

LES SUPER-HEROS MARVEL



© TousVosLivres.com

AVANT PROPOS

Tout le monde le sait, Marvel est l'une des principales maisons d'édition américaines de bandes dessinées. Parmi les personnages appartenant à l'immense univers Marvel on trouve notamment les célèbres Spider-Man, les X-Men, les Quatre Fantastiques, Hulk, Thor, Captain America, Iron Man, Daredevil, Ghost Rider et bien d'autres.

Nous vous proposons dans ce livre de retrouver ou de découvrir tous les super-héros de cette merveilleuse mythologie, dont une grande partie fut imaginée par Stan Lee, classés par ordre alphabétique avec leurs photos, leurs origines, leurs évolutions, les dates et les résumés de leurs principaux faits d'armes.

Bonne lecture !

ANGEL

Véritable nom : Warren Kenneth Worthington III

Profession : Aventurier, professeur, président & principal actionnaire de Worthington Industries ; ancien terroriste, justicier, étudiant.

Statut légal : Citoyen américain sans casier judiciaire.

Identité : Publiquement connu.

Autres surnoms : Mort, Dark Angel, Angel, l'Ange Vengeur

Lieu de naissance : Centerporth, Long Island, New York.

Situation familiale : Célibataire.

Parents connus : Warren Kenneth Senior (grand-père, décédé), Warren Kenneth Junior (père, décédé), Kathryn (mère, décédée), Burtram « Burt » (Dazzler, oncle paternel), Miriam (tante maternelle), cousin inconnu.

Appartenance à un groupe : X-Force, X-Men, Cherayafim, le Club des Damnés, anciennement : les Renégats, Mutants Sans Frontières, les Défenseurs Secrets, X-Factor/X-Terminators, les Cavaliers d'Apocalypse, les Défenseurs, les Champions de la Mort, les Champions de Los Angeles.

Première apparition : U.S.A: X-Men #1 - France: Strange n°1.

Taille : 1,80 m **Poids :** 68 kgs **Yeux :** Bleus **Cheveux :** Blonds



Histoire : Né dans une famille incroyablement riche, le jeune Warren se présenta dans une prestigieuse école privée de la Côte Ouest où il fut le compagnon de chambrée de Cameron Hodge. La vie de Warren changea pour toujours quand il commença à avoir des ailes qui germaient de ses omoplates qu'il les cacha sous ses vêtements. Plus tard, quand un incendie fut provoqué dans son internat, Warren découvrit qu'il pouvait s'y échapper en utilisant ses ailes pour voler. Portant une perruque blonde et une longue chemise de nuit pour se déguiser comme l'anonyme

« Ange », Warren sauva les autres étudiants. Warren devint ensuite le combattant du crime costumé nommé l'Ange Vengeur et attira l'attention du professeur Xavier, qui le recruta comme membre fondateur de son héroïque équipe de mutants nommés les X-Men. Après que la jeune télépathe nommée Jean Grey rejoigne les X-Men, Warren fut immédiatement attiré par elle. Réalisant finalement que Jean aimait son équipier Cyclope, Warren arrêta de la séduire. Il flirta alors avec Wanda Maximoff alias la Sorcière Rouge, ancien membre de la Confrérie des Mauvais Mutants avant de renouer avec son ancienne petite-amie Candy Southern et les deux devinrent inséparables. Avec les X-Men, il affronta de nombreuses menaces telles que la Confrérie des Mauvais Mutants, le Vanisher, le Colosse, le Penseur Fou et son androïde, Ymir le géant de glace, Menace et ses hommes mutants, le Fléau, les Sentinelles, l'Hydra, le Sorcier, la Sauterelle, El Tigre et bien d'autres. Ses aventures aux côtés des X-Men l'amènèrent à rencontrer beaucoup de héros tels que les 4 Fantastiques, Spider-Man, le Docteur Strange ou encore les Vengeurs. A un moment donné, sa tante Mimi disparut au Brésil. Warren quitta alors les X-Men et partit à sa recherche. Il la retrouva dans une Cité perdue dont les habitants acceptèrent ses ailes et sa mutation. Il y demeura quelques semaines et entretenait une relation avec une jeune indigène, Bera. Mais comme celle-ci voulait l'épouser, il préféra la quitter et retourner auprès des X-Men. Mais le professeur Xavier sembla trouver la mort et l'agent du FBI Fred Duncan ordonna aux X-Men de se séparer.

Plus tard, les X-Men se réunirent pour affronter le muté Sauron puis Magnéto en Terre Sauvage, une jungle tropicale perdue dans l'Antarctique. Les X-men laissèrent Magnéto pour mort. Très vite, Xavier refit surface et il envoya les X-men en Antarctique pour s'assurer de la mort de Magnéto. Là, Warren sympathisa avec une Avia, de la tribu des Nhu-Gari, ce qui rendit Candy très jalouse. Mais Avia et les X-Men furent capturés par le mutant Krueger qui comptait les revendre à la Confrérie des Mauvais Mutants. Mais finalement les X-Men les défirent.

Après que son père fut tué par des agents du criminel Dazzler (rien à voir avec l'héroïne), Warren enquêta et fut choqué d'apprendre que Dazzler était son oncle Burt, qui avait utilisé la compagnie de son frère comme couverture pour ses crimes. Dans la bataille qui suivit, Warren jeta Dazzler d'une certaine hauteur et le présuma mort. Burt survécut et complota pour épouser la mère de Warren Kathryn dans l'espoir de s'approprier la fortune familiale. De plus, Burt s'était arrangé pour que Kathryn soit secrètement et petit à petit morte d'empoisonnement. Suite à une attaque surprise de Magnéto, Warren se trouva séparé des X-Men. A leur recherche, il fut attaqué par l'Empire Secret avant d'être secouru par ses coéquipiers alliés à Captain América et Faucon.



Quand l'île vivante nommée Krakoa captura les X-Men, Professeur X assembla une seconde équipe d'X-Men pour les sauver. Après cela, plusieurs des étudiants originaux – comprenant Warren – quittèrent l'équipe. Warren hérita de sa fortune familiale et en utilisa une portion pour fonder la super-équipe basée à Los Angeles et nommée les Champions. Ensemble ils contrèrent de nombreuses menaces comme Rampage, la Dynamo-Pourpre, Darkstar (qui les rejoindra ensuite), Titanium-Man, Griffin, les Guerriers de l'Ombre de

Warlork Kaa, l'Homme aux Echasses, le Possesseur, Swarm, Godzilla, l'AIM et MODOK, Dr Fatalis, le Vanisher et ses Sentinelles. Warren révéla au public qu'il était Angel, cependant, sa connexion avec l'école de Xavier resta secrète. Après que les Champions ne se séparent, Warren rejoignit finalement les X-Men. Il se fit alors capturer par la Morlocks Callisto qui souhaitait faire de lui son époux mais fut délivré par ses coéquipiers. Ses disputes constantes avec Wolverine le poussèrent à quitter l'équipe. Après avoir refusé la première des deux invitations qu'il reçut de rejoindre les Vengeurs, Angel fit équipe avec Spider-Man, Ka-Zar et les X-Men pour vaincre Sauron et les mutés du Pays Sauvage ; il aida également les Vengeurs à combattre son ancien coéquipier des Champions devenu fou de rage Ghost Rider (Johnny Blaze) ; il défia sa contrepartie française Le Pérégrine pendant le Tournoi des Champions du Grand Maître ; et enfin, il sortit avec la nouvelle Dazzler, la chanteuse mutante Alison Blaire, qu'il avait séduit depuis déjà plusieurs fois. Plus tard, Angel rejoignit les Défenseurs quand le groupe se réorganisa comme une équipe plus formelle sous la guidée de l'ancien X-Men nommé le Fauve. Angel servit comme financier du nouveau groupe, qui fut contrôlé un moment par sa petite amie Candy. Ils affrontèrent de nombreuses menaces mais ils se séparèrent après que plusieurs de ses membres périrent apparemment dans un combat avec le Dragon de la Lune.

ANT-MAN (L'HOMME FOURMI)

Véritable nom : Scott Edward Harris Lang

Profession : Electronicien, aventurier, propriétaire de Electrolang, Inc., ancien voleur, ancien employé de Stark International

Statut légal : Citoyen des Etats-Unis, avec un casier judiciaire, légalement décédé

Identité : Publique (divulguée lors d'une audience de tribunal pour la garde de Cassandra Lang), autrefois secrète

Autre identité : le Myrmidon

Lieu de naissance : Coral Gables (Floride, Etats-Unis)

Situation de famille : Divorcé

Parents connus : Cassandra Eleanor Lang (Stature, fille), Peggy Rae Burke (ex-épouse), Ruth (sœur, non de famille inconnu), Carl (beau-frère, nom de famille inconnu)

Appartenance à un groupe : Ancien membre des Vengeurs, des Héros à Louer, des Quatre Fantastiques

Base d'opérations : Actuellement aucune, autrefois New-York (New-York, Etats-Unis)

Première apparition : VO : (Lang) Avengers (vol.1) # 181 (mars 1979, par David Michelinie & John Byrne), (Ant-Man) Marvel Premiere # 47 (avril 1979, par les mêmes) – VF : Namor (Arédit) n°10 (4ème trimestre 1980 avec Marvel Premiere # 47; Avengers # 181 a été publié dans Les Vengeurs (Arédit) n°7 de juin 1982)

Taille : 1m80

Poids : 90 kg

Yeux : Bleus

Cheveux : Blonds



Origine : Bien qu'électronicien de génie, Scott Lang ne gagnait pas suffisamment

bien sa vie pour subvenir à ses besoins et ceux de sa famille. Afin d'accroître ses ressources, il eut l'idée d'utiliser ses talents pour dérober divers biens avant de les revendre mais ses talents de voleur n'était pas à la hauteur de ses compétences en électronique et il se fit rapidement arrêter puis incarcérer. Trois ans plus tard, Scott fut libéré pour bonne conduite; en prison, Scott avait approfondi ses connaissances en électronique et le directeur de sa prison lui trouva un emploi à Stark International comme concepteur de systèmes de sécurité, et participant, avec Stark lui-même, à l'installation d'un nouveau système de sécurité au Manoir des Vengeurs. Scott passa alors d'agréables moments avec sa fille, Cassandra Eleanor, surnommée « Cassie », qu'il avait confiée à sa sœur et son beau-frère pendant sa détention, impressionnant son employeur, Tony Stark, avec ses systèmes de sécurité.

Mais cette vie paisible allait bientôt s'écrouler quand Scott apprit que Cassandra, alors seulement âgée de neuf ans, était atteinte d'une maladie cardiaque inopérable. Rapidement, les avances sur salaires ne suffirent plus à payer les notes des médecins et ce fut presque inconsciemment que Scott commença à faire du repérage dans les beaux quartiers. Cependant, il apprit alors que la doctoresse Erica Sondheim venait de mettre au point une technique permettant de soigner Cassie; Scott tenta alors de contacter la seule personne au monde qui pouvait opérer Cassandra mais, alors qu'il allait l'aborder, celle-ci fut emmenée par l'un de ses plus importants clients, l'industriel Darren Cross, de Cross Technological Enterprises (CTE), qui utilisait ses vastes ressources financières pour accaparer Sondheim.

Déterminé à sauver la vie de sa fille à tout prix, Scott pénétra la nuit qui suivit dans la demeure de Henry Pym, évitant tous les systèmes d'alarmes, dans l'idée de trouver un moyen pour s'introduire dans les laboratoires de la CTE. Sur place, il découvrit que la maison possédait des installations extrêmement perfectionnées et, en s'approchant d'un panneau mural, découvrit le costume d'Ant-Man, une ancienne identité costumée de Pym, devenu depuis Pourpoint jaune. Il ne mit pas longtemps à l'essayer et à comprendre les fonctions du casque et des autres accessoires du costume. Devenant un nouvel Ant-Man, Scott se rendit chez Cross, allant trouver immédiatement Erica Sondheim pour la supplier d'opérer Cassandra mais Darren Cross retenait désormais celle-ci prisonnière, l'obligeant à lui transplanter régulièrement de nouveaux cœurs prélevés sur des déshérités afin de survivre. Scott faillit être vaincu mais lorsqu'ils se retrouvèrent face à face une seconde fois, Cross fit un infarctus fatal après que Sondheim, ayant appris la vérité sur l'origine des cœurs lui ait transplanté un cœur déjà usé. Libre, Sondheim opéra gratuitement la jeune Cassandra, lui sauvant la vie. Alors que Scott attendait le résultat de l'opération à l'hôpital, Pourpoint jaune se présenta à lui; convaincu que le héros était venu l'arrêter pour l'effraction commise dans sa maison, Scott s'apprêtait à se rendre et restituer l'uniforme quand le Vengeur lui expliqua qu'il avait été époustoufflé par les capacités de Scott à utiliser l'uniforme d'Ant-Man et à franchir ses systèmes de sécurité. Ayant constaté que les intentions de Scott n'étaient pas malhonnêtes, il lui abandonna son uniforme, l'incitant à poursuivre sa carrière d'Ant-Man en soulignant que le monde avait bien besoin d'un héros de plus.

BALDER

Véritable nom : Balder

Profession : Guerrier, dieu asgardien de la lumière (et de l'innocence, la beauté, la joie, la pureté et la paix selon les légendes nordiques), ancien régent d'Asgard

Statut légal : Sujet d'Asgard, officiellement décédé

Identité : Publiquement connue sur Asgard, les Neuf Mondes et la Terre mais sur celle-ci, le grand public ne croit pas qu'il soit le dieu de la mythologie nordique

Autre identité : Balder le Brave, Baldr, Baldur, Annar, Barry Landers, peut-être Phol (nom germanique)

Lieu de naissance : Asgard

Situation de famille : Célibataire

Parents connus : (selon la mythologie) Nanna (épouse), Forseti (fils), Odin (père), Hoder (frère); (univers Marvel) Odin (père), Frigga (mère), Hoder (supposé frère), tous décédés

Appartenance à un groupe : Membre des Asgardiens, fréquent allié de Thor, de Sif et du Trio palatin

Base d'opérations : Actuellement aucune, autrefois Asgard et le palais de Breidablik

Première apparition : VO : Journey into Mystery (vol.1) # 85 (octobre 1962, par Stan Lee, Larry Lieber & Jack Kirby) – VF : Fantask n°3 (avril 1969, avec Silver Surfer (vol.1) # 4; Journey into Mystery # 85 a été publié dans Eclipso n°17 de décembre 1971)

Taille : 1m98

Poids : 145 kg

Yeux : Bleus

Cheveux : Blancs (autrefois bruns)



Histoire : A cause de ses nombreux exploits héroïques au fil des âges, Balder est depuis longtemps considéré comme l'un des dieux les plus nobles d'Asgard et le meilleur guerrier de la cité après Thor, le Dieu du Tonnerre, qui est depuis longtemps le meilleur ami de Balder. Balder a également été recherché jusqu'à sa mort comme conjoint officiel par Karnilla, la Reine des Nornes, et souveraine de Nornheim. Balder grandit avec Thor, l'accompagnant durant certaines des aventures du jeune dieu, avant même que le fils d'Odin ne fasse l'acquisition de Mjollnir. Dès cette époque, Balder s'attira l'inimitié de Loki, le fils adoptif d'Odin, probablement jaloux de la popularité de Balder. Il participa à la guerre des Asgardiens contre les Olympiens, dans des temps reculés. Aux côtés de Thor, le jeune Balder croisa également le guerrier Sigurd, lors d'un voyage hors des frontières du royaume d'Asgard, puis s'embarqua en compagnie d'autres Asgardiens – dont Thor et le Trio palatin – lors de leur exploration de la Mer de la peur, à l'extrême sud du continent asgardien.

BLADE

Véritable nom : Eric Brooks.

Profession : Chasseur de vampires.

Statut légal : Citoyen des Etats-Unis.

Identité : Secrète.

Autre identité : Day Walker, Switchblade, Frank Blade.

Lieu de naissance : Inconnu.

Situation de famille : Célibataire.

Parents connus : Mère inconnu (décédée).

Appartenance à un groupe : Ancien chasseur de vampire de Noah Van Helsing, Traqueurs de la Nuit, Midnight Sons, the Nine, chasseur de vampires de Quincy Harker, chasseur de vampire de Ogun Strong, Bloodshadows gang.

Première apparition : U.S.A.: Tomb of Dracula #10 -

France: Dracula (Arédit/Artima) n°7.

Taille : 1,88 m **Poids :** 98 kg **Yeux :** Marrons **Cheveux :** Noirs



Origine : L'homme connu comme Blade est né dans un monde de sang et d'horreur sept décennies auparavant. Sa mère, une prostituée, fut obligé de chercher l'assistance d'un étranger quand elle eu de sévères complications lors de son travail. Cet étranger, Deacon Frost, déclara être docteur, mais ce fut finalement un vampire affamé. Frost se régala de la femme alors qu'elle était enceinte, lui passant diverses enzymes qui allèrent directement au bébé. Les enzymes entrèrent dans le système sanguin de l'enfant, le transformant en un Dhampir - un être souillé par le baiser d'un vampire, mais non converti.

Frost s'était enfui avant qu'il puisse tuer le bébé, mais la mère de Blade était morte. Blade fut conduit au bordel de Madame Vanity, le lieu de travail de sa mère. Il apprit comment sa mère était morte, mais il ne l'avait pas entièrement compris jusqu'à ce qu'il soit âgé de neuf ans. Un jour, marchant tranquillement, il vit un homme attaqué par des vampires. Blade se lança dans la mêlée, faisant courageusement fuir les démons. Le vieil homme s'avéra être Jamal Afari, un grand trompettiste de jazz et un dangereux ennemi pour les non-morts. Afari alla vers Vanity et prit Blade sous son aile, lui apprenant musique et combat. Blade se développa comme une machine à tuer humaine, spécialisé dans l'utilisation des pieux en bois; mais en dépit de l'influence positive d'Afari, Blade devint une proie pour les criminels locaux. Il joignit le gang des rues nommé Bloodshadows, déclarant reprendre le commandement après avoir mis au rebus le chef précédent du gang, Cutter. Blade prit aussi la femme de Cutter - Glory - pour son bien-être; mais quand les Bloodshadows foncèrent sur la vampire Lamia, Glory fut converti en l'un d'eux. Blade tua Glory et se résolu à accepter sa destinée, focalisé depuis toujours à combattre les non-morts



BUCKY

Bucky ou James Buchanan "Bucky" Barnes est un Super-héros appartenant à l'univers de Marvel Comics. Première apparition dans Captain America Comics #1 (Mars 1941) créée par Jack Kirby & Joe Simon pour Timely Comics.

Il est le Winter Soldier à partir de janvier 2005 dans Captain America (vol. 5) #1.

Il prend la place de Captain America "(Vol. 5) #34" à partir de janvier 2008.

Origines

Orphelin, le jeune James Barnes s'engagea dans l'armée et devint l'ami de Steve Rogers, secrètement devenu Captain America. Après avoir découvert l'identité du militaire, James l'aida dans de nombreuses missions, sous le nom de code de Bucky.

Il fit partie de diverses équipes pendant la Seconde Guerre Mondiale, comme les Invaders, les Jeunes Commandos, la Légion de la Liberté et les Jeunes Alliés.

En 1945, lors d'une mission au nord de l'Angleterre, Captain America et Bucky découvrirent que le Baron Zemo avait volé un drone expérimental. Bucky tenta de désamorcer une bombe sur l'avion au moment où celui-ci décollait, mais l'engin explosa au-dessus de l'Atlantique. On pensa que le duo était mort dans le feu de l'action (Cap revint toutefois, libéré d'une hibernation par les Vengeurs).

La fin de Bucky, le début de l'hiver

Bucky fut secouru par un sous-marin russe. Gravement blessé et partiellement amnésique, il fut soigné par les autorités soviétiques, qui le placèrent en cryostase

jusqu'en 1954. On lui greffa un bras cybernétique. Commença alors l'opération Winter Soldier (Soldat de l'hiver). Bucky devint un assassin du KGB, réveillé de son hibernation pour accomplir des missions (dont le meurtre de la femme de Wolverine, Itsu).

À la chute de l'Union Soviétique, le Winter Soldier fut récupéré par le général Luskin, un dissident du régime. Cherchant à s'emparer du Cube Cosmique, Luskin envoya Barnes assassiner Crâne Rouge (sans savoir que ce dernier transféra sa conscience dans le corps de Luskin au moment de mourir).

'Luskin' l'envoya ensuite assassiner Jack Munroe (l'agent américain Nomade, qui avait l'identité de Bucky dans les années 50) et lui fit endosser le meurtre de Crâne Rouge. Le Soldat fit ensuite exploser une bombe dans le centre de Philadelphia, ce qui le perturba mentalement. Captain America découvrit l'identité du Soldat et utilisa le Cube Cosmique pour lui rendre la mémoire. Barnes se retourna contre Luskin et disparut de la circulation.

On le revit à Belgrade, opposé à Wolverine qui avait retrouvé la mémoire de son passé, puis à Londres, où allié à Captain America, il affronta un robot nazi. Dans le combat, son cyberbras fut détruit. Il partit en France où il retrouva Nick Fury qui lui en procura un nouveau.

Il fut l'un des seuls hommes à rester en contact avec Fury et travailla pour lui.

CAPTAIN AMERICA

Véritable nom : Steven Rogers.

Profession : Aventurier, ancien artiste de la WPA, artiste des travaux publics, soldat, officier de police, professeur, illustrateur freelance, agent spécial du SHIELD, sparring-partner.

Statut légal : Citoyen des Etats-Unis sans casier judiciaire.

Identité : Publiquement connu.

Autre identité : Captain America (VO), The Nomad (VO); Brett Hendrick, Buck Jones, Anthony Schwarz, Roger Grant, le Nomade, le Captain, Steven Grant Rogers, Rogers Steven, Yeoman America, l'homme sans pays, Seigneur de la glace congelée, « Blondie », la Légende Vivante, Granny, la Sentinelle de la Liberté, le Projet Brooklyn.

Lieu de naissance : Manhattan, New York City, New York.

Situation de famille : Célibataire.

Parents connus : Joseph Rogers (père, décédé), Sarah Rogers (mère, décédé), grand-père inconnu (préssumé décédé), Steven Rogers (Captain America, ancêtre du 18ème siècle, préssumé décédé).

Appartenance à un groupe : Les Vengeurs, les Vengeurs Secrets; anciennement les Invaders, les Redeemers, la Vengeance Royale, les Défenseurs Secrets; ancien partenaire de Bucky, du Faucon, du troisième Nomade, allié régulier du SHIELD.

Première apparition : U.S.A.: Captain America Comics #1 - France: Marvel: Les Origines n°2.



Taille : 1,87 m

Poids : 109 kg

Yeux : Bleus

Cheveux : Blonds.

Origine : Né en 1922 dans l'Est de Manhattan, Steve Rogers grandit durant la Grande Dépression. Jeune artiste frêle avec un amour pour la fantaisie, Steve était souvent protégé de ses martyrs par son amie Arnie Roth, et il fut également sauvé d'agresseurs par le voyou local Duvid Fortunov. Steve hérita d'un sens fort de la justice et de la compassion grâce à son idéaliste grand-père, qui lui raconta les histoires telles « Underground Railroad » et d'autres combats contre l'oppression. Le père de Steve, souvent chômeur, alcoolique chronique, décéda quand Steve n'était encore qu'un enfant, laissant sa mère Sarah subvenir à ses besoins et à ceux de son fils. Obtenant ensuite son diplôme au lycée, Steve devint orphelin quand sa mère mourut de pneumonie.

Dans les environs de 1940, consterné par les atrocités commises par les nazis, Steve essaya de s'engager dans l'armée. Echouant aux tests physiques, il fut invité comme volontaire pour l'Opération : Renaissance, un projet qui pourrait permettre de développer les soldats US à la perfection physique grâce aux inventions et découvertes du professeur Abraham Erskine. Steve accepta avidement et rejoint trois autres volontaires pour le projet : Harmon Furmintz, Gimopore Hodge et Jack

Windmere. Pendant les tests initiaux, Furmintz fut disqualifié suite à son hémophilie et Windmere blessa sa jambe droite après avoir été attaqué par le rustre Hodge, que le chef de la sécurité James Fletcher rejeta immédiatement, laissant Steve comme dernier candidat. Enlevé par les agents nazis peu après, Rogers fut sauvé par Fortunov, qui était à ce moment là l'aventurier connu sous le nom de Dominic Fortune, et son partenaire Sabbath Raven. Suivant une utilisation partielle non autorisée du traitement d'Erskine qui laissa son sujet, Clinton McIntyre, comateux, Steve reçut le sérum du Super-Soldat d'Erskine sous forme soit injecté soit imbibé, puis a subi un traitement par rayon pour stabiliser la procédure. Alors que la transformation de Steve fut un succès, le professeur Erskine fut immédiatement tué par balle par l'agent nazi Heinz Kruger, laissant Steve unique bénéficiaire du génie d'Erskine; en conséquence, le gouvernement érigea le Projet : TESS, un projet similaire désigné pour créer des robots qui puissent défendre les Etats-Unis contre des Super-Soldats rebelles. Des variations de la formule du Super-Soldat furent ensuite testées, sous des conditions inhumaines, sur des soldats afro-américains. Celui qui reçut le plus de succès fut Isaiah Bradley, et les moyens du Projet : Renaissance furent finalement absorbés en un projet de recherche surhumaine multinational surnommé Arme Plus.

S'entraînant pendant des mois mais toujours pas assez apte pour joindre une armée de super-soldats comme c'était prévu à l'origine, Steve Rogers fut assigné à servir comme héros US symbolique pour contrer la propagande réussie de Crâne Rouge d'Allemagne. Portant un costume basé sur ses propres sketches dérivés de la forme imaginée par son ancêtre/homonyme, Steve devint Captain America, la Sentinelle de la Liberté, dont les premiers opposants inclurent Crâne Rouge en personne et le Vernichtungskommandos, le résultat des tentatives nazis pour dupliquer le sérum d'Erskine. Cynthia Glass, un agent nazi qui avait infiltré le Projet : Renaissance et était tombée amoureuse de Steve, sacrifia sa vie pour le sauver. « Cap » porta un bouclier triangulaire en acier durant ses premières aventures, comprenant une mission au Wakanda, où il se lia d'amitié avec le dirigeant du pays, T'Chaka, et il obtint un échantillon du rare métal nommé le vibranium. Les expériences suivantes du docteur Myron MacLain avec ce métal produisirent un disque d'acier unique et indestructible car c'était alliage de vibranium et d'acier et ce dernier s'avéra être impossible à dupliquer. Le disque fut donné à Cap comme nouveau bouclier, et les efforts de MacLain pour dupliquer cette alliage au fil des décennies le dirigèrent finalement à l'invention de l'adamantium.

Cap commença ensuite à travailler avec le jeune agent spécial Bucky Barnes, qui avait commencé sa carrière comme mascotte de la compagnie; en complément d'être un contre-exemple de la jeunesse hitlérienne, Bucky fut entraîné pour effectuer des missions dont les officiels du gouvernement ne souhaitaient pas que Cap soit impliqué. A l'origine, inconscient de la nature totale de sa nomination, Bucky découvrit l'identité de Cap par accident, et peu de temps après reçut un costume à lui; basé au camp Lehigh de Virginie pour accompagner les mouvements de troupes plus facilement, Cap et Bucky furent souvent absents pour s'occuper de missions, mais les officiers de haut-rangs les protégeaient de la plupart des punitions militaires – la plupart venant de la consternation de leur commandant, le Sergent Michael Duffy. En janvier 1941, Cap sauva le président Roosevelt d'un enlèvement commis par l'aventurier Namor le Prince des Mers, dont les activités d'anti-surface n'étaient pas encore concentrées seulement sur l'Axe. Pendant tout 1941, Cap et Bucky

partagèrent plusieurs aventures à travers le monde, entrant même dans la réalité sub-atomique de Mita pour combattre le dictateur Togaro. Cap travailla aussi seul parfois, soit pour combattre des gens comme le Dr Emil Stein et ses agents de l'Axe ou pour sauver la jeune Natasha Romanoff (plus tard la Veuve Noire) de la Main avec l'assistance du mutant aventurier Logan.

Quand les Etats-Unis entrèrent dans la Seconde Guerre Mondiale, Cap et Bucky firent équipe avec l'androïde nommé la Torche Humaine, son équipier mutant Toro et Namor en tant que la force Alliée nommée les Invaders. Peu de temps avant d'aller à l'étranger avec les Invaders, Cap reçut une fausse mémoire implantée par le gouvernement pour cacher des secrets nationaux en cas de capture. Pendant une des anciennes aventures des Invaders, Cap et la plupart de ses équipiers furent mentalement contrôlés par Crâne Rouge, et Bucky organisa une équipe de plusieurs super-héros des environs pour les aider sous le nom de la Légion de la Liberté. Dirigé par Cap et plus tard rejoints par les héros britanniques Union Jack (Brian Falsworth, qui hérita de l'identité de son père) et sa sœur Spitfire, les Invaders combattirent plusieurs super-agents de l'Axe comme le vampirique Baron Blood et Master Man, tirant sa puissance d'une autre dérivation de l'expérience d'Erschine sur le Super-Soldat. Par lui-même, Cap gagna l'inimitié à vie avec le brillant scientifique nazi Baron Heinrich Zemo, qui fut défiguré lors d'une de leurs précédentes batailles. Tandis qu'ils travaillaient avec l'état, Cap et Bucky aidèrent les royaumes souterrains des Lai-Sons et l'évasion des Sous-Terriens du contrôle de l'Axe, puis empêchèrent le fou professeur Mott de détruire littéralement le monde avec l'énergie cosmique. Le duo accompagna le Sergent Nick Fury et le Commando Hurlant sur des missions européennes secrètes, sapant les activités de Crâne Rouge et d'autres. Quand les nazis tentèrent d'envahir Atlantis, Cap aida Namor à les chasser, devenant alors l'un des rares humains bienvenus à la cité sous-marine. Peu de temps après, les Invaders rejoignirent d'autres aventuriers surhumains dans un débarquement de masse derrière les lignes ennemies.



CAPTAIN BRITAIN

Véritable nom : Brian Braddock

Profession : Aventurier, souverain de Hors-le-Monde, scientifique, ancien étudiant

Statut légal : Citoyen du Royaume-Uni sans casier judiciaire

Identité : Connue des autorités britanniques

Autre identité : Bee, Britannic, Captain Britain-616, Captain Wakanda, Custodian, Fast-Buck, le Fou noir, Jungle-Man, le Lion d'Avalon

Lieu de naissance : Braddock Manor, Angleterre

Situation de famille : Veuf

Parents connus : Sir James Braddock (père, décédé), Lady Elizabeth Braddock (mère, décédée), James Braddock Jr (frère), Elizabeth « Betsy » Braddock (alias Psylocke, sœur jumelle), Meggan Braddock (épouse, décédée), William (beau-père), belle-mère non identifiée

Appartenance à un groupe : membre d'Excalibur, du Corps des Captain Britain, ancien agent de Merlin (Merlyn) puis de Roma, ancien champion de Hors-le-Monde, ancien membre des Pendragon, membre héréditaire du Club des Damnés (branche londonienne)

Base d'opérations : le Royaume-Uni

Première apparition : VO : (Captain Britain) Captain Britain (vol.1) # 1 (octobre 1976, par Chris Claremont, Herb Trimpe & Fred Kida), (Britannic) Excalibur (vol.1) # 75, (le Fou noir) Excalibur (vol.1) # 97 – VF : (Captain Britain) Captain Britain (Artima) n°1 (1er trimestre 1980), (Britannic) Titans n°196 (mai 1995), (le Fou noir) X-Men (Marvel France) n°9 (octobre 1997)

Taille : 1m97

Poids : 116,6 kg

Yeux : Bleus

Cheveux : Blonds

Histoire : La vie de Brian Braddock était déjà planifiée bien avant sa naissance; pour lui, il n'existe pas de coïncidences. Merlyn envoya James Braddock sur la Terre-616 pour engendrer un champion qui serait à même de défendre le multivers contre la

myriade de menaces pesant sur lui; le studieux Brian fut son troisième enfant. Enfant solitaire, à l'exception de sa jumelle Elizabeth « Betsy », Brian préférait se réfugier dans les livres. En vacances chez lui alors qu'il était étudiant en physique à la Thames University, Brian sortait avec Valerie Campbell quand ses parents furent tués, apparemment dans un accident de voiture, mais en fait assassinés par l'ordinateur appelé Mastermind (sans lien avec le mutant du même nom). Se sentant coupable de ne pas avoir été présent pour empêcher leur mort, Brian accepta un poste d'assistant estival, au cours des mois qui suivirent, au Centre Nucléaire de Darkmoor, un laboratoire de recherches secret près de la frontière avec l'Ecosse, cherchant à s'occuper ainsi l'esprit. Le centre fut attaqué par les hommes de Joshua Stragg, alias le Dévastateur, qui cherchait à enlever les scientifiques présents et simuler leurs morts dans un accident nucléaire. A l'instigation de son mentor, le Dr Travis, Brian s'enfuit sur une moto pour aller chercher de l'aide. Précipité dans un ravin par ses poursuivants, il réussit à extirper son corps blessé de l'amas de ferraille enflammé pour assister à l'apparition de Merlyn et de la Dame des Cieux Nordiques (alias Roma, la fille de Merlyn) au-dessus d'un cercle de pierres dressées. Ceux-ci lui demandèrent de choisir entre l'Epée du Pouvoir et l'Amulette du Bien; Brian s'empara de la seconde, ressentant l'épée comme un symbole de la mort et ne se sentant pas une vocation de guerrier. Frappé par un éclair d'énergie mystique dès qu'il s'empara de l'Amulette, il se retrouva transformé en le héros costumé Captain Britain; armé d'un long bâton et avec ses nouveaux pouvoirs, il réussit à terrasser le Dévastateur qui, après s'être emparé lui-même de l'Epée, avait été transformé par les Dieux Inférieurs, les ennemis de Merlin.

CAPTAIN MARVEL

Véritable nom : Mar-Vell

Profession : Directeur de prison, aventurier, ancien Protecteur de l'univers, ancien capitaine dans la flotte spatiale kree, ancien assistant dans un observatoire d'astronomie

Statut légal : citoyen de l'empire kree (exilé), citoyen honoraire de Titan (la lune de Saturne)

Identité : publiquement connue dans l'empire kree, sur Titan ainsi qu'auprès de nombreux héros de la Terre

Autre identité : Dr Walter Lawson

Lieu de naissance : cité de Rad-Nam, planète Kree-Lar, galaxie kree (connue sur Terre sous le nom de Grand Nuage de Magellan)

Lieu de décès : Titan, lune de Saturne

Situation de famille : célibataire (vie commune avec Elysius de Titan)

Parents connus : Elysius (compagne), Genis-Vell



(Photon, fils posthume, décédé), Phyla-Vell (Quasar, fille posthume), Dorrek VIII (Teddy Altman, Hulkling, fils), des parents non identifiés (probablement décédés)

Appartenance à un groupe : Membre de l'Initiative, ancien officier de la flotte spatiale kree (les équipages de l'Hélium, du Pama et de l'Etoile de la Vengeance), membre posthume des Vengeurs, de la Légion des Morts-vivants

Base d'opérations : la Prison Zone 42 (Zone Négative), autrefois Titan (satellite de Saturne)

Première apparition : VO : Marvel Super Heroes (vol.1) #12 (décembre 1967, par Stan Lee & Gene Colan) – VF : Marvel (Lug) n°1 (avril 1970)

Décès : VO : Marvel Graphic Novel 1 « The Death of Captain Marvel » (1982, par Jim Starlin) – VF : Album Top BD(Lug) n°2 (2ème trimestre 1983)

Taille : 1m87

Poids : 110 kg

Yeux : bleus

Cheveux : blonds (blancs à l'origine)

Histoire : Né sur le monde capitale Kree-Lar de l'empire interstellaire des Krees, Mar-Vell passa les premières années de sa vie avec sa mère dans la cité de Rad-Nam jusqu'à ce qu'elle reçoive l'ordre de rejoindre le père de Mar-Vell comme agent de liaison militaire sur son projet de conception d'un vaisseau léger à vitesse supraluminique. Elle laissa son jeune fils à l'Académie de la Troisième Région Militaire du Nord-Est où il fut entraîné afin de devenir utile pour l'empire kree. Ses parents gardèrent le contact avec lui, son père lui envoyant les schémas de son vaisseau – que le garçon mémorisa afin de se sentir proche de son père absent. Les parents du jeune Mar-Vell furent tués quand l'une des expériences sur la vitesse de la lumière de son père tourna mal.

Devenu adulte, Mar-Vell rejoignit l'armée kree, où il atteignit rapidement le grade de capitaine, devenant un héros de guerre bien connu. Retrouvant une unité matricielle d'information qui contenait des informations sur le Dévoreur de planètes Galactus en train de détruire une planète, Mar-Vell perdit l'unité en sauvant la vie d'un soldat qui était en danger. Réprimandé pour cette perte, Mar-Vell fut nommé sur le croiseur impérial Pama dont l'équipage comprenait plusieurs dissidents politiques envoyés dans une mission suicide pour sauver ou éliminer le Grand Amiral Dévros, qui avait disparu. Là, Mar-Vell rencontra l'officier commandant du Pama, le commandant Zen-Pram et son second, le colonel Yon-Rogg; il rencontra aussi l'officier médical du vaisseau, le Dr Una. Immédiatement attirés l'un vers l'autre, Mar-Vell et Una devinrent d'abord des amis proches. Sans que Mar-Vell ne le sache, Yon-Rogg souhaitait avoir Una pour lui seul et rêvait de se débarrasser de son rival amoureux. Yon-Rogg et Mar-Vell découvrirent le vaisseau de Dévros sur un planétoïde mais Dévros, et son équipage survivant, avaient été transformés en Broods, des extra-terrestres parasites qui convertissaient les autres espèces en Brood grâce à des œufs implantés en eux. Dévros comptait faire des Krees bleus des hybrides de Krees et de Brood comme lui-même et faire de tous les autres des soldats broods, en commençant par les membres de l'équipage du Pama qui avaient été faits prisonniers. Furieux, Mar-Vell se libéra, tua la Reine des Brood avant de s'échapper avec Una. Retournant vers le Pama, Mar-Vell endommagea le vaisseau afin

d'empêcher les Broods de s'enfuir puis élimina Dévros pendant que Una modifiait le projecteur omni-ondes afin de tuer les œufs de Broods qui avaient été implantés en eux. . Mar-Vell risque encore une fois sa propre vie pour sauver Yon-Rogg, qui reçut tout le mérite de l'opération comme officier le plus haut gradé survivant.

Mar-Vell et Una furent ré-affectés dans l'équipage du vaisseau stellaire Hélium, sous le commandement de Yon-Rogg, affecté à la surveillance et l'étude de la Terre afin de déterminer si la planète représentait un danger pour l'empire kree. Tentant subrepticement d'éliminer son rival, Yon-Rogg ordonna à Mar-Vell d'effectuer la mission en solo, au lieu d'envoyer le commando traditionnel. Bien que le jeune capitaine sut que Yon-Rogg ne cesserait pas de comploter pour le tuer, Mar-Vell promit à Una de revenir vers elle. Quand un petit avion encaissa accidentellement un rayon qui visait en fait Mar-Vell, celui-ci découvrit, par hasard, que le pilote mort lui ressemblait énormément. Adoptant l'identité du mort, le Dr Walter Lawson, Mar-Vell travailla à la base militaire de Cap Canaveral afin d'étudier le système de défense contre les missiles. Là, il rencontra le chef de la sécurité de la base, le Major Carol Danvers, qui, tout en se méfiant de Lawson, fut bientôt attirée par Mar-Vell, ignorant qu'ils n'étaient qu'une seule et même personne. Quand la Sentinelle kree n°459, inerte jusque là, fut secrètement réactivée à la base par Yon-Rogg, Mar-Vell révéla sa présence dans son uniforme kree afin de vaincre le robot. Surnommé « Captain Marvel » par les soldats qui avaient mal compris son vrai nom, Mar-Vell se défendit lui, ainsi que l'humanité, contre des ennemis tels que le Super-Skrull (Kl'rt) et le kidnappeur muté de manière grotesque et appelé le Métazoïde, ainsi que les nombreuses tentatives de Yon-Rogg de piéger Mar-Vell afin de le pousser à trahir l'empire kree. Alors que Mar-Vell en apprenait plus sur l'humanité, il commença à se demander envers qui il devait être vraiment loyal.

LA CHATTE NOIRE



Véritable nom : Félicia Hardy

Profession : détective privé, aventurière, ancienne cambrioleuse

Statut légal : citoyenne des Etats-Unis, avec un casier judiciaire, ayant obtenu une amnistie

Identité : connue des autorités légales

Autre identité : The Black Cat (VO); Felicity Harmon

Lieu de naissance : Queens, New-York

Situation de famille : célibataire

Parents connus : Walter Hardy (père, décédé), Lydia Hardy (mère)

Appartenance à un groupe : Ancien membre des Héros à Louer, propriétaire de Cat's Eye Investigations, ancienne partenaire de Spider-Man

Base d'opérations : New-York (Etats-Unis)

Première apparition : VO : Amazing Spider Man (vol.1) #194 (septembre 1979, par Marv Wolfman, Keith Pollard & Frank Giacoia) – VF : Strange n°148 (avril 1982)

Taille : 1m77

Poids : 55 kg

Yeux : verts

Cheveux : blond platine

Histoire : Félicia grandit en idolâtrant son père, restant éternellement pour lui «sa petite fille»; Walter Hardy l'encouragea à avoir de l'ambition; ainsi, alors qu'elle lui demandait en jouant avec lui au base-ball si elle pouvait espérer devenir pom-pom girl pour l'équipe new-yorkaise, Walter lui répondit qu'elle devrait essayer de rejoindre l'équipe elle-même. Lorsque celui-ci disparut brutalement, la mère de Félicia, Lydia, expliqua à sa fille que celui-ci était mort dans un crash d'avion; en réalité, Walter Hardy avait été incarcéré pour ses nombreux vols de célèbre monte-en-l'air.

Plus tard, au lycée, Félicia fut violée par son petit ami, Ryan; faisant preuve de son caractère, elle décida de s'entraîner physiquement, s'initiant au karaté et au judo, s'imposant divers exercices physiques comme de soulever des poids, de monter à la corde, etc. dans le seul but de tuer son violeur. Sans se soucier des conséquences si elle se faisait arrêter et condamner, Félicia partit une nuit à la recherche de Ryan mais découvrit que celui-ci s'était tué dans un accident de voiture après avoir trop bu lors d'une soirée. Furieuse d'être frustrée de sa vengeance, Félicia découvrit à la même époque la vérité sur son père. A la recherche d'une nouvelle orientation pour

sa vie, elle décida de suivre les traces de son père. Elle compléta son entraînement physique par un apprentissage de diverses techniques de cambriolage, comme le crochetage des serrures, le désamorçage des alarmes, le décryptage des combinaisons. Pour préserver son identité, elle adopta le nom de Chatte noire et se confectionna un uniforme en conséquence.

La Chatte noire commença sa carrière en faisant équipe avec un autre cambrioleur, Brian Lash. Amis et amants, ils accomplirent ensemble un certain nombre de larcins; cependant, Lash faisait preuve de brutalité alors que Félicia prenait au contraire plaisir à travailler avec douceur et discrétion. Une nuit, lors d'un cambriolage, Lash menaça un vigile de le tuer pour obtenir de l'argent; Félicia s'interposa, et frappa le visage de son ami avec ses griffes, le défigurant définitivement et lui faisant perdre un œil. Lash réussit néanmoins à s'enfuir et fut renversé la même nuit par un train, plongeant dans le coma.

Peu après, Félicia apprit que son père était atteint d'un cancer incurable en phase terminale et sollicita la justice pour obtenir sa libération. Essuyant un refus, elle prit la décision de faire évader son père pour le réunir une dernière fois avec sa mère. Elle engagea un gros bras appelé Bruno Grainger et un expert en démolition, le Dr Boris Korpse pour l'aider dans la réalisation de l'évasion. Durant cet exploit, elle rencontra pour la première fois Spider-Man, échappant aisément au tisseur de toiles avec une série de pièges soigneusement préparés – et aussi avec une exploitation maximale de son charme féminin. Félicia à faire évader son père et permit ainsi à ses parents de se revoir une dernière fois avant la mort de Walter Hardy.

Après la mort de son père, la Chatte noire utilisa ses talents pour devenir la plus fameuse cambrioleuse de New-York. Alors que Spider-Man essaya plusieurs fois de l'arrêter, ses efforts étaient systématiquement mis en échec par le jeu du chat et de la souris qu'elle jouait avec lui, tendant préalablement plusieurs pièges pour semer son poursuivant, poussant même Spider-Man à croire que la voleuse possédait un réel pouvoir de porter malchance. Cependant, même s'ils étaient dans deux camps opposés, Félicia était de plus en plus attirée par Spider-Man; elle en vint à le désirer plus que n'importe quelle joaillerie. Pour attraper le héros dans sa toile romantique, elle se laissa capturer par lui pour pouvoir lui révéler ses sentiments. Initialement, Spider-Man résista aux attentions de la Chatte, et livra Félicia aux autorités. Afin de pouvoir plus facilement s'échapper, Félicia simula la folie, convainquant tout le monde que ses sentiments envers lui étaient un report de son affection envers son père.

LA CHOSE



Véritable nom : Benjamin Jacob Grimm.

Profession : Ancien pilote d'essai, lutteur, ouvrier, garde de la sécurité, astronaute; aventurier.

Statut légal : Citoyen américain sans casier judiciaire.

Identité : Connue de tous.

Autre identité : The Thing (VO); Timide Ben, Oncle Ben, la Chose aux yeux bleus sans affection, Idole des Millions (auto-proclamé), Grim Ben, Dr. Josiah Verpoorteen, Barbe Noire le Pirate.

Lieu de naissance : New York.

Situation de famille : Célibataire.

Parents connus : Daniel (Père, décédé), Elsie (Mère, décédée), Daniel Jr (Frère, décédé), Jacob ("Jake", oncle), Alyce (Tante, décédée), Sophie (tante, décédée), Petunia ("Penny", tante, seconde épouse de Jacob), grand-mère maternelle inconnue (décédée), Franklin Richards (neveu).

Appartenance à un groupe : Membre fondateur des Quatre Fantastiques, ancien membre de la Fédération de Lutte toutes catégories, des Vengeurs, des Thunderiders, des pions du Grand Maître, de l'équipe de projet: PEGASE, les associés des Défenseurs, NASA, militaires US..

Base d'opérations : Baxter Building, New York.

Première apparition : U.S.A.: Fantastic Four Vol.1 #1 - Fantask n°1.

Taille : 1,83 m **Poids :** 227 kg

Yeux : Bleus **Cheveux :** Bruns (sous sa forme humaine) - Sans (sous sa forme de Chose).

Histoire : Ben Grimm grandit avec la pauvreté au 7135 Yancy Street, en bas du côté Est à Manhattan. Son père alcoolique ne pouvait pas garder un travail, aussi bien que la famille de Ben était financée par le frère aîné de Ben, Dan, qui dirigeait le gang de Yancy Street. Ben idolisait son frère, et quand Dan fut tué dans un combat de flingues, Ben grandit immédiatement - aussi suite à sa tante Sophie qui s'était éteinte la même année à la suite d'un cancer. Ben rejoignit le gang de Yancy Street, devenant finalement leur chef; cependant, quand ses parents furent tués dans un

accident, l'adolescent Ben fut obligé de partir pour aller vivre avec ses nouveaux tuteurs, son oncle Jake et sa tante Alyce. Les membres du gang de Yancy Street dénoncèrent Ben comme un traître après qu'il ne déménage, développant une haine contre leur ancien chef. Docteur respecté, Jake s'est propulsé lui-même pour se sortir de la misère de Yancy Street et espérait pouvoir faire pareil afin d'aider Ben à faire quelque chose de lui. Jake et Alyce étaient des parents durs mais aimants, et tandis que Ben leur résistait au début, cette affection inhabituelle gagna sur lui. Ben finissa le lycée, et il gagna une bourse d'étude grâce au sport pour la State University.

Ben partagea sa chambre avec Red Richards, qui rêvait un jour de construire un vaisseau spatial; Grimm promis à Red, afin de se moquer de lui, de conduire le vaisseau s'il était bâti un jour. Ben devint une star du football américain à la State, et il passa la plupart de son temps à essayer de faire sortir son camarade de chambre de sa coquille. Aimant sortir et étant populaire, Ben trouva bientôt une petite amie en Alyn Cambers, son premier vraie amour. Quand Alyn quitta brusquement l'école, Ben la traqua afin de lui demander de l'épouser. Alors qu'elle aimait Ben, elle recherchait à être star de cinéma à Hollywood, et elle n'avait pas de temps pour une relation sérieuse. Elle rejeta la proposition d'un Ben qui eut le coeur brisé, devenant finalement la star qu'elle avait prévu d'être.



Après avoir fini l'Université, Ben rejoignit les militaires US pour continuer son éducation et poursuivre son rêve de devenir pilote. Après s'être entraîné dans opérations militaires, il se décala de son devoir du combat pour devenir un pilote d'essai, l'un des meilleurs de l'Air Force. Il forma de légères relations amicales avec d'autres pilotes comme Desmond Pitt (plus tard le démoniaque Darkoth) et Mick Clancy et il trouva aussi un nouvel amour avec la scientifique Dr Linda McGill. Comme pilote d'essai, Ben accepta de dangereuses missions à certaines occasions, comme lorsque le recruta pour enmener les agents du gouvernement Carol Danvers et Logan (Warbird et Wolverine) en Russie, en supposition pour tester une série de transmissions radios. Le trio s'écrasa mais se débrouillèrent pour sortir de Russie tandis que Logan continuait sa vraie mission, capturer le projet russe : Red Storm. Ben alla finalement au programme d'entraînement des astronautes, où ses collègues comprenaient dedans John Jameson.

Red a commencé à construire son vaisseau et demanda à son vieil ami d'être son pilote. Quand le gouvernement coupa brutalement les fonds, Red demanda à Ben de l'aider à faire un test de vol non autorisé avant que le projet ne soit coulé. Ben eut peur que le vaisseau n'ait pas une coque suffisante pour les protéger des radiations cosmiques; mais la petite amie de Red, Jane - celle dont Ben était souvent attiré - joua sur le machisme de Ben et il accepta. Joint par Jane et son frère Johnny, ils lancèrent avec succès le vaisseau dans l'espace, mais les radiations cosmiques pénétrèrent leurs boucliers et les forcèrent à s'écraser sur Terre. Les radiations les mutèrent en être surhumains - malheureusement pour Grimm, il fut transformé en une grotesque carcasse écaillée prénommé la Chose. Les quatre décidèrent d'utiliser leurs pouvoirs pour protéger l'humanité comme les Quatre Fantastiques.

Errant dans les rues de New York peu après sa transformation, Ben fut attaqué par un groupe du gang de Yancy Street et s'enfuit dans les égouts, où une rencontre avec quelques misérables habitant dans les tunnels aida Ben à se déterminer pour coopérer avec sa situation. Retournant chez lui, Ben rencontra sa copine Linda, qui s'enfuit de peur avec la monstrueuse apparence de Ben. Elle chercha ensuite Ben, essayant de le réconforter et exprimer une bonne volonté pour continuer leur relation; mais il trouva qu'elle pouvait n'avoir que du meilleur sans lui, alors il feint une rage et la disputa, l'effrayant encore une fois. Ils ne se réconcilièrent jamais, et Dr McGill vint à se marier avec un autre homme, construisant une famille et continuant sa carrière scientifique.

Ben construisit une nouvelle vie chez les FF; un des ses ennemis notables était l'Homme Impossible, un alien malfaisant qui devint plus tard un ami des FF en général et Ben en particulier. Les super-forts Namor et Hulk rencontrèrent Ben répétitivement comme alliés et ennemis au fil des ans, et Hulk deviendra un des opposants récurrents de Ben. Souvent en partenariat avec la Torche Humaine (son équipier des FF Johnny Storm) en complément de leurs affaires chez les FF, Ben fit équipe avec Johnny pour combattre des ennemis comme le Scarabée (plus tard le héros Mach-4), le Terrible Trio, Professeur Jack et Kang. Ben revint spontanément à sa forme humaine avec quelques intervalles de temps; mais il resta toujours dans sa forme de Chose, et sa mutation se stabilisa finalement à une apparence encore plus rocqueuse.



Au début, Ben n'était pas très content de sa condition quelquefois compromise par la loyauté de son équipe; par exemple, quand le Dr Fatalis força les FF à entreprendre un voyage dans le temps, Ben trouva une nouvelle vie dans le passé comme le légendaire Barbe Noire le pirate et abandonna rapidement ses équipiers pour rester au 18ème siècle; plus tard, Ben accepta brièvement de servir Diablo en échange d'une guérison probable de sa mutation, cependant il se tourna rapidement vers l'alchimiste maléfique pour sauver les FF. Avec le temps, Ben vint à accepter sa nouvelle forme, quoique légèrement avec de l'amertume. Une aide immense dans l'image qu'il se faisait de lui fut le regard qu'avait la fille du Maître des Maléfices Alicia Masters, une sculptrice aveugle qui disait qu'elle pouvait voir la beauté intérieure de l'âme de Ben. Alicia et Ben tombèrent amoureux et ortirent ensemble pendant des années, cependant Ben ne fut jamais entièrement sûr s'il était digne d'Alicia et était effrayé qu'elle veuille finalement le laisser tomber.



COLOSSUS

Véritable nom : Piotr Nikolaievitch Raspoutine.

Profession : Aventurier, ex-artiste, gardien d'immeuble, fermier.

Statut légal : Citoyen Russe naturalisé américain, sans casier judiciaire.

Identité : Secrète

Autre identité : Peter Raspoutine, Peter Nicholas, le Prolétaire.

Lieu de naissance : Kolkhoze de Oust-Ordinsky, Lac Baïkal, Sibérie, Russie.

Situation de famille : Célibataire.

Parents connus : Nikolai (père, décédée), Alexandra (mère, décédée), Mikhaïl (frère aîné), Illyana (soeur cadette, décédée), Peter (fils).

Appartenance à un groupe : Astonishing X-Men, anciennement les X-Men, Excalibur, les Acolytes.

Base d'opérations : actuellement Institut Xavier.

Première apparition : VO : Giant Size X-Men #1 (1974, Len Wein & Dave Cockrum) - VF : Spécial Strange n°6 (décembre 1976, avec la publication de Uncanny X-Men # 94, Giant-Size X-Men # 1 a été publié la première fois dans Spécial Strange n°24 de juin 1981)

Taille : Peter : 1m96 - Colossus : 2m26

Poids : Peter : 113 kg - Colossus : 227 kg

Yeux : Bleus (Argentés quand il utilise ses pouvoirs)

Cheveux : Noirs

Histoire : Piotr est né dans le kolkhoze de Oust-Ordinsky près du Lac Baïkal en Sibérie. C'est là qu'il a grandi. Quand il était encore un adolescent, son frère aîné Mikhaïl parti pour l'espace en tant que cosmonaute. Le gouvernement russe annonça alors à la famille Raspoutine que Mikhaïl était mort en mission. Peu après cette tragique nouvelle, sa mère accoucha d'un troisième enfant, une petite fille, Illyana. Durant son adolescence il découvrit aussi qu'il était un mutant capable de changer sa peau en acier organique. Il mettait son talent au service de ses parents dans la ferme. Un jour le professeur Charles Xavier vint le trouver. Celui-ci formait une nouvelle équipe d'X-Men pour secourir ses premiers X-Men disparus sur l'île mutante de Krakoa. Piotr accepta sa demande et intégra son équipe des Nouveaux X-Men avec d'autres mutants venus du monde entier : Wolverine, Tornade, Hurlleur, Sunfire, Diablo et Thunderbird. Le Professeur lui donna le nom de code Colossus. Après avoir secouru les premiers X-Men, ceux-ci décidèrent, excepté Cyclope leur leader, de quitter l'équipe. Colossus et les autres Nouveaux X-Men (excepté Sunfire) restèrent aux côtés de Xavier pour mettre leurs formidables talents au service du monde.

CRYSTAL

Véritable nom : Crystalia Amaquelin Maximoff
Profession : aventurière, mère, femme au foyer
Statut légal : citoyenne d'Attilan
Identité : publiquement connue
Autre identité : Elementelle, Ixchel
Lieu de naissance : Ile d'Attilan, Océan Atlantique
Situation de famille : mariée (mais séparée)



Parents connus : Piétro Maximoff (Vif argent, époux), Luna Maximoff (fille), Médusalith Amaquelin Boltagon (Médusa, sœur), Quelin (père), Ambur (mère), Blackagar Boltagon (Flèche noire, cousin et beau-frère), Ahura (neveu), Karnak (cousin), Triton (cousin), Gorgone (cousin), Wanda (la Sorcière rouge, belle-soeur), Erik Magnus Lehnsherr (Magnéto, beau-père), Vision (ex-beau-frère)

Appartenance à un groupe : la Famille royale des Inhumains, ancien membre des Quatre Fantastiques, des Vengeurs, de la Vengeance royale

Base d'opérations : mobile

Première apparition : VO : Fantastic Four (vol.1) #45 (décembre 1965, par Stan Lee & Jack Kirby) – VF : Les Fantastiques n°1 (2ème trimestre 1973)

Taille : 1m67 **Poids :** 50 kg **Yeux :** verts **Cheveux :** roux

Histoire : Crystalia Amaquelin, surnommée Crystal dès son enfance, est la seconde fille des nutritionnistes inhumains Quelin et Ambur; son père, Quelin, était le frère de Rynda, épouse d'Agon, le souverain des Inhumains. Ainsi, Crystal appartenait, par sa naissance, à la Famille Royale d'Attilan. Comme sa sœur aînée, Médusalith (elle-même surnommée Médusa), Crystal fut soumise aux Brumes Terrigènes durant son enfance; le procédé lui attribua certains pouvoirs mentaux sur les quatre éléments.

Alors qu'elle était tout juste sortie de l'enfance, une guerre civile éclata à Attilan, forçant Crystal et sa famille à fuir la cité. Crystal passa son adolescence en se déplaçant avec les siens en Asie, Europe puis finalement en Amérique, à la recherche de sa sœur devenue amnésique. Lorsque finalement Crystal et sa famille retrouvèrent Médusa, celle-ci alla chercher refuge auprès des Quatre Fantastiques, prenant sa famille pour des ennemis. Crystal rencontra alors Johnny Storm, membre des Fantastiques sous le nom de la Torche humaine; attiré l'un par l'autre, ils entamèrent alors une relation amoureuse qui résista au retour de Crystal à Attilan avec sa famille et une séparation prolongée.

Crystal revint plus tard à New-York et intégra les Quatre Fantastiques pour remplacer l'Invisible, Jane Richards, lorsque celle-ci fut enceinte de Franklin et dans les mois qui suivirent l'accouchement. Cependant, Crystal était lentement empoisonnée par la pollution moderne présente dans l'air du monde extérieur; finalement, souffrant de malaises réguliers, Crystal dut regagner Attilan.

Sur le chemin d'Attilan, elle fut capturée et hypnotisée par l'alchimiste Diablo. L'utilisant pour exploiter des paysans mexicains en la faisant passer pour la déesse Ixchel, Diablo fut vaincu par l'intervention des Quatre Fantastiques. Repartant pour Attilan, son voyage fut à nouveau interrompu lorsque son chien Gueule d'or entendit

un appel mental du Vengeur Vif argent, blessé à la suite d'un combat contre les Sentinelles. Crystal ramena Vif argent à Attilan, où elle le soigna et l'aida à retrouver toute sa santé; au cours des semaines, ils commencèrent à se sentir attiré l'un vers l'autre et entamèrent une relation. La Torche humaine apprit rapidement le changement affectif de Crystal et, après une futile bataille contre Vif argent, mit un terme à sa relation avec elle. Peu après, Crystal et Piétro se marièrent, le premier mariage entre un Inhumain et un humain (même s'il s'agissait d'un mutant) de toute l'histoire des Inhumains.

CRYSTAR



Un super héros qui est apparu dans les années 80 dans le journal SPIDEY en France. Il était tiré d'un jouet qui n'a pas vraiment eu de succès.

Véritable nom : Crystar

Profession : Roi de Crystallium

Statut légal : Citoyen de Crystallium

Identité : Pas de double identité

Autre identité : The Crystal Warrior (VO) ; le Guerrier de cristal

Lieu de naissance : Galax (Crystallium)

Situation de famille : Célibataire

Parents connus : Moltar (frère), Feldspar (oncle), un père non identifié (décédé)

Appartenance à un groupe : Membre et chef des Compagnons de cristal

Base d'opérations : Galax (Crystallium)

Première apparition : VO : Marvel Age # 1 (avril 1983, par Mary-Jo Duffy & Bret Blevins) – VF : Spidey n°51 (avril 1984 avec Saga of Crystar, Crystal Warrior # 1)

Taille : 1m87

Poids : 102 kg

Yeux : Bleu cristal (autrefois bleus)

Cheveux : Bleu cristal (autrefois blond)

Histoire : Dans un récent passé, Chaos le Seigneur démoniaque causa la dévastation de la planète Crystallium, y envoyant ses guerriers pour conquérir ce monde. Ses forces et lui-même furent combattus par le souverain de la plus grande cité de Crystallium, Galax. Le roi finit par succomber sur le champ de bataille, mais sa mort inspira les forces de l'Ordre à envoyer l'un de leur champion pour contrer le Chaos : le sorcier inhumain appelé Ogéode. Armé du Prisma-Cristal, Ogéode repoussa le Chaos, mais le Seigneur démoniaque maudit le monde alors qu'il s'enfuyait, proclamant qu'un temps viendrait où un autre de ses serviteurs sortirait de l'ombre, et diviserait la planète, déclenchant une guerre civile. Les fils du défunt roi, Crystar et Moltar reprirent les devoirs royaux de leur père, attendant le jour de leur couronnement, où ils pourraient s'asseoir côte à côte sur le trône de Galax.

Leur fraternelle rivalité s'étalait dans tous les domaines, y compris la recherches des attentions de la magnifique Lavour. Juste avant le couronnement, cependant, Ogéode revint au palais de Galax, avertissant les deux frères que le temps de la prophétie du Chaos était venu. Peu de temps après, un sombre sorcier, répondant au nom de Zardeth, arriva à son tour au palais et tenta de convaincre Moltar de rejoindre les forces du Chaos. Crystar s'opposa à son frère, mais lors de la lutte qui les opposa alors tous les deux, Crystar et leur oncle Feldspar furent mortellement blessés, permettant à Moltar de monter seul sur le trône de Galax. Immédiatement, Lavour déclara son amour pour Moltar, espérant qu'il ferait d'elle sa reine. Mais Ogéode intervint, chassant le couple renégat, et leurs partisans, du palais puis de Galax, avant de ressusciter Crystar sous la forme d'un guerrier de cristal grâce à la puissance du Prisma-Cristal. Tandis que Moltar, Lavour et leurs partisans étaient transformés en êtres de magma vivant par Zardeth, plusieurs des plus courageux guerriers de Crystar devinrent à leur tour des guerriers de cristal pour soutenir leur prince. Feldspar, lui, revint sous la forme d'un être composé de cristal et de magma, souhaitant par ce geste demeurer neutre dans le conflit entre les deux frères et la guerre qui s'annonçaient entre eux. Les alliés de Crystar, surnommés les Compagnons de cristal comprenaient les capitaines Warbow et Kalibar, ainsi que Koth, Stalax et la propre fille d'Ogéode, la sorcière Ika.

Crystar et ses amis visitèrent la Terre afin d'y obtenir de l'aide auprès du Dr Strange, qui put soigner les blessures reçues par Stalax. En même temps, Crystar se rapprocha d'Ambre, qui aimait depuis longtemps secrètement le prince, d'un amour bien plus pur, moins intéressé que celui de Lavour. L'équilibre des forces entre Crystar et Moltar perdura, y compris lors d'une visite inattendue de l'X-Man Diablo à Galax, l'apparition d'un nouvel adversaire en la personne du barbare Malachon – bientôt devenu le Guerrier de malachite – et même un voyage de Crystar et de ses alliés auprès du Conseil des Mages. Cependant, durant leur séjour à la cité du Conseil, Crystar tenta de convaincre les magiciens de se tenir à ses côtés dans l'inévitable guerre qui s'annonçait – mais un seul d'entre eux, Bekk, accepta de rejoindre les Compagnons de cristal, juste après une attaque de Malachon et de ses hommes contre la cité du Conseil. Réalisant que les forces de Crystar ne feraient que croître, les hommes de Moltar lancèrent un assaut général sur Galax. Quand Ogéode chercha à employer un accessoire dans la bourse magique qu'il portait à la

ceinture, il y découvrit une main à l'intérieur. Saisissant celle-ci, il tira et en fit sortir plusieurs membres d'Alpha Flight : Shaman (dont la sacoche médicinale était reliée, par portail interdimensionnel, au même espace que la bourse d'Ogéode), Puck et Véga. Puck reconnut immédiatement Crystallium, ayant déjà séjourné autrefois dans cette dimension et les Alphans s'allièrent aussitôt à Crystar et ses hommes. Lors de l'affrontement final entre les troupes de Crystar et ses ennemis, menés par Malachon et Zardeth, Bekk fut tué par les soldats de Moltar, tandis que Crystar tuait lui-même Zardeth. Avec la disparition de ce dernier, Moltar retrouva alors son humanité et, réalisant qu'il avait été manipulé, associa ses forces à celles de Crystar et, ensembles, ils repoussèrent Malachon, qui trouva à son tour la mort, et ses barbares. Crystar monta alors seul sur le trône de Galax, promettant une nouvelle ère de paix sur Crystallium.

Pouvoirs : Le corps entier de Crystar a été converti en une forme résistance de cristal, ce qui le dispense désormais de manger, de boire ou même de respirer.

Armes : Habituellement, Crystar est armé d'une épée faite de la même matière que son corps. Crystar est équipé d'un bouclier lorsqu'il est amené à se battre.

CYCLOPE

Véritable nom : Scott Summers

Profession : Co-directeur du Xavier Institute for Higher Learning, aventurier, ancien étudiant, ancien animateur de radio, ancien marin

Statut légal : Citoyen des Etats-Unis sans casier judiciaire

Identité : Publiquement connue

Autre identité : Cyclops (VO); Slym Dayspring, Eric le rouge, Muté n°007, « Slim »

Lieu de naissance : Anchorage (Alaska, Etats-Unis)

Situation de famille : Veuf (deux fois)

Parents connus : Philip Summers (grand-père paternel), Deborah Summers (grand-mère paternelle), Christopher Summers (alias Corsaire, père, décédé), Katherine Ann Summers (mère, décédée), Alexander « Alex » Summers (alias Havok, frère), Gabriel Summers (alias Vulcain, frère), Jack Winters (alias le Diamant vivant, ancien père adoptif), Madelyne Pryor-Summers (alias la Reine-Démon, première épouse, décédée), Jean Grey-Summers (alias Phénix, seconde épouse, décédée), Nathan Christopher Summers (alias Cable, fils), Aliya Jenskot (belle-fille, décédée), Tyler Dayspring (alias Génésis, petit-fils, décédé), Stryfe (clone de son fils, décédé), Oscar Summers (né Stamp, ancêtre par adoption de la fin du dix-neuvième siècle, décédé), Daniel Summers (ancêtre du dix-neuvième siècle, décédé), Rachel Grey (alias Marvel-Girl, fille de la Terre-811), Nate Grey (fils artificiel de la Terre-925), John Grey (beau-père, décédé), Elaine Grey (belle-mère, décédée), Sara Grey-Bailey (belle-sœur, décédée), Joey Bailey (neveu, décédé), Galen Bailey (nièce, décédée); Adam-X (X-Trème, peut-être demi-frère)



Appartenance à un groupe : membre des X-Men, ancien membre de X-Factor, des X-Terminateurs, des Douze, ancien professeur référent des Corsaires

Base d'opérations : l'Institut Xavier pour Etudes avancées (compté de Wetchester, Etat de New-York, Etats-Unis)

Première apparition : VO : (Uncanny) X-Men # 1 (septembre 1963, par Stan Lee & Jack Kirby) – VF : Strange n°1 (janvier 1970)

Taille : 1m85

Poids : 82 kg

Yeux : Marrons (et rouges luisants quand il emploi ses pouvoirs)

Cheveux : Bruns

Histoire

I. La jeunesse

Scott Summers est le fils aîné du Major Christopher Summers, un pilote d'essai de l'armée de l'air américaine, et de son épouse Katherine-Ann. Alors que Scott était encore enfant, Christopher Summers volait avec sa famille pour rentrer chez eux après des vacances dans son avion privé, quand celui-ci fut attaqué par un vaisseau spatial appartenant à l'empire interstellaire des Shi'ar. Pour sauver leurs vies, Katherine poussa Scott et son frère Alex à l'extérieur de l'appareil en flammes avec le seul parachute disponible. Malheureusement, le parachute prit feu et ne put suffisamment ralentir la chute des deux enfants. Sous la tension, le pouvoir de Scott se manifesta pour la première fois et le jeune garçon fut ainsi ralentir et amortir sa chute et celle de son frère. Cependant, l'impact fut néanmoins assez violent et, en atterrissant, Scott subit une blessure à la tête, qui l'empêcha à tout jamais de contrôler tout seul ses futurs pouvoirs de mutants, de même qu'une légère amnésie sur son enfance et sur l'accident.

Avec leurs parents présumés morts (ils avaient été, en fait, capturés par les Shi'ar), les autorités séparèrent les deux garçons. Alex fut rapidement adopté mais Scott resta comateux à l'hôpital pendant une année. Une fois guéri, il fut placé dans un orphelinat d'Omaha, au Nebraska, qui était secrètement contrôlé par Mr Milbury, en fait l'un de ses futurs pires ennemis, le maléfique généticien appelé Mr Sinistre, qui effectua plusieurs tests et expériences sur Scott dont il suivait la famille depuis la fin du dix-neuvième siècle. Des années plus tard, alors qu'il était âgé d'environ quatorze ans, Scott commença à souffrir de sévères maux de têtes et de troubles oculaires; il fut envoyé chez un spécialiste de Washington qui découvrit que des lentilles faites de quartz-rubis apaisaient ses migraines. Plus tard, âgé alors de seize ans, les pouvoirs mutants de Scott se manifestèrent pour la première fois alors qu'il traversait une grande ville, projetant un rayon d'énergie incontrôlable à partir de ses yeux. Le rayon détruisit une grue, provoquant la chute de sa charge sur une foule terrifiée. Scott sauva leurs vies en détruisant l'objet avec un nouveau rayon mais les passants crurent qu'il avait essayé de les tuer et formèrent une foule en colère, prête à lyncher le jeune homme. Effrayé, Scott s'enfuit, s'échappant en montant à bord d'un train. Un criminel mutant, Jack Winters, surnommé le Diamant vivant, chercha alors à utiliser les nouveaux talents de Scott pour faciliter ses crimes et battit physiquement le jeune garçon lorsque, initialement, il refusa. Pendant ce temps, l'étalage des pouvoirs de Scott avait attiré l'attention du mutant télépathe Charles Xavier qui, avec l'aide de l'agent du FBI Fred Duncan, tenta de retrouver Scott. Il fut finalement sauvé des

griffes de Winters et recruté par Xavier pour être le second membre des X-Men (le premier fut Jean Grey, qui, bien que présentée officiellement à ses coéquipiers la dernière, était l'élève de Xavier depuis plusieurs années), une équipe de jeunes mutants qu'il entraînait à maîtriser leurs pouvoirs afin de combattre pour l'égalité des humains et des mutants.



Adoptant le nom de Cyclope, Scott devint le chef des X-Men sur le terrain. Autant il était un tacticien et un stratège hors pair, autant ses talents sociaux étaient déficients. Scott était tombé amoureux de sa partenaire Jean Grey, alias la première Marvel-Girl, mais son tempérament réservé, voire coincé, ainsi que ses inquiétudes sur son rayon optique qu'il n'arrivait pas à contrôler, l'empêcha d'exprimer ses sentiments envers la jeune femme pendant plusieurs mois. De plus, son coéquipier Warren Worthington III (alias Angel) était également attiré par la jeune femme et Scott ne se sentait pas de taille à lutter contre le riche jeune homme. Ironiquement, Jean était tombée amoureuse de Scott dès le premier regard, et même en fait quelques années auparavant suite à un fugitif contact mental entre les deux adolescents; mais Jean aussi était trop timide pour aborder Scott, persuadée que sa froideur cachait une indifférence envers elle. Finalement, ce fut Jean qui prit les devants et Scott et elles entamèrent une relation qui devaient durer plusieurs années. De son côté, Angel se consolait avec une de ses anciennes connaissances du collège, Candy Southern. Quand le Professeur X sembla être tué par Grotesk, Cyclope tomba d'accord avec l'agent Fred Duncan du FBI pour dissoudre les X-Men; lui et Jean partirent de leur côté, et Scott occupa pendant quelques temps le poste d'animateur de radio. Les deux jeunes gens devinrent dès cette époque un véritable couple. L'équipe se reforma pour faire face à la menace de Mesméro et de Magnéto (ou plutôt d'un androïde à son image) et Cyclope adopta l'identité d'Erik le Rouge pour infiltrer le camp de Mesméro. Finalement, les X-Men découvrirent que Xavier était bien envié, s'étant retiré pour se préparer à repousser l'invasion extra-terrestre des Z'Nox.

Lorsque l'équipe originale des X-Men (ainsi que des recrues plus récentes comme Havok et Polaris) quitta le groupe après un combat contre l'île vivante de Krakoa, Cyclope fut le seul des membres initiaux à rester dans l'équipe, prenant la tête de la nouvelle formation d'X-Men, constituée de Colossus, Diablo, Epervier, le Hurlleur, Tornade et Wolverine. Scott avait en effet le sentiment que le caractère incontrôlable de son pouvoir l'empêchait de pouvoir pleinement s'intégrer dans la société.

Peu après, l'entité cosmique appelée la Force Phénix prit la place de Jean, adoptant une forme en tout point semblable, physiquement et mentalement, à la véritable Jean Grey. Quelques semaines plus tard, alors que « Jean » était encore convalescente et manifestait à peine ses capacités cosmiques, Cyclope et les X-Men furent mêlés à la guerre civile de l'empire shi'ar; ils aidèrent la princesse rebelle Lilandra Néramani, affrontant son frère D'Ken et la Garde impériale shi'ar. Au cours



des combats, les X-Men rencontrèrent et s'allièrent aux Star-Jammers, dirigés par Christopher Summers lui-même, devenu l'aventurier appelé Corsaire et lui-même persuadé que ses fils étaient morts depuis des années. Mais ce n'est que quelques mois plus tard que Scott découvrit la véritable identité de Corsaire quand les X-Men et les Star-Jammers furent confrontés aux Broods. Scott et le Phénix furent séparés pendant quelques semaines, au cours desquelles chacun crut à la mort de l'autre; à l'époque, Scott sortit pendant quelques temps avec Colleen Wing, l'une des amies de Misty Knight, alors colocataire de Jean Grey. Cyclope retrouva Phénix lors de leur combat contre Protée, le fils mutant de Moïra McTaggart et ils envisagèrent alors de se marier. Mais, quand l'entité se suicida, après être devenue le Phénix noir, Scott crut avoir perdu l'amour de sa vie et quitta alors les X-Men.

II. Une nouvelle vie et une nouvelle équipe

Au cours des mois passés loin des X-Men, Scott s'engagea comme marin et rencontra la capitaine du navire de pêche Aleytis « Lee » Forrester qui l'aida à surmonter son chagrin et à accepter de continuer à vivre. Scott revint finalement aux X-Men lors d'un combat contre Magnéto et c'est alors qu'il découvrit la vérité sur Corsaire et la mort de mère, assassinée par l'ancien empereur D'Ken. Une fois les Broods vaincus, Scott et Christopher Summers se rendirent en Alaska et Cyclope retrouva alors ses grands-parents paternels. C'est sur place qu'il rencontra Madelyne Pryor, une femme qui ressemblait à Jean comme une jumelle. Ignorant que Madelyne était en fait un clone de Jean conçu par Mr Sinistre, Scott et Madelyne tombèrent amoureux et, bientôt, se marièrent. Madelyne fut alors enceinte et donna un fils à Scott, Nathan Christopher. Cyclope et Madelyne restèrent quelques temps au Manoir des X-Men mais, lorsque Magnéto remplaça Charles Xavier à la tête de l'école, ils quittèrent les X-Men et s'installèrent à Anchorage.



Mais, à peine quelques semaines plus tard, la véritable Jean Grey émergea du cocon où l'avait placée, en animation suspendue, le Phénix; contacté par Worthington, Scott abandonna sa femme et son fils pour la rejoindre ainsi que les autres X-Men des origines, créant une nouvelle équipe, la première incarnation d'X-Factor. Le groupe, créé à l'instigation de Jean, devait protéger les mutants tout en se faisant passer pour des chasseurs de mutants; au départ, Scott cacha son mariage à Jean, par peur de la perdre de nouveau et ne sachant comme lui révéler la vérité. Jean apprit la vérité de la bouche de leurs autres coéquipiers; Jean fut choquée par cette découverte et surtout par le fait que Scott avait abandonné femme et enfant pour elle. Madelyne et Nathan ayant disparu, Scott et Jean commencèrent à les rechercher, mais leurs diverses tentatives se firent en vain. Madelyne avait en fait été recueillie par les X-Men et était officiellement morte comme eux à Dallas, alors que Nathan était recueilli par Mr

Sinistre. Les démons des Limbes S'Ym et N'Astirh corrompirent Madelyne qui devint la Reine-Démon et acquit ses propres pouvoirs; elle chercha alors à se venger de Scott et profita de l'invasion de New-York par les démons des Limbes pour mettre son projet à exécution. Elle attaqua aussi Mr Sinistre pour récupérer son fils et découvrit alors qu'elle était un clone de Jean Grey conçu par celui-ci afin d'engendrer un fils avec Cyclope. La révélation la rendit encore plus folle et, finalement, Madelyne périt en affrontant X-Factor, les X-Men et surtout Jean Grey lors d'un duel mental. Récupérant son fils, Cyclope et Jean recommencèrent à construire leur relation; mais, encore perturbée par ces récentes révélations, Jean refusa la demande en mariage que lui fit Scott peu de temps après.

Plus tard, le mutant immortel appelé Apocalypse infecta le jeune Nathan avec un virus techno-organique. Pour sauver la vie de son fils, Scott permit à l'une des membres du Clan Askani d'emmener l'enfant deux millénaires dans l'avenir, où le bébé avait été pressenti pour délivrer le monde des griffes d'Apocalypse, alors tyran planétaire. X-Factor se sépara peu après et ses membres réintégrèrent les X-Men après le retour du Professeur X d'un long séjour dans la galaxie shi'ar et leur combat contre le Roi d'ombre, un ancien ennemi psionique de Xavier.

III. De retour chez les X-Men

Les X-Men furent formés en deux équipes : Scott prit la tête de l'équipe bleue, alors que Tornade dirigeait l'équipe or. Très peu de temps après le retour de Scott chez les X-Men, une bonne partie de son équipe fut enlevée par Oméga-Red et la secte de la Main. Après avoir sauvé ses coéquipiers, Cyclope et Jean furent attaqués par un de leurs anciens coéquipiers de X-Factor, le Morlock Caliban, passé au service d'Apocalypse. Apocalypse œuvrait de concert avec Stryfe, un adversaire de Cable, tous les deux des mutants venus du futur. Stryfe révéla alors à Cyclope et Jean Grey qu'il était Nathan, revenu du futur pour se venger d'eux et de leur abandon; au cours de l'affrontement, Cable et Stryfe disparurent, précipités dans le flot temporel. Partant quelques semaines en Alaska, Cyclope croisa Mr Sinistre qui lui laissa entendre l'existence d'un autre frère en plus d'Alex, avant de se rétracter et de mettre cela sur le compte d'un lapsus. Par la suite, l'équipe combattit une nouvelle fois Oméga-Red et, peu après, l'X-Woman Psylocke tenta de séduire Cyclope, peut-être influencée par la subtile influence de la tueuse ninja appelée Revanche, dont des traces de la personnalité résidaient alors dans l'esprit de Betsy Braddock. Mais, découvrant les tentatives de Psylocke, Jean et elle s'affrontèrent sur le plan mental et Psylocke dut renoncer à séduire Scott. Magnéto fit alors un triomphant retour, attirant à lui l'X-Man Colossus et blessant presque à mort Wolverine, avant d'avoir l'esprit vidé par Xavier en contrecoup. Cable réapparut alors et révéla à Cyclope qu'il était le véritable Nathan Christopher et que Stryfe était un clone créé à partir de lui par Apocalypse lui-même.

Scott et Jean se marièrent quelques temps plus tard, et, lors de leur lune de miel, furent emmenés dans le futur par la matriarche du Clan Askani. Arrivant dans l'avenir, ils s'incarnèrent dans de nouveaux corps, adoptant les identités de Slym (pour Cyclope) et Redd (pour Jean); ils retrouvèrent et élevèrent le jeune Nathan pendant une douzaine d'années. Lorsqu'ils revinrent dans le présent et retrouvèrent leurs propres corps, Nathan resta dans le futur et finit par grandir pour devenir le plus grand héros de cette époque, Cable. Jean adopta alors l'identité de Phénix. De son

côté, Cyclope dut faire face au fait que son propre fils était désormais plus âgé que lui et avait même dépassé l'âge de son propre père. Les X-Men durent alors faire face à la menace d'Onslaught, une entité psionique malfaisante conçue par l'union des capacités de Xavier et de Magnéto. Aidés de la plupart des héros de New-York, les X-Men purent triompher de leur ennemi mais la victoire fut acquise au coût apparent de la vie des Vengeurs et des Quatre Fantastiques, ce qui ne fit que développer le ressentiment des humains envers les mutants.

DARDEVIL

Véritable nom: Matthew Michael Murdock.
Profession: Avocat.
Statut légal: Citoyen américain sans casier judiciaire.
Identité: Révélé publiquement, mais pas confirmé
Autre identité: Jack Battlin, DD, Caïd du crime, Laurent LeVasseur, L'Homme sans peur, Red, Michael Murdock.
Lieu de naissance: New York City.
Situation de famille: Marié (Séparé).
Parents connus: Jonathan "Battling Jack" Murdock (Père, décédé), Grace Murdock (Mère, décédée).
Appartenance à un groupe: Co-fondateur des Marvel Knights, partenaire de la Veuve Noire.
Base d'opérations: New York City.
Première apparition: U.S.A.: Daredevil #1 Vol. 1 - France: Strange n°1.
Taille: 1,82 m
Poids: 90 kg
Yeux: Bleus
Cheveux: Roux



Origine: Matt grandit en tant que fils de "Battling Jack" Murdock, un boxeur de Hell's Kitchen. La mère de Matt le quitta lorsqu'il fut très jeune, le père de Matt, pour le protéger la fait passer pour morte. Quand Jack fut plus âgé, il fut forcé de travailler pour le Fixer, un criminel célèbre, en tant qu'homme de main, sinon, son fils serait tué.

Tandis que Matt devenait un athlète espiègle, Jack lui fit promettre de se battre avec son cerveau et non avec ses mains si il voulait sortir de Hell's Kitchen. Quand Jack frappa Matt car il s'était bagarré, Matt réalisa que les règles et lois étaient nécessaires pour stopper les malheurs dans ce monde. A partir de ce moment, Matt décida de devenir un grand avocat. La nature studieuse de Matt fit de lui le souffre douleur de son école, que ses persécuteurs appelaient le casse-cou car il ne se défendait pas. Matt se défoula alors en salle de gym, où un homme mystérieux nommé Stick l'observait dans l'ombre.

La vie de Matt changea lorsqu'il sauva un aveugle d'une voiture qui allait l'écraser alors qu'il traversait la rue. Matt poussa le vieil homme du chemin du camion, en se débrouillant aussi pour l'éviter, mais l'une des fioles de produit chimique que le camion transportait se fit éjecter et s'ouvrit en projetant le produit sur les yeux de Matt. Enmené à l'hôpital, Matt apprit qu'il était devenu aveugle. Cependant, il devenait plus perceptif à ce qui l'entourait, à un point que ses sens autre que la vue s'étaient développés. Sa douleur fut soulagé par une nonne (qui s'avérait être sa mère décédé, mais il l'apprit bien plus tard), qui ayant découvert les sens développées de Matt lui dit que c'était une bénédiction, et que le secret serait bien gardé.



Alors que Matt s'adapta à sa nouvelle vie, il décida de reprendre son entraînement, mais il découvrit que les mouvements qu'il effectuait avant étaient maintenant impossibles. C'est à cette période qu'il rencontra Stick, un maître en arts martiaux aveugle. Sous le rude commandement de Stick, Matt apprit à utiliser au mieux ses sens hyper-développés et devint un formidable combattant.

Des années plus tard, Matt entra à l'université, et fût diplômé en droit. Vivant sur le campus, il rencontra Foggy Nelson, qui deviendra son meilleur ami et partenaire. Après quelques recherches, les deux amis trouvèrent que la Columbia University était plus approprié pour atteindre leur but, et ils furent transférés durant leur première année. A la Columbia, Matt rencontra Elektra Natchios avec qui il sentit une certaine attirance. Alors qu'elle le rejeta, Matt lui fit une figure acrobatique et découvrit en Elektra une âme soeur. Ils passèrent alors une année dans l'euphorie et l'amour; cependant Matt ignorait les ordres de Stick qui étaient de s'éloigner d'Elektra. Cette romance, cependant, prit fin lorsque le père d'Elektra se fit assassiner par des terroristes. Incapable de maîtriser les émotions suite à la mort de son père, Elektra quitta le pays en brisant le coeur de Matt.

Matt et Foggy furent enfin acceptés à la Columbia University. Après quelques années, Matt trouva que l'école lui rappelait trop de souvenir de son amour envolé, et il fut alors aussitôt transféré à Harvard où Foggy l'accompagna. Alors que la fin de leurs études approchait, Matt et Foggy allèrent voir un combat de boxe de Jack Murdock. Toujours aussi vif malgré ses 40 ans, Battling Jack reçut les ordres du Fixer de truquer le match en perdant. Mais quand Jack vit son fils dans la foule, il ne put perdre ce match devant lui. Il réunit alors toute ses forces et vainquit le sauvage "Crusher" Creel (alias Rocky Davis). Plus tard, dans la nuit, des hommes du Fixer attrapèrent Jack dans une ruelle et le descendirent. Dévasté par la perte de son père, Matt fut enragé de voir que le système judiciaire ne résolvait pas ce crime en libérant tout le temps le Fixer, possible que c'était dû à des pots de vins donnés aux juges et au jury ainsi qu'un bon avocat. Matt termina la promesse faite à son père en obtenant son diplôme d'avocat et en étant aussi premier de sa promotion, après, il décida de faire justice lui-même. Se confectionnant un costume rouge et jaune d'après le costume de scène de son père, il prit le surnom qu'il avait entendu toute son enfance et qu'il détestait pour le faire tourner à son avantage. En tant que Daredevil (casse-cou), Matt remonta la trace du Fixer en combattant presque tout les membres de son gang. Il poursuivit le Fixer lui-même dans un tunnel de métro où ce dernier eût une attaque cardiaque et mourût. Matt suivit alors les membres restant du gang dans un bordel, sans son costume; les prostitués, flairant son intention lui sautèrent dessus. En paniquant, Matt voulut se défendre et frappa autour de lui en envoyant voler une fille à travers une fenêtre. En la croyant morte, Matt fut pris de regret. A ce moment, Stick trouva que Matt était trop sensible et manquait de discipline, et il coupa le contact avec Matt.

Cherchant à laisser ses problèmes derrière lui, Matt rejoignit la firme de Boston nommé Sussman et Castro, mais quand il fut obligé de retourner à New York pour une affaire, des souvenirs enfouis remontèrent à la surface. Après avoir sauvé une jeune fille orpheline nommée Mickie des agents du Caïd, Matt réalisa qu'il avait trouvé sa seconde raison de vivre. Rejoignant

Foggy Nelson, ils formèrent leur propre firme d'avocat nommé Nelson & Murdock (Murdock était en deuxième vu qu'il avait perdu à pile ou face) sur la 58ème rue. Il fit la promesse de servir le système légal du mieux qu'il pouvait en tant que Matt Murdock, mais lorsque la loi n'y pouvait rien, Daredevil ferait surface. Foggy engagea la jeune et jolie Karen Page comme leur secrétaire, et autant Foggy que Matt était attiré par elle. Matt fut engagé par la suite comme l'avocat officiel des Quatre Fantastiques. Les plus anciens ennemis de Daredevil incluent Electro, le Hibou, le Cirque du Crime (qu'il avait combattu avec Spider-Man, qui deviendra un de ses plus grands alliés et ami), l'Homme Pourpre, le Matador, Mr Fear. Karen, qui était devenu plus intéressé par Daredevil que par Matt, suggéra au héros qu'il devrait plutôt porter un costume rouge, car il serait plus approprié.

DAZZLER



Véritable nom: Alison Blaire.

Profession: Chanteuse, actrice, aventurière.

Statut légal: Citoyenne américaine sans casier judiciaire.

Identité: Publiquement connue.

Autre identité: Aucune.

Lieu de naissance: Gardendale, Long Island, New York, États-Unis.

Situation de famille: Célibataire.

Parents connus: Carter Blaire (père, décédé), Katherine Blaire (mère), Bella Blaire (grand-mère) et Lois London (demi-soeur), Nicholas Brown (beau-père), Longshot (époux).

Appartenance à un groupe: Excalibur, anciennement les X-Men, la Rébellion, les X-Babies (protectrice), les Gladiateurs, divers groupes musicaux.

Base d'opérations: Londres, Angleterre, Royaume-Uni.

Première apparition: U.S.A.: X-Men n°130 - France: Titans n°35.

Taille: 1,70 m **Poids:** 52 kg **Yeux:** Bleus **Cheveux:** Blonds

Histoire : Chanteuse de talent et mutante capable de générer de la lumière, Alison Blaire a longtemps hésité entre le show-business et les responsabilités qu'entraînent la possession de superpouvoirs. Elle hérita de son talent pour la musique de sa mère : Katherine Springer, une chanteuse de jazz à succès qui avait épousé le jeune avocat Carter Blaire. D'un naturel très libre, Katherine était l'exacte opposée de son amant qui lui était au contraire grave et sérieux. Mais malgré leurs différences, ils étaient heureux au début de leur union. Carter désapprouvait la profession de Katherine mais la tolérait tant qu'il n'avait pas encore terminé ses études. Très vite, Katherine donna naissance à une petite fille : Alison. Sa naissance apaisa la famille mais Katherine refusait toujours d'abandonner sa carrière. Ses rapports avec Carter devinrent alors

plus conflictuels et elle passait de plus en plus de temps dans les clubs, rentrant tard le soir et consommant énormément d'alcool. Alison grandit mais très vite sa mère tomba sous le charme d'un autre homme, Nick Brown, qui l'encourageait à boire plus d'alcool et à prendre des drogues. Elle abandonna bientôt sa famille, prétextant que c'était pour le bien d'Alison. Elle divorça de Carter et épousa Nick à qui elle donna un enfant, une petite fille : Lois. Mais son deuxième mariage fut un échec : Nick la trompait et se montrait violent avec elle. Katherine prit bientôt la fuite avec Lois et elle changea son nom pour celui de Barbara London. Elle éleva Lois seule, gagnant sa vie comme professeur de musique.

Alison quant à elle eut une enfance tranquille à Gardendale, où sa grand-mère Bella aida son père à l'élever. Son père ne lui avait jamais expliqué pourquoi sa mère était partie et le départ de cette dernière renforça son dégoût du showbiz. Aussi malgré le talent évident d'Alison pour la musique, il la décourageait de poursuivre dans cette voie et la poussait à suivre ses études et à devenir avocate. Alison chantait derrière son dos dès qu'elle le pouvait : dans sa chambre, en soirée ou à l'école. A l'adolescence, elle souffrait de violentes migraines, ces migraines étaient dues à l'émergence de ses pouvoirs mutants. Lorsqu'elle donna un concert à Gardendale, malgré le désaccord de son père, l'excitation était telle qu'elle manifesta ses pouvoirs pour la première fois, offrant à son public un véritable spectacle de sons et



lumières. Mais lorsqu'un gang local l'attaqua pour n'avoir pas été invité, elle utilisa instinctivement ses pouvoirs générant un flash de puissante lumière qui rendit temporairement aveugle son auditoire, créant ainsi un mouvement de panique. Mais tout le monde crut alors qu'il s'agissait d'un effet mécanique et Alison conserva sa mutation secrète. Elle travailla ses pouvoirs en secret et apprit à les maîtriser seule. Après le lycée, elle abandonna les études du barreau pour poursuivre une carrière musicale. Sous le nom de Dazzler, elle offrait des spectacles où les effets de lumières avaient une place importante, mais elle cachait la véritable nature de ces effets de lumières et prétendait qu'il s'agissait de technologie.

Elle commença sa carrière dans une petite boîte disco des bas quartiers de Manhattan. Le soir de son premier grand concert, plusieurs X-Men étaient dans la salle. Ces derniers avaient repéré sa mutation et cherchaient à la recruter. Mais le show fut interrompu par des mercenaires du Club des Damnés dont les membres du Cercle intérieur voulaient kidnapper la jeune femme. Dazzler aida les X-Men à les vaincre et à délivrer d'autres X-Men prisonniers du Club. Les X-Men lui parlèrent alors de sa mutation et l'invitèrent à les rejoindre mais elle déclina leur invitation. Mais cette rencontre fut un déclic qui l'amena à affronter de nombreux super-vilains et à faire équipe avec de nombreux héros. Elle fréquenta les Vengeurs (qui lui proposèrent deux fois d'intégrer leurs rangs), les Quatre Fantastiques, les X-Men, les Inhumains, les Héros à louer, Spider-

Man, Blue Shield, Bruce Banner, le Paladin, Quasar (Wendell Vaughn), et bien d'autres.

DIABLO



Véritable nom : Kurt Wagner

Autres noms : Nightcrawler (VO), "l'Elfe velu", "Elfe", Herr Indigo, anciennement Gainsborough

Identité : Connue des autorités de plusieurs pays.

Profession : Aventurier, ancien professeur, investigateur occulte, prêtre, artiste de cirque

Statut légal : Citoyen Allemand sans casier judiciaire, casier judiciaire aux Etats-Unis (annulé par un tribunal), Citoyen honoraire du Royaume-Uni.

Status Marital : Célibataire

Famille connue : Azazel (père), Raven Darkhölme (Mystique, mère), Baron Christian Wagner (beau père, décédé), Graydon Creed (demi-frère, décédé), Margali Szardos (mère adoptive), Jimaine Szardos/Amanda Sefton (Magik, soeur adoptive), Stefan Szardos (frère adoptif, décédé), Malicia (soeur adoptive), Nils Styger (Abyss, demi-frère), Kiwi Black (demi-frère), Gloria Brickman (soeur adoptive)

Affiliations : X-Men, Neyaphem, ancien membre de la XSE, Excalibur, N-Men, der Jahrmakt

Taille : 1,79m

Poids : 73kg

Yeux : Jaune brillant, pas de pupilles visibles

Cheveux : Indigo

Première apparition : U.S.A : Giant Size X-Men #1 (1975) - France : Spécial Strange n°24 ou Strange Spécial Origines n°250

Histoire : Né en Bavière de la mutante métamorphe plus tard connue sous le nom de Mystique, Kurt Wagner fut abandonné à la naissance à cause de sa peau bleue, ses oreilles pointues, ses crocs, et sa longue queue pointue. À l'époque où elle se déguisait en la Baronne Wagner, la véritable identité de Mystique fut dévoilée quand elle donna naissance à Kurt. Mystique et Kurt furent chassés par une foule en colère. En s'enfuyant, elle passa à côté d'une cascade et jeta Kurt du haut de celle-ci, avant de continuer sa fuite. Kurt fut sauvé par son père naturel, l'énigmatique Azazel, qui le confia aux soins de Margali Szardos, une sorcière et reine Gitane.

Margali ramena Kurt dans un petit cirque Bavarois où elle travaillait comme diseuse de bonne aventure en couverture de ses activités de sorcière. Kurt ne fut jamais légalement adopté par quelqu'un, mais fut éduqué par tous les membres du cirque, qui ne le considéraient pas comme un monstre. Kurt grandit heureux dans le cirque avec ses deux meilleurs amis, les deux enfants naturels de Margali, Stefan et Jimaine. Stefan craignait que son héritage

magique ne le corrompe un jour, Kurt lui promit alors de l'arrêter si il tuait quelqu'un sans raison.

Pendant sa période au cirque, Kurt montrait une formidable agilité naturelle, et devint rapidement l'acrobate et le trapéziste vedette du cirque, les gens pensaient qu'il s'agissait d'une personne normale avec un costume. Kurt travailla étroitement avec Jimaine, et le couple fût rapidement engagé dans une relation amoureuse.

Des années plus tard, le milliardaire Texan Amos Jardine, qui avait lancé un grand cirque en Floride, entendit parler du cirque pour lequel Kurt travaillait et l'acheta. Jardine avait l'intention de transférer les meilleurs numéros dans son cirque de Floride. Cependant, il demanda à ce que Kurt rejoigne sa foire aux monstres. Choqué, Kurt quitta le cirque et fit son propre chemin à travers l'Allemagne où il découvrit que Stefan était devenu mauvais et avait tué plusieurs membres d'une race rare de créatures semi-humaines. Kurt trouva Stefan et le combattit, espérant arrêter son massacre, mais au cours de la lutte Kurt brisa inintentionnellement la nuque de Stefan. Les habitants du village à proximité de Winzeldorf découvrirent Kurt et supposèrent qu'il était le démon responsable des meurtres.

Ils pourchassèrent Kurt à travers le village et furent sur le point de le tuer quand ils furent tous paralysés psioniquement par le Professeur Charles Xavier, qui était venu recruter Kurt dans son équipe : les X-Men.

Kurt accepta de rejoindre le groupe, mais avant de partir pour l'Amérique, Xavier et lui allèrent au cirque Bavarois où Kurt voulait expliquer la mort de Stefan à Margali. Cependant, Margali n'était pas là, et pendant des années elle cru Kurt responsable de la mort de Stefan. Plus tard, elle apprit la vérité et elle se réconcilia avec Kurt. Kurt se réconcilia également avec Jimaine, qui vivait aux Etats-Unis sous le faux nom de Amanda Sefton.

Après plusieurs aventures avec les X-Men, incluant un combat contre la Confrérie des Mauvais Mutants, au cours duquel Kurt rencontra pour la première fois sa mère Mystique, il fut sévèrement blessé par Riptide pendant le massacre de la communauté souterraine des Morlocks par les Maraudeurs. Il fut transporté dans le laboratoire de l'île de Muir au large des côtes Ecossaises, où il récupéra, mais il découvrit qu'il ne pouvait plus se téléporter comme avant, et que téléporter des gens avec lui le fatiguait énormément. Après avoir eu vent de la supposée « mort » des X-Men, il devint un membre fondateur de l'équipe Britannique d'Excalibur aux cotés de Shadowcat, Rachel Summers, Captain Britain et Meggan.



DOCTEUR STRANGE

Véritable nom : Stephen Vincent Strange

Profession : Sorcier Suprême de la dimension de la Terre, consultant en occultisme; ancien neurochirurgien, physicien.

Statut légal : Citoyen américain sans casier judiciaire.

Identité : Le public regarde en général Strange comme un savant en occultisme ordinaire, voire parfois un charlatan.

Autres surnoms : The Doctor Strange (VO), The Sorcerer Supreme (VO); Le Sorcier Suprême, la Maître des Arts Mystiques, Stephen Sander, Captain Universe, Vincent

Stevens.

Lieu de naissance : Philadelphie, Pennsylvanie.

Etat-civil : Marié (par les lois de la Dimension Sombre).

Parents connus : Eugène (père, décédé), Beverly (mère, décédée), Victor (Khiron, frère, apparemment décédé), Donna (sœur, décédé), Cléa (femme, séparé), Umar (belle-mère), Orini (beau-frère), Dormammu (oncle par alliance).

Appartenance à un groupe : Membre fondateur des Défenseurs; anciennement l'Ordre, les Défenseurs Secrets, Midnight Sons; anciens disciples de l'Ancien.

Première apparition : U.S.A: Strange Tales #110 (Vol. 1) - France: Strange Spécial Origines n°139.

Taille : 1,82 m **Poids :** 90 kgs **Yeux :** Gris

Cheveux: Noirs avec des mèches grises

Histoire : Né en 1930, Stephen Strange est l'aîné des enfants de Eugène et Beverly Strange, qui étaient en vacances à Philadelphie. Deux ans plus tard, la sœur de Stephen nommé Donna naquit dans la ferme familiale au Nebraska. A l'âge de huit ans, Strange a été assailli par des démons contrôlés par l'apprenti sorcier Karl Mordo, mais il fut sauvé par le mentor de Mondo, l'Ancien, un sorcier vieux d'un millénaire qui protégeait la dimension de la Terre en tant que Sorcier Suprême, un rôle dont Strange était destiné à hériter. A l'âge de onze ans, un an ou deux après la naissance de son frère Victor, Strange aida Donna qui était blessé, l'expérience l'inspira à poursuivre une carrière médicale.

Après le lycée, Strange entra en prépa de médecine au collège de New York. Plus tard, étant en vacances pour fêter ses dix-neuf ans, Strange alla nager avec Donna, mais cette dernière souffrit d'une crampe et se noya. Trouvant son corps après une recherche désespérée, Strange sentit une sorte de faute personnelle qui éroda son idéalisme médical. Après avoir eu son diplôme de médecin en un temps record, il officia à l'hôpital de New York pendant cinq ans où son rapide succès le rendit arrogant. Quand sa mère Beverly mourut à la fin de son office, Strange, devenu réservé, se tint à distance de son travail. Son talent ne fut pas affecté, cependant, et il devint un neurochirurgien célèbre et riche avant d'avoir obtenu ses trente ans. Son égoïsme le rendit froid et jaloux, intéressé seulement par sa paye élevée. Il sauva la vie d'une

traductrice des Nations Unies, Madeleine Revell; puis, il commencèrent à se fréquenter et Strange la demanda en mariage, mais elle le quitta à cause de sa nature matérialiste qui l'envahissait de plus en plus. Deux ans après la mort de Beverly, son mari Eugène décéda aussi; incapable de faire face à une autre mort dans sa famille, Stephen refusa de le voir sur son lit de mort. Quelques jours plus tard Victor, outragé, gronda Stephen pour son manque de chagrin apparent, ce qui le précipita alors de l'appartement de Strange pour se jeter sans faire attention sur une voiture. Se blâmant, Strange plaça le corps de Victor dans une chambre à froid, espérant l'aider grâce aux futures percées médicales qui pourraient le faire ressusciter.

Autour de 1963, Strange eut les nerfs des mains brisés après avoir souffert d'un accident de la route, mettant fin à sa carrière de chirurgien. Trop arrogant pour accepter des postes de consultants ou d'assistants, Strange chercha un remède et poursuivit tout les traitements possibles, légales ou non, faisant diminuer de plus en plus sa fortune; au fil des mois, il fut réduit à une épave, effectuant des procédures médicales en secret qui lui permirent de payer ses factures de bar. Après avoir entendu des rumeurs sur le mystique nommé l'Ancien, Strange, désespéré, échangea ses dernières possessions pour un billet vers l'Est et il trouva le palace tibétain de l'Ancien. Gêné au début lorsque l'Ancien refusa de le soigner, Strange fut plus tard étonné de voir le sorcier attaqué par des forces mystiques. Après avoir appris que l'Ancien était le défenseur magique de la Terre et que l'attaque envers lui venait de son pupille Mordo, Strange essaya de l'avertir, mais Mordo empêcha par la magie Strange de faire ceci. Pour le bien de l'Ancien et du monde, Strange agissait pour quelqu'un d'autre pour la première fois de sa vie, se vouant à apprendre la magie afin de pouvoir contrer Mordo et ses sortilèges. Il s'offrit lui-même comme disciple à l'Ancien, qui accepta, ayant connaissance de la trahison de Mordo depuis fort longtemps. L'Ancien passa des années à instruire Strange dans l'art de la sorcellerie, l'apprenant comment utiliser ses pouvoirs mystiques innés sur lui-même et tout autour de lui, et également pouvoir invoquer le pouvoir de n'importe quel entité, ou Principauté, qui résidait dans sa propre réalité, comme le plus souvent les trois êtres bienveillants connus comme le Vishanti. Quelques années après l'arrivée de Strange, Mordo se mit à chercher un plus grand pouvoir, et allait souvent se retrouver confronté à Strange dans le futur. La culpabilité de Strange sur ses dernières erreurs devenaient de plus en plus lourdes sur ses épaules au fil des ans, et aucun de ses prochains souvenirs ne l'enlèverait.

Durant des années d'études et d'activités, Strange se lia d'amitié avec plusieurs sorciers autour du monde, comprenant Lord Julian Phyffe et Sir Clive Bentley de la Grande Bretagne; Cardinal Alfeo Spinoso et Comte Carezzi d'Italie; Omar Karindu, Rama Kaliph et Turhan Barim du Moyen-Orient; Wai Chee Yee et Sen-Yu d'Asie; et Aalastar Kane, Kenneth Ward et Frank Brukner des Etats-Unis. D'autres aventuriers immortels comme Immortalis and Terror, Inc. Regardèrent son ascension avec scepticisme. Strange trouva des alliés auprès des héros de la Terre, aidant l'aventurier Black Fox lors de deux aventures. Pas plus tard que dans les années 1970, Strange retourna en Amérique, devenant un consultant en magie à Greenwich

Village dans New York. Il fut rejoint par Wong, le descendant d'une lignée qui avait servi l'Ancien pendant des siècles, qui devint son servent et ami. Les futurs ennemis de Strange comprenaient le démon Bottle Imp, une manifestation cauchemardesque de l'entité KhLQG; et le démon Cauchemar, qui s'imprégnait dans les rêves de l'humanité et devint un des ennemis les plus récurrents de Strange. Développant une réputation mystérieuse comme l'Ancien avant lui, Strange devint un consultant occasionnel des autorités locales et fédérales.

Quand le début des Quatre Fantastiques engendrèrent une arrivée exceptionnelle d'activités surhumaines ces dernières années, Strange resta à distance des plusieurs super-héros de New York au début. Le dieu puissant Asgardien nommé Loki piégea plus tard Strange en le faisant attaquer son demi-frère héroïque, Thor; cependant, Strange sentit le complot et Thor vainquit Loki. Peu après, un combat avec Mordo conduisit Strange à rencontrer le jeune Spider-Man, qui aida Strange à sauver plusieurs personnes d'une dimension mystique et il convainquit le docteur d'effacer leur mémoire de cette expérience traumatisante, causant cependant à ces derniers d'oublier l'héroïsme de Spider-Man dans la procédure. Impressionné par la bravoure de Spider-Man et son altruisme, Strange vint à le regarder comme un ami, et les deux alliés se joignirent dans divers combats plusieurs fois dans le futur.

Strange fit plus tard face à Dormammu, dirigeant de la Dimension Noire et un des plus vieux ennemis de l'Ancien. Sentant le pouvoir déclinant de l'Ancien, Dormammu complota à nouveau pour envahir la dimension de la Terre et rivaliser avec Strange dans un duel mystique dans la dimension Noire. Tandis qu'il était là bas, Strange fut approché par Cléa, une mystique novice et la fille de la sœur de Dormammu nommée Umar, bien que peu aient su leur lien de parenté encore maintenant. Cléa chercha à empêcher le duel, craignant que leur dimension soient dévastées par les Étourdis si le dirigeant perdait, mais Strange ne voulait pas se rendre. Cependant, Dormammu prit largement le dessus sur Strange, leur duel draina assez d'énergie pour briser la barrière qui contenait les Etourdis. Strange, ne voulant pas mettre en danger les habitants de la dimension Noire, prêta à Dormammu assez de pouvoir pour fermer la barrière. Enragé de sa propre faiblesse, Dormammu sentit que c'était maintenant une question d'honneur d'épargner Strange, qui négocia avec lui d'épargner Cléa, dont il était attaché, et la dimension de la Terre; cependant, Dormammu portait maintenant une vengeance envers Strange et il devint pour cela un des ses plus grands et récurrents ennemis.

ELEKTRA

Véritable nom : Elektra Natchios

Profession : Mercenaire, tueuse à gages, ancienne étudiante et danseuse

Statut légal : Citoyenne grecque expatriée, avec un casier judiciaire international, légalement décédée

Identité : Publiquement connue mais sa résurrection



demeure largement inconnue du grand public

Autre identité : Epsilon, la Mort Parfaite; elle s'est faite passer pour Chastity McBride et Sandy Newton et a probablement utilisé bien d'autres identités au cours de sa carrière

Lieu de naissance : une île grecque non identifiée de la Mer Egée

Situation de famille : Célibataire

Parents connus : Hugo Kostas Natchios (père, décédé), Christina Natchios (mère, décédée), Orestez Natchios (frère), Demetrios Natchios (oncle), Alexia Natchios (tante par alliance)

Appartenance à un groupe : Ancien membre de la Main, ancien membre des Chastes

Base d'opérations : Mobile à travers le monde

Première apparition : VO : Daredevil (vol.1) # 168 (janvier 1981, par Frank Miller) – VF : Strange n°165 (septembre 1983)

Taille : 1m75

Poids : 59 kg

Yeux : Bleus

Cheveux : Noirs

Histoire : La naissance et l'enfance d'Elektra demeurent nimbés de mystères et d'incertitudes. Selon ce qui sait Elektra elle-même, Hugo Natchios, son père, était un jeune ambassadeur grec, dont les ambitions et le carriérisme mirent à mal son mariage avec son épouse Christina. Après avoir eu un fils, Orestez, Hugo Natchios fut nommé à l'étranger; restée seule en Grèce, Christina Natchios eut plusieurs liaisons extraconjugales, se souciant peu de les garder secrètes, provoquant l'embarras de son époux. Les ragots circulèrent rapidement dans les cercles diplomatiques, soulignant qu'un homme incapable de surveiller son épouse était mal venu pour décider du sort du monde. Quand Christina se retrouva de nouveau enceinte, Hugo, ainsi qu'Orestez, alors adolescent, eurent des doutes sur la paternité de l'enfant. Hugo, désespéré, se confia alors à son fils, affirmant devant lui que Christina Natchios était une traînée et humiliait leur famille; Orestez Natchios promit alors à son père que sa mère ne leur ferait plus jamais honte. Une affirmation qui ne fut pas immédiatement comprise par Hugo Natchios. Alors que le couple Natchios se reposait sur leur lieu de villégiature, une île de la Mer Egée proche d'Athènes, les tueurs intervinrent en fin de matinée, un 13 août. A bord d'un hélicoptère, ils ouvrirent le feu sur Christina mais, à cause des soubresauts de l'appareil, Hugo lui-même fut touché. Alors que Christina réussissait à survivre suffisamment à ses blessures pour mettre au monde une fille prématurée, son époux était hospitalisé et soigné. Après avoir effectué plusieurs tests sur le bébé, Hugo Natchios, remis de ses blessures, eut la certitude que l'enfant était de lui et la baptisa alors Elektra, d'après la fille des héros mythologiques grecs Agamemnon et Clytemnestre, décidant de lui cacher les circonstances exactes de la mort de sa mère. Il fit faire une magnifique pierre tombale pour sa défunte épouse, y faisant graver des images des Erinyes, les déesses de la vengeance de la mythologie, dessus, un rappel constant que Christina Natchios était responsable de sa propre mort. De son côté, alors qu'il avait été déterminé à commettre un matricide, Orestez Natchios fut horrifiée à l'idée d'un involontaire parricide, et quitta le domicile familial pendant la convalescence de son père.

Cependant, une autre source livre une histoire bien différente. Selon le récit fait par « Stavros », un employé des Natchios, au mutant Wolverine, il fit la connaissance d'Hugo Natchios et de Christina durant la Seconde Guerre Mondiale, durant l'occupation de la Grèce par l'Allemagne nazie. Stavros était lui-même le chef d'un petit groupe de résistants alors qu'un très jeune Hugo était celui d'un réseau secret plus important, mais opérant dans la même région. Agée de quinze ans, Christina appartenait à cette même cellule, servant de messenger entre les deux organisations. Quand, après avoir délivré un message à Stavros lui enjoignant de se placer sous les ordres du commandant du réseau de Natchios, Christina ne reçut qu'un rire moqueur de la part de Stavros, elle sortit son arme et menaça la vie du résistant. Convaincu de la valeur de Christina, et donc du réseau, Stavros accepta de suivre un chef capable d'inspirer une telle loyauté au sein de ses hommes. Christina devait prouver sa valeur à maintes reprises durant la guerre et elle et Hugo se marièrent quelques temps après la fin de la guerre. Si les Natchios ne s'impliquèrent dans la Guerre civile grecque ultérieure, celle-ci eut néanmoins un impact décisif sur leurs existences. Alors que Christina Natchios était enceinte de huit mois d'Elektra, son époux dut s'absenter pour se rendre à Athènes, pour traiter d'affaires officielles; Stavros resta pour prendre charge de la femme et l'accompagna à l'hôpital pour y voir son médecin; là, Christina Natchios lui donna une heure de temps libre. Malheureusement, durant ce laps de temps, un homme, s'affirmant comme patriote mais recherché par l'armée, investi la clinique, tua le médecin et essaya de prendre son patient en otage. Christina Natchios tenta de le convaincre de cesser cette violence inutile mais reçut une balle dans la poitrine. Elle utilisa ses vieux souvenirs de combat pour maîtriser le tueur, avant de prendre sa défense contre les autres malades qui souhaitaient le lyncher avant l'arrivée de la police; mais la blessure de Christina était mortelle et elle donna naissance, de manière prématurée, à Elektra, qui vit le jour sur le sol de la clinique, baignant dans le sang de sa mère. A peine eut-elle entendue le premier vagissement de sa fille que Christina décéda.

Quoi qu'il en soit, Orestez parti, Hugo Natchios reporta toute son affection paternelle sur Elektra, la surnommant « sa Petite Ambre », et la couvrit de cadeaux durant toute son enfance, parmi lesquels un chien, nommé Agamemnon, une nouvelle illustration de la fascination d'Hugo Natchios pour les légendes des Atrides. Les relations entre Elektra et son père souffrirent alors d'une certaine ambiguïté : selon ses propres souvenirs, à l'âge de cinq ans, Elektra fut peut-être violée par son père; cette situation perdura, toujours selon les souvenirs d'Elektra, au moins jusqu'à l'âge de six ans. Cette relation incestueuse n'empêcha pas pour autant la jeune enfant de rester proche et admirative de son père, même si elle avait des visions et entendait des voix à certains moments, tout en s'auto-mutilant à l'occasion. Peu après cette époque, Elektra fut inscrite dans une école religieuse; bien qu'extrêmement intelligente, son caractère l'amena à recevoir mauvaise note sur mauvaise note. Hugo Natchios la confia alors à un psychothérapeute pour la soigner et elle effectua plusieurs évaluations psychiatriques. Les traitements qu'elle subit semblèrent la stabiliser et supprimer ses crises mais il n'est pas certain qu'elle fut entièrement guérie, Elektra ayant pu se contenter de simuler sa guérison. De plus, les traitements perturbèrent sa mémoire et ses souvenirs de son viol par son père devinrent plus flous; ainsi, ses souvenirs sur l'attitude incestueuse de son père peuvent n'être que des fantasmes issus de ses problèmes psychiques ou être bien réels. La question sur ce point demeure ouverte. Alors qu'elle était âgée de neuf ans, Elektra fut attaquée par des kidnappeurs; Agamemnon fut tué durant l'assaut mais la jeune

enfant fut sauvée par son frère Orestez, qui était devenu un pratiquant en arts martiaux accompli et tua lui-même les criminels. Il se présenta brièvement à sa sœur avant de repartir aussi mystérieusement qu'il était apparu. Cependant, son frère eut un rôle déterminant sur la suite de son existence car il conseilla à leur père d'apprendre à Elektra des techniques de combat pour se défendre d'éventuels agresseurs. Approuvant l'idée de son fils, Hugo Natchios recruta un sensé japonais pour apprendre les arts martiaux avec Elektra. Dès le lendemain, elle faisait connaissance avec les arts martiaux; elle avait à peine douze ans lorsqu'elle obtint sa ceinture noire.



Jeune adulte, Elektra accompagna son père lorsqu'il fut nommé aux Etats-Unis comme ambassadeur de la Grèce; là, elle s'inscrivit à la Columbia University, surveillée en permanence par deux gardes du corps, Athos et le vieux serviteur de son père, Stavros. Elle avait dix-neuf ans quand elle rencontra pour la première fois un autre étudiant, Matt Murdock. Immédiatement, les deux jeunes gens s'éprirent l'un de l'autre, trouvant en l'autre la même soif d'aventures et de danger qui les habitait. Cependant, à cause des omniprésents gardes du corps imposés par son père, Elektra et Murdock furent obligés de se voir en cachette, leurs rencontres clandestines alimentant encore un peu leur passion.

Malgré le bonheur de cette relation, Elektra continuait à entendre de sombres voix qui la poussait vers la violence, l'obligeant à contenir des pulsions homicides, une situation qu'elle attribuait à une punition pour avoir été responsable de la mort de sa mère, ayant presque effacé les souvenirs de son enfance incestueuse. Une année s'écoula; c'est alors que Hugo Natchios et sa fille furent pris en otages dans l'un des bâtiments du campus. Murdock, revêtant un simple masque, s'introduisit dans l'immeuble pour venir en aide avec celle qu'il aimait. Ses talents conjugués à ceux d'Elektra furent suffisants pour désarmer et vaincre les terroristes; cependant, l'un des terroristes bascula par la fenêtre. La police supposa que les criminels commençaient à jeter leurs otages de cette manière et l'un d'eux, apercevant une silhouette debout derrière une vitre, ouvrit le feu. Malheureusement, la forme inconnue était celle d'Hugo Natchios qui venait de se lever en entendant le bruit des combats. L'ambassadeur fut tué instantanément sous les propres yeux de sa fille; après les funérailles, Elektra, incapable de maîtriser la douleur et la colère induite par cette perte, et nourrie encore plus par les voix qui continuaient à la harceler, quitta les Etats-Unis dès après les funérailles de son père, laissant derrière elle un Matt Murdock au cœur brisé.



Emma Frost

Pouvoirs : Télépathie et Contrôle mental

Personnalité : Malgré ses vastes pouvoirs elle se repose essentiellement sur son charisme et sur son intelligence pour parvenir à ses fins. Elle pense que chacun a un droit à la vie privée, particulièrement en ce qui concerne ses pensées. Emma préfère éviter le combat, préparant ses plans dans l'ombre. Elle peut se montrer dure mais se préoccupe beaucoup des jeunes sous sa responsabilité.

Situation : Membre des X-Men.

Histoire : Emma vient d'une vieille famille de Boston. Durant son enfance elle fréquentait déjà le Club des Damnés et eu l'occasion de croiser Dark Beast. Lorsqu'elle commença à entendre des voix, ses parents la firent interner dans un asile. Elle usa ses pouvoirs pour tuer des aides-soignants brutaux et peut-être même ses parents. Elle utilisa sa télépathie pour transformer le capital familial en une grande fortune, et fonda Frost International qui pesait plusieurs milliards de dollars. Elle ouvrit aussi une école privée dans le Massachusetts pour concurrencer l'école de Xavier. Sa beauté et ses talents lui ouvrirent les portes du Club des Damnés et de son Conseil des Elus qui visait la domination du monde. Buckman, le Roi Blanc, travaillait avec Steve Lang à la construction des Sentinelles. Il disait vouloir les utiliser pour que le Club puisse se constituer une armée de mutants. Emma, grâce à ses pouvoirs, apprit qu'en fait il voulait tous les détruire. Avec Shaw, qui devint le Roi Noir elle en prit le contrôle et le renomma Cercle Intérieur. Il devint un groupe élitiste de mutants. Dans son école elle forma une équipe de jeunes mutants : les Hellions. Warpath en fit parti, de même que Tarot, une française. Elle essaya de recruter Kitty Pryde mais se heurta pour la première fois aux X-Men. Emma voyait ses étudiants comme un atout à jouer si sa position au sein du Cercle était menacée. Bien que rivaux, les Hellion devinrent amis avec les élèves de Xavier, les Nouveaux Mutants. Mais un événement bouleversa sa vie : les Hellions furent massacrés par Fitzroy, lors d'une sorte de concours entre les membres des Parvenus. Elle fut plongée dans le coma à ce moment, et fut recueilli chez Xavier. Incapable de bouger elle prit possession du corps d'Iceberg, lui aussi sans connaissance, et elle découvrit le massacre de ses élèves. Rongée par les remords elle chercha à mourir. Mais Xavier

la persuada d'accepter son aide. Elle regagna son corps. Lors de l'invasion des Phalanx, Emma prit la défense des jeunes mutants au côté du Hurlleur. Les X-Men l'acceptèrent comme alliée et lui confièrent le leadership, avec le Hurlleur, de la dernière génération de mutants, Génération X. Ils s'installèrent dans l'école d'Emma, renommée Ecole Xavier pour Jeunes Surdoués. Durant l'affaire Onslaught elle emmena ses protégés, contre leur gré, à l'abri dans une de ses nombreuses demeures. Il se trouve que c'est dans cette demeure qu'elle avait permis au Crapaud de se réfugier. Il essaya de manipuler les jeunes mutants mais l'intervention d'Emma puis l'arrivée du Hurlleur remirent les choses en ordre. Durant l'OTZ, alors qu'elle et Sean ne savaient pas où étaient leurs étudiants elle passa un accord avec Emplate, elle lui livrait Penance s'il aidait à les retrouver. Elle dut neutraliser Sean qui cherchait à l'en empêcher. Mais Sean se réveilla et mit Emplate en fuite. Malgré les protestations d'Emma qui affirma que ce n'était qu'une ruse il préféra partir avec Penance. Peu après elle s'allia avec X-Man pour délivrer son équipe des griffes de Dark Beast. Elle a aussi dû faire appel à sa soeur, Adrienne, pour pallier aux difficultés financières de l'école. Celle-ci, nommée co-directrice, décida d'ouvrir l'école à de nouveaux élèves, humains mais riches. Mais Adrienne s'avéra être la nouvelle Reine Blanche, et une adversaire de Génération X. Son autre soeur Cordelia qui voulait aussi sa place et qui pour cela avait infiltré le traître Mondo au sein de Génération X réapparut pour demander de l'aide. Elle était poursuivie par ses ex-partenaires : Black Tom et le Fléau. Emma faisait des cauchemars où elle se voyait tuer sa soeur Adrienne. Et quand la police vint l'interroger sur la mystérieuse disparition de cette dernière, pour toute réponse elle sonna l'inspecteur télépathiquement. Devenue plus froide et plus distante elle n'avait plus la confiance de ses étudiants. Aussi elle ne fit rien quand ceux-ci auto-dissolurent l'équipe. Elle alla ensuite donner des cours à Génosha après la mort de Magnéto. Elle était donc sur place quand les Sentinelles de Cassandra Nova exterminèrent la population. Elle ne survécut que grâce à l'apparition d'une nouvelle mutation : sa peau était devenue du pur diamant. Jean et le Fauve la ramenèrent à l'Institut, et après quelques doutes elle rejoignit les X-Men.

LE FAUCON

Véritable nom: Samuel Thomas "Sam" Wilson.

Profession: Aventurier, travailleur dans le social, planificateur urbain.

Statut légal: Citoyen des Etats-Unis.

Identité: Connue de tous.

Autre identité: The Falcon (VO); Blackbird, "Snap" Wilson, Captain America, le frère super-héros, Frère Faucon.

Lieu de naissance: New York.

Situation de famille: Célibataire.

Parents connus: Paul Wilson (père, décédé), Darlene Wilson (mère, décédé), Sarah Wilson Casper (soeur), Jody Casper (neveu), Jim Wilson (neveu, décédé).

Appartenance à un groupe: Les Vengeurs, membre des Defenders ("Defenders d'un jour"); ancien membre du Peuple de la Nuit, de la Vengeance royale.



Base d'opérations: Aucune.

Première apparition: U.S.A.: Captain America #117 - France: Thor n°9.

Taille: 1m88 **Poids:** 108 kg **Yeux:** Marrons **Cheveux:** Noirs

Origine: Quand Sam Wilson était un enfant, son père, important ministre, fut battu à mort alors qu'il essayait de mettre fin à une bagarre de rue. Après qu'un agresseur tue sa mère des années plus tard, Sam changea de personnalité, il adopta l'alias de Snap et devint un criminel professionnel et un membre de gang.

Sam a toujours eu un petit intérêt pour les oiseaux, et avait pris un faucon qu'il avait nommé Ailes Rouge. Après s'être crashé dans les îles de l'exil, Snap fut trouvé par Crâne Rouge, qui à cet époque avait usé du cube cosmique pour échanger son corps avec celui de Captain America. Il usa de son cube cosmique pour intervertir la personnalité de Snap avec celle de Sam, et le prépara à devenir le partenaire de Captain America pour qu'il puisse un jour tourner Sam contre son vieil ennemi. Il donna aussi à Sam la capacité de communiquer télépathiquement avec Ailes Rouges.

Sam devint un héros dans l'île et il soutenu les natifs contre les exilés. Quand il rencontra Captain America (dans le corps de Crâne Rouge), Cap l'aida à s'entraîner à se battre et lui donna l'identité du Faucon. Le Faucon joigna Captain America dans sa bataille contre le Crâne Rouge, et quand le Crâne Rouge se restaura dans son propre corps, le Faucon fut surpris de voir que c'était Captain America qui l'avait entraîné. Ensemble, Captain America et le Faucon défièrent le Crâne Rouge, et le Faucon retourna à Harlem pour devenir un héros local.

Le Faucon et Captain America se rencontrèrent encore quand le gang de Diamond-Head montaient un coup contre le Faucon en le faisant passer pour un meurtrier. Captain America l'aida à nettoyer son nom de Faucon. Après que le Faucon aide Captain America contre MODOK, les deux forgèrent finalement un long partenariat. Sam devint aussi un travailleur dans le social à Harlem et se dédia lui-même à défendre les rues de ses origines. A une occasion, Sam du porter le costume de Captain America, brièvement, quand Captain America apparut avoir été tuer. Plus tard, Sam reçut une paire d'ailes de la Panthère Noire qui lui garantiraient de voler.



Peu de temps après, Captain America abandonna son identité costumée, le Faucon continua à suivre son chemin et aida un jeune homme nommé Roscoe à prendre l'identité de Captain America, Roscoe fut plus tard trouvé assassiné par le Crâne Rouge.

Finalement, Sam retrouva sa mémoire du temps où il avait été "Snap" et fut accablé. Ses associés de l'époque eurent vent de sa véritable identité, et il dû combattre plusieurs criminels pour collecter une récompense sur sa tête. Sam continua en tant que Faucon, mais lui et Captain America terminèrent finalement leur partenariat, cependant ils ont continués l'un et l'autre à venir à l'aide de l'autre quand il en avait besoin.

LE FAUVE

Véritable nom : Henry « Hank » P. McCoy

Profession : biochimiste, aventurier

Statut légal : citoyen des Etats-Unis, sans casier judiciaire

Identité : connue du public

Autre identité : The Beast (VO)

Lieu de naissance : Dunfee, Illinois

Situation de famille : célibataire

Parents connus : Norton McCoy (père), Edna McCoy (mère), Sadie McCoy (grand-mère), Robert McCoy (oncle)

Appartenance à un groupe : les X-Men et professeur au Xavier Institute for Higher Learning, instructeur de l'Initiative, ancien membre des Vengeurs, des Defenders et d'X-Facteur

Base d'opérations : le Manoir des X-Men (Westchester, New-York); auparavant, le centre de recherches de la Brand Corporation de Long Island, le Manoir des Vengeurs (New-York), la Résidence des Defenders (Montagnes rocheuses), le quartier général d'X-Facteur (New-York), Vaisseau

Première apparition : VO : Uncanny X-Men #1 (septembre 1963, par Stan Lee & Jack Kirby) - VF : Strange n°1 (janvier 1970); (sous sa forme velue) VO : Amazing Adventures (vol.2) #11 (mars 1972) - VF : Frankenstein n°2 (3ème trimestre 1975), (forme actuelle) New X-Men #114 (juillet 2001) - VF : X-Men (Marvel France) n°65 (juin 2002)

Taille : 1m80

Poids : 160 kg

Yeux : Bleus

Cheveux : (à l'origine) bruns, (actuellement) bleu-noir

Caractéristiques particulières : son corps est recouvert d'une fourrure bleue-noire, ses pieds et ses mains sont dotés de longues griffes, son visage a un aspect léonin et ses jambes ressemblent aux pattes arrières d'un lion



Histoire : Henry " Hank " McCoy est un mutant dont les pouvoirs étaient manifestes dès sa naissance, avec des mains et des pieds exceptionnellement grands. La probable cause de sa mutation est l'exposition de son père à une dose massive de radiation durant un accident dans une centrale nucléaire, exposition qui affecta certains de ses gènes. Dès son plus jeune âge, Hank fit preuve d'une agilité et d'une souplesse largement au-delà de celles d'un bébé du même âge ainsi qu'un QI largement au-dessus de la moyenne.

Durant sa petite enfance, l'apparence anormale de Hank était sujette à de nombreuses moqueries de la part des ses camarades de classe, qui le surnommèrent " le Fauve ". Cependant, l'une des ces camarades, Jennifer Nyles, se

dissocia des autres, découvrant et s'attachant au véritable Hank, après avoir bénéficiée de son aide en biologie. Ce fut elle qui, lors de la soirée de fin d'année, insista pour que Hank soit son cavalier et prit même sa défense lorsque celui-ci fut à nouveau l'objet de harcèlement.

C'est vers la fin de son adolescence que l'agilité et les prouesses athlétiques surhumaines de Hank lui permit de s'intégrer dans l'équipe de football de son lycée et de devenir ainsi la star de l'équipe, une célébrité locale. Durant l'un des matchs, Hank arrêta facilement un trio de voleurs qui essayaient de s'échapper en traversant le terrain de football. Ses prouesses furent alors remarquées par le criminel appelé le Conquistador ainsi que par le professeur Charles Xavier. Le Conquistador enleva alors les parents de Hank, afin de le forcer à travailler pour lui; heureusement, l'intervention des X-Men de Xavier permit à Hank de libérer ses parents puis de vaincre le criminel. Suite à cela, Xavier, alias le Professeur X, proposa à Hank de rejoindre les X-Men à son Ecole pour Jeunes Surdoués. Incapable de résister à une institution privée qui lui offrait des opportunités d'études étendues, Hank accepta. Peu après son arrivée, il découvrit que, pour garantir son anonymat, Xavier avait effacé de la mémoire de certaines personnes les événements liés à ses prouesses physiques; Hank découvrit avec tristesse et colère que Jennifer ne gardait aucun souvenir de leur liaison. Son surnom de " Fauve " devint alors son nom de code comme X-Man, un hommage à ses exploits durant son adolescence.



A l'école de Xavier, les X-Men devinrent une seconde famille pour Hank. Rapidement, les X-Men se retrouvèrent opposés à des mutants ne partageant pas l'idéal du Professeur X, l'alias de Charles Xavier. Ainsi, le Fauve affronta successivement Magnéto, puis le Fantôme et le Colosse, avant de combattre à plusieurs reprises la Confrérie des Mauvais Mutants. Parmi ses compagnons, Hank se distingua assez vite par ses centres d'intérêts plus scientifiques, savants et culturels, assumant le rôle d'élément sérieux et stable du groupe (un aspect que renforçait son âge, Hank étant un an plus âgé qu'Angel, Cyclope et Marvel-Girl, et deux ans plus âgés qu'Iceberg). Après le dernier combat des X-Men contre la Confrérie de Magnéto, le Fauve fut légèrement blessé en affrontant le Fléau; une fois guéri, il affronta les premières Sentinelles et une nouvelle fois Magnéto. Peu après, accompagnant Bobby Drake (Iceberg), Hank fit la connaissance de Véra Cantor, étudiante elle aussi et qui allait devenir sa meilleure amie et sa confidente qu'il retrouverait régulièrement au cours des années suivantes. Ces premières années de sa carrière de héros, le mirent en présence des principaux représentants de cette communauté, des Quatre Fantastiques aux Vengeurs, en passant par Spider-Man.

Le Fauve et les X-Men affrontèrent dans les semaines qui suivirent de nouveaux ennemis, tels que le Comte Néfaria et sa Fraternité de la Peur, ou encore Kukulcan ou le Super-Adaptoïde. Après avoir mis un terme à la menace extra-terrestre du Maître-Mutant et de ses agents, Facteur-3, le Fauve assista à la mort du Professeur lors du combat des X-Men contre le Subterrien Grotesk. Après avoir repoussé une nouvelle attaque de Magnéto, et du Fléau, les X-Men se séparèrent, sur les conseils

de Fred Duncan, ami de Charles Xavier et son contact au sein du FBI. Hank et Bobby partirent ensemble, Hank ressentant probablement une certaine responsabilité envers le benjamin des X-Men. Après avoir combattu le Maha-Yogi, ils se retrouvèrent, à nouveau, aux côtés des X-Men pour secourir Lorna Dane, une jeune femme rencontrée par Bobby et enlevée par Mesméro et un pseudo-Magnéto, en fait un androïde conçu par Machinesmith. Les X-Men décidèrent de rester alors ensemble malgré la disparition de Xavier, se retrouvant rapidement à combattre le Pharaon vivant puis une nouvelle génération de Sentinelles. Suivant les X-Men dans le Pays sauvage, à la recherche du mutant Sauron, Hank fut à nouveau confronté à Magnéto, avant de rentrer à New-York où il dut affronter, avec ses amis, le mutant japonais Sunfire. Hank et les X-Men découvrirent alors que le Professeur X était bien vivant, ayant simulé sa mort pour se préparer à affronter l'invasion extra-terrestre des Z'Nox; lors de ce combat, le groupe s'élargit avec l'arrivée de Lorna Dane et Havok, le frère de Cyclope. Après une altercation avec Hulk, les X-Men partirent à la recherche de Magnéto dans le Pays sauvage, rencontrant les Nhu'Ghari. Se rendant ensuite en Afrique, Hank, avec Cyclope et Marvel-Girl rencontrèrent la mutante Ororo Munroe qui les aida à triompher de Déluge. Ils réussirent ensuite à repousser un nouvel assaut des Z'Nox. Puis, Hank accompagna le Professeur X pour s'occuper d'une jeune mutante, Ashley Martin, faisant ainsi appel plus aux compétences intellectuelles de Hank qu'à ses pouvoirs de mutants. Peu après, les X-Men affrontèrent la Promesse, un groupe de télépathes, puis l'Homme-Taupe avant d'assister secrètement les Quatre Fantastiques à vaincre Namor et Magnéto.

Quelques mois plus tard, Hank terminait ses études supérieures à l'école de Xavier et, son diplôme en poche, accepta un emploi à la Brand Corporation, dans un poste de recherche génétique sous la direction du Docteur Carl Maddicks. Au cours d'une de ses expériences, Hank découvrit l'extrait hormonal provoquant les mutations génétiques et informa Maddicks de sa découverte. Cependant, ce dernier travaillait en secret pour voler des documents confidentiels du gouvernement et, découvrant cela, Hank décida de l'arrêter. Pour conserver son anonymat, il absorba l'extrait qu'il avait découvert et connut une profonde mutation physique, accroissant son agilité et sa force en même temps que son corps adoptait une apparence plus animale, avec des crocs, un pelage sur tout le corps et des oreilles pointues. Mais, Hank commit l'erreur de rester trop longtemps sous cette nouvelle apparence et découvrit, à son désespoir, que la mutation ne pouvait plus être inversée : il était désormais un fauve aussi bien en nom qu'en aspect. Au début, il essaya de dissimuler sa nouvelle apparence sous un masque et des gants de latex, mais, après une période de replis sur lui-même, il décida d'accepter sa nouvelle apparence et de l'assumer pleinement. Après avoir combattu seul la Confrérie des Mauvais Mutants, Hank combattit Quasimodo puis le Griffon et le Fléau; au cours de ses aventures, il se lia avec Patsy Walker-Baxter, qui, ayant découvert son identité secrète avant qu'il n'assume sa forme bestiale publiquement, lui fit jurer de l'aider à devenir une héroïne quand elle le lui demanderait. Après avoir retrouvé Véra venue chercher son aide pour soigner Calvin Rankin, le Mime, une rencontre qui le mit à nouveau en présence de Hulk, il fut enlevé par l'Empire secret. Libéré par Captain América et les X-Men, il reprit alors ses recherches à la Brand.

Après avoir reçu son diplôme de doctorat en génétique, et être devenu l'un des experts les plus considérés du monde sur les mutations et l'évolution de la biologie humaine (bien qu'il n'ait jamais reçu le prix Nobel, ni avoir été invité à rejoindre

l'Académie Nationale des Sciences), Hank quitta la Brand Corporation et postula pour rejoindre les rangs des Vengeurs. Accepté comme membre probatoire, Hank prouva rapidement sa valeur et devint vite un membre officiel de l'équipe.

LA FEMME INVISIBLE

Véritable nom : Jane Storm-Richards

Profession : Aventurière, mère de famille, femme d'affaires, actrice
Statut légal : Citoyenne américaine, sans casier judiciaire

Identité : Publiquement connue

Autre identité : The Invisible Woman, The Invisible Girl, Sue Richards, Sue Storm (VO); Jane Storm, Jane Benjamin, l'Invisible, Malice, la Maîtresse de la Haine

Lieu de naissance : Glenville (Long Island, New-York, Etats-Unis)

Situation de famille : Mariée

Parents connus : Red Richards (Mr Fantastic, mari), Franklin Richards (Psi-Lord, Fanfaron, fils), Valeria Richards (Marvel-Girl, fille), Johnny Storm (la Torche humaine, frère), Franklin Storm (père, décédé), Mary Storm (mère, décédée), Nathaniel Richards (beau-père), Evelyn Richards (belle-mère, décédée), Marygay (nom de famille inconnu, tante)

Appartenance à un groupe : Membre des Quatre Fantastiques, ancien membre des Vengeurs

Base d'opérations : le Baxter Building (Manhattan, New-York, Etats-Unis), autrefois le Four Freedoms Plaza (même emplacement) et Four Pier (Manhattan, New-York, Etats-Unis)

Première apparition : VO : Fantastic Four (vol.1) # 1 (novembre 1961, par Stan Lee & Jack Kirby) – VF : Fantask n°1 (février 1969)

Taille : 1m65

Poids : 55 kg

Yeux : Bleus

Cheveux : Blonds



Histoire : Jane Storm, l'aînée des deux enfants du médecin Franklin Storm et son épouse Mary grandit confortablement à Glenville, une petite ville de la banlieue de Long Island, avec son jeune frère Jonathan « Johnny ». Alors que Jane avait environ une dizaine d'années, ses parents les laissèrent un soir pour se rendre à une soirée donnée en l'honneur de Franklin Storm. Lors du trajet, l'un des pneus éclata et le couple eut un accident; mais si Franklin en réchappa sans blessures, Mary Storm fut sérieusement blessée et dut être opérée. Franklin Storm tenta d'effectuer l'intervention mais ne put sauver son épouse, qui décéda sur la table d'opération. Après le décès de Mary Storm, son mari sombra dans la dépression, puis l'alcoolisme, se mettant à jouer plus que de raison; il perdit son cabinet médical et dut emprunter à des hommes de plus en plus douteux afin de subvenir aux besoins

de sa famille. Jusqu'au jour où il tua accidentellement un usurier venu réclamer l'une des dettes de l'ancien médecin et menaçant Jane et Johnny Storm pour effrayer son débiteur. Franklin Storm refusa de se défendre lors du procès qui s'en suivit, estimant qu'il payait ainsi la mort de son épouse. Avec leur père en prison, Jane joua bientôt le rôle d'une mère de substitution auprès de son jeune frère, alors qu'ils étaient tous les deux confiés à la garde d'une de leurs tantes, prénommé Marygay. De son côté, honteux de son comportement, Franklin Storm refusa dès lors de recevoir des visites de ses enfants et demanda à Jane de dire à Johnny qu'il était mort.

A l'âge de douze ans, Jane rencontra pour la première fois un jeune étudiant brillant, diplômé de la Columbia University, Red Richards, qui logeait dans une chambre d'étudiant louée par la tante de Jane. La jeune fille fut immédiatement séduite par l'étudiant, timide et âgé de onze ans de plus qu'elle, et elle se promit qu'elle finirait par devenir sa femme. Une promesse que la jeune fille allait finalement tenir quelques années plus tard. La jeune fille s'efforça de croiser fréquemment l'étudiant, le suivant autant que possible, pour le plus grand amusement du meilleur ami de Richards, Ben Grimm. Jane et Johnny eurent néanmoins une adolescence normale avec leur tante, une vie calme qui ne fut brièvement interrompue que par la découverte de la mystique Amulette de Zarathos, qui venait d'être déterrée par le professeur en archéologie Henry Brandeis. Ensembles, Jane, Johnny ainsi qu'un ami de leur famille, Max Parrish, et Cammy Brandeis, fille du professeur réussirent à empêcher que l'Amulette tombe entre les mains du seigneur des vampires Dracula. Au cours de l'affaire, Parrish utilisa l'amulette pour devenir un Ghost Rider démoniaque mais Johnny aida Parrish à retrouver son apparence normale. Quand Jane sortit du lycée avec son diplôme, en plus d'avoir été la capitaine de l'équipe victorieuse de natation de son école, Jane, à peine sortie de l'adolescence, s'installa en Californie pour y poursuivre ses études universitaires et aussi dans l'espoir d'y commencer une carrière d'actrice. Elle eut quelques contacts avec la télévision, pour des rôles dans des flashes publicitaires quand elle apprit, par sa tante, que Richards séjournait également en Californie, ayant établi son centre de recherches à Central City. Toujours amoureuse de lui, Jane se rendit sur place, renouant avec lui; surpris de la détermination de la jeune fille, mais aussi convaincu que son attachement n'était pas une amourette d'adolescent, Richards céda à ses avances et ils sortirent bientôt ensemble, formant rapidement un couple solide en dépit de leur différence d'âge.

A cette époque, Richards supervisait la construction d'un vaisseau expérimental de sa conception, qui devait permettre de voyager à travers l'hyperespace vers d'autres systèmes solaires. Cependant, le gouvernement des Etats-Unis décida brutalement d'arrêter le financement du projet et, du coup, Richards tenta le tout pour le tout, choisissant de procéder à un vol d'essai pour prouver la valeur de ses recherches. Souhaitant participer lui-même au test, il recruta son vieil ami de l'université, le pilote d'essai Ben Grimm; Jane, ainsi que son jeune frère Johnny, venu rendre visite à sœur, insista pour accompagner les deux hommes, bientôt imitée en cela par Johnny lui-même. Quand Grimm hésita à accepter l'offre de son ami, ce fut même Jane qui fut déterminante quand elle mit en cause le courage du pilote, le décidant à prendre les commandes de la fusée. Le quatuor pénétra en fraude dans la base militaire où était conservé le prototype de fusée sur une rampe de lancement, puis montèrent à bord de l'appareil, initiant le décollage en dépit de l'arrivée sur place de militaires

venus les arrêter. La fusée décolla alors, emmenant ses quatre passagers dans l'espace. En orbite, le vaisseau traversa rapidement une vague d'intenses radiations (a priori, une conséquence d'un surcroît d'activité de la magnétosphère terrestre induite par une explosion solaire) qui s'avérèrent bien trop fortes pour les boucliers anti-radiations de la fusée. Les quatre astronautes furent ainsi exposés et irradiés par les rayons cosmiques. Grimm perdit le contrôle de la fusée, qui redescendit sur Terre, se crashant dans un lieu isolé. A peine sortis de la fusée, les quatre explorateurs réalisèrent que les radiations cosmiques avaient muté leurs corps, leur donnant des capacités physiques surhumaines; ainsi, Jane se découvrit la possibilité de se rendre totalement invisible à volonté. Adoptant le nom de l'Invisible, elle forma avec ses trois amis le premier groupe de héros surhumains de l'époque moderne, baptisé les « Quatre Fantastiques » par Richards. Au cours des mois et des années qui suivirent, Jane devait approfondir ses pouvoirs et se découvrir de nouvelles capacités, comme celle de créer des champs de force invisible; ainsi, alors que, dans les premiers mois d'existence du groupe, elle était le membre le plus faible du groupe, elle allait progressivement devenir la plus puissante du quatuor.

Le groupe se retrouva rapidement opposé à d'autres surhumains, à commencer par un dénommé Franz Stahl, puis l'Homme-Taupe et ses monstres. Peu après, le quatuor quitta Central City, la ville où avait eu lieu le décollage, pour New-York, s'installant au cœur de Manhattan, au Baxter Building, même si Jane et Johnny continuèrent quelques temps à vivre à Glenville avant de déménager à New-York. Richards fonda bientôt Fantastic Four Incorporated, une société gérant aussi bien ses inventions, et leurs exploitations commerciales, que l'image des Quatre Fantastiques, assurant ainsi des revenus fixes et plus que corrects aux quatre membres du groupe. Peu après leur première apparition publique, Jane et ses coéquipiers échappèrent à une campagne de dénigrement organisé par les Skrulls puis, après avoir mis un terme aux agissements de l'Homme-Miracle, les Quatre Fantastiques affrontèrent Namor, le Prince des Mers, pour la première fois. A l'époque ennemi redoutable du monde de la surface, Namor tomba cependant sous le charme de Jane, qui, elle-même, fut en partie séduite par le héros esseulé, par sa noblesse et sa détermination, son cœur partagé pour la première fois entre Red Richards et un autre homme. Le fait que Richards avait également du mal à exprimer ses sentiments envers Jane, une retenue que n'avait pas Namor, ne fit qu'augmenter le trouble de Jane. Namor enleva à plusieurs reprises l'héroïne vers cette époque, parfois de lui-même, parfois manipulé mais l'Invisible fut à chaque sauvée par ses coéquipiers et réintégra les Fantastiques. Namor, par amour pour Jane, vint même en aide au groupe, comme lors de leur seconde confrontation avec le Dr Fatalis où l'intervention du Prince des Mers fut décisive pour permettre aux héros d'échapper au piège du Latvérien. Souvent prise en otage par les ennemis des Fantastiques au début de sa carrière, Jane découvrit qu'elle pouvait rendre d'autres objets, ou personnes, invisibles et, par la suite, construire des champs de force impénétrables, qui développèrent son rôle au sein des FF.

FLECHE NOIRE

Véritable nom : Blackagar Boltagon

Profession : Souverain des Inhumains

Statut légal : Citoyen d'Attilan

Identité : Pas de double identité; le grand public ignore l'existence des Inhumains en général et Flèche noire en particulier

Autre identité : Black Bolt (VO)

Lieu de naissance : Attilan (Océan Atlantique)

Situation de famille : Marié

Parents connus : Médusalith Boltagon (Médusa, épouse et cousine), Ahura (fils), Agon (père, décédé), Rynda (mère, décédée), Maximus (frère), Gorgone (cousin), Karnak (cousin), Triton (cousin), Crystalia Maximoff (Crystal, cousine et belle-sœur), Pietro Maximoff (Vif argent, cousin par alliance), Luna Maximoff (petite cousine et nièce), d'autres membres de la Famille royale à des degrés divers

Appartenance à un groupe : membre de la Famille royale des Inhumains, ancien membre des Illuminati

Base d'opérations : Attilan (Zone bleue de la Lune)

Première apparition : VO : Fantastic Four (vol.1) # 45 (décembre 1965, par Stan Lee & Jack Kirby) – VF : Album Les Fantastiques (Lug) n°1 (1er trimestre 1973)

Taille : 1m87

Poids : 95 kg

Yeux : Bleus

Cheveux : Noirs



Histoire : Né au cœur de la race cachée depuis de temps immémoriaux des Inhumains dans leur communauté autarcique d'Attilan, Blackagar Boltagon est le fils de deux généticiens éminents des Inhumains : Agon, le chef du Conseil de Génétique, organe dirigeant des Inhumains, et de Rynda, directrice du Centre de Soins Prénataux. Alors que de nombreux Inhumains sont soumis aux brumes terrigènes, génératrices de mutations, Blackagar fut exposé à celles-ci alors qu'il était encore dans l'utérus de sa mère, ce qui donna naissance à des capacités supérieures à la normale. Enfant, Blackagar était incapable de contrôler ses capacités de manipulation de l'énergie – il poussa un simple vagissement de bébé alors qu'il était étudié dans un laboratoire et faillit ainsi raser entièrement Attilan avec l'énergie sonique destructrice que libérèrent ses cordes vocales. Découvert dans les ruines du laboratoire démoli, Blackagar survécut en se protégeant instinctivement avec un puissant champ de force électronique de haute densité. Pour la protection de tous les Inhumains, Blackagar fut placé dans une chambre totalement insonorisée et reçut un harnais contrôlant son énergie alors qu'on lui enseignait à maîtriser ses pouvoirs. Libéré à l'âge de 19 ans, Blackagar retrouva ses cousins et son frère Maximus, qui l'attaqua immédiatement, espérant obliger Flèche noire à parler et

prouver ainsi qu'il était indigne de devenir roi. Avec l'aide de ses cousins, Blackagar assomma Maximus, se révélant au contraire digne de son futur titre.

Peu après avoir retrouvé les siens, Blackagar découvrit la trahison alliance de Maximus avec les extra-terrestres Krees, dont les expériences préhistoriques avaient conduit à la naissance des Inhumains. Flèche noire utilisa ses pouvoirs soniques interdits pour arrêter le vaisseau kree en train de fuir et celui-ci s'écrasa sur le parlement des Inhumains, tuant plusieurs membres du Conseil, dont les propres parents de Blackagar et Maximus. En même temps, les réverbérations du cri de Flèche noire affectèrent la santé mentale de Maximus et supprimèrent ses pouvoirs mentaux naissants. Malgré son sentiment de culpabilité et ses protestations silencieuses, Blackagar fut contraint de devenir le nouveau souverain des Inhumains à l'âge de vingt ans. Plus tard, des humains effrayés capturèrent le cousin aquatique de Blackagar, Triton, qui put cependant s'échapper et rapporter la nouvelle que les humains étaient violents, intolérants et dangereux. Réalisant que le domaine insulaire des Inhumains d'Attilan pouvait se retrouver en danger s'il était découvert, Flèche noire décida de déplacer la cité et son peuple. Flèche noire partit à la recherche d'emplacements possibles pour relocaliser la cité et son choix se porta sur une vallée isolée de l'Himalaya. Ayant rencontré, et vaincu en combat singulier, l'Eternel Ikaris au cours de ses recherches, Blackagar put bénéficier de l'aide des Eternels accordés par leur souverain Zuras pour transporter Attilan de l'Atlantique vers la chaîne de montagnes asiatique. Peu après, Maximus, désormais totalement dément, utilisa ses « psycho-pouvoirs » pour contrôler trois Primitifs Alphas, la classe ouvrière, et esclave, des Inhumains, et les soumit aux brumes terrifiantes; les Alphas se transformèrent en des êtres faits d'énergies et baptisés collectivement le Trikon. Celui-ci prit alors le contrôle des autres Primitifs Alphas qui aidèrent Maximus à enlever de nombreux Inhumains pour en faire des otages, ceci afin de contraindre Blackagar à donner le trône à Maximus. La fiancée de Blackagar, Médusa, fut séparée de sa famille au cours des événements et perdit la mémoire. Puis, Maximus exila le reste de la Famille royale. Après plusieurs années d'exil et d'errances à travers l'Asie, l'Europe et l'Amérique, Flèche noire retrouva Médusa, toujours amnésique, aux Etats-Unis; après avoir réussi à rendre ses souvenirs à Médusa, Blackagar et sa Famille affrontèrent les Quatre Fantastiques lors de leur première rencontre avant de s'allier à eux pour vaincre Maximus et récupérer la couronne d'Attilan. A peine revenu sur le trône, Blackagar se résigna à utiliser son pouvoir sonique pour briser une barrière énergétique mise en place par Maximus autour d'Attilan lors de sa défaite; Attilan et les Inhumains furent ainsi libérés, mais la cité se retrouva en ruines et dut être entièrement rebâtie.

NICK FURY

Véritable nom: Nicholas Joseph Fury.

Profession: Ancien directeur du SHIELD; ancien agent du S.H.I.E.L.D., de l'intelligence, chef des soldats et des commandos, instructeur parachutiste, cascadeur des airs.

Statut légal: Citoyen des Etats-Unis.

Identité: Publiquement connu.

Autre identité: Doyle, l'homme dans le masque mystère, Patch, Scorpio; de divers autre alias pour des missions..

Lieu de naissance: New York.

Situation de famille: Célibataire.

Parents connus: Jack Fury (père, décédé), Katherine Fury (mère, présumé décédée), Jacob "Jake" Fury (frère, Scorpio), Dawn Fury (soeur), Mikel Fury (Scorpio, fils), Rex Fury (prétendu grand-père, décédé).

Appartenance à un groupe: SHIELD (sous divers rang); anciennement l'équipe Valkyrie, CIA, agent de liaison à la MI-5, OSS, les Commandos hurleurs, US Army

Première apparition: U.S.A.: Sgt Fury and his Howling Commandos - France: Choc n°1.



Taille: 1m85

Poids: 102 kg **Yeux:** Bruns **Cheveux:** Bruns, blanc sur les tempes.

Origine: Le fils du célèbre héros pilote de la première guerre mondiale Jack Fury et descendant prétendu de l'un des hommes qui portait le masque du Phantom Rider dans les années 90, Nick Fury est né à New York dans le voisinage de Hell's Kitchen dans les années 1910. Suivant des cours au lycée, Fury et son meilleur ami Red Hargrove joignirent le Finley's Flying Circus, un show aérien ambulant. Quand le Finley's Flying Circus arriva en Angleterre en 1940, Fury et Hargrove donnèrent des leçons de parachutisme au Lt Sam Sawyer, un soldat américain attaché à l'armée Britannique. Des semaines après, Sawyer fut désigné pour sauver un espion anglais en Hollande, et il persuada Fury et Hargrove de l'accompagner. Leur avion fut abattu en Hollande, où ils rencontrèrent l'homme fort du cirque Timothy "Dum Dum" Dugan, qui se joigna à leur mission de secours. A la fin, tous les cinq furent vivants et retournèrent en Angleterre. Inspiré par cette aventure, Dugan se joigna à l'armée britannique, et en 1941, Fury et Hargrove retournèrent aux Etats-Unis pour s'inscrire à l'armée US.

Fury et Hargrove furent plus tard stationnés à Pearl Harbor à Hawaï, où Fury devint très rapidement Sergent. Le 7 Décembre 1941, Pearl Harbor est attaqué par les japonais et Hargrove est tué. Quand l'amérique déclare la guerre aux forces de l'axe, Sawyer, maintenant Capitaine, est réassigné chez les US Rangers et les instruit pour former la première escouade d'attaque, un groupe spécial de Rangers entraîné dans les précisions militaires mais utilisant individuellement des techniques de combats développées. Ayant eu carte blanche pour diriger cette équipe de membres, Sawyer se donna beaucoup de mal pour avoir Fury nommé dans le champ du

commandement. Les autres recrues inclurent Dugan, un trompettiste de Jazz noir Gabe Jones, l'expert mécanicien Izzy Cohen, l'acteur Dino Manelli, le lanceur de lasso Reb Ralston, et l'étudiant Junior Juniper. L'esquade fut faite de commandos britanniques honoraires dans l'armée britannique et ils furent nommés "the Howling Commandos (le commando hurlant)" ou "Hurleurs". D'autres unités sous le commandement de Sawyer durant la guerre inclurent Sgt. Bull McGiveney's Maulers, Sgt. Bob Jenkins's Missouri Marauders, Jim Morita's Nisei Squadron et Combat Kelly's Deadly Dozen.

Pour les quatre années suivantes, Fury dirigea les Hurleurs dans des combats et des missions spéciale en pratiquement presque tout les théâtres de la guerre (et un peu en dehors). Quand Juniper fut tué dans une des missions, il fut remplacé par l'excentrique soldat Britannique Pinky Jinkerton; l'allemand déserteur Eric Koenig les rejoignit peu après, établissant le noyau de l'équipe des Howlers qu'il maintiendrait pour le reste de la guerre, cependant, d'autres soldats venaient et partaient au fil du temps. Son oeil droit fut blessé par la grenade d'un ennemi, Fury reçut un Coeur Pourpre mais ne voulait pas quitter les services militaires, retrouvant finalement la vue à cet oeil. Les Hurleurs combattirent contre plusieurs officiers germaniques de haut-rang, comprenant aussi Wolfgang Von Strucker. Les Hurleurs prouvèrent avec succès que Strucker avait ordonné de former une unité similaire, la Blitzkrieg Squad, mais les Hurleurs triomphèrent encore contre leur équivalent. Les alliés occasionnels des Hurleurs comprenaient d'autres unités commandés par Sawyer, les marines du Capitain Simon Savage: Les Leatherneck Raiders, et les aventuriers costumés Captain America et Bucky. A certains moments, Fury devint ami avec un soldat canadien nommé Logan, qui était secrètement un mutant surhumain.



Plus tard dans la guerre, séparé des Hurleurs pendant une mission en France, Fury fut gravement blessé par une mine. Découvert par des partisans français, il fut emmené chez un proche docteur, le Professeur Berthold Sternberg. Inconnu de Fury, Sternberg ne fit pas que traiter les blessures de Fury, mais il l'altéra aussi chirurgiquement en lui inculant ce que Sternberg appelait "Infinity Formula", conçu pour ralentir mais aussi stopper le processus de vieillissement. Fury retourna à son unité une semaine après, ignorant toujours les expériences de Sternberg; cependant, pendant le cours de la guerre, l'exposition du sang de Fury introduisit la formule dans les systèmes sanguins des autres Hurleurs aussi, leur causant de rester en forme même lorsqu'ils seraient âgés. Fury retourna en France plusieurs fois durant la guerre, occasionnellement sur des missions spéciales de la part de l'Office Strategic Service (OSS: Bureau des services stratégiques).



LA GUEPE (Wasp)

Janet Van Dyne est une super-héroïne appartenant à l'univers de Marvel Comics. C'est un membre fondateur des Vengeurs, et c'est d'ailleurs elle qui a nommé le groupe. Elle fut créée par Stan Lee et Jack Kirby dans Tales to Astonish #44 (Juin 1963).

Histoire

Fille d'un scientifique venu le visiter, Pym tomba amoureux d'elle parce qu'elle ressemblait à sa défunte femme qui avait été assassinée par les services secrets soviétiques. Le Professeur Van Dyne fut par la suite tué par un extra-terrestre criminel. Pym se résolut à donner des super-pouvoirs à Janet, la faisant devenir La Guêpe.

Sa relation avec Henry Pym, a connu de multiples remous.

La Guêpe fait aujourd'hui partie de la nouvelle équipe des Mighty Avengers, menée par Iron Man.

Pouvoirs

La Guêpe a reçu assez de particules Pym pour diminuer sa taille à volonté, jusqu'à 2 cm. Elle garde sa force et sa résistance sous cette forme miniature.

Sous sa forme de Guêpe, elle possède des ailes lui permettant de voler à 60km/h, résultat d'une manipulation de son ADN par le docteur Pym.

De même, elle peut stocker son énergie bio-électrique et la relâcher sous la forme de rafales, appelés 'dards de guêpe'.

Janet semble aussi pouvoir communiquer avec les insectes.

GHOST RIDER

Véritable nom : Jonathan «John, Johnny » Blaze

Profession : Actuellement sans emploi; ancien cascadeur, ancien directeur de cirque, divers autres métiers liés à la mécanique et aux motos.

Statut légal : Citoyen des Etats-Unis sans casier judiciaire

Identité : Secrète

Autre identité : The Ghost Rider (VO)

Lieu de naissance : Waukegan (Illinois, Etats-Unis)

Situation de famille : Veuf

Parents connus : Roxanne Simpson Blaze (épouse, décédée), Craig Blaze (fils, supposé décédé), Emma Blaze (fille, supposée morte), Barton Blaze (père, décédé), Naomi Kale (mère, décédée), Craig « Crash » Simpson (père adoptif, décédé), Mona Simpson (mère adoptive, décédée), Barbara Ketch (sœur, décédée), Daniel « Dan » Ketch (alias le second Ghost Rider, frère), Andrew Kale (cousin, décédé), Jennifer Kale (cousine), Joshua Kale (grand-père, décédé); Illyana Kale, Noble Kale, le pasteur Kale, Magdalène (ancêtres, décédés)

Appartenance à un groupe : Ancien membre des Fils-de-Minuit, des Neuf, des Champions de Los Angeles, de la Légion des Monstres

Base d'opérations : Mobile

Première apparition : VO : Marvel Spotlight (vol.1) # 5 (août 1972, de Gary Friedrich & Michael Ploog) – VF : Etranges Aventures n°40 (1er trimestre 1975)

Taille : (Blaze) 1m77; (Ghost Rider) 1m87

Poids : (Blaze) 81 kg; (Ghost Rider) 99 kg

Yeux : (Blaze) bleus; (Ghost Rider) rouges feu

Cheveux : (Blaze) blond-roux; (Ghost Rider) aucun



Histoire : Il y a de cela plusieurs millénaires, le démon Zarathos commença à établir une solide base de puissance pour lui-même. Son penchant pour les âmes humaines l'amena à entrer en conflits avec le culte de la Lignée et le malfaisant Méphisto, qui en vint à considérer Zarathos comme un rival. Méphisto finit par piéger son ennemi et asservit Zarathos, rendant le démon amnésique et le piégeant au sein de diverses formes mortelles au cours des siècles. Cette torture se mêla chez Méphisto à un autre de ses « passe-temps » : la recherche du Médaillon du Pouvoir, un artefact mystique forgé par la Lignée et qui hébergeait l'essence des Esprits de la Vengeance des origines. Le Médaillon avait été brisé en morceaux et enchâssé dans la lignée spirituelle de deux familles. L'une de ces lignées, les Kale, attira l'attention de Méphisto au cours du dix-huitième siècle quand l'éclat du Médaillon de Noble Kale le transforma en un Esprit de la Vengeance, le Ghost Rider. Méphisto ne put corrompre Noble à cette époque, mais il continua à suivre à la trace les Kale, constatant que Noble se manifestait dans le premier-né de chaque nouvelle génération.

John Blaze naquit au sein d'un monde baignant dans la graisse de moto et les applaudissements des foules. Fils de Barton Blaze et Naomi Kale, Johnny passa ses premières années au Cirque Quentin, où ses parents se produisaient dans un spectacle de cascadeurs en compagnie de Craig « Crash » Simpson. Sa vie idyllique connut un terme brusque quand Naomi abandonna John et Barton, emmenant avec elle ses jeunes frères et sœurs, Barbara et Daniel. La décision de Naomi était un déchirement pour elle mais, au fond d'elle-même, il lui semblait nécessaire à cause de la malédiction de sa famille. Elle redoutait que son propre fils aîné vienne à souffrir des mêmes maux qu'elle-même connaissait, et elle décida de l'abandonner, confiant ses deux autres enfants à une femme appelée Frances Ketch, qui les adopta.

La douleur et la tristesse ressenties par John au départ de sa mère provoquèrent chez lui une forme d'amnésie sélective, effaçant peu à peu toute trace de sa mère, de sa sœur et de son frère. Lorsque, peu après, Barton Blaze mourut lors d'une cascade, Crash Simpson et sa femme Mona adoptèrent John, et l'aidèrent à se fabriquer un nouveau passé, l'aidant en quelque sorte à oublier les souvenirs douloureux de son enfance. John en vint à croire que sa vraie mère, qu'il baptisa « Clara Blaze », était, elle aussi, morte; il devint un membre heureux du clan Simpson, devenant de plus en plus proche de leur fille, Roxanne. Tous deux devinrent bientôt inséparables et, en grandissant, leurs sentiments familiaux se muèrent peu à peu en amour.

Naomi Kale revint vers cette époque pour voir ce que devenait John; heureuse de voir qu'il grandissait heureux, elle redoutait néanmoins toujours qu'il puisse être victime de la malédiction familiale. Naomi décida alors de pactiser avec Méphisto pour épargner John, espérant mettre ainsi un terme à la malédiction. Malheureusement, le Prince des Mensonges trouva un moyen de trahir Naomi, lui révélant lors des derniers instants de sa vie que si John ne devenait pas le vrai Ghost Rider, il pourrait néanmoins devenir « un » Ghost Rider.



GOLIATH NOIR

Véritable nom : William Barrett « Bill » Foster

Profession : Ancien biochimiste, inventeur, chercheur scientifique, ancien aventurier, ancien artiste de cirque, ancien militaire

Statut légal : Citoyen des Etats-Unis sans casier judiciaire, légalement décédé

Identité : Connue des autorités

Autre identité : The Black Goliath (VO); le Goliath noir, Giant-Man, Rockwell Dodsworth

Lieu de naissance : Watts (Los Angeles, Californie, Etats-Unis)

Situation de famille : Divorcé

Parents connus : Dr Claire Temple (ex-épouse), un père et une mère non identifiée, une sœur non identifiée, Tom Foster (neveu)

Appartenance à un groupe : ancien employé de Stark West, du Projet:PEGASUS, ancien membre des Vengeurs Secrets, Defenders (« Defenders d'un jour »), des Champions de Los Angeles (non officiel), du Cirque infernal; associé fréquent des Vengeurs, de Hank Pym et de Tony Stark

Base d'opérations : New-York (Etats-Unis)

Première apparition : VO : (Bill Foster) Avengers (vol.1) # 32 (septembre 1966, par Stan Lee & Don Heck), (Goliath noir) Luke Cage, Power Man # 24 (avril 1975, Tony Isabelle & George Tuska), (Giant-Man) Marvel Two-in-One 55 (septembre 1979), (Goliath) Thing (vol.2) # 1 (janvier 2006) – VF : (Foster) Sub-Mariner (Pocket) n°3 (avril 1977), (Goliath noir) Titans n°14 (février 1977, avec Champions # 11, Power-Man # 24 a été publié la première fois dans L'Inattendu n°23 du 3ème trimestre 1980), (Giant-Man) Spécial Strange n°32 (juin 1983)

Taille : 1m82 (variable)

Poids : 90,7 kg (variable)

Yeux : Marrons

Cheveux : Noirs

Histoire : Né et élevé dans le ghetto de Watts (à Los Angeles), au 423 Crayton Street, William "Bill" Foster travailla dur pour sortir de la misère et étudier les sciences, en partie grâce au soutien de représentants de sa communauté comme l'officier de police Wells et son professeur Mrs Coombs. Afin de financer ses futures études supérieures, il s'engagea dans l'armée et fut envoyé en Asie du sud-est où il se fit un ennemi de Geoffrey Ballard, un agent de la CIA (qui allait devenir le criminel appelé le Centurion); revenu de la guerre, il s'inscrivit au California Technical Institute où il passa son doctorat en biochimiste. C'est également là qu'il rencontra et épousa Claire Temple; se lançant dans la recherche, il trouva un emploi à Stark Industries, où sa carrière connut une formidable ascension, grâce à ses talents. Mais alors que sa carrière professionnelle prospérait, son mariage allait à vau-l'eau et finalement Claire demande le divorce, qu'elle obtint. Lorsque le héros Goliath (alias Hank Pym)



se retrouva coincé à la taille de 3 mètres, Tony Stark, secrètement Iron-Man et employeur de Bill, conseilla à son ami Hank Pym les services de Foster pour l'aider à trouver un remède. Pendant plusieurs années, Bill et Hank Pym travaillèrent ensemble, devenant des amis et réussissant finalement à trouver un remède à la condition de Goliath; les deux chercheurs continuèrent leur partenariat, tous les deux travaillant alternativement au Manoir des Vengeurs et au laboratoire de Pym dans le New-Jersey. Bill se retrouva souvent aux affaires des Vengeurs, survivant à une attaque des premiers Fils du Serpent (un groupe criminel raciste) ou encore le Laser vivant, Diablo et l'Homme-Radioactif. Bill poursuivit son travail avec Pym lorsque celui-ci quitta les Vengeurs pour s'installer en Alaska et continua à le suivre lorsqu'il revint quelques mois après à New-York. Lorsque le vieil ennemi de Pym, le Tourbillon, tua apparemment les époux avant d'essayer de s'emparer de leur propriété sous le nom de Charles Matthews, Bill enquêta sur leur mort et s'opposa à Matthews, jusqu'au moment où les Pym refirent surface, bien vivants, mettant un terme aux tentatives du Tourbillon.

Finalement, Bill cessa sa coopération avec Pym et reprit son poste à Stark Industries, où il devint le chef de la division biochimique de la branche ouest de l'entreprise, baptisée Stark West. Continuant à travailler sur le sérum de croissance de Pym, Bill réussit à l'améliorer, en faisant disparaître les effets négatifs; testant la nouvelle formule sur lui-même, il adopta l'identité du Goliath noir; prenant congé de ses fonctions à Stark West, il imagina un plan pour reconquérir Claire Temple. Lui écrivant au sujet des recherches, il lui fit croire que, comme Pym, il était coincé dans une taille géante; elle accepta alors de le rencontrer pour voir dans quelle mesure elle pourrait lui venir en aide. Ils se retrouvèrent dans un cirque, Bill lui ayant raconté qu'il n'avait trouvé que cet emploi pour continuer à gagner sa vie avec sa nouvelle taille et financer ses recherches. Cependant, Luke Cage (alias Power-Man), alors l'ami en titre de Claire Temple, suivit celle-ci et les deux hommes s'affrontèrent au sujet de celle-ci. Ils mirent leurs différences de côté quand le cirque se révéla être une couverture pour le Ringmaster et le Cirque infernal. Les criminels arrêtés, Claire décida de rester avec Cage et Bill, honteux, retourna à Los Angeles.

Encouragé par Pym, qui réussit à convaincre Bill de dépasser ses réticences à utiliser le sérum après sa première expérience malheureuse sous l'identité du Goliath noir, il décida de continuer sa carrière de héros costumé, tout en reprenant sa place à Stark West, où il se mit à travailler avec trois autres scientifiques : Herbert Bell, Talia Kruma et Dale West. Lors de son premier combat, le Goliath noir affronta le criminel appelé Atom-Smasher (Ronald English), qui le bombarda de radiations mortelles; ce bombardement provoqua dans un premier temps des effets secondaires douloureux, rendant les changements de taille de Bill difficiles et provoquant parfois des évanouissements; mais, quelques mois après, Bill se rendit compte qu'il avait développé une maladie mortelle suite à cette irradiation et était condamné à plus ou moins brève échéance à mourir. Avant que Bill put capturer Atom-Smasher, celui-ci fut tué par un mystérieux assassin que le héros ne put réussir à arrêter. Ignorant encore les effets létaux de son irradiation, le Goliath noir poursuivit sa carrière, combattant Vulcain (un homonyme du frère Summers) puis l'Homme aux échasses et rencontrant les extra-terrestres A'Askarii. A la même époque, il commença à sortir avec Célia Jackson, rencontrée lors d'un de ses

premiers combats. Ignorant les symptômes de sa maladie mortelle, Bill continua sa carrière, s'alliant à la Chose (alias Ben Grimm) pour vaincre le Hijacker, puis, aux côtés des Champions, affrontant de nouveau l'Homme aux échasses puis l'Etranger et sa Bombe ultime; Stark West devint l'un des principaux fournisseurs du quartier général des Champions, mais, quand ces équipements révélèrent un certain nombre de défaillance, Bill enquêta personnellement et découvrit que si les schémas initiaux étaient irréprochables, certains des fabricants avaient rogné sur les matériaux afin d'améliorer leurs bénéfices. Peu après, le Goliath noir devint un membre non officiel de l'équipe, et également leur conseiller scientifique. Les Champions dissous, il fut tenté de rejoindre un autre groupe, les Défenseurs, après le reportage piraté sur l'équipe tourné par Dollar Bill, de même que plus d'une douzaine d'autres héros. Avec d'autres candidats, il vota pour nommer Hercule chef du groupe; à ce moment, la Torpille (alias Brock Jones) mena le Goliath noir et d'autres héros contre l'incroyable Hulk dans le but de le capturer, mais Hercule arrêta le combat et Hulk décida de quitter un groupe qui, à ses yeux, devenait complètement fou. Quand des criminels commencèrent à se faire passer pour les vrais Défenseurs en menant une série de braquages, les nouvelles recrues des Défenseurs se séparèrent en trois groupes afin de patrouiller la ville. Placé dans l'escouade commandée par Hercule, le Goliath noir affronta des criminels comme le Tourbillon jusqu'à ce que sa partenaire Hellcat perde le contrôle de ses pouvoirs psioniques et assomme tous les combattants, amis et ennemis. Revenu de l'expérience, Bill abandonna les Defenders après une seule journée.

Havok

HAVOK



Nom : Alex Summers

Pouvoirs : Rafale d'énergie

Personnalité : Havok est devenu un super-héros malgré lui, mais il découvre que ses actions pouvaient faire la différence. Il est passé de héros à vilain pour revenir du bon côté. Il est toujours resté dans l'ombre de son grand frère Scott. Il a eu une longue relation avec Polaris, aujourd'hui terminée.

Situation : Frère de Cyclope. Il a été transporté dans une autre réalité.



LE HURLEUR

Véritable nom : Sean Cassidy

Profession : Aventurier, ex-chef para-militaire (X-Corps), co-directeur de l'académie du Massachusetts, ex-criminel, détective (NYPD), agent d'Interpol, étudiant.

Statut légal : Citoyen irlandais, sans casier judiciaire.

Identité : Connue de tous.

Autre identité : The Banshee (VO) ; l'Irlandais, Agent #215-66.

Lieu de naissance : Chateau Cassidy, Irlande.

Situation de famille : Veuf, une fille.

Parents connus : Maeve Rourke Cassidy (épouse, décédée), Theresa Rourke Cassidy (Cyrène, fille), Thomas Eamon Cassidy (Black Tom Cassidy, cousin),

Victoria Donnely (cousine de Maeve), Liam Cassidy (ancêtre, décédé).

Appartenance à un groupe : anciennement l'X-Corps, Generation X, les X-Men, Facteur Trois, NYPD, Interpol.

Base d'opérations : Décédé.

Première apparition : VO : X-Men #28 (1967, Roy Thomas / Werner Roth / Dick Ayers) - VF : Strange n°27 (1972)

Taille : 1m83

Poids : 77 kg

Yeux : Bleus-Verts

Cheveux : Blonds-Roux

Histoire : Sean Cassidy descend d'une longue, ancienne et noble lignée. Il a hérité de la demeure ancestrale de sa famille : le Manoir Cassidy en Irlande. Sean y est né et y a passé une enfance heureuse. Il passait ses journées à imaginer qu'il combattait des dragons, venant au secours de demoiselles en détresse. Lors de son adolescence, il découvrit son pouvoirs mutant : son cri sonique mais il le cacha. Il avait peur de la réaction des doyens de sa communauté, très superstitieux. Ceux ci l'auraient comparé aux fantômes hurleurs de la culture populaire irlandaise.



Son cousin, « Black Tom » Cassidy, devint vite son rival. Comme lui, Tom était un mutant qui cachait ses pouvoirs. En grandissant, Sean devint agent d'Interpol. Un soir alors qu'il rentrait d'un concert en Irlande du Nord, il fut arrêté par un agent de police corrompu, le sergent McLanahan, qui le suspectait d'être un terroriste. Il fut alors sauvé par une jeune motocycliste, Maeve Rourke, une belle étudiante. En le sauvant, elle avait endommagé sa moto. Pour rentrer à bon port, Sean utilisa ses pouvoirs soniques et ils s'envolèrent pour le

Château Cassidy. Il révéla ainsi sa condition de mutant à Maeve qui ne fut pas effrayée. Sean et son cousin Tom entrèrent alors vite en compétition, souhaitant tout deux s'attirer les faveurs de Maeve. Mais Maeve préféra Sean à Tom qui devint malgré tout pour elle, un bon ami. La relation entre Maeve et Sean devint plus forte, et bientôt il la demanda en mariage. Mariage auquel Tom était garçon d'honneur. Sean fut vite rappelé par Interpol qui l'envoya sur le terrain en de nombreuses occasions : ainsi il fut confronté à l'Hydra, l'empêchant de prendre le contrôle du spécialiste de l'armement Patrick Lipton, il fut confronté au serial -killer russe Arkady Rossovich (qui devint plus tard Oméga Red) avec l'aide de Magnéto et de son collègue d'Interpol : Magrite Deveraux (qui trouva la mort dans cette mission), il fit équipe avec l'agent Daniel Peyer pour infiltrer les bureaux du criminel Almodovar. Puis Interpol l'envoya en mission de longue durée. Mission qui le sépara de sa femme plusieurs mois durant lesquels elle donna naissance à une petite fille : Theresa. Mais la mère et la fille furent alors prises dans un attentat terroriste et furent apparemment tuées. En réalité, Theresa survécut, sauvée par son oncle Tom. De retour à la maison, Sean était dévasté par la mort de Maeve, et avant que Tom ne puisse le mettre au courant pour sa fille, Sean fou de chagrin et lui reprochant de ne pas avoir prit soin de Maeve en son absence, le chassa grâce à ses pouvoirs sonique. C'est là que ses problèmes d'alcool commencèrent, il se mit à boire pour oublier sa douleur. Il fut alors muté comme agent de police à New York. Il fut alors

chargé avec un autre agent : Lowell Fontaine, de surveiller les agissement d'Harry Leland, un membre du cercle intérieur du Club des Damnés. C'est à cette occasion qu'il rencontrait pour la première fois la télépathe Emma Frost. Après cette mission, il retourna à Interpol pour quelques missions au cours d'une desquelles il fit équipe avec le mutant canadien Wolverine. après des années de services au sein d'Interpol, il revint chez lui, dirigeant une opération chargé d'appréhender son cousin Tom, désormais devenu un criminel renommé. Tom fut alors envoyé en prison.

Plus tard, Interpol qui savait maintenant que Sean était un mutant, lui demanda d'infiltrer le groupe de mauvais mutants : Facteur Trois. Mais Sean refusa et endossa un costume de super-héros free-lance. Cela attira malgré tout l'attention de Facteur Trois qui lui demandèrent d'intégrer leurs rangs. Sean refusa mais les mutants le contrôlèrent alors mentalement pour le forcer à les rejoindre et à opérer pour diverses opérations terroristes en leur sein. Sean prit alors le nom de code Hurlleur. Au cours d'une de leurs opérations, l'équipe Facteur Trois se retrouva confrontée aux premiers X-Men. Le professeur Xavier sentit que Hurlleur agissait contre son gré et mentalement il le libéra. Hurlleur aida alors les X-Men à défaire Facteur Trois et à découvrir que le Maître des Mutants, leur leader, était un extra-terrestre. Il garda ensuite profil bas quelques temps, fuyant les Sentinelles à l'aide des X-Men et faisant équipe le temps d'une aventure avec Captain América et le Faucon.

Plus tard, alors qu'il menait une vie normale, le professeur Xavier lui demanda son aide pour libérer ses X-Men, alors prisonniers de l'île mutante de Krakoa. Ainsi Le Hurlleur reprit son costume de super-héros et intégral es Nouveaux X-Men, aux côtés de Wolverine, Tornade, Diablo, Colossus, Thunderbird et Sunfire. Après le succès de cette mission, les premiers X-Men (Marvel Girl, Iceberg, Angel, Havok, Polaris) et Sunfire quittèrent l'équipe. Sean voulu faire de même mais les



autres X-Men lui demandèrent de rester avec eux. Ce qu'il accepta. Au cours d'une des mission des nouveaux X-Men contre le compte Néfaria, il ne put empêcher la mort de son collègue Thunderbird. C'est aussi à ce moment qu'il rencontre la généticienne Moira Mc Taggart de qui il tombe immédiatement sous le charme. Bientôt, il hérite du Château Cassidy, le château où il a grandi. Il invita alors ses amis X-Men à y séjourner, mais ils tombèrent dans une embuscade fomentée par Tom, le cousin de Sean, alors surnommé Black Tom Cassidy et par le Fléau, le nouvel ami de Tom, un ennemi des X-Men. Ils avaient alors été payés pour détruire les X-Men par l'agent Shi'ar Eric le Rouge. Les deux compères furent finalement vaincus par les X-Men. Au sein des X-Men, Hurlleur fut aussi confronté à son ancien allié Magnéto. Il servit au sein de la super équipe jusqu'au jour où pour sauver le Japon du mauvais mutant Moses Magnum, il poussa ses pouvoirs à leur limite, perdant ainsi l'usage de ceux-ci. Il resta avec les X-Men quelques temps, les aidant du mieux qu'il put, jusqu'à ce qu'ils furent appelés de toute urgence par Moira Mc Taggart de l'île de Muir. Son fils Proteus était devenu un fou dangereux, et avec l'aide des X-Men, elle devait l'arrêter. Mais le combat se solda par la mort de Proteus. Hurlleur décida alors de quitter les X-Men et de rester sur Muir pour aider Moira à surmonter la mort de son fils. Il réussit à la convaincre d'abandonner ses plans pour faire revivre son fils, qui était trop dangereux, et une romance s'ensuivit entre eux deux. Il quitta bientôt Muir pour une vie normale mais fut rappelé à l'aide par les X-Men alors que Moira

avait été capturée par Miss Lock, l'employée d'Arcade, et qu'elle était maintenue prisonnière à Cauchemarland. La mission fut un succès et il resta en contact avec les X-Men grâce à qui il apprit l'existence de sa fille Theresa, 20 ans après l'avoir perdue. Theresa suivit alors son père et Moïra sur l'île de Muir. Là peu après, Hurlleur fut capturé par Thunderbird II, alias James Proudstar, le frère de John Proudstar, qui souhaitait ainsi attirer les X-Men et leur faire payer la mort de son frère. Mais il se rendit vite compte de son erreur et relâcha Sean, qui retourna vivre auprès de Moïra et Theresa. Mais bientôt Moïra se mit à agir de façon bizarre, elle était en effet contrôlée par le Moule Initial qui voulait la forcer à créer un virus tueur de mutants. Le virus infecta Sean qui demanda l'aide de Cyclope avec qui il défirent le Moule Initial. Moïra, libérée de son contrôle, confectionna un antidote qui guérit Sean. Après avoir secouru Polaris qui avait perdu le contrôle de ses pouvoirs, Moïra et Sean furent attaqués par les Reavers de Donald Pierce. Secourus par Amanda Sefton, Sean fut blessé dans l'attaque mais heureusement guérit peu après par le Guérisseur des Morlocks. Cela guérit en même temps ses cordes vocales, et il retrouva ainsi l'usage de ses pouvoirs. Finalement, il repoussa l'assaut des Reavers grâce à l'aide de Forge et de Freedom Force puis apprit par Polaris que les X-Men étaient apparemment morts à Dallas. Il décida alors de partir à leur recherche et demanda l'aide de Forge dans sa quête. Ce dernier accepta et ensemble ils reformèrent les X-Men, retrouvant les autres qui avaient été disséminés aux quatre coins du globe après avoir franchi le Seuil du Péril. Dans cette quête, il fut capturé avec Jean Grey par Masque des Morlocks qui altéra leur structures génétiques. Sauvés par Forge, ils retrouvèrent Colossus alors peintre à Soho, sans souvenir des X-Men. Le voyant heureux, ils le laissèrent tranquille, sans lui rappeler sa vie d'X-Man. Peu après, ils retrouvèrent Tornade, accompagnée de Gambit, un nouveau qui intégra les X-Men. Les X-Men furent ainsi reformés et Sean les accompagna dans l'Empire Shi'ar à l'aide du professeur Xavier et de son épouse Lilandra Neramani.



De retour sur terre, Sean apprit que tous les habitants de l'île de Muir, y compris Moïra et Theresa (Cyrène), étaient sous le contrôle du Roi d'Ombre. Après avoir vaincu le vilain, Sean réintégra les X-Men et Cyrène intégra X-Force. mais bientôt Moïra traumatisée disparue et Sean quitta les X-Men pour partir à sa recherche. Il ne la retrouva et passa quelques vacances aux Iles Canaries avant de revenir chez les X-Men où il apprit que Moïra était déjà revenue.

Par la suite il aida son cousin à trouver un antidote contre un virus qui le transformait en bois, renoua des relations père-fille avec Theresa et aida Deadpool contre son ancien collègue Patrick Lipton qu'il croyait mort.

De retour à l'institut Xavier, il retrouva la télépathe Emma Frost, qui sortait juste d'un long coma et se rendit vite compte que les X-Men avaient été remplacés par la créature techno-organique surnommée la Phalanx, avec l'aide des seuls résidents humains de l'institut : Emma Frost, la jeune Jubilee et le meurtrier Dents-de-Sabre, il

parti en croisade contre la Phalanx qui avait pour objectif d'abattre la nouvelle génération de mutants (M, Blink, Synch, Husk, Skin...). Blink se sacrifia pour sauver les mutants et détruisit la Phalanx. Les autres jeunes mutants furent enrôlé par Xavier qui fonda avec eux la jeune équipe Generation qu'il confia à Sean et à Emma Frost. Sean et Generation X élirent résidence à l'Académie du Massachusetts d'Emma Frost. Au sein de Generation X, Sean Cassidy vint une fois de plus au secours des habitants mythiques du Château Cassidy (des elfes) de la grande Dame, puis fut confronté à son cousin Black Tom qui voulait se venger de l'avoir séparé de Theresa. Il avait alors capturé ses élèves de Generation X et les avait envoyés loin de l'académie. Il le captura et le força à tuer Emma Frost. Emma à l'aide de ses pouvoirs força Sean à la mettre KO grâce à ses pouvoirs, lui faisant croire à lui et Tom qu'elle était morte. Après quoi la jeune Penance libéra Sean des griffes de Tom et Emma reprit connaissance expliquant son plan à Sean pour défaire Tom. Tom fut finalement vaincu et les élèves de retour après la terrible Opération Tolérance Zéro de Bastion. Les visites de Sean à Moïra sur Muir étaient de plus en plus rares, en effet, elle était atteinte du virus legacy et elle pouvait le lui transmettre. Plus tard, Tom attaqua de nouveau l'institut, accompagné de Mondo et du Fléau mais ils furent vaincus. Peu après, l'école fut confrontée à une vague d'hystérie anti-mutante (l'école avait alors ouvert ses portes à des étudiants humains), provoquée par la sœur ennemie d'Emma Frost : Adrienne. Synch trouva la mort au cours d'une des révoltes et Sean et Emma décidèrent de changer l'entraînement des élèves. Mais bientôt il apprit la mort de Moïra et très affecté, il replongea dans l'alcool. Entre ça et le comportement louche d'Emma qui avait assassiné sa sœur, le programme Generation X fut abandonné et chacun des élèves parti dans une voie différente.

Plus tard, Sean décida d'arrêter l'alcool et monta l'X-Corps en Europe, à Paris. Une police mutante aux méthodes musclées chargée d'intervenir dans les problèmes mutants européens. Il s'entoura de l'Homme-Multiple, de ses anciennes élèves : M, Husk et Jubilee, de Sunpyre, la demi-sœur de Sunfire, et de Radius (du programme canadien de syper-héros Alpha Flight) mais surtout de mauvais mutants qu'il pensait contrôler à l'aide de la fille du Cerveau : Martinique Jason alias Mastermind. Mais bien évidemment, Martinique le trahit, opérant pour Mystique en réalité, et bientôt les mauvais mutants se rebellèrent et attaquèrent Paris, tuant même Sunpyre et Radius. Il avait alors complètement perdu le contrôle de son équipe, et M, Husk, Jubilee et l'Homme-Multiple s'allièrent aux X-Men pour arrêter les mauvais mutants. Alors que Sean essayait de reprendre le contrôle de la situation, il fut égorgé par Mystique. Sauvé in-extremis par le mutant Abyss, il fut transporté de toute urgence dans un hôpital parisien pour récupérer.

Plus tard, la Sorcière Rouge changea la réalité connue pour l'utopie mutante d'House of M, monde où il se retrouva membre des Maraudeurs, au service de Magnéto. Puis lorsque la Sorcière Rouge mit fin à cette utopie, faisant perdre au passage leurs pouvoirs à 91.4 % des mutants, Sean garda les siens, mais le professeur Xavier disparu. Le Fauve des X-Men lui demanda alors de se rendre à Muir pour voir s'il trouvait quelque chose dans les dossiers de Moïra. Là il vit des fantômes de Moïra. C'était en fait des hallucinations provoquées par Vulcain (Gabriel), un mutant (et accessoirement frère de Cyclope et de Havok, à ce qu'il dit) qui voulaient se venger de Xavier et qui s'en prenait aux anciens nouveaux X-Men

dont Sean avait fait parti. Le fantôme de Moïra le mena à une vidéo de Moïra elle-même qui révélait des secrets gardés par Xavier au sujet du secours des premiers X-Men de l'île mutante de Krakoa. Alors que Sean se rendait en avion aux Etats-Unis et qu'il allait donner cette vidéo aux X-Men. Vulcain fit se crasher un Blackbird volé aux X-Men contre cet avion. Le Hurleur sorti de l'avion pour tenter d'arrêter le Blackbird mais il ne put empêcher le crash et mourut écrasé entre les deux engins.

Pouvoirs : Le Hurleur possédait une gorge et des cordes vocales surhumaines qui lui permettaient de générer un cri sonique qui a plusieurs effets : il pouvait ainsi s'en servir pour provoquer des ondes qui lui permettaient de voler à la vitesse du son (il pouvait alors porter au moins un passager). Il pouvait s'en servir de manière offensive contre ses ennemis, les faisant entrer dans un état de transe hypnotique, de les désorienter, de leur donner la nausée ou même de les assommer. Il pouvait aussi s'en servir contre des objets pour les détruire (comme un mur). Il pouvait aussi utiliser les vibrations de son cri comme d'un radar pour localiser des objets. En modulant ses cris il pouvait confondre des machines électroniques voulant détecter sa présence. Il pouvait analyser, reproduire ou bloquer des vibrations soniques d'autres sources.



Il générait automatiquement autour de lui un champs de force psionique qui le protégeait des effets de ses pouvoirs. Il avait aussi une ouïe sélective lui permettant de suivre un son parmi d'autres ou même de bloquer tout ces sons. Enfin il était immunisé contre les pouvoirs de son cousin Black Tom Cassidy et vice-versa.

Aptitudes : Sean était un détective très doué, un formidable combattant au corps à corps, un bon tireur et manipulateur d'explosifs et d'épées diverses. Il était doué dans la manipulation de machines diverses et était un fin stratège et tacticiens au combat. C'était aussi un bon professeur et un bon organisateur, un fan de musique country et un joueur de piano amateur.

Equipeement : Il avait parfois avec lui des micro-bombes explosives et des armes à feu diverses. Son costumes résistait à la friction de l'air.

JEAN GREY (PHENIX)

Véritable nom : Jean Grey-Summers

Profession : Aventurière, professeur, directrice, ancienne étudiante, ancien mannequin

Statut légal : Citoyenne des Etats-Unis sans casier judiciaire, légalement décédée

Identité : Publique

Autre identité : Redd Dayspring, Ms Psychê, Jeannie, Marvel-Girl, Phénix

Lieu de naissance : Annandale-on-Hudson (New-York, New-York, Etats-Unis)

Situation de famille : Mariée

Parents connus : John Grey (père, décédé), Elaine Grey (mère, décédée), Sara Grey-Bailey (sœur, décédée), Galen Bailey (nièce, décédée), Joey Bailey (neveu, décédé), Scott Summers (alias Cyclope, époux), Christopher Summers (alias Corsaire, beau-père), Katherine-Anne Summers (belle-mère, décédée), Alexander Summers (alias Havok, beau-frère), Gabriel Summers (alias Vulcan, beau-frère), Philip & Deborah Summers (grands-parents par alliance), Madelyne Pryor-Summers (alias la Reine-Démon, clone, décédée), Nathan Christopher Summers (alias Cable, fils adoptif), Stryfe (clone de son fils adoptif, décédé), Fred Harriman (parent par alliance du côté de son père, décédé), Bekka Wallis (cousine, décédée), Phyllis Dennifer (tante, décédée), Roy Dennefer (oncle, décédé), Roger (oncle, décédé), Julian (cousin, décédé), Liam (oncle, décédé), Mary-Margaret (cousine, décédée), Kindra (cousine, décédée), Derry Campbell (cousin, décédé), Brian Grey (oncle, décédé), Julia (tante, décédée), Fiona Knoblack (alias la Mère Obscure, ancêtre supposée), « Lady Grey » (ancêtre supposée), Rachel Summers (alias Marvel-Girl, fille sur une Terre alternative), Nate Grey (alias X-Man, progéniture sur une Terre alternative, décédé)

Appartenance à un groupe : ancien membre des X-Men, des Douze, des Epouses de Set, d'X-Factor, des X-Terminateurs

Base d'opérations : Aucune (décédée); autrefois la School for Higher Learning de Charles Xavier (Salem Center, Comté de Wetchester, Etat de New-York, Etats-Unis), le quartier général de X-Factor (New-York, Etat de New-York), Vaisseau

Première apparition : VO : (Uncanny) X-Men # 1 (septembre 1963, par Stan Lee & Jack Kirby) – VF : Strange n°1 (janvier 1970)

Taille : 1m67

Poids : 50 kg

Yeux : Verts

Cheveux : Roux



Histoire : Jean Grey est la fille cadette du professeur d'histoire John Grey du Bard College à Annandale-on-Hudson (dans l'Etat de New-York) et de son épouse Elaine, une famille épiscopaliennne de la côte est; elle est leur seconde fille, ayant une sœur aînée appelée Sara. Jean fut la première membre de la famille Grey à posséder le gène X, caractérisant les mutants. Sa famille descend d'une aristocrate anglaise du dix-huitième siècle, Lady Grey, qui fut membre du Club des Damnés; Lady Grey fut ainsi l'une des Reines de la branche américaine du Club, installée alors à Philadelphie, en Pennsylvanie, durant la Guerre d'indépendance américaine, entre 1775 et 1783.



Lorsque Jean avait dix ans, elle était en train de jouer avec sa meilleure amie, Annie Richardson, lorsque celle-ci fut percutée par une voiture; Jean prit dans ses bras son amie mortellement blessée et les émotions qu'elle ressentit en voyant celle-ci agoniser éveilla ses pouvoirs télépathiques latents et Jean ressentit en même temps qu'Annie les propres émotions de cette dernière alors qu'elle mourait. Cette expérience traumatisante poussa Jean à se refermer sur elle-même et la plongea dans une profonde dépression; de plus, Jean découvrit qu'elle était incapable de contrôler ses nouvelles capacités télépathiques et devait s'isoler des autres pour conserver sa santé mentale. Finalement, quand Jean eut onze ans, un psychiatre recommanda à ses parents de consulter l'un de ses collègues, le Professeur Charles Xavier, qui était secrètement un mutant également doté de capacités télépathiques. Xavier expliqua à Jean, mais sans en parler à ses parents, qu'elle était elle-même une mutante et il la traita pendant plusieurs années. Durant cette époque, il érigea des barrières mentales dans l'esprit de Jean, afin qu'elle ne puisse utiliser ses pouvoirs télépathiques tant qu'elle n'aurait pas atteint la maturité suffisante pour les contrôler. Parallèlement, à partir de l'âge de treize ans, il lui apprit à léviter, et manipuler les objets par la simple force psionique. Au cours d'un des entraînements, Jean Grey et Xavier entrèrent en contact mentalement avec un jeune orphelin, Scott Summers, dont les pensées avaient attiré l'attention de Jean.

Lorsque Xavier jugea que Jean avait atteint un degré certain de maîtrise de ses pouvoirs télékinésiques, il recommanda à ses parents de l'inscrire dans sa propre récente Ecole pour Jeunes Surdoués du Conté de Wetchester, dans la grande banlieue de New-York. John et Elaine Grey ignoraient que cette école servait de couverture aux X-Men, un groupe de jeunes mutants surhumains entraînés par Xavier pour combattre les menaces posées par d'autres mutants, moins bien intentionnés envers l'humanité. En intégrant l'école, Jean Grey devint le cinquième mutant à rejoindre les X-Men et adopta le nom de code de Marvel-Girl. Les cinq premiers X-Men restèrent ensemble pendant plusieurs années; à son arrivée à l'école, Jean rencontra physiquement pour la première fois Scott Summers, alias l'X-Man Cyclope. Très vite, ils tombèrent amoureux l'un de l'autre, sans qu'aucun n'osa faire le premier pas. Au début, elle flirta même avec Warren Worthington, son coéquipier Angel (aujourd'hui Archangel), qui avait aussi été séduit par la jeune femme; ce léger flirt provoqua d'ailleurs des tensions entre Scott et Warren, qui accusa même son coéquipier de l'avoir volontairement blessé. A la fin de la première

année, les parents de Jean décidèrent de l'inscrire au Metro College, afin qu'elle puisse fréquenter plus de jeunes de son âge, et, à l'occasion sortit quelques semaines avec Ted Roberts, un autre étudiant, et frère du chercheur Ralph Roberts (alias Cobalt-Man); elle fut quelques temps remplacée par Calvin Rankin, alias Mimic, mais rapidement réintégra et les X-Men et l'école de Xavier. Lors de la soirée d'anniversaire des dix-huit ans de Robert « Bobby » Drake (alias Iceberg), Jean et Scott s'avouèrent enfin leurs sentiments réciproques et entamèrent une liaison qui devait perdurer pendant plusieurs années et influencer profondément sur leurs destins réciproques.

Quelques mois plus tard, Xavier réalisa qu'il devait s'isoler durablement pour se préparer à repousser une invasion extra-terrestre menée par les Z'Nox; il supprima alors les barrières mentales qu'il avait érigées dans l'esprit de Jean, lui donnant un accès complet à l'ensemble de ses pouvoirs de mutants. Jean était devenue plus mûre et surtout plus expérimentée grâce à sa carrière d'X-Woman et cela lui permettait désormais de contrôler sa télépathie sans sombrer dans la folie. A l'occasion, Xavier offrit un nouvel uniforme à Marvel-Girl, reflétant son assurance accrue, et profita de l'occasion pour faire de même aux autres X-Men. Puis, profitant d'un combat contre le Subterrien Grotesk, Xavier se fit passer pour mort pendant plusieurs mois, laissant Marvel-Girl assurer les liaisons télépathiques au sein de l'équipe. Au départ, les X-Men se séparèrent et Jean et Scott s'installèrent ensemble; Jean entama une carrière de mannequin alors que Scott devenait animateur d'une radio. Mais rapidement, le groupe se reforma pour faire face à la menace de Mesméro. Après plusieurs mois passés à affronter diverses menaces sans l'aide de Xavier, les X-Men découvrirent qu'il avait simulé sa mort (sauf Jean bien entendu qui était au courant) et l'aidèrent à affronter et repousser les Z'Nox.

Marvel-Girl et les X-Men poursuivirent leurs aventures, de nouveau guidés par Xavier. Jean fut une nouvelle fois confrontée à Magnéto, l'ennemi récurrent de son groupe et grand rival du Professeur X, puis affronta le mutant albinos Déluge en Afrique. Puis, elle se rendit avec les X-Men dans l'espace, pour combattre une nouvelle fois les Z'Nox, cette-fois-ci aux côtés des Quatre Fantastiques; au cours de ce voyage dans l'espace, Jean attira l'attention d'une entité cosmique appelé le Phénix; celui-ci étudia Jean, intrigué par ses capacités, sa personnalité mais maintint le secret de sa présence et laissa finalement repartir les héros sans se faire reconnaître, non sans avoir constaté son potentiel virtuellement illimité et être entré en contact avec son subconscient. Secrètement, il gardait un œil sur la jeune femme et ses fabuleux pouvoirs mentaux. Revenue sur Terre, Marvel-Girl et ses coéquipiers furent confrontés à la Confrérie des mauvais mutants, puis attaqués par Kraven et le groupe de télépathes appelé la Promesse, avant de venir à leur tour en aide aux FF en les aidant à repousser une attaque atlante sur New-York. Puis, les X-Men furent la cible



de l'organisation secrète l'Empire secret, qui capturait les mutants les uns après les autres; bientôt, seuls Marvel-Girl, Cyclope et le Professeur X restaient libres et, accompagnant Captain América et son partenaire le Faucon, ils purent déjouer le complot de l'Empire et empêcher son coup d'état programmé. Peu après, Xavier repéra un mutant extrêmement puissant sur une île du Pacifique et envoya les X-Men le contacter; ceux-ci furent capturés et bientôt, Xavier recruta de nouveaux X-Men pour les libérer. Ayant retrouvé la première équipe, ils durent faire face à la menace de Krakoa, l'île vivante et Jean participa avec Xavier à l'assaut psychique contre l'entité pendant que les autres mutants se livraient à une attaque physique. Finalement, l'île fut expulsée de l'orbite terrestre et tous les X-Men rentrèrent à Wetchester. Le lendemain, les premiers X-Men, à l'exception de Cyclope, décidèrent de quitter le groupe pour mener leur propre vie; Jean abandonna ainsi sa carrière de Marvel-Girl, même si sa proximité avec Summers l'amena rapidement à se retrouver impliquée dans les aventures des X-Men. Par ailleurs, dès cette époque, Jean se lia d'amitié avec Logan (alias Wolverine), lui-même tombé amoureux d'elle avant de rencontrer Mariko Yashida; Logan accepta par la suite le choix de Jean de rester avec Scott et ils partagent désormais une profonde amitié. Jean, après une incompréhension initiale, devint également très proche d'Ororo Munroe, alias Tornade.

Ainsi, au Noël suivant, les X-Men et Jean Grey se détendaient à New-York lorsqu'ils furent attaqués par les Sentinelles de Steven Lang et certains d'entre eux, capturés, furent emmenés sur la station spatiale de Lang. Le reste des X-Men se précipita à leur aide et, s'emparant d'une navette, se rendirent sur la station. Après avoir vaincu les Sentinelles et Lang, ils durent revenir sur Terre à bord de la navette alors que sévissait une tempête solaire. Le cockpit du vaisseau avait été endommagé et le pilote semblait promis à une mort certaine par l'exposition mortelle aux radiations solaires. Jean fut volontaire pour se sacrifier, considérant que ses pouvoirs télékinésiques lui garantissaient la meilleure chance de survie au sein du groupe. Cependant, au cours du trajet, Jean reçut une dose létale de radiation et commença à succomber aux effets de l'irradiation, incapable de supporter plus longtemps la douleur. C'est le moment que choisit le Phénix pour se révéler à elle; le Phénix proposa à Jean de lui sauver la vie en échange de pouvoir expérimenter la condition humaine. Au désespoir, Jean n'hésita guère et se livra entièrement à l'entité. Le Phénix créa un duplicata complet de son corps, doté exactement de la même mémoire et de la même personnalité, puis absorba une portion de sa conscience; puis il plaça Jean en animation suspendue dans un étrange cocon abandonné au fond de Jamaica Bay, au sud de Long Island. L'incarnation du Phénix dans un corps physique s'avéra un choc pour lui et il oublia complètement sa nature cosmique, persuadé d'être la véritable Jean, et reprit la vie de l'héroïne sans se douter de la vérité, comme les autres X-Men; l'imitation physique et mentale de Jean était si parfaite que ni Summers, ni Xavier ne réalisèrent l'imposture. Pendant des mois, le Phénix partagea la vie des X-Men en général et de Scott Summers en particulier, persuadé d'être la véritable Jean Grey jusqu'à ce que les manipulations mentales orchestrées par le mutant appelé Mastermind (alias Jason Wyngarde) ne la rende folle et ne corrompe sa personnalité, la transformant en le Phénix noir. Finalement, la portion de conscience de Jean Grey reprit suffisamment le contrôle de Phénix pour le pousser à se suicider et mettre un terme à la menace; à l'époque, tous les X-Men, la famille de Jean furent persuadés que Jean était morte, se sacrifiant pour la survie de l'univers.



HAVOK

Véritable nom : Alexander Summers

Profession : Aventurier, ex-étudiant en géophysique.

Statut légal : Citoyen américain sans casier judiciaire.

Identité : Secrète.

Autre identité : Mutant X, Prince Goblyn.

Lieu de naissance : Honolulu, Hawaï, États-Unis.

Situation de famille : Célibataire.

Parents connus : Christopher Summers (Corsaire, père), Katherine Anne Summers (mère, décédée), Philip Summers (grand père), Deborah Summers (grand mère), Scott Summers (Cyclope, frère aîné), Gabriel Summers (Vulcain, frère cadet), Andrew Blanding (père adoptif), Mrs. Blanding (mère adoptive), Haley Blanding (sœur adoptive), Nathan Christopher Summers (Cable, neveu), Madelyne Pryor Summers (ex-belle sœur, décédée), Jean Grey Summers (belle sœur, décédée), Tyler Dayspring (Genesis, grand neveu, décédé), Stryphe (clone de son neveu, décédé), Rachel Summers (Marvel Girl III, nièce d'une autre réalité), Cal Syee Neramani (Deathbird, belle-soeur), Lilandra neramani (belle-soeur par alliance), D'Ken

(beau-frère par alliance, décédé).

Appartenance à un groupe : les Starjammers, anciennement les X-Men, Six, X-Factor, la Confrérie, Dark Descendants, Magistrats Génoshéens, les Defenders.

Base d'opérations : actuellement l'Institut Xavier.

Première apparition : VO : Uncanny X-Men #54 (mars 1969, par Arnold Drake, Don Heck & Vince Colletta) - VF : Strange n°54 (juillet 1974)

Taille : 1m82

Poids : 79 kg

Yeux : Marrons

Cheveux : Blonds

Histoire : Alex est le plus jeune des deux fils de Christopher, un major et pilote d'essai de l'Air Force des États-Unis et Katherine Anne Summers. Quand il était petit, lui et sa famille voyageait à bord de l'avion de leur père quand ils se sont crashés sur un vaisseau shi'ar. Sa mère lui avait à lui et son frère Scott, le seul parachute présent à bord. Ils échappèrent ainsi à l'enlèvement par les shi'ar. Ils furent hospitalisés pour guérir de leurs blessures. Après deux semaines passées à l'hôpital, Alex fut placé dans un orphelinat à Omaha (secrètement dirigé par M. Sinistre) où il fut adopté par la famille Blanding qui avait perdu leur fils Todd dans un accident de voiture. Dès lors séparé de son frère, les Blanding le traitaient comme si c'était Todd. Sinistre l'espionnait chez sa famille adoptive et lorsqu'il remarqua les premières manifestations de ses pouvoirs, il incita le gros dur de l'école qui avait provoqué la mort de Todd, d'attaquer Alex. Le stress fit que les pouvoirs d'Alex se manifestèrent et il incinéra le gros-dur d'une rafale de plasma. Sinistre plaça alors un blocage sur lui pour stopper le développement de ses pouvoirs qui ne manifestèrent plus jusqu'à ce qu'il soit à la fac. Un des professeurs d'archéologie d'Alex, Ahmet Abdol découvrit un lien psychique entre lui et son élève, en effet, ils étaient tous les deux des mutants capables d'absorber les radiations cosmiques et ses pouvoirs étaient

bloqués d'une manière ou d'une autre par le corps d'Alex. Il le captura et l'emmena dans son labo en Egypte où il trouva un moyen d'empêcher le corps d'Alex d'absorber les radiations cosmiques et de laisser ainsi son pouvoir latent se manifester. Il se transforma alors en Monolithe Vivant, un mutant géant avec de vastes pouvoirs cosmiques mais fut vite battu dans un combat contre les X-Men. Incapable de contrôler le pouvoir qui émanait de son corps, Alex s'enfuit dans le désert égyptien. Il y fut alors capturé par une Sentinelle (robot chasseur de mutants) et amené au quartier général de Larry Trask, fils de Bolivar Trask (le constructeur des Sentinelles). Larry lui donna le nom de code Havok et un costume pour l'aider à contrôler son pouvoir. Les X-Men vinrent à son secours mais il fut blessé dans l'affrontement avec les Sentinelles et emmené par le docteur Karl Lykos pour suivre un traitement. Lykos était lui-même un muté qui se nourrissait de l'énergie des autres mutants. Quand il absorba l'énergie de son patient, il se transforma en ptérodactyle humanoïde : Sauron.

Après avoir défait Sauron, Alex alla à New York chez les X-Men où il rejoint son frère Scott Summers, alias Cyclope. Il commença à y apprendre à maîtriser ses pouvoirs et à se battre et il tomba vite amoureux de Lorna Dane alias Polaris, autre membre des X-Men. Les deux participèrent au refoulement des aliens Z'Nox et plus tard de l'île mutante : Krokoa mais ils voulaient quitter l'équipe et vivre ensemble. Ce fut chose faite après la formation des Nouveaux X-Men.

HERCULE

Véritable nom : Alcée, légalement changé en Héraklès (Hercules est la forme latine de son nom grec)

Profession : Aventurier, ancien acteur, artiste de cirque, dieu de la force

Statut légal : Citoyen de l'Olympe, citoyen honoraire des Etats-Unis par son statut de Vengeur, ancien citoyen grec durant l'Antiquité

Identité : Publiquement connue mais le grand public refuse de croire qu'il est le même Hercules que celui des légendes grecques

Autre identité : Heraclès; Alcée, Harry Cleese, Hercules, Victor Tegner, l'Agent 74, le Prince du pouvoir, le Lion de l'Olympe

Lieu de naissance : Thèbes (Grèce)

Situation de famille : Veuf et séparé

Parents connus : Zeus (père, décédé), Alcmène (mère, décédée), Mégarée (première épouse, mariage annulé, décédée), Déjanira (deuxième épouse, décédée), Hébé (demi-sœur et troisième épouse, séparée), Macaria (fille, décédée); Alexiarès, Anicétus (fils avec Hébé); Télèphus (fils avec Auge, décédé), Hyllus (fils avec Déjanira, décédé), Ctessipus (fils avec Deidamée, décédé), Lamus (fils avec Omphale, décédé), Cleodaius (fils avec une servante non identifiée, décédé), Tlépolémus (fils avec Astyoche, décédé); Agathyrus, Gélonus, Scythès (fils avec une prêtresse non identifiée, décédés); Celtus (fils avec Celtina, décédé); cinquante fils non identifiés avec les cinquante filles du Roi Thespius (tous décédés); Hylas (fils



adoptif, décédé); Gaea (arrière-grand-mère paternelle), Ouranos (arrière-grand-père paternel), Cronus (grand-père paternel), Rhéa (grand-mère paternelle), Amphitryon (beau-père, décédé), Pyllos (père adoptif, décédé), Lycminius (oncle maternel, décédé), Electryon (grand-père maternel, décédé), Persée (arrière-grand-père paternel, décédé); Neptune, Pluton (oncles paternels); Déméter, Héra, Hestia (tantes paternelles); Apollon, Arès, Dionysos, Héphaïstos, Hermès (demi-frères paternels); Iphiclès (demi-frère maternel); Aphrodite, Artémis, Athéna, Hélène, Illithye, Iris, Perséphone, Pandia, Vénus (demi-sœurs paternelles); Iole (neveu, décédé); Argée, Eurysthée, Mélas, Oenonius (cousins, décédés); Epaphos, Pélopes, Lyncée, Tantale (ancêtres à divers degrés, décédés); plusieurs enfants non identifiés (la plupart vraisemblablement décédés)



Appartenance à un groupe : Membre des Olympiens, d'Olympia Corporation, ancien membre des Vengeurs, des Argonautes, des Champions, des Defenders (d'un jour), de la Vengeance royale, des Héros à Louer, de Damage Control

Base d'opérations : Actuellement mobile à travers les Etats-Unis, autrefois l'Olympe, le Manoir des Vengeurs (Manhattan, New-York, Etats-Unis), Los Angeles

(Californie, Etats-Unis)

Première apparition : VO : Journey into Mystery Annual # 1 (1965, par Stan Lee & Jack Kirby) – VF : Fantask n°3 (avril 1969, avec Silver Surfer (vol.1) # 4; Journey into Mystery Annual # 1 a été publié dans Strange Spécial Origines n°199 de juillet 1986)

Taille : 1m95

Poids : 147 kg

Yeux : Bleus

Cheveux : Bruns



Histoire : Fils du souverain de l'Olympe, Zeus, et de la mortelle Alcmène (elle-même l'arrière-petite-fille de Zeus), naquit il y a environ trois mille ans, dans la Grèce antique. Ayant ressenti besoin de disposer d'un fils exceptionnellement puissant pour défendre aussi bien l'humanité que les dieux de l'Olympe, Zeus séduisit Alcmène en adoptant l'apparence de son époux, le roi Amphitryon de Tyrinthe, profitant d'une absence de celui-ci; Zeus ordonna à Hélios, le dieu du soleil, de ralentir son

passage, faisant ainsi durer sa nuit avec Alcmène trois jours entiers. Au terme de ceux-ci, Amphitryon regagna Tyrinthe et s'unit à son tour à son épouse. Jalouse des infidélités de son époux, Héra chercha à se venger du futur enfant dès avant sa naissance. Ainsi, la déesse retarda la délivrance d'Alcmène, permettant à Eurysthée, fils du roi Sthénélos d'Argos de naître le premier, obtenant ainsi la future souveraineté sur l'Argolide. Alors que l'enfant de Zeus devait être nommé Alcée, Athéna ironisa sur la colère d'Héra, qui valut au bébé d'être nommé Héraclès. A peine né, l'enfant fut de nouveau victime de la colère d'Héra qui envoya deux serpents tuer le bébé dans son berceau mais, puissant dès sa naissance, le jeune enfant étrangla les deux animaux de ses mains nues.

Adulte, Héraclès, ou Hercule pour les Latins, devint un héros célèbre de la Grèce, commençant par accomplir les Douze Travaux, commandités par Eurysthée, afin de prouver sa valeur aux yeux de



son père et aussi pour laver son honneur, entaché par ses colères homériques au cours desquelles il avait involontairement tué sa propre épouse, Mégarée. L'un d'eux, le nettoyage des écuries d'Augias, fut toutefois réalisé par l'Eternel appelé Gilgamesh – et plus connu sous le nom de l'Oublié – qui vivait à l'époque dans la région et fut confondu à plusieurs reprises avec le fils de Zeus. Lors de ses travaux, Hercule provoqua la colère de trois autres dieux, qui allaient demeurer d'irréductibles adversaires, jusqu'à ce jour. En tuant les oiseaux carnivores du Lac de Stymphale, il s'attira la haine d'Arès, dieu de la guerre qui considérait comme sacrés ces oiseaux. En capturant temporairement Cerbère, le chien de garde tricéphale qui surveillait l'accès à l'Hadès, il offensa Pluton, le seigneur des morts; et en éliminant l'Hydre de Lerne, le Lion de Némée (et plus tard d'autres monstres), il se fit du monstre divin Typhon (ou Typhée) un ennemi. Hercule combattit aussi le géant Géryon, le Sanglier sauvage des bois d'Erymanthe, le dragon du Jardin des Hespérides ainsi que les Amazones, déclenchant une longue rivalité avec leur reine, Hyppolite. Il accompagna aussi le héros Jason au sein de ses Argonautes, affrontant avec eux les Akaana, une race apparentée aux Harpies. Il combattit également d'autres menaces, comme les géants engendrés par Gaea, parmi lesquels Antée.

L'HOMME CHOSE



Véritable nom : Theodore "Ted" Sallis.

Profession : ancien chercheur scientifique, professeur d'université.

Statut légal : Citoyen des U.S.A.; légalement mort.

Identité : Secrète.

Autres identités : The Man-Thing (VO); K'ad-Mon des Etoiles Tombées, l'Homme de la Lignée, le Dieu des Marais, le Garde des Illusions.

Lieu de naissance : Omaha, Nebraska.

Situation de famille : Marié.

Parents connus : Ellen Brandt Sallis (femme), Job Burke (fils), Cleito, Adam K'ad-Mon et leurs descendants (ancêtres).

Appartenance à un groupe : Anciennement les Daydreamers, la Légion des Monstres, l'Armée des Etats-Unis, le S.H.I.E.L.D.

Première apparition : U.S.A. : Strange Tales Vol.1 #1 - France : Conan le Barbare (1ère série) n°2.

Taille : 2,13 m **Poids :** 226 kg **Yeux :** Rouges **Cheveux :** Aucun, cependant, il y a des mèches vertes comme sa couverture végétale sur tout le corps qui ressemble à ses cheveux.

Origine : Prétendument, avant que la Terre ne soit formée, un créateur qui était là avant le temps a engendré les Etoiles Tombées, chacune représentant une incarnation d'une de ses pensées. Sur Terre, le créateur créa une femme, Cleito, qui représentait la nature de la réalité. Cleito engendra Adam K'ad-Mon, le premier homme de la lignée, et le site de sa naissance devint le Nexus des Réalités, un point focal unifiant toutes les dimensions. Les descendants de K'ad-Mon servirent comme

gardiens du Nexus, mais avec le temps, les Hommes de la lignée furent de moins en moins concernés par cette mission, jusqu'à ce que finalement un homme l'abandonna complètement : Ted Sallis.

Professeur de biochimie à l'Empire State University, Sallis qui était sans soucis n'avait pas connaissance de sa destinée et il préférait les bouquins aux gens. L'Armée des Etats-Unis le recruta pour le "Projet Sulfur", qui permettrait en une certaine manière de survivre à une guerre biochimique. Sallis développa le "Sérum SO-2" qui garantissait une immunité à tout les toxiques biochimiques connues, mais ses effets mutagènes transformaient les gens en monstres. L'amie de Ted, la fille sainte d'esprit de Sainte-Cloud, convainquit Ted de dénoncer le projet, le fermant avant qu'aucun sérum ne puisse être reproduit. Ted demanda Sainte-Cloud en mariage mais elle refusa en dépit de leurs nombreuses différences. Retournant à l'université pour donner ses cours, Sallis tomba amoureux avec l'une de ses étudiantes, Ellen Brandt, une fille naïve et passionnée de 19 ans; les deux s'enfuirent après un mariage secret.



Après leur lune de miel, ils visitèrent la fortuné Madame Swabada, qui prédit un changement catastrophique. Sallis fut ensuite réassigné à "Projet Gladiator", un programme de recherche du S.H.I.E.L.D. basé dans les Everglades de la Floride et voué à recréer le sérum perdu du "Super-Soldat" qui avait créé Captain America. Travaillant séparément de ses collègues, comprenant les Docteurs Wilma Calvin et Barbara Morse (plus tard l'Oiseau-Moqueur), Sallis modifia sa formule SO-2 pour la base du nouveau sérum du super-soldat.

L'organisation terroriste A.I.M. chercha le sérum et conspirèrent avec une Ellen affaibli que Ted avait négligé depuis leur lune de miel. Son nouveau sérum complété, Ted apprit par coeur la formule et brula toutes traces de ses notes. Quand Ellen conduisit Ted dans un piège de l'A.I.M., il s'enfuit et s'injecta le seul exemplaire du sérum juste avant que sa voiture ne s'écrase dans un marais. Il devait être mort, mais les énergies magiques du marais (contenant le Nexus des Réalités) se combinèrent avec le sérum pour le transformer en une créature hideuse connue plus tard sous le nom de l'Homme-Chose. Son intelligence diminua rapidement, il assassina les agents de l'A.I.M. et brûla horriblement la moitié du visage de Ellen.

HULK

Véritable nom: Robert Bruce Banner.

Profession: Guerrier; ancien dirigeant de Sakaar, chef rebelle, gladiateur/esclave, aventurier, physicien en nucléaire, mécanicien, chef du Panthéon, homme de main, chercheur, garçon d'écurie, banquier, marin, fermier, ouvrier en bâtiment, assistant dans une école spécialisée, serveur, plongeur, ouvrier dans un carnaval, mineur, métallurgiste, gardien.



Statut légal: Citoyen des Etats-Unis avec un casier criminel (pardonné pour la plus grande partie); Sakaar.

Identité: Connue de tous, mais peu de personnes savent que Joe Fixit est Hulk.

Autre identité: Roi Vert, Balafre Verte, Fils de Sakaar, Le Vert, Œil de Rage, Briseur de Mondes, Harkanon, Haarg, Deux-Esprits, Annihilateur, Captain universe, Joe Fixit/Mr Fixit, Professeur, War, Maestro, Mechano; Bruce Brancroft, David Banner, David Bixby, Bob Danner, Bruce Jones, Bruce Roberts, de nombreux autres alias pour paraître inaperçu.

Lieu de naissance: Dayton, Ohio.

Situation de famille: Marié (Betty Banner) et veuf (Caiera).

Parents connus: Caiera (femme, décédée), Elizabeth "Betty" Ross Talbot Banner (femme), Brian Banner (père, décédé), Rebecca Banner (mère, décédée), Bruce (grand-père paternel, présumé décédé), grand-mère paternel inconnue (présumée décédée), Susan (grand-mère maternelle, présumé décédée), William Morris Walters (oncle), Elaine Banner Walters (tante, décédée), Jennifer Walters (Miss Hulk, cousine), Thaddeus E. "Thunderbolt" Ross (beau-père), Susan Elizabeth Banner (anciennement Susan Drake; tante, présumée décédée), Cassandra Walters Pike (tante), David Pike (cousin).

Appartenance à un groupe: Les Liés en Guerre; anciennement les Défenseurs, les Vengeurs, un alternatif groupe des Quatres Fantastique (avec Ghost Rider {Dan Ketch, Spider-Man, Wolverine), Pantheon, Trois Titans, le Hulkbusters de la contre-terre de Franklin et l'Ordre (en tant que Hulk); ancien membre du Hulkbusters (en tant que Banner).

Première apparition: U.S.A.: Incredible Hulk Vol.1 #1 - France: Gamma n°1.

Taille:

- 1m76 (Banner)
- 1m97 (Hulk Gris)
- 2m13-2m43 (Hulk)
- 2m28 (Pr. Hulk)

Poids:

- 58 kg (Banner)
- 408 kg (Hulk Gris)
- 472-635 kg (Hulk)
- 521 kg (Pr. Hulk)

Yeux:

- Marrons (Banner)
- Gris (Hulk Gris)
- Vert (Hulk)
- Vert (Pr. Hulk)

Cheveux:

- Bruns (Banner)
- Noir (Hulk Gris)
- Vert (Hulk)
- Vert (Pr. Hulk)

Origine: Robert Bruce Banner est le fils du Dr. Brian Banner, un physicien dans l'atomique, et sa mère s'appelait Rebecca. Tandis que Rebecca était folle amoureuse de Bruce, qui lui retournait son affection, Brian haïssait son fils. Etant alcoolique, Brian Banner a lui-même été abusé par son père. Il fut conduit par une jalousie malade de Bruce qui était devenu l'objet d'affection de sa mère, Rebecca. En complément, Brian est devenu convaincu que son travail dans les radiations avait altéré ses propres gènes, résultant qu'il croyait avoir un enfant mutant. Brian Banner tua finalement Rebecca; Bruce, qui était dans l'ombre lors de la mort de sa mère, fut intimidé par Brian gardant le silence durant cette terrible épreuve; Brian fut aussitôt placé dans un hôpital psychiatrique. Bruce, qui était devenu un jeune intellectuel silencieux, devint encore plus renfermé sur lui. Il fut accueilli par sa tante, Mrs Drake, et elle intensifia sa grande douleur et sa rage au-dessus de ses souffrances de l'enfance. Parmi ses joies de l'enfance, ce fut surtout lorsque l'été amena sa jeune cousine, Jen Walters.

A cette époque, Bruce et sa tante (qui reprit son ancien nom, Banner), déménagèrent à Modesto en Californie. Bruce y développa une personnalité séparée pour cacher ses sentiments cachés, le voyant comme son ami imaginaire, Hulk (ou du moins se souvenant de lui comme cela alors qu'il se remémorait cet événement des années plus tard). Alors qu'il était au lycée, Bruce reçut une sévère correction après s'être interposé entre un garçon agressif et sa petite amie. Enragé, la personnalité de Hulk prit contrôle de Bruce durant son sommeil et posa une bombe dans la chaufferie du lycée. Réalisant ce qui était arrivé, Bruce fonça à l'école et désactiva le compteur, mais il fut découvert, encore violemment molesté et renvoyé. Bien que la bombe ait été défectueuse, les efforts de Bruce furent pris en compte par l'armée US qui espérèrent qu'il puisse devenir un concepteur de bombe dans le futur. Méconnu de Banner, ils envoyèrent le général Thaddeus « Thunderbolts » Ross pour faire pression à l'école pour ne pas qu'elle dépose de plaintes tant que Bruce et Susan quittaient la ville.

Après avoir été diplômé de la Science High School, Bruce étudia la physique nucléaire à Navajo, Nouveau Mexique, au Desert State University comme étudiant préféré des professeurs Herbert Josiah Weller, Max Christensen et son mentor Geoffrey Crawford. Il partageait sa chambre avec Peter Corbeau, qui allait rester un ami à long terme et plus tard avec l'étudiant en droit Randy Cantor. Il fut aussi camarade de Raoul Stoddard. En dépit de sa nature introvertie, Bruce fut trois fois champion de fléchettes et sortit brièvement avec Sally Moore. Il étudia aussi pendant un moment à la Pennsylvania State University, où il rencontra Walter Langkowski (plus tard Sasquatch). Il obtint son doctorat en physique nucléaire à la California Institute of Technology, au côté de Phillip Sterns (plus tard Madman).

Durant le cours de ses études, il commença à sortir avec une des ses camarades de classe, Susan Jacobson qui essayait d'amener le Bruce encore renfermé dans ses filets. Il répondit finalement à ses attentes, cependant, ses émotions explosèrent en avant, et terrifia la fille, qui rompit les liens avec lui. Après d'autres relations similaires, il trouva finalement du bonheur à la CIT avec l'étudiante en médecine Angela Lipscombe. Cependant, quand Angela gagna une bourse de recherche et que les propositions de Bruce furent refusées par de multiples organisations, il devint

jaloux et la quitta. Bruce correspondit avec Charles Xavier sur le traitement des rayons gamma sur l'épuisement mental et écrivit un papier sur la physique des particules. Il devint collègue avec Ronald Jenkins, Dimitri Solzyn et Hector DeVasquez.

Incapable de trouver un travail ailleurs, Bruce vint à travailler pour le Département de Défense des Etats-Unis dans le département de recherche nucléaire à la Base du Désert au Nouveau Mexique. C'est là que Banner rencontra le Général "Thunderbolt" Ross, l'officier de la Air Force aux commandes de la base, et sa fille, Betty. Banner et Betty Ross tombèrent plus tard amoureux chacun l'un de l'autre. Banner développa et suivit la construction de la "Bombe Gamma" ou la "Bombe G", une arme nucléaire qui avait un haut taux de radiations Gamma en elle-même.

Quand Brian Banner fut relâché de son hôpital psychiatrique après quinze années, il se confronta avec Bruce adulte, le tourmentant avec la connaissance de ses actions. Enragé, Bruce le frappa, faisant souffrir son père, qui tomba en arrière, se cogna sur une pierre, et mourut. Bruce réprima la mémoire de son père décédé, et sa propre participation à cela, pour les nombreuses années à venir.



Peu de temps après, Banner fut présent dans le bunker du site de test pour le premier test d'explosion de la bombe Gamma. Voyant qu'un civil avait réussi à passer au delà de la sécurité et était entré dans la zone de test interdite, Banner demanda à son collègue, Igor Starsky, de maintenir le compte à rebours tandis qu'il essaierait de mettre en sécurité le civil. Cependant, Starsky était en fait un agent secret russe, appelé Igor Drenkov, et il permit au compte à rebours de continuer, prévoyant que Banner allait mourir dans l'explosion, laissant le projet en suspens. Prenant avec lui le civil, Rick Jones, Bruce le poussa dans une tranchée protectrice, mais avant que Bruce se mette lui-même en sécurité, la bombe gamma détonna et Banner fut irradié avec un haut taux de particules chargés radioactives. Banner ne fut pas tué par les radiations, qui le transformèrent instantanément sous les yeux de Jones dans la nuit, devenant une créature monstrueuse et puissante qui s'échappa de la base. Un des soldats vit la créature et la décrit comme un "hulk" (carcasse), ce qui deviendra son nom après que le militaire l'ait dit.

Se transformant la première fois en Hulk gris, il retourna sous sa forme de Banner et son esprit revint à lui, mais il continua à se transformer d'avant en arrière, se développant après en un Hulk vert et sauvage. Au début, Banner gardait son secret sauf envers Rick Jones, qui remerciait Banner de s'être sacrifié pour sauver sa vie et il devint alors son confident et ami pour toujours.

Hulk fut regardé comme une menace par les militaires, qui constamment le chassèrent, obéissant aux ordres du Général Ross. Hulk se défait lui-même des yeux du gouvernement en battant l'alien Maître de Métal, et devint plus tard un membre fondateur des Vengeurs. Cependant, les Vengeurs se méfiaient de Hulk suite à son tempérament tempéré; la forme changeante d'une autre dimension connu comme le Fantôme de l'Espace exploita sa méfiance en prenant le corps de Hulk et en tournant

les autres contre lui. Sa déception fut exposée, mais Hulk, trouvant qu'il n'était pas aimé par les Vengeurs, quitta le groupe.

Alors que la personnalité du Hulk sauvage prenait le dessus, Hulk devint une menace publique encore plus importante qu'auparavant, il continua à se faire pourchasser par les militaires dirigés par le Général Ross. Durant cette période, Hulk rencontra un de ses plus grands ennemis, le Leader.

Pour une étonnante longue période, Banner se débrouilla pour concilier le fait qu'il était Hulk pour pratiquement n'importe qui sauf Rick Jones. Cependant, durant une période où Hulk était recherché et présumé mort, Jones raconta au bras droit du Général Ross, le Major Gleen Talbot, que Banner était Hulk, et que le secret de Banner serait inévitablement rendu public.

Avec l'assistance de Red Richards des Quatre Fantastiques, Banner se débrouilla pour faire sortir de son esprit le contrôle de Hulk. Croyant ses problèmes oubliés, Banner demanda Betty en mariage, elle accepta. Cependant, le Leader prépara une vengeance sur Hulk, envoyant le Rhino interrompre le mariage et utiliser une arme Gamma pour faire revenir le Hulk sauvage. Quand le général Ross fut blessé dans cette bagarre, la nature de Hulk creusa un long fossé entre Betty et Bruce. Rick avait auparavant quitté Hulk, qui, sans surprise, eu de nouveaux amis. Un de ses amis les plus intimes fut Jim Welson, qui resta à ses côtés pendant un long moment. Il fut aussi prit d'amitié avec Mogol, un agent de Tyrannus, mais après avoir appris que Mogol était un robot, Hulk entra dans une rage et explosa Mogol de toutes pièces. Hulk rentra aussi en amitié pendant très peu de temps avec le sans-abri "Crackajack" Jackson, qui lui apprit à lire, avant d'être tué par les criminels Hammer et Anvil. Rick Jones retourna aux côtés de Hulk pendant un long moment dans le futur.

Hulk trouva des amis et des alliés chez les Defenders. Cependant, le public était ignorant de l'existence de ce groupe alors que l'équipe durant des années comprenait Hulk comme membre, et d'ici là, Hulk continua à être regardé comme une menace.

Au fil des ans, Betty continua à aimer Banner, en dépit de la connaissance de sa double identité. Cependant, les sentiments de Banner furent divisés après que Hulk tomba amoureux de Jarella, reine du monde extradimensionnelle de K'ai. Finalement, Betty épousa Glenn Talbot et Jarella fut accidentellement tué, mais Betty continua à garder en secret son amour pour Banner.



LE HURLEUR

Véritable nom : Sean Cassidy

Profession : Aventurier, ex-chef para-militaire (X-Corps), co-directeur de l'académie du Massachusetts, ex-criminel, détective (NYPD), agent d'Interpol, étudiant.

Statut légal : Citoyen irlandais, sans casier judiciaire.

Identité : Connue de tous.

Autre identité : The Banshee (VO); l'Irlandais, Agent #215-66.

Lieu de naissance : Chateau Cassidy, Irlande.

Situation de famille : Veuf, une fille.

Parents connus : Maeve Rourke Cassidy (épouse, décédée), Theresa Rourke Cassidy (Cyrène, fille), Thomas Eamon Cassidy (Black Tom Cassidy, cousin), Victoria Donnely (cousine de Maeve), Liam

Cassidy (ancêtre, décédé).

Appartenance à un groupe : anciennement l'X-Corps, Generation X, les X-Men, Facteur Trois, NYPD, Interpol.

Base d'opérations : Décédé.

Première apparition : VO : X-Men #28 (1967, Roy Thomas / Werner Roth / Dick Ayers) - VF : Strange n°27 (1972)

Taille : 1m83

Poids : 77 kg

Yeux : Bleus-Verts

Cheveux : Blonds-Roux

Histoire : Sean Cassidy descend d'une longue, ancienne et noble lignée. Il a hérité de la demeure ancestrale de sa famille : le Manoir Cassidy en Irlande. Sean y est né et y a passé une enfance heureuse. Il passait ses journées à imaginer qu'il combattait des dragons, venant au secours de demoiselles en détresse. Lors de son adolescence, il découvrit son pouvoirs mutant : son cri sonique mais il le cacha. Il avait peur de la réaction des doyens de sa communauté, très superstitieux. Ceux ci l'auraient comparé aux fantômes hurleurs de la culture populaire irlandaise.



Son cousin, « Black Tom » Cassidy, devint vite son rival. Comme lui, Tom était un mutant qui cachait ses pouvoirs. En grandissant, Sean devint agent d'Interpol. Un soir alors qu'il rentrait d'un concert en Irlande du Nord, il fut arrêté par un agent de police corrompu, le sergent McLanahan, qui le suspectait d'être un terroriste. Il fut alors sauvé par une jeune motocycliste, Maeve Rourke, une belle étudiante. En le sauvant, elle avait endommagé sa moto. Pour rentrer à bon port, Sean utilisa ses pouvoirs soniques et ils s'envolèrent pour le

Château Cassidy. Il révéla ainsi sa condition de mutant à Maeve qui ne fut pas effrayée.

ICEBERG

Véritable nom : Robert « Bobby » Louis Drake

Profession : Aventurier, ex-étudiant en comptabilité.

Statut légal : Citoyen américain sans casier judiciaire.

Identité : Secrète, connue uniquement de quelques agents de l'Etat.

Autres surnoms : Iceman (VO); anciennement Mister Friese, Drake Roberts, Ravage

Lieu de naissance : Port Washington, Long Island, New York.

Etat-civil : Célibataire.

Parents connus : William Robert Drake (père), Madeline Beatrice Bass Drake (mère), Mary (cousine), Joe (cousin), Anne (tante).

Appartenance à un groupe : les X-Men, ex-membre des Douze, d'X-Factor, des Défenseurs et des Champions.

Première apparition : U.S.A: X-Men #1 - France: Strange n°1.

Taille : 1,78 m **Poids :** 65 kgs **Yeux :** Marrons **Cheveux :** Bruns



Histoire : Bobby Drake n'a qu'une dizaine d'année lorsqu'il découvre qu'il peut manipuler la glace, mais il ne parle de son pouvoir à personne, à part ses parents. Un jour, un voyou du nom de Rocky Beasely et sa bande agressent Bobby et sa petite amie, Judy Hamon. Bobby panique, et pour protéger Judy, il enferme Rocky dans une gangue de glace, révélant du même coup ses pouvoirs en public. Convaincus que Bobby représente une menace, les habitants du quartier font irruption chez lui pour le lyncher, et l'adolescent ne doit son salut qu'à l'intervention du shérif local qui le met sous les verrous pour le protéger. Entre-temps, l'incident est arrivé aux oreilles du Professeur Xavier, le mentor des X-Men.

Le Professeur X charge Cyclope de s'introduire dans la prison où est enfermé l'adolescent, mais la rencontre entre les deux mutants dégénère en bagarre quand Bobby refuse de suivre l'X-Man. Neutralisés par la population, Cyclope et Bobby sont sur le point d'être pendus quand Xavier intervient, utilisant ses pouvoirs mentaux pour calmer la foule et effacer les pouvoirs de Bobby des mémoires. Reconnaisant, Bobby accepte d'intégrer l'Institut Xavier pour Jeunes Surdoués sous le nom de code d'Iceman. Initialement, les pouvoirs de Bobby lui donnaient l'aspect d'un bonhomme de neige, mais à force de pratique, il parvient à les matérialiser sous la forme d'une pellicule de glace presque transparente.



Craints et haïs par le reste de l'humanité, les X-Men perfectionnent leurs incroyables talents, tout en protégeant un monde qu'une poignée de terroristes mutants tente de précipiter dans une guerre

génétique. Iceberg a beau être le benjamin et le pitre du groupe, il n'en fournit pas moins sa part d'effort.

Après une brève dissolution consécutive à la mort apparente de leur mentor, les X-Men sont prisonniers de Krakoa, l'île vivante, Xavier réunit une seconde équipe pour aller les secourir. Peu après, la plupart des membres fondateurs quittent le groupe, et Bobby entre à l'université. Par la suite, il aide son ancien coéquipier Angel à fonder les Champions de Los Angeles. Quand les Champions se séparent, Bobby disparaît, et Angel part à sa recherche avec Spider-Man. En fait, Bobby a été enlevé par Rampage, l'ennemi juré des Champions, qui l'a hypnotisé et obligé à revêtir son armure. Après avoir été contraints de combattre leur ami, Angel et Spider-Man triomphent de Rampage. Bobby décide alors de renoncer à son identité costumée et de reprendre ses études de comptabilité.

IRON FIST

Véritable nom : Daniel Thomas Rand-K'Ai

Profession : Aventurier, homme d'affaires, ancien copropriétaire de Rand & Meachum Company, détective privé, héros à louer, assistant de recherches, guerrier

Statut légal : Citoyen américain, sans casier judiciaire, également citoyen adoptif de K'Un-L'Un

Identité : Secrète

Autre identité : l'Arme vivante, Daredevil, le Jeune Dragon

Lieu de naissance : New-York (New-York, Etats-Unis)

Situation de famille : Célibataire

Parents connus : Wendell Rand-K'Ai (père, décédé), Heather Duncan Rand (Silver Dragon, mère, décédée), Miranda Rand-K'Ai (Deathsting, demi-sœur), Lord Tuan (Yu-Ti, grand-père paternel, par adoption, décédé), Lord Nu-An (Yu-Ti, oncle paternel par adoption), Lady Ming (grand-mère paternelle par adoption, décédée), Thomas Duncan (grand-père maternel)

Appartenance à un groupe : Membre des Vengeurs secrets, ancien membre des Héros à Louer, des Defenders du Dr Druide, des Defenders d'un jour, ancien coéquipier de Luke Cage, associé régulier des Filles du Dragon

Base d'opérations : New-York (New-York, Etats-Unis)

Première apparition : VO : Marvel Premiere # 15 (mai 1974, par Roy Thomas & Gil Kane) – VF : Strange n°67 (juillet 1975)

Taille : 1m80

Poids : 80 kg

Yeux : Bleus

Cheveux : Blonds

Caractéristiques particulières : Daniel Rand-K'ai porte sur sa poitrine une marque de dragon, qui lui vient de son duel avec Shou-Lao l'Immortel.



Histoire : La vie et le destin de Daniel Rand-K'ai est irrémédiablement lié à

l'existence de la Cité Céleste de K'Un-L'Un, une ville bâtie dans une autre dimension et apparaissant toutes les décennies sur la Terre au cœur de la chaîne de l'Himalaya. A peu près toutes les générations, K'Un-L'Un nomme un champion, Iron-Fist, dont le premier apparut au cours du treizième siècle. Ce champion, qui obtenait le pouvoir du « poing de fer » en affrontant le dragon appelé Shou-Lao l'Immortel, était amené régulièrement à combattre les champions respectifs de six autres Cités Célestes afin de déterminer l'ordre de préséance de ces sept Cités et leur ordre d'apparition sur Terre. Le père de Daniel, Wendell Rand-K'ai, visita jeune la cité de K'Un-L'Un et y sauva la vie du souverain de la ville, Lord Tuan, alias Yu-Ti, l'Auguste Seigneur de Jade, chef des Rois Dragons de K'Un-L'Un. En remerciements, Tuan adopta Wendell comme son propre fils, en dépit du ressentiment de son fils biologique, Nu-An, destiné à devenir le prochain Yu-Ti. Wendell Rand-K'ai fut formé aux arts martiaux par le plus grand guerrier de la Cité, Lei-Kung le Tonnerre et devint rapidement l'un des meilleurs de ses étudiants, entretenant une rivalité amicale avec Davos, le propre fils de Lei-Kung. A K'Un-L'Un, Rand épousa une femme prénommée Shakira, que convoitait également Nu-An, ce qui ne fit qu'accroître la jalousie de celui-ci envers l'étranger. Ensembles, Wendell Rand et Shakira eurent une fille, Miranda Rand-K'ai. Finalement, lorsque vint le moment de choisir le nouvel Iron-Fist, Rand et Davos s'affrontèrent et le second fut vaincu, bien que refusant obstinément de reconnaître sa défaite. Yu-Ti et Lei-Kung mirent eux-mêmes un terme au duel et Davos, ayant le sentiment d'avoir été frustré de son droit légitime à affronter Shou-Lao, se rendit malgré tout devant la caverne du dragon où il subit une humiliante défaite qui le laissa avec une cicatrice sur le visage. Ayant violé les lois de K'Un-L'un, Davos fut exilé de la Cité une fois remis de ses blessures. De son côté, Wendell Rand renonça à son droit de combattre Shou-Lao et devenir ainsi Iron-Fist; peu après, lui et son épouse furent attaqués par les H'Ylthri, des êtres végétaux qui vivaient aux alentours de K'Un-L'Un et cherchaient à détruire la cité. Shakira fut tuée lors de l'attaque et Wendell résolut alors de quitter K'Un-L'Un pour commencer une nouvelle vie à l'extérieur.

Wendell Rand-K'ai s'installa à New-York et, en une année, fit bientôt fortune, devenant un homme d'affaires important, copropriétaire avec Harold Meachum de la Rand & Meachum Company. Rand épousa alors Heather Duncan, une jeune fille de la haute société new-yorkaise, et ils eurent rapidement un fils, qu'ils baptisèrent Daniel. Wendell Rand ignorait toutefois que, comme Shakira, sa nouvelle épouse avait été également convoitée par Harold Meachum. Pendant cette époque, à K'Un-L'Un, Lord Tuan décédait – rejoignant le domaine de Feng-Tu, le royaume des morts de K'Un-L'Un – et son fils lui succédait devenant le nouveau Yu-Ti. Quand Daniel eut neuf ans, Wendell décida de regagner K'Un-L'Un qui devait bientôt se manifester sur Terre et organisa une expédition pour retrouver la ville, emmenant avec lui femme et enfant, ainsi que Harold Meachum. Lors de l'ascension dans la montagne, Wendell Rand fit un faux pas, et tomba dans le vide, retenu uniquement par la cordée qui les reliait les uns aux autres. Rand appela Meachum à l'aide mais celui-ci, jaloux de la réussite familiale et professionnelle de son associé, saisit l'occasion pour se débarrasser de lui, et laissa tomber Wendell Rand dans le vide, vers une chute mortelle. Quand Meachum proposa à Heather de rentrer avec lui, celle-ci rejeta son offre, préférant prendre le risque de mourir dans le froid plutôt que d'accompagner le meurtrier de son mari. Continuant leur ascension, Daniel et sa mère finirent par arriver devant un pont suspendu en bois, surgi de nulle, alors même qu'une meute de loups se précipitait sur eux. Apercevant des archers de l'autre côté du pont,

Heather se jeta au devant des loups en ordonnant à son fils de ne pas se retourner et de courir vers les inconnus. Heather mourut, dévorée par les animaux alors que Daniel était recueilli par les guerriers de K'Un-L'Un, qui tentèrent en vain de sauver la jeune veuve. Puis, ils ramenèrent Daniel à K'Un-L'Un, le présentant à Yu-Ti, désormais Nu-An. Quand Daniel exprima le désir de venger la mort de ses parents, Nu-An découvrit que le jeune garçon était le fils de Wendell Rand et décida de lui cacher son héritage, de peur que le jeune homme ne finisse, une fois adulte, par le réclamer. Yu-Ti confia Daniel à Lei-Kung le Tonnerre, qui respecta la décision de Nu-An de taire les liens unissant le jeune garçon à Yu Ti.



Sous la tutelle de Lei-Kung, Daniel devint un maître en arts martiaux, et bientôt le plus doué des élèves du Tonnerre. Afin de s'endurcir et de rendre destructeur le moindre de ses coups, il s'entraîna en frappant dans des seaux de sables, de graviers puis de pierres. Durant son adolescence, Daniel se lia d'amitié avec Miranda Rand-K'ai, ignorant totalement que celle-ci n'était autre que sa demi-sœur, et Conal D'hu-Tsien. Les deux meilleurs amis de Daniel devinrent amants et, secrètement parce qu'en opposition à toutes les lois de K'Un-L'Un D'hu-Tsien commença à enseigner les arts martiaux à Miranda. A l'âge de dix-neuf ans, Daniel triompha des autres étudiants et obtint le droit d'acquérir le pouvoir du « poing de fer » en affrontant et triomphant du dragon connu sous le nom de Shou-Lao l'Immortel, dont le cœur, arraché de sa poitrine, était conservé dans un brasier éternel. Lors de leur duel, Daniel se jeta sur la cicatrice de Shou-Lao, d'où son cœur avait été retiré, et la chaleur dégagée par le dragon laissa une cicatrice indélébile sur la poitrine du jeune homme, en forme de dragon. Ayant réussi à triompher de Shou-Lao, Daniel pénétra dans sa caverne et plongea ses poings dans le brasier contenant le cœur de son adversaire mort. Quand il les retira, quelques instants plus tard, il était en possession du pouvoir du « poing de fer », la capacité à concentrer son énergie vitale pour accroître sa puissance au combat. Peu après, Daniel fut attaqué par d'autres habitants de K'Un-L'Un, jaloux de lui, mais, avec Conal et Miranda, il fut repousser ses agresseurs; ce faisant, Miranda fut obligée de révéler ses talents martiaux. Sachant que le couple allait être condamné selon les lois de K'Un-L'Un, Conal et Miranda décidèrent de fuir pour l'extérieur, au mépris du danger représenté par les H'Ylthri. Daniel tenta de les rattraper mais ils tombèrent dans une embuscade des H'Ylthri et seul Daniel put s'échapper, grâce à son « poing de fer », convaincu de la mort de ses deux amis.

IRON MAN

Véritable nom : Anthony Edward « Tony » Stark.

Profession : Aventurier, PDG de Stark Industries; anciennement secrétaire de la Défense US, technicien d'Askew Electronics, PG de Stark International, Circuits Maximus, Stark Enterprises, Stark Solutions.

Statut légal : Citoyen des Etats-Unis sans casier



judiciaire.

Identité : Publiquement connu.

Autre identité : « Tête de fer », « Vengeur Doré », « Tetsujin », anciennement Crimson Dynamo, Iron Knight, Hogan Potts, « Spare Parts Man », a remplacé Cobalt Man (Ralph Roberts).

Lieu de naissance : Long Island, New York.

Situation de famille : Célibataire.

Parents connus : Howard Anthony Stark (père, décédé), Maria Collins Carbonell Stark (mère, décédée), Morgan Stark (cousin), Isaac Stark Sr, Isaac Stark Jr (ancêtres, décédés).

Appartenance à un groupe : Les Vengeurs, le Club des Damnés (en dehors du cercle); anciennement les Illuminati, les Thunderbolts et la Force Works.

Première apparition : U.S.A.: Tales of Suspense #39 - France: Strange n°1.

Taille : 1,85 m (1,95 m en armure)

Poids : 100 kg (192 kg en armure)

Yeux : Bleus

Cheveux : Noirs.

Origine : Anthony « Tony » Stark est le fils de Howard et Maria Stark, dont la compagnie Stark Industries était l'une des plus importantes corporations US. A l'âge de sept ans, Tony fut envoyé à l'internat par son père dans l'espoir de l'« endurcir ». Tony trouvait difficile à se lier avec des gens, et il devint fasciné par les machines, qui pouvaient être contrôlés ou réparés. Après avoir lu Le Morte d'Arthur par Thomas Malory, Tony devint passionné par ces histoires de Roi Arthur et de Chevaliers de la Table Ronde. Il fut aussi fasciné par les récits de science-fiction d'Isaac Asimov et de Robert A. Heinlein, mais il grandit et commença à admirer des scientifiques et des explorateurs telles que Marco Polo, Wilbur et Orville Wright et Vasco Da Gama. Etant adolescent, Tony sortait avec Meredith McCall, dont le père conduisait une compagnie rivale de Stark Industries. Les pères de Meredith et Tony forcèrent les deux à mettre fin à leur relation.

Enrôlé au MIT à l'âge de quinze ans, Tony était supervisé par les professeurs Théodore Slight et Sal Kennedy. Il prouva qu'il était un prodige, et fut finalement diplômé du MIT avec une double maîtrise en physique et en ingénierie à l'âge de dix-neuf ans. Tony commença à travailler pour la compagnie de son père, mais en dépit de ses talents incroyables en tant qu'inventeur, il avait peu d'intérêt en l'ingénierie et encore moins aux affaires. Il passa une grande partie de son temps à séduire les femmes et à boire avec son cousin Morgan et son meilleur ami Tiberius Stone. Tony s'engagea ensuite avec Sunset Bain, une femme de cinq ans son aînée, et sans faire attention, lui donna les accès de la sécurité de Stark Industries. Bain finança un raid sur la Stark Industries et utilisa des données volées pour créer sa propre compagnie rivale, Baintronics, mais les Stark ne pouvaient pas prouver leur engagement dans le vol.



Quand Tony atteint l'âge de vingt-et-un ans, ses parents moururent dans un accident de voiture et il hérita de Stark

Industries. Son premier acte fut de racheter le fabricant de la voiture de ses parents et de corriger le problème des freins qui avait apparemment causé leur mort. Méconnu de Tony, le vrai superviseur de la mort de ses parents était la compagnie rivale Republic Oil (plus tard Roxxon Oil), qui espérait que Tony, qui ne s'intéressait pas à l'entreprise, puisse leur vendre. Manquant toujours de perspicacité en affaire, Tony promut sa secrétaire Virginia « Pepper » Potts comme son assistante exécutive, et lui laissa la majorité de sa charge de travail afin qu'il puisse se soustraire de ce qu'il concevait comme une charge.

Tony commença finalement à montrer quelques signes de rétablissement quand il devint engagé avec Joanna Nivena. Il développa aussi plusieurs contrats militaires pour sa compagnie, dont une proposition de tenue de combat pour protéger les soldats et développer leur capacité sur le terrain. Cherchant toujours des excuses pour sortir de son bureau, Stark supervisa personnellement un essai sur site de son matériel informatique militaire dans l'une de ses usines internationales; cependant, peu après son arrivée, le groupe de Stark fut attaqué par une bande de terroristes dirigée par le révolutionnaire Sin-Cong, Wong-Chu (qui s'avéra être un laquais de conquérant nommé le Mandarin). Pendant l'escarmouche, une mine explosa et logea une pièce de l'éclat d'obus derrière le cœur de Tony. Amené au camp de Wong-Chu, Stark partagea une cellule avec le professeur Yo Hinsen, un technicien en médicament chinois. Wong-Chu demanda que les deux scientifiques développent des armes avancées pour son équipe. Sachant qu'il n'allait pas vivre assez longtemps avec l'éclat d'obus si près de son cœur, Stark proposa à Yinsen qu'il développe avec lui ses talents pour créer une des ses tenues de combat qu'il avait conçu, équipé avec un générateur de champ magnétique pour empêcher l'éclat d'obus d'atteindre son cœur. L'armure qu'ils créèrent devint la première vraie armure d'Iron Man, et était équipé avec un armement magnétique grossier pour se défendre. Tandis que la batterie de l'armure se rechargeait, quelques uns des hommes de Wong-Chu essayaient de pénétrer dans leur cellule pendant le processus. Yinsen créa alors une diversion, et fut tué par les balles des hommes de Wong-Chu. Quand les batteries devinrent complètement chargées, Tony Stark alla au combat en tant que Iron Man et terrassa le camp de Wong-Chu. Il retourna finalement aux Etats-Unis avec l'aide de l'US Marine James Rhodes. En tant que Stark, il offrit un travail à Rhodes dans sa compagnie au moment où il en avait besoin.

Au début, Stark trouva sa nouvelle vie comme étant un tourment; son poitrail d'armure devait être porté fréquemment et requérait des chargements réguliers; et il garda son armure en secret pour n'importe qui, dont sa fiancée. Devenant suicidaire, il enleva son poitrail pour mettre fin à ses jours, mais le remplaça finalement, déterminé à conquérir son infirmité. Il commença à boire beaucoup pour surpasser sa dépression. Il chercha ensuite comment vendre son armure d'Iron Man, mais abandonna finalement ses plans, craignant de ce qui pourrait arriver si son armure tomba entre de mauvaises mains. Il partagea finalement sa double identité avec Joanna, et elle l'encouragea à utiliser son armure pour devenir un super-héros et sauver des vies. Tony tourna autour de cette idée, mais Joanna rejeta immédiatement leur engagement parce qu'elle cherchait une famille et savait que Tony ne serait jamais le mari qu'elle désirait tant.

Iron Man commença à s'établir comme étant l'un des super-héros les plus éminents des Etats-Unis, mais tandis qu'il arrêtait une évasion de lions et de tigres d'un cirque, Tony aperçut que l'apparence de son armure effrayait les gens qu'il défendait. Inspiré par une suggestion de son rendez-vous nommée Marion, Tony développa l'armure en une version dorée. Sous le tutorat de Pepper, Tony commença à se développer comme un homme d'affaire tranchant dont le génie inventif, les marchés ingénieux et le marketing exalté étendirent l'influence et la renommée de Stark Industries. L'ennemi le plus fatigant de Stark dans le monde des affaires s'avéra être le sénateur Harrington Byrd, qui dû être à plusieurs reprise convaincu des compétences de Stark Industries à s'acquitter de leurs contrats, et teint des doutes insistants sur la véracité de Iron Man. Iron Man devint une mascotte importante de la compagnie, et Stark le nomma comme son « garde du corps » personnel.

Quand Hulk fut manipulé pour commettre des crimes par le sorcier asgardien Loki afin de le mener par la suite contre son demi-frère, Thor, le jeune ami de Hulk, Rick Jones, envoya un appel de détresse aux Quatre Fantastiques, seulement, Loki le détourna vers Thor. Par chance, le message fut aussi intercepté par Iron Man, et par l'Homme-Fourmi (Henry Pym) et la Guêpe (Janet van Dyne). Les quatre héros firent finalement équipe avec Hulk pour vaincre Loki. L'Homme-Fourmi suggéra que les cinq restent en équipe, et la Guêpe les nomma les « Vengeurs ». Tony fut productif en installant le groupe, les finançant en premier à travers sa fortune personnelle et plus tard via l'association caritative nommé la Fondation Maria Stark. Il leur fournit aussi le manoir de sa famille à Manhattan pour servir de quartier général, renommé Manoir des Vengeurs. Le majordome de sa famille depuis longtemps nommé Edwin Jarvis devint le seul membre de l'équipe qui resta pour servir les Vengeurs, et il devint une ressource indispensable pour l'équipe. Stark négocia également avec le NSA pour établir une permission de sécurité nationale avec l'agent spécial James Murch.



Alors qu'il testait sa voiture de course « Stark Spécial » se blessa dans un accident, mais fut sauvé par l'ex-boxeur Harold « Happy » Hogan. Afin de le remercier, Stark engagea Happy comme chauffeur personnel, et Happy devint comme un garde du corps pour Stark, éprouvant même du ressentiment pour Iron Man. Happy essaya également de séduire Pepper Potts, bien qu'elle semblait tour à tour intéressée par Stark ou bien Iron Man. Tony était fortement attiré par Pepper, mais il comprit qu'il ne pourrait jamais connaître une relation normale à cause de son armure, et il essaya souvent de décourager les attentions romantiques de Pepper. Pendant ce temps, l'ancien scientifique de Stark Industries Gregor Shapanka (viré pour vol) revint pour menacer Stark en tant que le générateur de glace nommé Jack Frost, et allait combattre sans cesse Iron Man dans le futur sous le nom de Blizzard. Stark combattit également super-agent russe en armure nommé la Dynamo Pourpre (Anton Vanko) et le convainquit d'abandonner sa carrière criminelle. Vanko rejoignit la Stark Industries et mourut plus tard en défendant la compagnie d'un nouveau Dynamo Pourpre (Boris Turgénov) et de l'espionne russe nommée la Veuve Noire (Natasha Romanoff).

Dans l'une des premières aventures des Vengeurs, le Fantôme de l'Espace prit la place de Hulk, qui réalisa alors comment ses coéquipiers avaient peu confiance en lui. Hulk quitta les Vengeurs, et Stark avança péniblement pour prouver au gouvernement que l'équipe était encore viable. Tandis qu'il combattait le vilain Mr Doll, Iron Man se trouva lui-même sans pouvoir contre les aptitudes de son ennemi qui lui causa des douleurs en utilisant des talismans magiques. Stark reprit complètement la conception de son armure en une nouvelle, d'une configuration rouge et or plus légère, et il vainquit Mr Doll dans un nouveau combat. Iron Man rejoint ensuite les Vengeurs pour chercher Hulk, et ils tombèrent alors dans un combat avec Namor le Prince des Mers. Tandis qu'ils pourchassaient Hulk, ils tombèrent sur le corps comateux de Captain America, le fameux héros de la seconde guerre mondiale. Remis sur pied, Captain America fut bien accueilli dans le présent par les Vengeurs et fut invité à les rejoindre dans leurs rangs. Captain America fut important pour prouver que l'équipe était viable, et il devint aussi important parmi eux que Stark lui-même.

Iron Man vint ensuite à se confronter en face à face avec le Mandarin pour la première fois. A un moment de ses aventures, la batterie de l'armure d'Iron Man commença à s'affaiblir et Stark manqua de succomber à une attaque cardiaque, mais il resta dans l'armure d'Iron Man pendant des semaines jusqu'à ce qu'il fut finalement capable de modifier la batterie du poitrail. Au même moment qu'il avait fondé les Vengeurs, Stark aida à établir la super-agence d'espionnage du SHIELD pour combattre des menaces terroristes. Stark fut rejoint par Red Richards (Mr Fantastic des Quatre Fantastiques) et l'inventeur mutant Forge pour construire le premier hélicoptère, un énorme vaisseau aéroporté qui devint la base d'opérations mobile du SHIELD. Stark fournit également le SHIELD avec des armes, des uniformes de protection, des véhicules et toute sortes d'accessoires spéciaux.

KA-ZAR

Véritable nom : Lord Kevin Reginald Plunder

Profession : Aventurier, pacificateur, aristocrate, chasseur, trappeur, pêcheur

Statut légal : Citoyen de Grande-Bretagne sans casier judiciaire, « citoyen » du Pays sauvage

Identité : Publiquement connue

Autre identité : le Seigneur de la Jungle oubliée, le Fils du Tigre

Lieu de naissance : Château Plunder (Kentish Town, Londres, Grande-Bretagne)

Situation de famille : Marié

Parents connus : Shanna O'Hara Plunder (alias Shanna la Diablesse, épouse), Adam Kyle Matthew Plunder (fils), Lord Robert Plunder (père, décédé), Lady Blanche Plunder (mère, décédée), Edgar Parnival Plunder (alias le Pillard, frère, décédé), Chauncewell (cousin)

Appartenance à un groupe : Aucun

Base d'opérations : le Pays sauvage

Première apparition : VO : Uncanny X-Men (vol.1) # 10 (mars 1965, par Stan Lee &



Jack Kirby) – VF : Strange n°10 (octobre 1970)

Taille : 1m87

Poids : 97,5 kg

Yeux : Bleus

Cheveux : Blonds

Histoire :

I. Le fils du tigre

Il y a environ deux décennies, le scientifique britannique Lord Robert Plunder, à la recherche d'un élément légendaire censé exister dans la nature, découvrit un dépôt d' « anti-métal », un isotope du vibranium, dans la jungle du continent Antarctique appelée le Pays sauvage; tragiquement, son épouse Blanche décéda durant son absence. Réalisant sa propre mortalité, Robert Plunder cacha un échantillon d'anti-métal qu'il avait ramené d'Antarctique et façonna un petit fragment de cet échantillon sous la forme d'un médaillon servant de « clé » pour ouvrir le caveau où était dissimulé l'anti-métal. Il partagea alors le médaillon entre ses deux fils, : l'aîné Kevin Reginald et le cadet Edgar Parnival. Bientôt sa découverte devint de notoriété publique et les récits de sa découverte firent de lui une cible pour des puissances étrangères non identifiées. Plunder envoya alors Edgar Parnival se cacher avec son majordome, Willis, pendant qu'il emmenait avec lui Kevin, alors âgé de neuf ans, vers le Pays sauvage. Là, ils furent attaqués par les primitifs Hommes-Singes, qui tuèrent Lord Plunder mais furent empêchés de tuer le jeune Kevin par l'arrivée d'un tigre à dents de sabre, dont les Hommes-Singes avaient presque exterminé l'espèce. Quand le chef des Hommes-Singes, Maa-Gor, tenta de tuer le tigre, Kevin s'empara du fusil de son père et tira sur l'Homme-Singe, le blessant; puis, lui et le tigre, que Kevin baptisa bientôt Zabú, prirent la fuite, vers la « Région des Brumes », un lieu tabou aux yeux des Hommes-Singes. Avec Zabú son loyal protecteur et ami, Kevin – ayant tout oublié de son enfance après le traumatisme engendré par la mort de son père sous ses yeux – grandit au Pays sauvage, devenant exceptionnellement fort en supportant les duretés de la vie dans la jungle et commença à maîtriser nombre de secrets de la région. Il se lia d'amitié avec le peuple reptilien des Waidiens ainsi que d'autres tribus du Pays sauvage – principalement le Peuple des Chutes où il se lia d'amitié avec Tongah, leur chef. Certaines le surnommèrent même le « Fils du tigre », à cause de son association avec Zabú – ce qui se traduisait dans leurs langues par « Ka-Zar ». Il tenta également de faire la paix avec les Hommes-Singes mais leur hostilité permanente l'amena à les tuer les uns après les autres, à l'exception de Maa-Gor.



Ces dernières années, de plus en plus d'explorateurs découvrirent le Pays sauvage et des photographies de la région et même de Ka-Zar commencèrent à circuler dans les médias. Lorsque les premiers X-Men vinrent enquêter dans la région, ils furent d'abord méfiants envers Ka-Zar mais celui-ci et Zabú les aidèrent bientôt à sauver Marvel-Girl (Jean Grey) des Hommes des marais et ainsi s'établit une amitié qui devait perdurer entre le jeune homme et le

groupe de mutants. Bien que Ka-Zar devait décider qu'aucun nouveau visiteur ne devrait pénétrer le Pays sauvage, cette première rencontre ne fut que la première d'une longue série avec des étrangers au Pays sauvage. Des mois plus tard, Ka-Zar rencontra ainsi le justicier aveugle Daredevil, contraint de servir le pirate moderne appelé le Pillard, qui se révéla être, une fois arrivé au Pays sauvage, le propre frère de Ka-Zar, Parnival. Ka-Zar et Daredevil mirent un terme aux activités criminelles du Pillard et Ka-Zar hérita alors de la fortune familiale, s'installant alors à Londres avec Zabu. Peu après cela, Parnival tenta de faire accuser Ka-Zar des crimes de « Tueur de Minuit » mais Daredevil put laver le nom de son ami de tout soupçon.

II . Le seigneur de la jungle oubliée

Se faisant difficilement au monde de l'aristocratie britannique, Ka-Zar et Zabu visitèrent alors New-York, où l'éditeur J. Jonah Jameson lui offrit une somme d'argent en échange de la défaite et de la capture de Spider-Man; peu intéressé par l'offre, Ka-Zar se retrouva malgré tout face au tisseur de toiles alors que le héros new-yorkais souffrait d'une amnésie temporaire. Rentrant à Londres, Ka-Zar, toujours peu satisfait de sa nouvelle vie urbaine, décida finalement qu'il n'était pas fait pour vivre en aristocrate et regagna le Pays sauvage avec Zabu. Là, il découvrit qu'en son absence, l'extra-terrestre Quor avait asservi la tribu des Hommes-Reptiles pour exploiter une mine d'anti-métal. Motivé par la défense de son pays adoptif, Ka-Zar chassa Quor et rencontra bientôt une nouvelle menace extra-terrestre quand Bruce Banner, capturé par les Hommes des Marais, examina l'antique machine extra-terrestre qu'ils vénéraient, et activa par inadvertance le robot Umbu le Non-Vivant. Ni Ka-Zar, ni Banner – sous sa forme de l'incroyable Hulk – ne purent vaincre le robot géant mais lorsque Hulk redevint Banner, ce dernier utilisa la machine pour désactiver Umbu.

Un ennemi bien plus dangereux s'installa bientôt au Pays sauvage, le pire ennemi des X-Men, Magnéto le maître du magnétisme. Il utilisa la région comme base pour ses expériences, transformant certains habitants du Pays en des laquais dotés de pouvoirs surhumains : les Mutés du Pays sauvage. Désormais en meilleurs termes avec les X-Men, Ka-Zar travailla avec eux pour chasser Magnéto du Pays sauvage et se sépara des X-Men en toute amitié, avant de les recroiser quelques semaines après. Peu après cela, Kraven le Chasseur enleva Zabu, contraignant Ka-Zar à se rendre à New-York, où il triompha du Chasseur avant d'être contacté par l'immortel Garokk, qui revint avec lui et Zabu au Pays sauvage. Lorsque la grande prêtresse Zaladane commença à abuser de son pouvoir, rendant Garokk complètement fou au cours du processus, Ka-Zar ramena le



dieu à la raison et battit Zaladane, puis affronta les semblablement divins Damon et Lelania, des habitants depuis longtemps disparus du Pays sauvage et dont le retour provoquèrent un bref chaos dans les cieux de la région. Peu après cela, Kraven revint, cette fois avec un allié extra-terrestre, le gigantesque Gog, de la race des Tsilns. La présence de Gog au Pays sauvage attira celle de Spider-Man pour le compte de son journal, et les héros qui s'étaient autrefois combattus oeuvrèrent cette fois ensembles pour chasser les intrus. Des visiteurs plus amicaux arrivèrent quand

l'agent du SHIELD Barbara Morse recruta Ka-Zar pour qu'il retrouve le scientifique Ted Sallis, qui avait disparu dans les marais des Everglades – en Floride – alors qu'il travaillait sur le sérum du super-soldat; au cours de cette recherche, Ka-Zar rencontra le monstrueux Homme-Chose, mais personne ne réalisa alors qu'il n'était autre que Sallis lui-même. Ka-Zar et Zabu accompagnèrent Morse à New-York à la recherche de nouvelles pistes et se heurtèrent à divers agents de l'AIM, dont Gog et le Pillard, mais aussi Victorious ou Gemini du Zodiaque, ainsi que la pègre locale, comme le Dopeur.

III . L'explorateur

Même si Ka-Zar et Morse étaient attirés l'un par l'autre, leurs opinions sur les mérites et les tares de la civilisation étaient totalement irréconciliables et Ka-Zar et Zabu regagnèrent leur domaine à la fin de leur mission pour le compte du SHIELD. Peu après cela, Ka-Zar fut enlevé par le grand prêtre Malgato, et son allié, le dernier Homme-Singe Maa-Gor; Malgato s'apprêtait à sacrifier Ka-Zar et Shanna la Diablesse, une autre aventurière de la jungle, venue explorer le Pays sauvage, ce sacrifice devant assurer la protection du Pays sauvage. Ka-Zar et Shanna purent s'échapper et vaincre leurs deux ennemis. Shanna regagna l'Afrique et Ka-Zar, après avoir fait face avec Spider-Man à la menace de Stégron l'Homme-Dinosaure, se lança dans une exploration des régions les moins connues du Pays sauvage – peut-être incité en cela par les propos de Malgato. Après avoir combattu une nouvelle, et dernière, fois Maa-Gor, ainsi que le mercenaire appelé El Tigre, il croisa des explorateurs et découvrit avec eux la ville perdue de Sylandia. Quelques temps après, Shanna revint en compagnie de Barbara Morse pour enquêter sur des perturbations sismologiques qui trouvaient leur source au Pays sauvage; ils découvrirent une capsule spatiale depuis longtemps enterrée et oubliée, dont l'occupant, Gronk, s'éveilla, se préparant pour une ancienne guerre. Ka-Zar l'affronta mais, incapable, de le vaincre, il put éliminer la menace en le plongeant dans des sables mouvants insensibles à la puissance de Gronk. Ka-Zar reprit ses explorations, rencontrant successivement la cité de Palandor et sa reine Omell, les Gondoriens, puis un ancien membre de l'IRA venu chercher, en vain, la paix après avoir fait la guerre en Irlande du Nord. Il aida Tongah à ramener son épouse Sicha, enlevée par un chasseur venu de l'extérieur appelé Greig, puis découvrit la civilisation de Tordon et l'infâme culte de Kandu-Ra. Après avoir dressé une licorne et protégé le pacifique peuple des Hommes-Zèbres d'une armée de morts-vivants levée par la sorcière Sheesa, Ka-Zar rencontra la Chose, des Quatre Fantastiques, venu enquêter sur d'autres secousses sismiques, cette fois résultat du dément appelé Vulcain (sans lien avec Gabriel Summers), et qui puisait de l'énergie dans un volcan éteint afin d'accroître ses propres pouvoirs mais périt finalement à la place.

MACHINE-MAN

Véritable nom : X-51

Profession : Aventurier, agent gouvernemental, ancien agent du contre-terrorisme, ancien agent d'assurances

Statut légal : Non applicable

Identité : Connue des autorités

Autre identité : Aaron Stack, Jack Kubrick, Sir



MacHinery, Mr Machine

Lieu de naissance : le Centre Broadhurst pour le Progrès en Recherches Mécaniques (Central City, Californie, Etats-Unis)

Situation de famille : Célibataire

Parents connus : Abel Stack (créateur, décédé), XERO (« frère », détruit)

Appartenance à un groupe : Membre de l'Initiative, de l'Opération Foudre, membre réserviste des Vengeurs, ancien membre des Vengeurs Secrets, de Nextwave, ancien membre de Heavy Metal

Base d'opérations : Mobile

Première apparition : VO : 2001 : A Space Odyssey # 8 (juillet 1977, par Jack Kirby) – VF : Titans n°32 (mai 1981, avec la publication de Machine Man (vol.1) # 1; 2001 # 8 fut publiée dans Thor (Arédis – Collection Flash) n°1 d'octobre 1983)

Taille : 1m82

Poids : 385 kg

Yeux : Rouges

Cheveux : Noirs (artificiels)

Histoire : X-51 est la création du Dr Abel Stack, un scientifique employé par le Dr Oliver Broadhurst au Centre Broadhurst pour le Progrès en Recherches Mécaniques (CBPRM) à Central City, en Californie; Stack était un spécialiste en programmation heuristique. Le Dr Stack étonna le Dr Broadhurst avec ses découvertes sur les microprocesseurs qui lui permirent à des ordinateurs de faire l'expérience de sentiments humains. Le Dr Stack développa l'ordinateur XERO (Xeno-Engramatic Robot Organism, ou Organisme Robotisé de Xéno-Engrammes) pour explorer cette invention, mais le Dr Broadhurst passa un contrat avec l'armée américaine pour développer son projet de recherches, qui passa sous le contrôle du Colonel Joshua Kragowski (plus connu sous le nom de « Kragg ». Les militaires souhaitaient que le microprocesseur de Stack soit installé sur des robots humanoïdes qui pourraient alors être utilisés au combat et le projet XERO fut ainsi abandonné.

Le nouveau projet du Dr Broadhurst conçu 51 modèles mais chacun d'entre eux développa, plus ou moins rapidement, des problèmes psychologiques tels que la dépression, la schizophrénie, la mégalomanie, des déséquilibres émotionnels et des tendances homicides. Le plus dangereux de ces modèles fut X-29, qui prit la tête des autres modèles et les conduisit à l'attaque de leurs créateurs humains. Le Colonel Kragg put mettre un terme à cette rébellion mais perdit son œil gauche au cours des combats. Il en vint ainsi à détester tous les robots en général. De son côté, le Dr Stack était persuadé que la solution pour pallier ces difficultés psychologiques était de traiter les robots comme de véritables êtres humains et il emmena avec lui le dernier modèle intact, X-51, qu'il installa dans sa maison. Bien que X-51 ait été équipé d'une grande diversité d'armes conçue pour le combat, il ne cause aucune difficulté au Dr Stack qui en vint à le traiter comme son fils, le baptisant Aaron. Il fabriqua un visage pour X-51 afin que celui-ci ressemble encore plus à un humain et l'encouragea à se considérer aussi humain que n'importe quel être vivant fait de chair et de sang.

Après qu'un nouveau modèle, X-35, ait à son tour perdu la raison, il fut finalement décidé de mettre un terme au projet et le Dr Broadhurst activa les détonateurs de petites bombes installées à l'intérieur de chacun des modèles X. Cependant, Abel

Stack avait retiré la bombe placée à l'intérieur d'X-51 et lui ordonna de quitter sa maison pour se faire sa propre vie dans le monde réel avant que la bombe n'explosa, tuant Abel Stack. X-51 découvrit alors le monde extérieur, mais il fut rapidement capturé par les hommes du Colonel Kragg. S'échappant, Aaron réussit à convaincre le Dr Broadhurst de lui laisser une chance de vivre normalement; Broadhurst accepta mais activa en même temps un signal à distance installé au cœur des systèmes d'X-51 pour que le Colonel Kragg puisse le retrouver à nouveau si le besoin s'en faisait sentir. Arrivant dans Central-City, X-51 adopta le nom de « Mr Machine », qu'il changea rapidement pour celui de « Machine-Man ».

Machine-Man croisa peu après la Confrérie d'Hadès, un culte dirigé par un ordinateur qui se manifestait à ses fidèles sous l'apparence d'un démon. Rencontrant cette forme de vie, X-51, qui désormais n'utilisait plus que son nom humain d'Aaron Stack, réalisa que toutes les machines n'avaient pas d'aussi bonnes intentions que lui-même. Après avoir vaincu ce culte, Aaron rencontra le psychologue Peter Spalding, devint son ami et s'installa chez lui. Il dut quelques temps plus tard affronter un autre androïde lorsque l'Autocron (une race extra-terrestre d'androïdes) Ten-For tenta de rameuter la flotte d'invasion de son peuple sur la Terre; mais Machine-Man employa les armes complexes de Ten-For pour l'envoyer au cœur de la flottille des Autocrons et la détruire.



Le combat public de Machine-Man et de Ten-For avait éveillé les craintes du gouvernement américain, mais le Colonel Kragg était désormais convaincu de la générosité d'Aaron et refusa de l'enfermer. Les cours de justice se révélèrent incapables de déterminer la manière de traiter Machine-Man et il fut décidé de le laisser sous la garde du Dr Spalding jusqu'à ce qu'une décision ferme put être prise. Cependant, le Sénateur Miles Ralph Brickman profita de la méfiance du public envers Machine-Man pour initier une campagne de presse contre l'androïde, espérant ainsi donner un coup de fouet à sa carrière politique. Parallèlement, les nouvelles de l'existence de Machine-Man attirèrent également l'attention d'une organisation criminelle, la Corporation; ceux-ci kidnappèrent Spalding pour obliger Machine-Man à se livrer lui-même à leurs scientifiques afin d'être étudié et fournir le modèle pour la construction d'androïdes similaires. Machine-Man céda mais réussit à échapper à ses geôliers et à libérer Spalding. Il fut à nouveau confronté peu après à Konik, un des agents de la Corporation et décida alors de mettre un terme à leurs agissements; s'attaquant à la branche ouest de la Corporation, Machine-Man dut combattre Hulk que la Corporation manipula pour l'attaquer; si Machine-Man réussit à vaincre la Corporation et Hulk, il fut néanmoins sévèrement endommagé au cours du combat.

MADAME WEB

Véritable nom : Cassandra Webb

Profession : Médium professionnel

Statut légal : Citoyenne des Etats-Unis, sans casier judiciaire

Identité : Publiquement connue

Autre identité : Aucune

Lieu de naissance : Salem (Oregon, Etats-Unis)

Situation de famille : Veuve

Parents connus : Jonathan Webb (époux, décédé), Charlotte Witter (Spider-Woman, petite-fille)

Appartenance à un groupe : Ancien mentor de Spider-Woman (Mattie Franklin)

Base d'opérations : New-York (New-York, Etats-Unis)

Première apparition : VO : Amazing Spider-Man (vol.1) # 210 (novembre 1980, par Dennis O'Neil & John Romita Jr) – VF : Strange n°165 (septembre 1983)

Taille : 1m67

Poids : 50 kg

Yeux : Gris pâles

Cheveux : Noirs et argentés

Caractéristiques particulières : Mme Web est invalide et, pendant un temps, devait sa survie à un système électronique de soins auquel elle était rattachée en permanence. Elle est également aveugle de naissance.



Histoire : Cassandra Webb prit conscience de ses capacités de clairvoyance alors qu'elle était encore une enfant; au cours des années qui suivirent, elle renforça ses capacités par une pratique constante de ceux-ci. Aveugle de naissance, Cassandra découvrit que ses pouvoirs psychiques compensaient plus que largement sa cécité. Elle devint une médium professionnelle, utilisant ses dons pour aider les autres personnes, tout en gagnant sa vie. Des décennies après le début de sa carrière, Cassandra fut atteinte de myasthénia gravis, une maladie dégénérative qui détruisait peu à peu son système nerveux central, paralysant progressivement son corps. Désormais totalement dépendante d'un système de support vital immobile, inventé par son défunt mari, Jonathan Webb, et de diverses ingénieries électroniques, afin de lui permettre de rester en vie.

Un projet d'assassinat organisé par Rupert Dockery afin de prendre le contrôle du journal du Daily Globe amena pour la première fois Madame Web à rencontrer le héros Spider-Man (Peter Parker). Rupert Dockery avait engagé cinq gangsters cagoulés pour kidnapper Belinda Bell, une actrice et mannequin également recrutée par ses soins afin de se faire passer pour K.J. Clayton, la vieille éditrice du journal qui vivait dans un isolement complet depuis des années. Dans la salle de conférence du Globe, Dockery présenta Bell comme la véritable Clayton, tirant parti du fait qu'aucun membre du personnel n'avait jamais vu la vieille femme. Après s'être



excusée de sa vie secrète, Bell/Clayton expliqua qu'elle était venue uniquement pour donner un plein contrôle sur le journal à Dockery. Les gangsters de Dockery pénétrèrent alors dans la salle de conférence, s'emparant de la fausse K.J. Clayton. Spider-Man, qui surveillait la réunion, pénétra alors dans la pièce par la fenêtre et poursuivit les kidnappeurs mais Dockery put le retarder suffisamment longtemps pour permettre à ses hommes de main de s'échapper. Désappointé, le tisseur découvrit un morceau de papier lâché par la victime, et qui représentait Mme Web. Cherchant à obtenir des informations, Spider-Man traversa la ville pour se rendre chez Cassandra. Celle-ci révéla au héros que le papier appartenait non à Clayton mais à une actrice du nom de Belinda Bell, que la médium pressentit être en grave danger. A partir des indices cryptiques de Cassandra au sujet d'une voie de chemin de fer et d'un fatras de trains, Spider-Man se rendit à un entrepôt appartenant à Dockery dans le Bas Manhattan, réalisant que Mme Web avait vu des trains miniatures dans sa vision. Le héros sauva Bell qui allait être tuée par les hommes de Dockery et l'actrice révéla la vérité au tisseur, qui découvrit alors que la véritable K.J. Clayton était aussi en danger. En effet, Dockery savait que sa prise de contrôle du Globe ne serait définitive qu'avec la mort de Clayton; Spider-Man se rendit donc chez elle, un appartement situé au-dessus des bureaux du journal, le découvrant en train de brûler. Traversant une fenêtre, il put sauver Clayton, prisonnière dans une pièce enfumée; dans la rue en contrebas, Spider-Man retrouva Dockery en train de fuir et put l'arrêter et le livrer aux autorités, le criminel confessant rapidement ses actions. Peu après, Parker reçut un coup de fil de Cassandra, qui lui révéla avoir découvert sa véritable identité, tout en lui promettant de garder pour elle ce secret.



LE MAITRE DE KUNG-FU

Véritable nom : Shang-Chi

Profession : Aventurier, ancien agent secret, ancien pêcheur

Statut légal : Citoyen de la République Populaire de Chine

Identité : Pas de double identité

Autre identité : le Maître du Kung-fu

Lieu de naissance : la forteresse de Fu Manchu au Honan (en Chine)

Situation de famille : Célibataire

Parents connus : Fu Manchu (père), mère non identifiée, Fah lo Suee (Cursed Lotus, demi-sœur), Moving-Shadow (demi-frère, décédé), Shaka Kharn (ancêtre, décédé), un clone non identifié

Appartenance à un groupe : ancien membre des Marvel Knights, des Heroes for Hire (de Jim Hammond), de Freelance Restorations, ancien allié du MI-6 ; brièvement leader des Si-Fans

Base d'opérations : Mobile

Première apparition : VO : Special Marvel Edition # 15 (décembre 1973) – VF : Spécial Strange n°1 (juillet 1975 avec Giant-Size Spider-Man # 2 ; Special Marvel Edition # 15 a été publié dans Eclipso n°65 du 2ème trimestre 1979)

Taille : 1m77

Poids : 79,4 kg

Yeux : Marrons

Cheveux : Noirs

Histoire : Bien que fils du notoire criminel Fu Manchu, Shang-Chi est un homme de principes : au travers du tumulte de sa vie, il a toujours cherché à agir en accord avec le sens de son nom "l'élévation et l'avancement de l'esprit". A l'époque de la naissance de Shang, Fu Manchu était déjà âgé d'environ deux siècles, survivant grâce à l'Elixir Vitae, une formule conservant sa jeunesse ; il contrôlait la société secrète des Si-Fans, qui disposait d'agents à travers le monde. Shang-Chi fut élevé dans la forteresse du Honan de Fu Manchu. Eduqué dans un environnement dénué de toute technologie moderne, dans le but de lui inculquer le style de vie de la Chine

des siècles précédents que Fu Manchu espérait rétablir. Fu Manchu assigna plusieurs professeurs à Shang pour lui apprendre aussi bien le combat que la philosophie, espérant faire de lui son héritier. Le meilleur ami durant l'enfance de Shang-Chi fut M'Nai, un jeune orphelin recueilli par Fu Manchu après que celui eut détruit le village de M'Nai.

Shang-Chi fut parfois visité par sa demi-sœur, Fah lo Suee, qui s'était souvent opposé à leur père par le passé. Fah lo Suee instilla en Shang l'idée que leur père n'était pas forcément l'homme honorable qu'il prétendait être, mais Shang resta ignorant des activités criminelles de son père. A l'âge de dix-neuf ans, son père l'envoya hors de la forteresse pour lui faire accomplir sa première mission : assassiner le vieil ennemi de Fu Manchu, le Dr James Petrie. Shang-Chi eut l'impression de tuer Petrie, ignorant que le corps de celui-ci avait été remplacé par un androïde simulacre conçu pour éviter que les ennemis de Fu Manchu ne découvrent que Petrie était son prisonnier. Après avoir accompli sa tâche, Shang-Chi se retrouva face à face avec Sir Denis Wayland Smith, un agent du MI-6 et l'ennemi le plus persistant de son père depuis des décennies. Smith révéla à Shang-Chi que son père était un criminel et lui montra les blessures que les hommes de Fu Manchu lui avaient infligées. Revenu en Chine, Shang alla trouver sa mère qui lui confirma les dires de Smith. Retournant chez son père, Shang-Chi lui déclara qu'ils étaient désormais ennemis.

Shang-Chi se retrouva errant à New-York, sans maison ni amis, perdu dans un milieu si différent de celui de la forteresse du Honan. Fu Manchu envoya rapidement M'Nai à la recherche de Shang-Chi pour le tuer. Répondant désormais au nom de Midnight, M'Nai combattit Shang-Chi, mais mourut quand la cape de son costume se prit dans un grappin, lui brisant net le cou. Puis, Shang rencontra peu après Black Jack Tarr, un agent fidèle de Wayland Smith. Tarr se méfiait de Shang à cause de ses liens familiaux mais il aida Smith à tenter de recruter le jeune homme contre les diverses menaces posées par Fu Manchu. Tarr surnomma rapidement Shang "le Chinois", à l'origine avec une connotation méprisante et raciste de sa part mais, au fil du temps, il en vint à respecter Shang-Chi et l'expression finit par devenir un symbole de leur amitié. Et, lorsque Shang le lui demanda, il abandonna complètement ce surnom.

Shang rencontra bientôt un autre agent de Smith, Clive Reston, un Anglais ayant hérité d'extraordinaires capacités de déduction de son grand-oncle (un détective amateur de violon et d'apiculture) et un goût de l'aventure de son père (un agent des services secrets de Sa Majesté avec une licence de tuer « 00 »). Reston aida d'abord Shang et les autres à sauver le Dr Petrie des griffes de Fu Manchu. De son côté, bien qu'il aida Smith contre les Si-Fans, le criminel de guerre nazi Wilhelm Bucher et sa sœur Fah lo Suee, il refusa toujours la proposition de Smith d'intégrer officiellement le MI-6 car il désapprouvait les ruses et la duplicité qu'il employait afin de parvenir à ses fins. Il craignait également qu'il pourrait ainsi devenir un pion pour le MI-6 comme il l'avait été pour son père ; ainsi, avec un certain mépris, il évoquait les activités du MI-6 comme autant de « jeux de tromperie et de mort ».



MALICIA

Véritable nom : Anna Marie

Profession : Aventurière, ex-professeur, ex-mécanicienne, serveuse, terroriste.

Statut légal : Citoyenne américaine sans casier judiciaire.

Identité : Secrète .

Autre identité : Rogue (VO); Anna Marie Raven, Irène Adler, Docteur Kellog, Mutée #9602, Miss Smith.

Lieu de naissance : Caldecott County, Mississippi, Etats-Unis.

Situation de famille : Célibataire.

Parents connus : Priscilla (mère, décédée), Owen (père), Carrie (tante maternelle), Raven Darkhölme (Mystique, mère adoptive), Kurt Wagner (Diablo, demi-frère adoptif), Graydon Creed (demi-frère adoptif, décédé)

Appartenance à un groupe : X-Men, anciennement les X-Treme X-Men, la Confrérie des Mauvais Mutants.

Base d'opérations : actuellement l'Institut Xavier.

Première apparition : VO : Annual Avengers # 10 - VF: Spécial Strange Origines 238

Taille : 1m76

Poids : 54 kg

Yeux : Verts

Cheveux : Chatains avec une mèche blanche

Signes distinctifs : Malicia possède une mèche de cheveux blancs. A un moment elle avait des tatouages dessinés par la mutante Paint sur le bras gauche.

Histoire : Anna Marie est née et a grandi à Caldecott County, dans le Mississippi. Ses parents Priscilla et Owen étaient adeptes d'une secte basée sur la mythologie amérindienne. Priscilla est morte dans une étrange cérémonie de la secte. Son père désespéré, laissa sa fille à Carrie, la sœur de Priscilla. Elevée par sa tante austère, Anna Marie reçut vite le surnom de Malicia. Elle s'enfuit très tôt de chez elle, avec une arme de son père et croisa la route de Raven Darkhölme, alias Mystique, qui lui proposa à manger et un toit. C'est ainsi que Malicia fut adoptée par elle et par sa compagne Destinée (Irène Adler). Durant son adolescence, elle eut un petit copain, Cody Robbins. Ses pouvoirs se sont manifestés alors qu'elle l'embrassait, absorbant ses souvenirs. Il tomba dans le coma. Effrayée, Malicia s'enfuit mais fut vite pourchassée par d'autres adolescents qui l'avaient vu et voulaient la lyncher. Dans sa fuite, elle se cogna à un étranger et tomba inconsciente. Cet étranger était Cable. Il mit les voyous qui pourchassaient la jeune fille en fuite, lui sauvant ainsi la vie.

Mystique et Destinée essayèrent mais en vain, d'apprendre à Malicia à contrôler ses pouvoirs. Celle-ci voulait désespérément avoir une vie normale, avoir un petit copain mais lorsqu'elle tenta d'embrasser un garçon, Freddy, elle absorba sa mémoire. Elle comprit alors qu'elle ne pouvait avoir de vie normale et commença à assister Mystique dans ses activités criminelles. Elle firent bientôt équipe avec une jeune mutante nommée Blindspot. Celle-ci était capable d'absorber les souvenirs des gens

et était de fait immunisée contre les pouvoirs de Malicia. Elle devint très vite son amie, au déplaisir de Mystique. Elles furent toutes les trois engagées par Tomo Yoshida, un nationaliste japonais qui voulait voler le secret de l'adamantium à Lord Darkwind, le père de Lady Deathstrike. La mission fut un échec et lorsque Blindspot apprit que Lord Darkwind voulait se venger d'elles, elle s'éclipsa, effaçant tout souvenir de son existence de la tête de Malicia et de Mystique. Par la suite, Malicia intégra la Confrérie des Mauvais Mutants de sa mère. Peu après, tous les membres de la Confrérie furent emprisonnés exceptés Destiné, Mystique et Malicia. Destiné eut une vision dans laquelle elle vit le seul moyen de libérer leurs coéquipiers : Malicia devait absorber les pouvoirs de Miss Marvel. Elle la retrouva sur le Golden Gate à San Francisco et après un combat acharné, elle la toucha et absorba ses souvenirs et ses pouvoirs de manière permanente. Par la suite, elle s'attaqua à d'autres Vengeurs tels que Thor ou Captain América, absorbant leurs pouvoirs, et avec l'aide de Mystique, elle tenta de délivrer le reste de la Confrérie des Mauvais Mutants, mais ce fut un échec à cause de l'intervention des Vengeurs. Peu de temps après, alors que les X-Men Tornade et Wolverine s'étaient rendus au Pentagone pour effacer les fichiers les concernant (et ceux avec l'aide de Carol Danvers alias Ms Marvel), ils tombèrent sur Malicia et un combat s'engagea. Malicia fut vaincue par les X-Men.

Après avoir réussi à libérer le reste de la Confrérie des Mauvais Mutants, Malicia fut confrontée à Hybride, puis à Angel des X-Men et enfin à la chanteuse mutante Dazzler.

Cependant elle contrôlait de plus en plus mal les pouvoirs qu'elle avait volé à Ms Marvel, sur les recommandations de Destiné, elle se rendit chez ses ennemis les X-Men, réclamer l'aide du professeur Xavier. Elle fut froidement accueillie par les X-Men mais Xavier accepta de l'aider. Il contacta le docteur Pan qui, fasciné par les pouvoirs de Malicia, en copia une partie et s'en dota. Ne pouvant débarrasser la jeune femme de ses pouvoirs, il la renvoya chez Xavier. Ainsi elle intégra les X-Men. Son seul ami au début était Rocket, un jeune mutant de son âge. Au fil des semaines, elle gagnait peu à peu la confiance de ses nouveaux coéquipiers, sauf celle de Wolverine jusqu'au jour où elle se mit en danger pour sauver Mariko Yashida, la fiancée de celui-ci. C'est ainsi qu'elle gagna sa confiance.

Par la suite, elle reçut un appel du colonel Mike Rossi, un ex de Carol Danvers. Lui portant secours à l'Héliporter du SHIELD, elle fut surprise de ressentir ce que Carol



ressentait à l'égard de Mike et Mike fut surpris de voir Malicia agir et parler comme Carol. Ce fut la première fois où Malicia mesura vraiment la gravité de ce qu'elle avait fait à Carol. Puis le gouvernement américain l'accusa de meurtre et plancha sur un prototype d'arme capable de lui ôter ses pouvoirs, malheureusement c'est sa consœur Tornade qui en fit les frais et qui perdit ses pouvoirs. Elle se réconcilia avec Dazzler, à l'occasion d'un combat contre les Maraudeurs où elles se sauvèrent mutuellement la vie.

Lorsque les X-Men combattirent l'Adversaire à Dallas, Malicia mourut avec eux, avant d'être ressuscitée par Roma, la gardienne de l'Omnivers. Les X-Men décidèrent alors de garder

un profil bas, et prirent pour QG l'ancienne base des Reavers dans le désert Australien. Alors qu'ils s'étaient rendus à Génosha pour enquêter sur une histoire de mutants exploités, Malicia et Wolverine furent capturés par le Press Gang qui trouvèrent un moyen d'annuler leurs pouvoirs. Ainsi sans défense, Malicia fut abusée par ses geôliers. Paniquée et s'étant plongée dans un état d'inconscience, elle découvrit que toutes les psychés qu'elle avait absorbées étaient encore quelque part en elle, elle rencontra parmi toutes ces psychés fantômes, celle de Carol Danvers. Elle laissa la personnalité de Carol prendre le dessus pour la faire s'échapper de prison grâce à son expérience d'espionne. Les deux personnalités conclurent alors le marché d'occuper le même corps, se laissant chacune leur tour dominer l'autre. Il s'avéra que lorsque c'était Carol qui était aux commandes du corps de Malicia, celle-ci pouvait toucher les autres sans absorber leurs pouvoirs et leurs souvenirs. Ce qui veut donc dire que Malicia pourrait contrôler ses pouvoirs...

Par la suite alors que les X-Men combattaient la Sentinelle Nimrod et tentaient de la faire passer au travers du Seuil du Péril, celle-ci s'empara de Malicia. Les X-Men ne sachant que faire, Malicia les pria de les pousser tout deux dans le Seuil du Péril. Après quoi, les autres X-Men la suivirent dans ce seuil. Le seuil du Péril était en fait un portail dimensionnel offrant une nouvelle vie, sans souvenirs de l'ancienne, à ceux qui le traversaient. Mais des semaines plus tard, Malicia réapparut avec tous ses anciens souvenirs quelque part en Australie, mais sans la personnalité de Carol Danvers. En effet le Seuil du Péril les avait non seulement séparées, mais avait aussi donné un corps à la personnalité de Carol, corps qui voulait tuer Malicia. Malicia dû fuir en Terre Sauvage grâce à un portail dimensionnel de Gateway pour la semer. Possédée par le Roi d'Ombre, le corps de Miss Marvel la suivit et alors qu'elle allait la tuer, Magnéto intervint et tua ce corps faisant perdre les pouvoirs de Malicia. Malicia avait alors perdu ses pouvoirs... et se rapprocha de Magnéto avec qui elle eut une liaison. Ensemble ils aidèrent les mutés de terre Sauvage contre Zala Dane. Conflit au cours duquel ses pouvoirs revinrent (y compris ceux absorbés par Ms Marvel). Elle quitta donc la Terre Sauvage et Magnéto pour retourner chez les X-Men. Mais ceux-ci étaient alors en mission dans l'espace Shi'ar, elle se retrouva donc quelques temps sur l'île de Muir où elle fut confrontée au Roi d'Ombre avant de revenir chez les X-Men, de retour. Là, elle rencontra leur nouveau membre, Gambit (Remy Lebeau), dont elle tomba amoureuse. Ils commencèrent une relation, parfois malmenée par leurs missions avec les X-Men, et surtout par les pouvoirs de Malicia leur interdisant tout contact physique. Après un combat contre le Front de Libération Mutant, elle perdit temporairement la vue mais la retrouva après quelques jours.



MEDUSA

Véritable nom : Médusalith Amaquelin Boltagon

Profession : Reine des Inhumains, interprète royale, ancienne aventurière, ancienne criminelle

Statut légal : Citoyenne d'Attilan

Identité : Publiquement connue

Autre identité : Medusa (VO); Madame Médusa

Lieu de naissance : Ile d'Attilan, Océan atlantique

Situation de famille : Mariée

Parents connus : Blackagar Boltagon (Flèche noire, mari), Ahura (fils), Quelin (père), Ambur (mère), Crystalia Amaquelin (Crystal, sœur), Gorgone (cousin), Karnak (cousin), Triton (cousin), Luna Maximoff (nièce), Piétro Maximoff (Vif argent, beau-frère), l'ensemble des autres membres de la Famille

royale des Inhumains

Appartenance à un groupe : Membre de la Famille royale des Inhumains, ancien membre des Quatre Fantastiques, des Libératrices, des Terrifics

Base d'opérations : Attilan

Première apparition : VO : Fantastic Four (vol.1) # 36 (mars 1965, par Stan Lee & Jack Kirby) – VF : Marvel (Lug) n°8 (novembre 1970)

Taille : 1m80

Poids : 59 kg

Yeux : Verts

Cheveux : Roux

Histoire : Née dans la Famille royale des Inhumains, Médusalith « Médusa » fut élevée comme tous les membres de l'élite des Inhumains, et promise dès son plus jeune âge à Blackagar Boltagon, héritier du trône, pour devenir sa reine. Médusa fut exposée très jeune aux brumes terrigènes, acquérant un contrôle total sur chaque mèche de sa chevelure. Durant son enfance et son adolescence, elle fut l'une des rares personnes à pouvoir « voir » régulièrement Flèche noire, enfermé jusqu'à sa majorité dans une chambre insonorisée. C'est ainsi qu'elle apprit à communiquer avec lui uniquement par gestes et signes, préparant le jour où le futur souverain des Inhumains sortirait de sa chambre de confinement sans pouvoir prononcer la moindre parole. Avec la mort des parents de Flèche noire peu après la sortie de celui-ci de sa chambre d'isolation, Médusa devint l'une des rares à pouvoir communiquer avec Flèche noire, acquérant le statut d'interprète officielle du souverain.

Quand les Primitifs Alphas se révoltèrent, à l'instigation de Maximus – frère de Flèche noire – et conduits par le Trikon, Médusa repéra rapidement l'importance de ce dernier et tenta de s'opposer à lui toute seule pendant que le reste de sa famille affrontaient Maximus et les Primitifs Alphas. Cependant, son véhicule volant fut abattu par le Trikon et Médusa se crasha hors d'Attilan, loin de la bataille, et fut ainsi perdue de vue par ses proches. Sous le choc, Médusa perdit la mémoire et, étant hors de vue d'Attilan, elle commença à errer dans la région avant d'arpenter l'Asie pour finir en Europe au cours des années qui suivirent. Pendant ce temps, à Attilan,

Flèche noire devait céder à Maximus son trône pour protéger sa famille et lui et ses cousins partirent en exil. Sans autre but, ils décidèrent de retrouver Médusa, dans l'espoir de pouvoir revenir à Attilan et chasser Maximus du trône.

De son côté, Médusa arrivait, vagabonde, à Paris. Au fil de ses pérégrinations, elle avait appris à survivre en volant et elle fut découverte par le voleur professionnel Paul Dumas dans la capitale française. Constatant la capacité de Médusa à maîtriser sa chevelure, celui-ci réalisa que la jeune femme possédait un potentiel énorme comme voleuse et pickpocket, pouvant utiliser ses mèches souples et légères pour accomplir ce que des doigts mêmes très entraînés seraient incapables de faire. Dumas prend Médusa sous son aile et lui apprend toutes les ficelles du métier; bientôt, Médusa est capable de crocheter des serrures, d'infiltrer ses cheveux dans les moindres interstices ou entre des faisceaux lumineux et de fouiller les poches des passants dans la plus grande discrétion. Pendant ce temps, Maximus, qui était secrètement amoureux de Médusa depuis son enfance, contraignait Gorgone à partir à la recherche de sa cousine pour la lui ramener. Ainsi, c'est à Paris que Gorgone retrouva la trace de sa cousine, toujours amnésique et désormais recherchée par la police locale pour ses divers vols. Lorsque celui-ci se manifesta à Médusa, son apparence réveilla en elle certains souvenirs flous; associant son cousin avec un grave danger, elle s'imagina être menacée par lui et prit la fuite, quittant Paris puis la France pour reprendre ses errances. Finalement, Médusa arrive sur une petite île de la Méditerranée; elle y vécut en secret pendant plusieurs mois, survivant en volant pour se nourrir, suscitant des rumeurs sur un monstre habitant l'île.



Ayant entendu ces rumeurs, le Sorcier, un ennemi de la Torche humaine (alias Johnny Storm), décida d'aller enquêter dans l'espoir d'y trouver un allié pour compléter le groupe qu'il montait afin de combattre les Quatre Fantastiques. Pensant probablement pouvoir bénéficier de cette alliance contre ses mystérieux poursuivants, Médusa ne fut pas difficile à convaincre et devint ainsi la quatrième membre des Terrifics, avec donc le Sorcier et aussi le Piégeur et l'Homme-Sable. Médusa et les Terrifics affrontèrent à deux reprises les FF avant de tenter de s'emparer de leur quartier général et en être chassé par l'arrivée du dieu asgardien Balder; les Terrifics tentèrent une troisième fois de vaincre le quatuor de héros, réussissant à prendre le contrôle mental de la Chose mais ils furent encore une fois vaincus et durent prendre la fuite. Ces incidents et la soudaine notoriété de Médusa comme ennemie des Fantastiques permit à Gorgone de retrouver sa trace une fois de plus; effrayée, Médusa partit chercher l'aide des Fantastiques mais au cours des affrontements, Flèche noire et le reste de la

Famille royale, eux-mêmes réfugiés à New-York, reprirent contact avec Gorgone et, ensemble, ils purent restaurer les souvenirs de Médusa. Immédiatement, celle-ci décida de les accompagner pour chasser Maximus du trône; suivie de peu par les FF, la Famille royale arriva à Attilan et put vaincre Maximus. Flèche noire récupéra

son trône, Médusa redevenant sa fiancée officielle ainsi que son interprète auprès des Inhumains.

MISS HULK

Véritable nom : Jennifer « Jen » Walters

Profession : chasseur de primes, aventurière, ancienne avocate, ancien magistrati du Tribunal vivant, ancien procureur, ancien agent du SHIELD, ancienne actrice, ancienne esclave des mines

Statut légal : citoyenne des Etats-Unis sans casier judiciaire

Identité : publiquement connue

Autre identité : She-Hulk (VO); la Géante de Jade, « Shulkie », Jennifer Jameson, Jennifer Smith, Infirmière Jennifer Emeraude, Glamazonia

Lieu de naissance : Los Angeles, Californie, Etats-Unis

Situation de famille : Célibataire (mariée à une époque)

Parents connus : William Morris Walters (père), Elaine Ann Banner-Walters (mère, décédée), Robert Bruce Banner (Hulk, cousin), Elizabeth « Betty » Ross-Banner (cousine par alliance, décédée), Brian Banner (oncle par alliance, décédé), Rebecca Banner (tante, décédée), Susan Elizabeth Banner (autrefois Susan Drake, tante, probablement décédée), Cassandra Walters-Pike (Brain, tante), David Pike (Brawn, oncle), John Jameson (époux, mariage annulé), divers autres parents à différents degrés du côté de la famille Banner

Appartenance à un groupe : Employée de Freeman Bonds Inc , ancienne employée de Goodman, Lieber, Kurtzberg & Holliway, membre de l'Initiative, ancien membre des Magistrati, des Hulkbusters du SHIELD, de la Croix Verte, des Vengeurs, de la Vengeance Royale, des Quatre Fantastiques, de la Fantastic Force, des Hulkbusters (de la Contre-Terre), des Héros à Louer, des Epouses de Set, ancienne associée des Defenders

Base d'opérations : New-York (anciennement Los Angeles)

Première apparition : VO : Savage She-Hulk #1 (janvier 1980, par Stan Lee, John Buscema & Chic Stone) – VF : Miss Hulk (Artima) n°1 (4ème trimestre 1980)

Taille : (Walters) 1m77, (Miss Hulk) 2m

Poids : (Walters) 63kg, (Miss Hulk) 300 kg

Yeux : (Walters) verts, (Miss Hulk) verts

Cheveux : (Walters) bruns, (Miss Hulk) verts

Caractéristiques particulières : sous son apparence de Miss Hulk, la peau de Jennifer Walters devient verte.



Histoire : Fille du shérif de police du comté de Los Angeles William Morris Walters, Jennifer Walters développa son propre et solide sens de la justice en le prenant pour exemple. Elle et sa meilleure amie, Jill Stevens, faisaient régulièrement du baby-sitting chez le voisin de Jennifer pour surveiller Daniel « Zapper » Ridge, qui développa une adoration durable envers elle. Jen passait ses étés à Charlestown, dans l'Ohio, avec son cousin du côté maternel, Bruce Banner, et, malgré un écart de cinq ans, ils devinrent aussi proches qu'un frère et une sœur. Ils passaient souvent de longues soirées à se lire mutuellement des histoires dans la bibliothèque locale;

cependant, ils se perdirent de vue quand Bruce Banner changea d'orientation universitaire pour se consacrer à la physique nucléaire, et quitta alors Dayton pour s'installer au Nouveau-Mexique. Bien que son père eut espéré que sa fille suivrait ses pas comme officier de police, Jennifer souhaitait devenir danseuse. Sur l'un des trajets la conduisant à un spectacle de danse de sa fille, Elaine Walters, sa mère, eut un accident de voiture, percutant un autre véhicule et mourut sur le coup; officiellement, l'accident fut attribué à l'alcoolisme de l'autre chauffeur mais Morris Walters apprit finalement qu'il s'était en fait agi d'une tentative de meurtre contre sa propre vie organisée par un puissant gangster local, Nick Trask. Après la mort d'Elaine Walters, Jen et son père se replièrent tous les deux sur eux-mêmes, devenant obsédés par la loi et la justice; Morris se consacra encore plus à son travail et Jennifer se lança dans des études juridiques, obtenant les meilleurs résultats de sa promotion à UCLA. Jennifer et Bruce continuaient à s'écrire à défaut de se voir mais quand Bruce Banner fut engagé par l'armée américaine pour travailler sur le projet de la Bombe Gamma, il dut couper tout contact et rompit ainsi tout échange avec Jen. Inscrite entre temps à Harvard, Jen ne sortait jamais, pas plus qu'elle ne participait aux soirées, finissant par être diplômée summa cum laude. Elle avait devant elle toutes les plus grands cabinets juridiques prêts à l'accueillir, mais elle choisit d'ouvrir son propre cabinet privé à Los Angeles; bien qu'excellente avocate, Jennifer perdit plusieurs affaires face au rusé assistant du district attorney, Joachim « Buck » Bukowski. Par ailleurs, le fait que sa fille se consacre à la défense des criminels au lieu de les enfermer provoqua de nouvelles tensions entre Jennifer et son père, qui ressentit la décision de sa fille comme un rejet complet de tout ce qu'il lui avait enseigné depuis l'enfance.



Sans que Jen ne le sache, son cousin Bruce Banner était devenu le monstrueux Hulk. Tentant de reprendre contact, Banner retrouva Jen alors qu'elle faisait une crise d'appendicite aiguë; alors qu'il se précipitait à l'hôpital sous la forme de Hulk pour la sauver, il fut attaqué par les Champions de Los Angeles. Le délai faillit coûter la vie de Jennifer et, à peine consciente durant l'incident, elle n'apprit que bien plus tard qui lui avait sauvé la vie. Quand Nick Trask fit accuser à tort son rival Lou Monkton de meurtre, Jennifer assura la défense de Monkton. Espérant ébranler Trask, Jen lança la rumeur qu'elle avait des preuves impliquant Trask comme le tueur, peu de temps avant que son cousin, toujours fugitif, se ne présente chez elle. Jennifer venait juste de le ramener à sa maison quand des hommes de Trask lui tirèrent dessus. Réalisant que Jen avait perdu trop de sang, Banner lui fit une transfusion d'urgence, puis prit la fuite quelques instants avant que les autorités n'arrivent. Récupérant à l'hôpital, Jen détestait son sentiment de vulnérabilité, ignorant les changements mutagéniques que le sang irradié de son cousin provoquait dans son corps. Quand les gros bras de Trask pénétrèrent dans sa chambre pour terminer leur travail, l'adrénaline déclencha la première transformation de Jennifer Walters en une géante à la peau verte que l'un de ses agresseurs appela « Miss Hulk ». Renforcée aussi bien sur le plan psychologique que physique, Jen se jura que tout ce que Jennifer Walters serait incapable de réaliser, Miss Hulk y parviendrait. Compte tenu des études ultérieures du Dr Leonard Samson sur les conséquences psychologiques de l'irradiation aux rayons gammas, il est possible que, dans le cas de Jennifer, les radiations gammas aient libéré une personnalité extravertie, étouffée depuis son enfance par le

caractère timide et réservé qui était celui de Jennifer (d'une manière similaire à la personnalité furieuse et colérique qui caractérise Hulk).

MISS MARVEL

Véritable nom : Carol « Ace » Susan Jane Danvers

Profession : Aventurière, ancienne auteur, ancienne responsable des Opérations Tactiques du Département de la Sécurité intérieure, ancien chef de la sécurité de la NASA à Cap Canaveral, ancien agent des services secrets de l'Armée de l'Air, ancienne éditrice journaliste, ancienne vendeuse (comme agent de l'Armée de l'Air, Danvers dut travailler pour d'autres agences des Etats-Unis, comme la CIA ou le Ministère de la Défense mais elle fut toujours un agent de l'Armée de l'Air)

Statut légal : citoyenne des Etats-Unis

Identité : Publiquement connue

Autre identité : Binary (VO); Binaire, War-Bird, Lady Marvel, Linda Danvers, Captain Marvel, Carol Daniels, Karolya Danilovska, d'autres encore au cours de sa carrière d'espionne

Lieu de naissance : Boston (Massachusetts, Etats-Unis)

Situation de famille : célibataire

Parents connus : Joseph « Joe » Danvers (père), Marie Danvers (mère), Steven J. Danvers (frère, décédé), Joseph Jr Danvers (frère)

Appartenance à un groupe : Membre des Vengeurs, de l'Initiative, de l'Opération Foudre, ancien membre des Star-Jammers, de la Vengeance royale

Base d'opérations : Washington (autrefois le Manoir des Vengeurs, puis l'espace shi'ar)

Première apparition :

- (Carol Danvers) U.S.A. : Marvel Super Heroes vol.1 #13 (mars 1968, par Roy Thomas et Gene Colan) - France : Marvel (Lug) n°2 (mai 1970)

- (Ms. Marvel) U.S.A. : Ms Marvel vol.1 #1 (janvier 1977, par Gerry Conway et John Buscema) - France : Une Aventure de l'Araignée n° "L'Infernal Equinox" (1er trimestre 1980, traduction de Marvel Team-up (vol.1) 62; Ms Marvel 1 est traduit la 1ère fois dans Ms Marvel n°1 du 2ème trimestre 1980)

- (Binaire) Uncanny X-Men #164 (décembre 1982, par Chris Claremont et Dave Cockrum) - France : Les Etranges X-Men (Lug/Semic) n°7 (de 1986)

- (War-Bird) Avengers (vol.3) #4 (de mai 1998, par Kurt Busiek et George Perez) - France : Iron-Man (Marvel France - 2° série) n° 4 (juin 1999)

Taille : 1m79 **Poids :** 54,4 kg **Yeux :** bleus **Cheveux :** blonds



Histoire :

I . Le Colonel Danvers

Carol Danvers grandit à Boston, dans une famille modeste et conservatrice, l'aînée de trois enfants et la seule fille. Son père, Joseph « Joe » Danvers, responsable de chantiers, croyait dans la réussite par un travail dur et régulier. Quand il construisit de ses mains leur résidence d'été de Cape Code, Carol insista pour travailler aussi dur

que ses deux petits frères, cherchant à être considérée comme leur égale aux yeux de son père, et montrant ainsi un caractère solidement trempé et déterminé. Lectrice vorace, Carol rêvait de devenir astronaute et de se rendre sur de lointaines planètes, se délectant des œuvres d'Heinlein ou d'Asimov; adolescente, elle fit de l'auto-stop jusqu'à Cap Canaveral pour y assister à un lancement de fusée. Cependant, son père se refusait à considérer les femmes comme les égales des hommes et lorsque des difficultés financières l'obligèrent à choisir entre ses enfants lequel pourrait aller à l'université, il choisit le cadet Steven, malgré les résultats scolaire supérieurs de Carol, pour la plus grande colère de celle-ci. Carol termina première de sa dernière année de lycée et prit alors un travail de vendeuse. Quelques mois après, elle fêtait ses 18 ans et, le lendemain, quittant sa famille, elle intégra l'Armée de l'Air américaine, escomptant devenir pilote et faire ses études grâce à l'armée. La mort de son frère Steven au cours d'une opération militaire à l'étranger devait rapprocher Carol de sa famille mais elle ne se sentit jamais véritablement acceptée et respectée par son père.

Arrivant rapidement à la tête de sa classe de l'Armée de l'Air, Carol fut recrutée par les services de renseignements et d'espionnages de celle-ci (les opérations spéciales) et entraînée comme espionne, travaillant parfois avec d'autres agences gouvernementales. Elle s'attacha très vite à son partenaire et professeur Michael Rossi, et ils eurent bientôt une liaison. Leurs états de service se révélèrent être excellents mais ses sentiments envers Rossi – qui lui donna le surnom d' « Ace » lors de leur première mission en Russie – devait peu à peu s'émousser. Lors de sa première année d'agent, Carol fut associée avec le Colonel Nick Fury de la CIA. Se faisant passer pour la secrétaire du scientifique Myron McLain, elle fut présente lorsque Logan (qui allait devenir Wolverine) vint trouver McLain pour obtenir son aide et Carol et Fury assistèrent à un conflit impliquant Logan, une équipe d'agents d'Hydra, l'agent Victor Creed (qui allait devenir Dents-de-Sabre) et l'espionne russe Natasha Romanov (la future Veuve noire). Plus tard, Fury recruta de nouveau Carol, l'envoyant, elle, un pilote du nom de Ben Grimm et Logan, en Russie afin d'observer le projet Tempête Rouge. Abattue, Carol put échapper à l'arrestation et vola un avion russe, sauvant Ben Grimm et Logan malgré un rude combat avec Natasha Romanov, et termina sa mission. Toutes ces opérations ayant été classées confidentielles, Carol et ses partenaires durent plus tard prétendre ne pas se connaître.

L'amitié de Logan et Carol les conduisit à être régulièrement associés pour diverses missions. Lorsque Carol fut trahie alors qu'elle enquêtait sur un trafiquant d'armes canadien, Logan lui sauva la vie. Du coup, Carol se retrouva présente quand il apprit la mort de son partenaire Neil Langram et se retrouva au cœur d'un complot fomenté par le Club des Damnés de New-York qui cherchait à dissimuler l'existence des mutants pour mieux les exploiter en privé. Après que quatre agents eurent tenté de tuer Carol dans sa chambre d'hôtel – elle les tua tous les quatre de ses propres mains – Carol vint en aide à Logan pour protéger le Dr Perry Edwards, qui comptait révéler au monde la supposée « hiérarchie des mutants ». Edwards mourut quand Victor Creed, désormais au service du Club des Damnés, sembla se tuer lui-même avec une bombe pour éliminer sa cible, envoyant Carol un mois à l'hôpital pour récupérer de ses blessures dues à la déflagration. Ayant récupéré, elle communiqua ses informations sur l'organisation secrète des mutants à un jeune Sénateur, Robert Kelly, déterminant involontairement l'axe essentiel de sa future carrière politique.

Quand Carol fut capturée et emprisonnée en Russie, dans la prison de Lubyanka, Rossi et Logan désobéirent aux ordres pour aller la libérer. Peu après, un poste de chef de la sécurité à la base de Cap Canaveral de la NASA (National Aeronautics and Space Administration) se libéra et les vieux rêves de l'espace de Carol la conduisirent à postuler. La NASA la choisit pour ce poste et elle quitta l'Armée de l'Air, avec le grade de colonel peu avant sa retraite des forces armées. Désormais la plus jeune capitaine de la sécurité de l'histoire de la NASA, elle se retrouva impliquée dans les manipulations de l'empire interstellaire des Krees, après avoir surveillé le projet du Dr Kranton concernant le Robot de l'Apocalypse. Elle était sur place lorsqu'un robot de type Sentinelle des Krees fut transportée à Cap Canaveral pour y être étudié, et se retrouva en plein milieu de la lutte entre le capitaine kree Mar-Vell et la Sentinelle lorsque celle-ci redevint active. Lors de son service au sein de la NASA, Carol mena une enquête sur l'alter ego usurpée de Mar-Vell, le Dr Walter Lawson, ce qui se révéla un élément décisif quand le Super-Skrull usurpa à son tour l'identité de Lawson et fut démasqué. Les mois suivants, Carol allait être enlevée par le robot Cyberex puis hospitalisée quand un Iron-Man contrôlé mentalement attaqua Cap Canaveral. Toujours sous le choc, elle fut une nouvelle fois kidnappée, cette fois par l'ennemi de Mar-Vell, le colonel Yon-Rogg; alors que les deux Krees s'affrontaient, elle fut projetée contre un psycho-magnitron kree endommagé – une machine puissante capable de transformer l'imagination en réalité. Les rêves de voler et son admiration envers Mar-Vell et les pouvoirs de celui-ci amenèrent la machine à transformer Carol au niveau génétique, faisant d'elle une surhumaine à moitié kree. Néanmoins, ce changement fut progressif et Carol mit plusieurs mois à s'en rendre compte. Après la réactivation de la Sentinelle qui endommagea Cap Canaveral avant de partir à la poursuite des Vengeurs, l'incapacité de Carol à contrôler les incursions des surhumains à la base conduisit à sa destitution du poste et elle se retrouva affectée à un laboratoire mineur de la NASA, près de Chicago. Après une attaque de Nitro sur la base, Carol fut une nouvelle fois renvoyée de son poste et ramenée à une simple fonction de garde de sécurité, retournant alors à Cap Canaveral. Peu après une nouvelle incursion extra-terrestre, Carol apprit que Michael Rossi était mort dans le crash de son avion – en fait, il avait survécu, sa mort ayant été simulé par ses supérieurs, même si Carol ne devait le découvrir que des années plus tard. Avec une carrière en chute libre et la perte de son premier amour, Carol donna sa démission à la NASA.

II . Miss Marvel

Vivant dans un premier temps de ses salaires accumulés, Carol, en colère, écrivit un brûlot plein de révélations sur la NASA, coupant de nombreux liens avec son ancien employeur. Le livre fut cependant un best-seller et Carol se retrouva sur le devant de la scène, devenant brièvement une célébrité; elle commença alors à écrire pour divers journaux, dont Rolling Stones; cependant, environ six mois après la rédaction de son livre, elle commençait parallèlement à développer une double personnalité, suite aux altérations du psycho-magnitron. Perdant conscience, elle se transformait en une guerrière kree, revêtant instantanément un costume conçu par la machine pour faciliter les changements de son corps. Ces pertes de conscience – assorties de migraines persistantes – commencèrent à l'inquiéter mais cela ne l'empêcha pas d'accepter un post d'éditeur-en-chef à New-York pour le nouveau « Woman Magazine » de l'éditeur J. Jonah Jameson à peu près un an après sa démission de la NASA. Parallèlement, Carol commençait à suivre une thérapie avec un psychiatre,

le Dr Michael Barnett. Mais, dès qu'elle était stressée, les transformations en son alter ego se déclenchaient et cette personnalité prit bientôt l'identité de Miss Marvel – s'inspirant directement de Mar-Vell. Au cours des mois qui suivirent, son esprit fragmenté commença lentement à se recomposer. Ms Marvel fut confronté à plusieurs adversaires et se heurta au début surtout à l'AIM, en pleine guerre interne, en combattant le Scorpion, Kerwin Korman le Destructeur, Modok et la Shi'ar Deathbird; un de ses combats contre l'AIM l'amena à s'allier pour l'occasion aux Defenders. Elle du aussi combattre Grotesk, ancien ennemi des X-Men et retrouva le Robot de l'Apocalypse du Dr Kronton.

Au fil de ses aventures, elle croisa aussi la Vision ou Spider-Man lors d'un combat contre le Super-Skrull. Comme éditrice, Carol se lia d'amitié avec Tracy Burke, journaliste, ancienne alcoolique, qui devint l'une des ses proches et également le photographe Frank Gianelli. Ms Marvel rencontra les Vengeurs; d'abord pour utiliser leur laboratoire lors d'un combat contre Tiger-Shark qui avait enlevé Namorita, puis comme alliés lorsqu'ils vinrent l'aider à vaincre Centurion, un ennemi envoyé contre Ms Marvel par la mutante Mystique (celle-ci souhaitait éliminer Miss Marvel pour protéger sa fille adoptive Malicia car son amie et mutante précognitive Destinée avait vu que la jeune fille allait être blessée par Carol Danvers). Elle leur rendit la pareille en les aidant à combattre d'abord Ultron puis l'Atlante Tyrak. Finalement, Carol commença à guérir mentalement grâce d'abord à Barnett, qui assista involontairement à l'une de ses transformations, puis ensuite à l'interférence bienfaisante de l'extradimensionnelle Hécate, à laquelle elle s'allia pour combattre les Élémentaires. Mais, elle ne connut une guérison totale que lorsque Ronan la soumit à la Fleur Millénia, une autre machine kree qui fusionna ses deux personnalités. Lors de cet épisode, elle retrouva Mar-Vell, devenu le héros Captain Marvel et affronta avec lui, outre Ronan, l'Intelligence suprême des Krees. Retrouvant une seule personnalité, Carol poursuivit sa carrière d'héroïne, plus sûre d'elle que jamais. Elle commença ainsi par changer d'uniforme, sur une idée de Janet van Dyne. S'imposant comme l'une des principales héroïnes de New-York, rencontrant Spider-Man pour combattre le Super-Skrull, une nouvelle fois les Vengeurs contre Michael Korvac, elle se lia d'amitié avec le Vengeur Wonder-Man, tout en nouant une relation plus intime avec Michael Barnett. Après avoir rencontré une race d'hommes-lézards au Nouveau-Mexique, Carol fut renvoyée de son poste d'éditrice de « Woman »; dès le départ, sa relation avec J.J.J. avait été tendue et ses absences répétées à cause de sa carrière d'héroïne associées à une ligné éditrice trop féministe provoquèrent son licenciement. Après un nouveau combat aux côtés des Vengeurs contre le Dr Spectrum et une tentative infructueuse de rejoindre les Defenders, elle rencontra Vance Astro des Gardiens de la Galaxie – sauvant à l'occasion son ancienne amie Salia Petrie qu'elle avait cru morte quelques semaines auparavant – retrouva Spider-Man et avec le Dr Strange, ils affrontèrent le fanatique Dague d'Argent. Profitant du départ de la Sorcière rouge des rangs des Vengeurs, Ms Marvel intégra les Vengeurs, combattant immédiatement l'Homme-Absorbant. Avec les Vengeurs, elle se rendit alors en Transie pour secourir la Sorcière rouge et Vif argent attaqués par Modred le Mystique et l'Ancien Dieu Chthon. Elle croisa ensuite la nouvelle héroïne Jewel, sous le contrôle de l'Homme-Pourpre, avant de combattre la Gargouille grise, devenant une participante régulière des parties de poker de la Chose et flirtant même avec Tony Stark. De nouveau avec les Vengeurs, elle combattit Inferno, puis, rendant visite à Jessica Jones, elle essaya de la convaincre, en vain, de devenir l'agent de liaison entre le SHIELD et les Vengeurs,

avant d'affronter avec eux Taskmaster. Cependant, la roue continuait à tourner et, après son renvoi, Ms Marvel combattit Dents-de-Sabre, avant de découvrir l'assassinat de Barnett par Mystique. Traquant la meurtrière, elle fut confrontée au Club des Damnés alors même qu'elle devenait la cible de Jason Wyngarde, le Cerveau; remontant la piste des meurtriers, Ms Marvel combattit la Confrérie des Mauvais Mutants de Mystique à Hong Kong. Mais, avant de pouvoir faire face à Mystique, Carol se retrouva inexplicablement enceinte. Marcus Immortus, fils du seigneur des Limbes Immortus, séduit par l'héroïne, l'avait enlevée dans les Limbes dépourvue de temps, la « séduisant » grâce à ses machines avant de la renvoyer sur Terre enceinte de lui, dans l'espoir de pouvoir ainsi renaître sur Terre par l'intermédiaire de Carol, effaçant de son esprit tout souvenir de son séjour dans les Limbes. La grossesse de Carol s'effectua en moins de deux jours et Carol accoucha au Manoir des Vengeurs de Marcus, qui devint adulte en une journée; cependant, continuant de vieillir de manière accélérée, il tenta de stopper le phénomène mais en fut empêché par les Vengeurs; sous peine de produire des perturbations temporelles de plus en plus prononcées, Marcus dut regagner les Limbes et Carol, toujours sous l'influence des machines de Marcus, l'accompagna. Là, Marcus continua inexplicablement à vieillir rapidement et mourut rapidement, laissant Carol seule et piégée dans les Limbes. Carol réussit à s'échapper et regagna la Terre, non sans avoir découvert les manipulations sentimentales dont elle avait été victime. Revenue sur Terre, furieuse envers les Vengeurs qui n'avaient pas été capables de percevoir le double jeu de Marcus, elle abandonna son identité de Miss Marvel et s'installa à San Francisco, pour refaire sa vie.



Cependant, Mystique continuait de préparer la chute ultime de Carol. Six mois après son départ pour les Limbes, Carol fut attaquée par Malicia, qui souhaitait venir en aide à sa mère adoptive. Leur combat les mena sur le Golden Gate Bridge où Malicia utilisa son pouvoir de mutante pour absorber les pouvoirs de Carol; cependant, les deux femmes restèrent en contact trop longtemps et le transfert fut non seulement définitif mais la jeune mutante absorba l'intégralité de la personnalité de Carol, souvenirs, émotions et sentiments. L'esprit de Carol Danvers était désormais une page blanche. Alors que Malicia venait de la projeter du pont, Carol fut sauvée par Spider-Woman (Jessica Drew). Son identité ayant été découverte par ses empreintes enregistrées par l'armée, Jessica amena Carol au professeur Charles Xavier, alias le Professeur X, chef des X-Men. Xavier aida Carol à retrouver l'essentiel de ses souvenirs, mais fut incapable de restaurer les liens sentimentaux qui y avaient été associés. Après une confrontation amère avec les Vengeurs, Carol décida de s'installer avec les X-Men, travaillant pour restaurer son esprit, même si elle ne put retrouver aucun de ses sentiments, n'éprouvant plus rien pour ses anciens amis et même sa famille.

MOON KNIGHT (LE CHEVALIER DE LA LUNE)

Véritable nom: Marc Spector.

Profession: Aventurier, entrepreneur; ancien chauffeur de taxi, mercenaire, liaison à la CIA, commando des marines US, boxeur poids-lourd.

Statut légal: Citoyen des Etats-Unis avec casier judiciaire (pardonné).

Identité: Secrète.

Autre identité: Jake Lockley, Steven Grant, Poing de Khonshu, Yitzak Topol.

Lieu de naissance: Chicago, Illinois.

Situation de famille: Célibataire.

Parents connus: Elias Spector (père, décédé), Mrs. Spector (mère, décédée), Randall Spector (Shadowknight, frère, décédé), Seth Phalkon (arrière-arrière grand-père prétendu).

Appartenance à un groupe: Ancien Marvel Knights, Vengeur de la Côte Ouest, associé des Defenders, membre du Comité, de la CIA, des Marines US.

Base d'opérations: Sa propre demeure à New York.

Première apparition: U.S.A.: Werewolf by Night Vol.1 #32 - France: Dracula (Arédit Artima) n°25.



Taille: 1m88

Poids: 102 kg **Yeux:** Bruns sombres **Cheveux:** Bruns

Origine: Marc Spector était le fils d'un rabbin dont la famille avait quitté l'Europe en 1930 pour échapper à l'Holocauste. Quand Marc fut plus mature, il rejeta les moralités de son père et s'éteignit du matérialisme. Il devint un boxeur poids-lourd, puis un marine US, et enfin un agent de la CIA. A la CIA, Mark travaillait avec William Cross, qui trahira l'agence en vendant des armes de tout les côtés après une dispute avec l'Italie. Quand la copine de Marc, Lisa, découvrit les plans de Randall, il la tua avec un hachoir à viande. Marc pourchassa alors Randall, lui infligeant toute les blessures que le psychotique Randall lui avait laissé. Marc se lia ensuite d'amitié avec un agent de la CIA nommé Amos Lardner, mais sans le savoir se tourna de lui pour l'opération: Cobra, un projet de la CIA développé pour contrôler l'esprit de ses agents. En ayant marre de la CIA, Marc devint un mercenaire et passa plusieurs années comme un flingue à louer. Cependant, il chercha toujours à se battre pour des causes en quoi il croyait, Marc fut ensuite facilement convaincu pour se battre pour quiconque paierait le prix. Pendant qu'il travaillait en Afrique, Marc rencontra le français mercenaire Jean-Paul Duchamp, qu'il surnomma "Frenchie". Marc et Frenchie devinrent de très bons amis, et acceptèrent toujours des missions périlleuses.

Sur une mission, Marc aida à renverser la gouvernement de Bosqueverde, un pays sud-américain, et il assassina son président, Ricardo Dominguez. Rodrigo Raposa pris alors le commandement du pays, promettant à Marc qu'il voulait installer une nouvelle démocratie, mais il établit finalement une violente dictature. Marc et Frenchie continuèrent finalement avec Raoul Bushman, un terroriste sanguinaire. Inquiet de la sauvagerie de Bushman et de sa propre conscience, Marc commença à

se questionner sur son style de vie en tant que mercenaire. Pendant une mission au Soudan, Marc vit Bushman assaillir la ville de Selima, cherchant des informations sur les découvertes de l'archéologue Dr. Peter Alraune concernant la tombe d'un pharaon égyptien qui pouvait contenir de l'or. Dr Alraune essaya de poignarder Bushman par derrière, mais Marc l'avertit à temps, et Bushman fit déraiper Dr Alraune et le mordit dans le cou avec ses dents en acier.

Dégouté, Marc aida la fille du Dr Alraune, Marlène, à s'échapper de Selima, mais Bushman surpris Spector dans cet acte. Après que Bushman exécute les gens de la ville, Spector l'attaqua, seulement, il fût battu par Bushman, qui déposa Spector inconscient dans le désert et le laissa pour mort. Spector se traina à travers le sable vers la tombe découverte par le Dr Alraune et il fut trouvé par Marlène et ses servants. Ils le transportèrent dans une tombe, plaçant son corps au pied de la statue du dieu de la lune, Khonshu. Marc fut déclaré mort, mais alors que Marlène pleurait sur son corps, il surgit soudainement, vivant. Spector crut que Khonshu l'avait ramené à la vie pour servir comme chevalier de la lune et de la vengeance. Enfilant une cape prise sur la statue de Khonshu, Spector détruisit les forces de Bushman à Selima, mais Bushman s'échappa quand Marc fut distrait par Marlène, qui l'avait suivi dans la ville. Frenchie arriva pour les aider, et Spector s'effondra dans les bras de Marlène, épuisé.

Aidé par Marlène et Frenchie, Spector usa de ses capacités pour faire la guerre à la criminalité. Utilisant ses profits de mercenaires, Marc se créa l'identité d'un nouveau millionnaire New Yorkais Steven Grant pour l'aider à se mélanger aux gens influents. Il créa aussi l'identité d'un conducteur de taxi à Manhattan Jake Lockley pour prendre contact avec les gens de la rue. En tant que Lockley, il se lia d'amitié avec le sans-abri Bertrand Crawley, son principal contact de la rue, et Gena Landers, une propriétaire d'un café dont ses enfants aident à affiner les recherches pour lui. Marc partagea finalement son secret avec Crawley et la famille Landers. Marlène, maintenant petite amie de Marc, vint à regarder en lui Steven Grant et elle le supprima de sa vie en tant que Spector. Cependant, les multiples identités de Marc jouèrent sur sa santé, Marlène l'aida à faire remonter sa psyché. Elle développa aussi un costume de Moon Knight pour lui, pendant que Frenchie développait le premier Mooncopter, Frenchie servant en tant que pilote de Moon Knight, Marc ramena la statue de Khonshu à New York, croyant toujours au pouvoir du dieu de la lune.

MISTER FANTASTIC

Véritable nom: Red Richards.

Profession: Scientifique, Aventurier.

Statut légal: Citoyen américain sans casier judiciaire.

Identité: Connue de tous.

Autre identité: l'Homme-Invincible

Lieu de naissance: Central City, Californie.

Situation de famille: Marié.

Parents connus: Nathaniel Richards (Père), Evelyn Richards (Mère, décédé), Jane Storm (Femme), Franklin Richards (Fils), Valeria Richards (Fille), Johnny Storm (Beau-frère), Cassandra Storm (Belle-mère, décédé), Immortus (Descendant du père).

Appartenance à un groupe: Membre fondateur des Quatre Fantastiques et les Vengeurs (pour un temps).

Base d'opérations: Baxter Building, New York.

Première apparition: U.S.A.: Fantastic Four Vol.1 #1 - Fantask n°1.

Taille: 1,85 m **Poids:** 81 kg

Yeux: Marrons **Cheveux:** Bruns, tempes grisonnantes



Origine: Red Richards, fils unique du riche scientifique Nathaniel Richards et de sa femme, Evelyn, est un enfant prodige possédant des aptitudes particulières pour les mathématiques, la physique et les sciences. Evelyn Richards mourut lorsque son fils eût sept ans. Nathaniel Richards encouragea son fils à poursuivre ses études dans le domaine scientifique, et Red fut du niveau d'une école d'enseignement technique à l'âge de 14 ans. Richards atteignit plusieurs universités, mais il choisit la California Institute of Technology, puis la State University à Hedgeman, dans l'Etat de New York.

Ce fut à la State University que Richards rencontra pour la première fois deux des personnes qui allaient devenir les plus importantes dans sa vie. Il fut assigné à une chambre avec un étudiant étranger, un génie scientifique nommé Victor Von Doom. L'impétueux Von Doom détesta dès qu'il le vit Richards, et décida d'aller dans d'autres quartiers. Plus tard, en tant que Docteur Fatalis, il deviendra un des plus grands ennemis de Red Richards. Richards partagea alors sa chambre avec son colocataire, la star du Football de l'école, Benjamin J. Grimm, qui deviendra le meilleur ami de Richards. Richards décida plus tard de construire une fusée spatiale afin de faire un voyage interstellaire. Quand il dit son ambition à Ben Grimm, Grimm rigola en disant qu'il voudrait être pilote si ça se faisait.



Quand il entra à la Columbia University, Richards vivait dans un quartier de Manhattan chez une femme qui était la tante d'une jeune fille nommé Jane Storm. Alors qu'elle n'avait que douze ans, Jane tomba folle amoureuse de Red Richards, mais était bien trop timide à l'époque.

Trois ans avant que Richards ne test sa fusée spatiale, son père disparu miraculeusement. En fait, Nathaniel Richards a conçu une

machine temporelle qu'il a utilisé pour atteindre une journée dans le futur de son propre monde. Cependant, la machine fut actuellement transporté dans une Terre alternative avec une histoire complètement différente de la notre: Red Richards voulut le retrouver quand il visitera les Terres Alternatives dans le futur. Mais avant que Nathaniel Richards disparu dans la ligne du temps, il fit des arrangements afin de donner à son fils deux billions de dollars. Red Richards mit cet argent dans son projet de construction et de lancement de la navette spatiale. Ce projet, basé à Central City, en Californie, reçu plusieurs fonds par le gouvernement fédéral.

Red Richards engagea son vieil ami Ben Grimm, qui était devenu un astronaute à succès ainsi qu'un terrible pilote, pour piloter la navette. Richards fut rejoint en Californie par Jane Storm.

Un peu avant le lancement de la navette, Richards usa de ses connaissances scientifiques pour vaincre l'être extraterrestre de la planète Kraalo connu sous le nom de Gormmu, qui avait tenté de conquérir la Terre. La rencontre de Richards avec Gormmu renforça sa résolution à finir la navette, qu'il a vu dans un premier temps permettre à l'humanité de contrer toute menace extraterrestre.

Cependant, le gouvernement fédéral décida d'arrêter de financer le projet. Richards décida de lui-même de prendre la navette pour un vol d'essai avant que le financement ne soit retiré. Grimm fut opposé à l'idée, affirmant que l'armature de la navette ne pourrait pas survivre à un orage de radiations intenses. Néanmoins, Grimm a été persuadé pour servir de pilote, et Jane Storm ainsi que son jeune frère Johnny ont insisté pour accompagner Richards comme passagers. L'équipe se lança alors dans l'espace. Ils ont eu l'intention de voyager à travers l'hyperespace vers d'autres systèmes stellaires et revenir en arrière. Cependant, Richards et le reste de l'équipe ont dû faire face à une éruption chromosphérique qui ouvrit la barrière de Van Allen de la Terre, ce qui était des rayonnements cosmiques sans précédent et très intenses, qui passèrent à travers les boucliers du vaisseau. Celui-ci désarmé pour protéger les membres de l'équipage, les quatre malheureux furent irradiés. Grimm fut alors obligé de revenir sur Terre et abandonner le vol.

De retour sur terre, les quatre membres se rendirent compte que les radiations cosmiques les avaient mutés physiquement. Richards découvrit alors qu'il pouvait s'étendre à volonté et était malléable. Richard convaincu alors les autres, que ensemble, ils devraient unir leur force récemment découverte pour le bien de l'humanité dans une équipe qu'il nomma "Les Quatre Fantastiques". Richards, devenu le chef de l'équipe, s'appela Mister Fantastic alors que Jane Richards, Ben Grimm et Johnny Storm se nommèrent la Fille Invisible (maintenant, la Femme Invisible), la Chose et la Torche Humaine. Les bénéfices des brevets et les redevances de Richards leur permit de financer leur équipe.

Sous la conduite de Richards, l'équipe des Quatre Fantastiques devint l'équipe de surhumains aventuriers la plus honorée de la Terre, et a sauvé le monde maintes fois d'une conquête ou d'une destruction. Jane Storm devint par la suite Jane Storm Richards en épousant Red, et ont maintenant deux enfants, Valeria et Franklin.



NAMOR

Véritable nom : Namor McKenzie.

Profession : Monarque, aventurier; ancien guerrier, terroriste, commando, PDG.

Statut légal : Double citoyenneté à Atlantis et aux Etats-Unis.

Identité : Publiquement connue.

Autre identité : The Sub-Mariner (VO); Namor le Premier, le Prince des mers, le Fils Vengeur, le Vieil Homme, Sealord, Joe Pierre.

Lieu de naissance : Capitale antarctique de l'empire d'Atlantis.

Situation de famille : Dorma (première femme et cousine, décédée), Marrina (seconde femme, présumé décédée), Fen (mère, décédée), Léonard McKenzie (père, décédé), Thakorr (grand-père, décédé), Korra (grand-mère, présumé décédée), Zarina (tante), oncle inconnue, Namora (cousine, décédée), Byrrah (décédée), Dara, Arkus, Beemer, Bobo, Byrrahna, Daro, Namita (cousins), Namorita (première cousine enlevée), Talan (beau-cousin, décédé), Daka (oncle).

Appartenance à un groupe : Les Invaders, l'Equipe des Gagnants, les Defenders, les Vengeurs, anciennement la Vengeance royale.

Première apparition : U.S.A.: Motion Picture Funnies Weekly #1 - France: Inédit.

Taille : 1,90 m **Poids :** 125 kg **Yeux :** Bleus-gris **Cheveux :** Noirs



Origine : Namor est né en 1920 dans la royauté sous-marine d'Atlantis, il était le fils d'une princesse Atlante nommé Fen et d'un homme de la surface nommé Léonard McKenzie. Sa nature hybride lui garantit des capacités uniques et lui permettent de survivre dans l'eau comme en dehors. A l'âge de seize ans, il a une brève romance avec une jeune humaine nommé Sandra Pierce, mais sinon a des petits contacts avec le monde de la surface.

En 1939, Namor rencontra deux humains en combinaison de plongée et, croyant que c'était deux robots envahisseurs de la surface, les agressa et les tua par mégarde. Encouragé par sa mère et son grand-père, l'Empereur Thakorr, l'impétueux Namor partit pour explorer la surface du monde afin de préparer une possible invasion Atlante. En réponse à leur hostilité, il les rencontra, en souffrant aussi d'une imbalance d'oxygène en résultat d'une activité à la surface prolongée, il déclara alors la guerre d'un seul homme contre l'humanité, son attaque se modéra seulement par l'amitié qu'il formait avec la femme policier Betty Dean. Pendant plus d'une année, Namor entraîna la destruction autour du monde, chassé par les Américains comme par les forces de l'axe. Il fut enfin capturé et jugé à mort à New York, cependant, sa force surhumaine lui permit de résister à la chaise électrique. Par la suite, à la fin de 1941, après une attaque nazie contre Atlantis, Namor rejoignit le côté des alliés, et quand l'Amérique entra dans la guerre après l'attaque de Pearl Harbor, Namor devint un des membres fondateurs de l'unité surhumaine nommé les Invaders au côté de ses anciens adversaires, Captain America et l'androïde Torche Humaine. Les quatre années suivantes, Namor, des fois seul et avec ses équipiers, combattit une vaste variété de criminels et d'agents de l'Axe autour du monde, aussi des crapules

Atlantes, comprenant sa propre mère, qui avait rejoint temporairement le côté de l'Axe.

Suivant la guerre, Namor continua ses activités héroïques comme membre de l'Equipe des Gagants, mais après que l'équipe se soit séparé en 1949, Namor abandonna sa vie à la surface pour un temps, préférant fixer son attention sur ses affaires atlantes. Cependant, en 1953, sa nature agitée le conduisit à des aventures à la surface, accompagné de sa cousine ayant un pouvoir similaire au sien, Namora, et contre les actions de son traître de cousin, Byrrah. En 1955, espérant poser des relations amicales entre son royaume et le monde de la surface, Namor conduisit une délégation pour adresser une pétition pour avoir des membres Atlantes aux Nations Unies, seulement pour voir ses efforts faillir après qu'on ait presque réussi à l'assassiner. Croyant qu'une tentative de paix sera impossible, il retourna encore à Atlantis, tentant d'abandonner le monde de la surface pour toujours. Trois ans plus tard, Atlantis fut attaqué et finalement détruite par un homme fou nommé Paul Destine (Destiny), un ancien collègue de son père, utilisant l'ancien et très puissant objet connu comme la Couronne du Serpent. Quand Namor répondit à cette attaque, Destiny assaillit télépathiquement Namor et lui ordonna de retourner à New York, où il passera des années comme un amnésique en ruine, son esprit bloqué par le pouvoir de Destiny.

Dans les récentes années, l'amnésique Namor, sombrant dans New York, rencontra Johnny Storm, aussi connu comme la Torche Humaine des Quatre Fantastiques. Reconnaisant finalement le fameux Submariner, la Torche enmena Namor vers la mer et le jeta dedans, espérant restaurer sa mémoire. L'attente fut seulement partiellement un succès, mais Namor se souvint seulement qu'il devait chercher ses amis Atlantes, seulement pour apprendre que sa cité avait été détruite. Blamant le désastre au monde de la surface et souffrant encore d'un déséquilibre de son oxygène dû au choc soudain, Namor attaqua New York par vengeance, seulement pour voir ses efforts vaincus par la Torche et ses équipiers des Quatre Fantastiques. Dans le fil du conflit, Namor se trouva attiré par la Femme Invisible, une attirance qui allait colorer ses futures interactions avec l'équipe.



Namor attaqua le monde de la surface et les Quatre Fantastiques en particulier un certain nombre de fois, s'alliant occasionnellement avec un vieil ennemi des FF, Docteur Fatalis. Découvrant plus tard des survivants Atlantes, il assuma leur commandement comme héritier de l'empereur et dirigea les forces dans une invasion de New York, la première des plusieurs tentatives au fil des ans. Il s'allia aussi avec Hulk contre les Vengeurs; dans la voie de leur premier combat, il tomba sur un homme congelé trouvé dans l'océan qu'il jeta au loin de colère, ne réalisant par que c'était son allié de la guerre, Captain America, qui ressucita et prit le commandement des Vengeurs. Namor continua à menacer les héros, mais comme les Atlantes travaillaient pour reconstruire leur civilisation et que sa mémoire lui revint, il renforgna son hostilité contre le monde de la surface. Quand son amour, une noble femme

Atlante nommé Dorma, fut assassiné après son mariage, il abandonna son trône et retourna à ses anciennes errances. Il s'allia occasionnellement avec les Quatre Fantastiques et trouva une camaraderie additionnel à la surface quand il combattit aux côtés de Hulk, du Dr Strange, du Surfeur d'Argent, et d'autres comme une partie de l'équipe des Défenseurs. Namor réclama plus tard son trône et trouva finalement une romance avec l'extraterrestre Marrina, mais son augmentation d'intérêt pour ses activités de la surface conduisit ses Atlantes à demander son abdication. Errant encore une fois, Captain America offrit un sanctuaire à Namor, l'invitant à se joindre aux Vengeurs.

NAMORITA

Véritable nom : Namorita (légalement, Namorita « Nita » Prentiss dans le monde de la surface)

Profession : Aventurière, ancienne co-souveraine d'Atlantis, ancien membre du conseil de direction d'Oracle, Inc., ancienne étudiante

Statut légal : Citoyenne atlante sans casier judiciaire

Identité : Pas de double identité

Autre identité : Kymaera (VO); Hard, Kyméra

Lieu de naissance : la périphérie d'Atlantis

Situation de famille : Célibataire

Parents connus : Namora (« mère » et clone, décédée), Talan (père officiel, décédé); Arkus, Byrrah, Dara, Namor (cousins); Fen (grande-tante, décédée), Tha-Korr (arrière-grand-père, décédé), Korra (arrière-grand-mère, a priori décédée); la famille royale d'Atlantis à des degrés divers; Betty Dean-Prentiss (mère adoptive, décédée)

Appartenance à un groupe : membre des New Warriors, membre du Conseil des Trois, ancien membre de Soldats du Malheur, ancien membre des Enfants de l'Eau, ancien membre officieux des Quatre Fantastiques, ancien membre des Defenders (les « Secret Defenders »)

Base d'opérations : Mobile; autrefois le QG des New Warriors, Atlantis, New-York

Première apparition : VO : Sub-Mariner (vol.1) # 50 (juin 1972, par Bill Everett) – VF : Etranges Aventures n°42 (2ème trimestre 1975, avec Defenders (vol.1) # 5; Sub-Mariner (vol.1) # 50 a été publié dans Sub-Mariner n°13 d'octobre 1978)

Taille : 1m67

Poids : 102 kg

Yeux : (Namorita) Bleus, (Kyméra) Noirs sans iris

Cheveux : Blonds



Caractéristiques particulières : Sa transformation en Kyméra lui conféra une peau bleue, des mains et des pieds palmés. Par la suite, Namorita retrouva son apparence originelle mais, récemment, elle a recouvré à nouveau sa peau bleue; en revanche, l'origine de ce nouveau changement de couleur de peau reste inconnue : volontaire (une variante de sa capacité de camouflage) ou subie. Comme son cousin, Namorita possède de petites ailes aux chevilles.

Histoire : Namorita est née à la fin des années cinquante ou au début des années soixante, de Namora, la cousine au premier degré du Prince Namor, comme lui une hybride d'Atlante et d'homme de la surface mais d'une manière inversée : un père atlantes et une mère humaine. Sa nature hybride provoqua sa stérilité, ce dont elle se rendit après son mariage avec Talan, étant incapable de concevoir un enfant de son époux. Cette situation commença à provoquer des tensions dans le couple. Une nuit, Namora rencontra par hasard Vyrra, un scientifique atlante exilé des années plus tôt pour ses recherches génétiques prohibées sur le clonage. Namora vit en cette rencontre un signe du destin et sollicita Vyrra pour obtenir un clone d'elle-même qu'elle porterait et mettrait au monde. Vyrra s'exécuta et compléta le patrimoine génétique de Namora de prélèvements qu'il avait effectué auparavant sur les plus grands guerriers atlantes de l'époque, dans l'idée que ce mélange permettrait à Namorita de ne pas connaître les mêmes problèmes de stérilité que sa mère, en essayant d'« étouffer » sa nature hybride par les gènes atlantes. A sa naissance, Namora présenta Namorita, rapidement surnommée « Nita » comme sa propre fille et celle de Talan, conçue normalement. Talan mourut dans une explosion atomique alors que Namorita était âgée de trois ans; les Atlantes, privés de leur souverain, étaient alors revenus à une période de nomadisme et Namora décida de s'installer en Lémurie avec sa fille.

Sur place, Namora fut peu à peu attirée par un prince de la Lémurie, Merro; cependant, celui-ci était également convoité par Llyra, une hybride humaine et lémurienne. Pour se débarrasser de sa rivale, Llyra empoisonna Namora alors que Nita était encore adolescente. Puis, la meurtrière s'empara du trône de la Lémurie, devenant même la tutrice de Namorita; celle-ci suspectait Llyra d'être responsable de la mort de sa mère mais fut incapable d'obtenir la moindre preuve.

Quelques années plus tard, après plusieurs combats contre Namor, Llyra s'allia à Byrrah, un autre cousin de Namor devenu son ennemi, et ils décidèrent d'utiliser Namorita pour tromper leur ennemi, la menaçant de détruire le corps de sa mère si elle ne conduisait pas Namor dans leur piège. Mais, le Prince des Mers déjoua leurs plans et s'allia à sa cousine qu'il n'avait pas revue depuis sa toute petite enfance. Une fois Llyra défaite, Namor, extrêmement protecteur envers Nita, la dernière parente qui lui restait, confia la jeune Namorita à son ancienne amie de la surface, Betty Dean, devenue entre temps Betty Prentiss. Nita se lia à Betty et en vint à la considérer comme sa seconde mère, suivant des cours au lycée et à l'université; à la surface, Namorita adopte le nom de Prentiss, renforçant les liens unissant les deux femmes. Peu après, Namorita rencontra le jeune Wundarr, un extra-terrestre possédant un esprit enfantin bien qu'ayant atteint l'âge adulte; avec la Chose des Quatre Fantastiques, Nita devint la tutrice de Wundarr et celui-ci vint vivre avec elle, en alternance avec Ben Grimm. Namorita vint soutenir son cousin lorsque les Atlantes furent plongés dans le coma après une contamination de leurs eaux et resta à ses côtés lorsque Namor dut se résoudre à s'allier au Dr Fatalis; au cours de ces événements, le Dr Lemuel Dorcas, allié à Attuma et au Requin-Tigre, attaqua Namor et Betty Prentiss fut mortellement blessée au cours du combat. Namorita décida de continuer à partager son existence entre Atlantis et le monde de la surface, un trait d'union entre les deux peuples.



NOVA

Véritable nom : Richard « Rich » Rider

Profession : Aventurier, soldat; anciennement étudiant, serveur dans un fast food, facteur

Statut légal : Citoyen des Etats-Unis sans casier judiciaire

Identité : Secrète

Autre identité : la Fusée humaine, Agent n°11249-44396 de la Cohorte de Nova, Premier Centurion Prime, Centurion Nova Prime, Kid-Nova; il s'est également fait passer pour Firestrike

Lieu de naissance : Hemsptead (Queens, New-York, Etats-Unis)

Situation de famille : Célibataire

Parents connus : Charles Rider (père), Gloria Rider (mère), Robert Rider (frère), Ralph Rider (oncle, décédé), Ellen (tante, nom de famille inconnu)

Appartenance à un groupe : Ancien membre du Front Uni, de la Cohorte de Nova (également appelé le Corps Stellaire Xandarien ou Star-Corps; il en est le dernier membre survivant), des New Warriors, des Defenders (« d'un jour »), des Champions de Xandar, et des Vengeurs de la Terre-9105

Base d'opérations : Mobile (l'espace)

Première apparition : VO : Nova (vol.1) # 1 (septembre 1976, par Marv Wolfman, John Buscema & Joe Sinnott) – VF : Nova n°1 (février 1978)

Taille : 1m85

Poids : 86 kg

Yeux : Marrons

Cheveux : Bruns

Histoire : Autrefois un adolescent comme les autres, l'homme appelé Nova était appelé à devenir un héros d'importance cosmique. Lycéen peu doué de la Harry S. Truman High School, Richard « Rich » Rider développa un complexe d'infériorité, aggravé par les réussites scolaires de son jeune frère, Robert, un véritable génie scientifique, et par l'étoile de son lycée, Mike Burley, qui cumulait les prouesses scolaires et athlétiques et s'acharnait sur le jeune Richard. Malgré cela, ses proches amis, Bernie Dillon et Roger « Caps » Cooper et sa copine Ginger Jaye essayaient de lui remonter en permanence le moral. Sa situation changea brutalement un après-midi alors qu'il mangeait une glace avec Ginger chez Uncle Fudge's Ice Cream Parlor, où il reçut une mystérieuse décharge d'énergie, qui le plongea brièvement dans le coma. Cette énergie provenait du vaisseau en orbite de Rhomann Dey, un centurion de la Cohorte de Nova de la planète Xandar, un corps militaire dont les pouvoirs provenaient de leur source d'énergie collective, la Force Nova. Dey poursuivait le pirate luphomoïde Zorr qui avait apparemment détruit Xandar et visait désormais la Terre. Agonisant suite aux blessures reçues lors de son combat contre Zorr, Dey passa ses pouvoirs et son équipement à un Terrien qu'il jugeait digne de poursuivre sa mission. Durant son coma, Rich fut mentalement informé mentalement par Dey lui-même de sa situation, ses nouveaux pouvoirs et sa mission. Rétabli, Rich crut d'abord qu'il avait rêvé, mais il découvrit rapidement la réalité de ses pouvoirs surhumains et sa capacité à manifester un uniforme de la Cohorte de Nova.

Brièvement tenté d'utiliser sa nouvelle force pour se venger de ses tourmenteurs, Rich décida rapidement d'utiliser les dons de Dey d'une façon responsable. Abrégeant son titre officiel de Centurion Nova Prime, Rich devint le héros costumé appelé Nova. Peu de temps après, Zorr attaqua la Terre. Comme Nova, Rich réussit à le repousser jusqu'à ce que Dey utilise ses dernières forces pour le désintégrer Zorr à distance, mourant au cours de l'opération (Rich, ignorant alors comment et pourquoi Zorr avait disparu, ne devait apprendre le destin final de celui-ci et de Dey que quelques mois plus tard).

Comme Nova, Rich commença une carrière héroïque dans la ville, et les environs, de New-York, affrontant des adversaires tels que le scientifique renégat ailé appelé le Condor, le complice réticent et amnésique de ce dernier capable d'absorber l'énergie Volt, et la brute faite entièrement de diamant appelé le Diamant. Puis, il se heurta au Corrupteur, capable de manipuler les émotions de tous ceux qu'il touchait, un combat qui lui permit de rencontrer Thor, avant d'affronter Tyrannus, le despote souterrain, et de retrouver ses trois premiers ennemis (le Condor, Volt et le Diamant) unis sous le nom du Terrible Trio. Au cours de cette aventure, il découvrit enfin la vérité sur le sort de Zorr et Rhomann Dey en se rendant sur le vaisseau du Xandarien défunt. De retour sur Terre, il dut sauver son ami « Caps » Cooper de son oncle, devenu le criminel Méga-Man, puis il combattit Firefly, un saboteur revêtu d'une armure lui permettant de maîtriser le feu, mais il ne put empêcher l'assassinat de son oncle Ralph par Photon, un agent de l'AIM qu'il put vaincre avec l'aide de Spider-Man. Puis, Rich se retrouva aux prises avec un complot de Griffes jaunes, qui envoya contre lui l'Homme-Sable; il fut alors brièvement recruté par Nick Fury pour seconder le SHIELD dans sa lutte contre Griffes jaunes. Après avoir ensuite affronté Blackout (alias Marcus Daniels), il retrouva le Corrupteur, désormais à la tête du Cercle Rouge, et qui faillit l'obliger à tuer son propre père; puis, aux côtés de la Chose, il déjoua les projets des Monitors, des extra-terrestres de la race des Marvanites, qui voulaient détruire la Terre qu'il jugeait imparfaite. Il se heurta également au Dr Sun, un criminel cyborg chinois, ancien ennemi de Dracula, qu'il combattit aux côtés du Crimebuster et du père de celui-ci, un ancien héros appelé la Comète. Mais, son plus redoutable adversaire de l'époque fut sans conteste



l'énigmatique Sphinx, détenteur de la Pierre Ka qui lui conférait l'immortalité; le Sphinx, âgé de plus de quatre mille ans, était persuadé que Nova détenait la clé qui lui permettrait de perdre son immortalité et connaître enfin le repos s'il en faisait le choix. Ces affrontements récurrents furent observés par une étrange entité appelée Sayge (mais également connue par le Dr Strange sous le nom de Véritas), incarnation de la vérité et de l'avenir, et probablement lié d'une manière ou d'une autre aux entités cosmiques du temps. Au cours de ses aventures, Nova s'intégra progressivement au reste de la communauté héroïque de New-York. Outre Thor, Spider-Man et la Chose déjà évoquée, il croisa également le chemin de Daredevil mais surtout, lorsque l'apprenti cinéaste Dollar Bill rendit publique l'existence des Defenders dans un documentaire vidéo, Nova fit partie de la douzaine de héros, et

même plus, qui se rendit au « quartier général » du groupe (l'Académie équestre Richmond) pour intégrer leurs rangs. Cependant, devant les réactions plus que réservées du chef du groupe, Nighthawk, Nova préféra garder son indépendance et abandonna le groupe après l'avoir aidé à arrêter plusieurs criminels pillant des banques new-yorkaises. Partageant sa vie entre sa carrière de héros, ses études, sa vie sociale, Rich réussit difficilement à passer ses examens, et toutes ses activités commençaient à peser sur ses relations avec ses amis et sa famille. Pour réduire les tensions, Rich décida de révéler sa double identité à sa famille, qui, depuis lors, l'ont largement soutenu dans ses activités de héros.

ODIN

Véritable nom : Odin

Profession : Monarque d'Asgard

Statut légal : Citoyen d'Asgard

Identité : Publiquement connue sur Asgard; son existence est considérée comme légendaire par le grand public de la Terre

Autre identité : Odin Borson, le Père de Toutes Choses (Alföör), Wotan, Woden, Wulf l'Errant, Orrin, Atum-Rê, Infinité, Farma, Hanga, Hapta, Harbard, N'A-Qu'un-Œil, Sigtyr, Père-Val, Wad, Woda, Waidawut, Vegtam le Vagabond

Lieu de naissance : le continent d'Asgard

Situation de famille : Marié

Parents connus : Buri (Tiwaz, grand-père paternel), Bolthorn (grand-mère maternelle), Bor (père), Bestia (mère), Vili (frère), Ve (frère), Frigga (épouse), Thor (fils), Vidar (fils), Loki (fils adoptif), Sigyn (bru), tous décédés

Appartenance à un groupe : Membre du Grand Aréopage

Base d'opérations : la cité d'Asgard sur le continent homonyme

Première apparition : VO : Journey into Mystery (vol.1) # 85 (octobre 1962, par Stan Lee & Jack Kirby) – VF : Eclipso n°15 (août 1971, avec Avengers (vol.1) # 1; Journey into Mystery # a été publié dans Eclipso n°17 de décembre 1971)

Taille : 2m05

Poids : 294 kg

Yeux : Bleus

Cheveux : Blancs, autrefois blonds

Caractéristiques particulières : Pendant un temps, Odin fut borgne, ayant sacrifié son œil droit à Mimir.

Histoire : Odin naquit il y a des millénaires, voire plus, comme membre de la race de dieux qui allaient un jour devenir les Asgardiens et être vénérés par les peuples scandinaves de la Terre. Odin est le petit-fils, par son père, de Buri, le premier représentant de la race des Asgardiens et qui, selon les légendes, naquit de la glace dans le



domaine extradimensionnel de Niffleheim. Buri engendra ainsi Bor, qui épousa Bestia, qui appartenait à la race des Géants du Froid, et ils eurent ensemble trois fils : Vili, Ve et Odin, leur cadet. Buri finit par abandonner son rôle de dirigeant à Bor, qui lui-même fut succédé par ses trois fils. Si le sort de Bor, et son épouse Bestia, demeure inconnu, Buri s'installa sur le continent d'Asgard, mais du royaume, et adopta le nom de Tiwaz, se retirant de la vie des habitants de cette dimension.

Les trois frères devinrent peu à peu les dirigeants de la petite tribu de dieux qui se constituait. Les frères conduisirent les guerriers asgardiens à la guerre contre les Géants du Froid de Niffleheim et tuèrent leur chef, l'antique Ymir. Vaincus, les Géants se réinstallèrent alors sur le monde montagneux de Jotunheim. Selon les légendes nordiques, Odin, Vili et Ve bâtirent l'univers à partir du cadavre immense d'Ymir mais il s'agit vraisemblablement d'une métaphore visant à établir que, les Géants défaits, les trois frères imposèrent leur autorité et leurs vues sur l'ensemble des Neuf Mondes d'Asgard, d'autant qu'Ymir finit par être ressuscité et revint à plusieurs reprises harceler les Asgardiens. Peu après, Odin, Vili et Ve bâtirent la cité d'Asgard sur le continent auquel elle donna son nom et qui devint le domaine des Asgardiens. A une époque reculée, le peuple des trois frères, alors appelé les Aésirs, affronta ses voisins de Vanaheim, les Vanirs; la paix fut cependant conclue après une rude bataille et les deux peuples fusionnèrent bientôt, n'étant plus connu que sous le seul nom commun aux deux d'Asgardiens.

Finalement, Odin, Vili et Ve partirent explorer un autre des Neuf Mondes, le domaine enflammé de Muspelheim, qui était habité de démons ignés sur lesquels régnait le géant du feu Surtur. Là, les trois frères apprirent que Surtur escomptait un jour détruire l'ensemble des Neuf Mondes avec une épée gigantesque, qu'il enflammerait en la plongeant dans l'Eternelle Flamme de la Destruction. Odin et ses frères décidèrent que Surtur devait être empêché de réaliser ses plans. Les trois frères fusionnèrent magiquement en un seul corps, adoptant ainsi la taille gigantesque de Surtur et, sous cette forme, réussirent à briser l'épée de destruction de



Surtur lors de leur combat. Ayant retrouvé leurs formes individuelles, les trois frères emmenèrent avec eux le brasier contenant l'Eternelle Flamme. Surtur et ses hordes les poursuivirent les trois Asgardiens jusqu'au portail interdimensionnel reliant Asgard et Muspelheim. Odin put franchir le seuil, portant le brasier avec lui, mais ses deux frères aînés restèrent en arrière, disant à Odin que s'ils l'accompagnaient, Surtur les suivrait tous les trois quelle que soit leur destination. Vili et Ve dirent adieu à Odin, lui demandant de régner sagement sur Asgard. Puis, alors que Surtur s'approchait, il y eut une terrible onde de choc et un flash éblouissant de lumière. Lorsque Odin reprit ses esprits, le portail vers Muspelheim avait disparu; puis, une seconde explosion eut lieu, encore plus puissante que la première, et le jeune Odin se retrouva en possession des pouvoirs cumulés de ses deux frères. Ainsi, désormais en possession du « pouvoir d'Odin », la fusion de sa propre puissance et de celles de Vili et Ve, Odin regagna Asgard. A une époque inconnue, Odin décida d'accroître encore sa puissance déjà considérable en puisant une petite portion de l'énergie d'Infini – une entité cosmique incarnant l'univers.

Odin régna pendant des millénaires sur Asgard, faisant bénéficier la ville de sa sagesse. Selon un récit narré par l'œil droit d'Odin, qu'il s'était arraché pour acquérir la connaissance et qui avait acquis sa propre conscience, Odin aurait connu plusieurs incarnations, avant d'être l'Odin de l'époque contemporaine.

LE PALADIN

Véritable nom : Inconnu

Profession : Mercenaire, garde du corps, détective privé, chasseur de primes

Statut légal : Inconnue

Identité : Secrète

Autre identité : The Paladin (VO); Paul Denning, Palmer DeNiro, diverses autres identités non connues

Lieu de naissance : Inconnu

Situation de famille : Inconnue

Parents connus : Aucun

Appartenance à un groupe : Ancien membre des Héros à Louer, ancien allié de Silver-Sable, des Intrus, du Wild Pack et du SHIELD, ancien membre des « Defenders d'un jour »; le Paladin a également travaillé pour de nombreux employeurs

Base d'opérations : Mobile

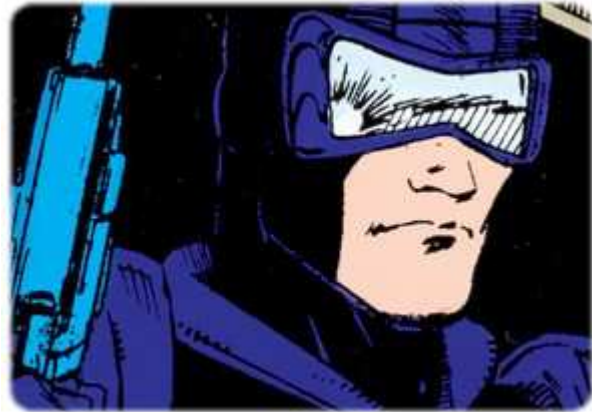
Première apparition : VO : Daredevil (vol.1) # 150 (janvier 1978, par Jim Shooter & Carmine Infantino) – VF : Les Vengeurs (Artima) n°2 (4ème trimestre 1980, avec la publication de Marvel Premiere # 43; Daredevil # 150 a été publié dans Strange n°142 d'octobre 1981)

Taille : 1m87

Poids : 102 kg

Yeux : Marrons

Cheveux : Bruns



Histoire : L'un des plus talentueux et recherché mercenaire d'élite, le paladin figure aussi parmi les plus énigmatiques. Actif sur l'ensemble de la planète, comme un soldat de fortune à louer pendant des années, il a de nombreux liens avec divers gouvernements, entreprises et agences d'espionnage mais sa vie antérieure à cela demeure un mystère. Personne ne semble connaître son véritable nom, si son lieu de naissance, ou comment il débuta sa carrière, acquis ses capacités surhumaines et son équipement de haute technologie. Alors qu'il utilise parfois diverses identités civiles pour des raisons pratiques, il considère « le Paladin » comme son seul véritable nom et effectue l'essentiel de ses affaires et documents officiels avec ce titre. Il se démasque de temps en temps en la présence d'autres personnes mais n'entretient pas une identité civile régulière, séparée de son uniforme du Paladin. Son tarif minimal est habituellement de 5000 dollars par jour, plus les frais, ou alors 500 000 dollars comme forfait. Cependant, il est en permanence à la recherche de nouveaux clients pour financer son style de vie somptueux. Charmant et séduisant, il est un dragueur invétéré avec une longue liste de petites amies, principalement dans des relations de très courte durée; cependant, il a une relation strictement

professionnelle avec son fréquent employeur Silver Sable, chef de la compagnie de mercenaires d'élite de la Symkarie.



Le Paladin méprise en général les aventuriers bénévoles et combat parfois les justiciers lors de ses missions, mais il lui arrive d'accomplir des actes de pur altruisme, sans rémunération aucune. Il a été un allié régulier de héros tels que les Vengeurs, Captain America, Daredevil, Spider-Man et la Guêpe bien que ses activités l'aient également à combattre l'un ou l'autre d'entre eux à un moment ou un autre. Ces conflits soulignent un autre mystérieux aspect de sa

vie, ses méthodes et son caractère changeant. Alors qu'il a rarement travaillé pour des criminels avérés et a depuis longtemps acquis une réputation d'homme d'honneur, le Paladin a plus d'une fois accompli des missions illégales voire immorales au fil du temps et il a fait preuve d'une surprenante duplicité en certaines occasions. De même, alors que son arme favorite est un revolver projetant des fléchettes étourdissantes non létales, et qu'il essaye souvent de ne pas tuer ou blesser ses adversaires, il utilise parfois des armes à feu conventionnelles et a fait parfois l'usage d'une force létale au cours de certaines missions. Célèbre comme un homme du monde urbain et cultivé, il agit parfois de manière grossière, fruste et ordinaire. Les manières toujours changeantes du Paladin et ses méthodes font de lui un mystère vivant, comme d'ailleurs le reste de son caractère.

Lors de l'une de ses premières affaires célèbres, le Paladin traqua le criminel Homme-Pourpre (Zebediah Killgrave), capable de contrôler les esprits, ayant été engagé par Mort Crisholm, un ancien homme de main de Killgrave, terrifié par son patron; le Paladin accepta le travail pour la simple somme de « 450 000 » dollars car elle l'intriguait. Cette affaire amena d'abord le Paladin à se heurter au justicier costumé Daredevil (Matt Murdock), qui traquait également Killgrave, mais le Paladin et Daredevil finirent par s'allier pour vaincre leur adversaire et ses pions : le Cobra (Klaus Voorhes), Mr Hyde, le Gladiateur (Melvin Potter) et le Pitre (Jonathan Powers). Peu après cela, Marsha Connors engagea le Paladin pour la protéger de son ancien petit ami violent Dennis Sutton, qui était devenu le terroriste dément et radioactif Phantasm. Triomphant de celui-ci après une série d'altercations, le Paladin fut attiré par Connors au cours de son travail, bien qu'ils semblèrent se séparer peu après la défaite de Phantasm. Lorsque le documentaire télévisé non autorisé de Dollar Bill sur les Defenders rendit publique l'existence de cette équipe, le Paladin leur rendit visite, de même que de nombreux autres héros, pour intégrer leurs rangs mais il partit immédiatement quand il réalisa qu'ils étaient une organisation sans but lucratif. Après que l'époux scientifique de Christine Michaels, Walter, fut transformé en la folle menace de Thermo, elle engagea le Paladin pour l'arrêter; il le fit, avec l'aide de la mutante Dazzler et du justicier vétérinaire Spider-Man (Peter Parker).

Après avoir été enlevé pour le Tournoi des Champions du Grand Maître, comme bien d'autres héros costumés, le Paladin fut engagé par un consortium de propriétaires de casinos des Caraïbes pour arrêter le flamboyant voleur appelé le Baron Brimstone. Infiltrant le complexe hôtelier d'Utopia Cay sous l'identité du prétendu vacancier «

Paul Denning », le Paladin entama une liaison avec Janet van Dyne, alias l'héroïne la Guêpe, elle-même en vacances, une relation qui continua quelques temps après qu'elle l'ait aidé à capturer Brimstone. Cette liaison suscita d'ailleurs un conflit d'intérêt pour le Paladin quand il fut engagé par le chef de gang Vince Granetti, qui effectuait à l'époque une OPA hostile sur la compagnie de Nevell Industries, propriété de van Dyne. Le Paladin affronta la Guêpe et Spider-Man en cette occasion, mais il finit par changer de camp et les aida à provoquer la chute de Granetti. Engagé ensuite par des marchands de diamants européens, le Paladin obtint un bonus substantiel en capturant le voleur de bijoux le plus célèbre de Belgique. Rendant visite à la Guêpe pour célébrer sa réussite, il finit par l'aider, elle et le Chevalier noir (Dane Whitman) contre les nouvelles recrues des Maîtres du Mal : le second Pourpoint jaune (Rita deMara), la Gargouille grise et la Dame blanche (aujourd'hui Songbird), même si DeMara put prendre la fuite. Quand la Guêpe déménagea pour intégrer la branche ouest des Vengeurs, elle renoua son ancienne liaison avec son ex-mari Hank Pym, et perdit progressivement tout contact avec le Paladin, qui reprit sa succession de conquêtes féminines.



LA PANTHERE NOIRE

Véritable nom: T'Challa.

Profession: Monarque du Wakanda, scientifique, ancien professeur des écoles.

Statut légal: Citoyen Wakandais.

Identité: Connue de tous.

Autre identité: The Black Panther (VO); Luke Charles, le Léopard Noir, Prince Nubien, le Client, le Tigre noir, a remplacé Daredevil et d'autres personnes dans certaines occasions.

Lieu de naissance: Wakanda.

Situation de famille: Célibataire.

Parents connus: T'Chaka (Père, décédé), N'Yami (Mère, décédée), Ramonda (Mère adoptive), Bashenga (Première panthère noire, ancêtre, décédé), Jakarra, (Demi-frère, décédé), Hunter (Frère adoptif), Azzari le sage (Grand-père, décédé), Khanata, Joshua Itobo, Ishanta, Zuni (Cousins).

Appartenance à un groupe: Les Vengeurs, ancien membre des Queen's Vengeance.

Base d'opérations: Wakanda principalement mais aussi à travers le monde.

Première apparition: U.S.A.: Fantastic Four #52 - France: Les Fantastiques n°3.

Taille: 1,82 m **Poids:** 90 kg

Yeux: Marrons **Cheveux:** Noirs

Origine: T'Challa est le fils de T'Chaka, roi d'une petite nation africaine nommé le Wakanda; et de N'Yami, morte en le mettant au monde. Le fils adoptif de T'Chaka, Hunter, vouait une grande haine envers T'Challa pour avoir pris la vie de sa mère, et éleva ses douloureux sentiments au fil des années qui se poursuivaient. Hunter devint plus tard le Loup Blanc, à la tête des Hatut Zeraze, la police secrète Wakandaise. Le père de T'Challa se remaria avec une femme afro-américaine, Ramonda.

Etant adolescent, T'Challa rencontra la mutante Ororo, et les deux entamèrent un bref flirt, mais T'Challa était trop lié à son père et au Wakanda. Ils ne se rencontrèrent plus jamais alors que les ans passaient, jusqu'à ce que Ororo rejoigne les X-Men en tant que Tornade.

T'Chaka entama une alliance imprudente avec un homme hollandais, Ulysses Klaw. Klaw était venu au Wakanda dans l'espoir d'exploiter le peuple en esclavage et obtenir le métal unique nommé Vibranium, qui pouvait absorber l'énergie sonique et cinétique. Dans la course de son pillage, Klaw tua T'Chaka. Avec la mort de son père, T'Challa assaillit Klaw avec sa propre arme sonique, causant l'explosion de l'arme que tenait Klaw et estropiant sa main gauche. Klaw fut jeté hors du Wakanda, et T'Challa devint le prince du Wakanda.



Après avoir étudié à des universités d'Amérique et d'Angleterre, T'Challa retourna au Wakanda et assumait le manteau de la Panthère Noire en gagnant le titre au combat. Il ingéra alors l'herbe en forme de cœur qui lui donnèrent des sens supérieurs aux autres ainsi que d'incroyables aptitudes physiques. T'Challa ne fut pas seulement le régent du Wakanda, mais aussi à la tête de Wakanda Design Group, et aussi à la tête du culte de la panthère, et enfin le contrôleur de l'approvisionnement en Vibranium venant du Wakanda.

Tout ce temps, le Wakanda resta un état isolé, un mystère pour le monde extérieur, avec des défenses beaucoup plus grandes qu'on ne pourrait l'imaginer. T'Challa ouvrit le Wakanda au monde extérieur en invitant les Quatre Fantastiques, il avait planifié cela pour les défier dans une bataille pour se prouver quelque chose à lui-même. Il gagna à défier les Quatre Fantastiques, mais il sous-estima leur ami Wyatt Wingfoot, qui avait réussi à se libérer du piège de la Panthère. T'Challa révéla alors ses vraies motivations et reçut l'aide des Fantastiques pour vaincre Klaw, qui était revenu. Après qu'il fut largement battu dans sa bataille avec la Panthère Noire, Klaw entra volontairement dans son convertisseur sonique, devenant un être de pur son.

Après une aventure côte-à-côte avec Captain America, la Panthère Noire fut nommé par les Vengeurs en tant que membre afin de remplacer le très occupé Captain America. T'Challa accepta afin de devenir un espion chez les Vengeurs pour lui-même et afin de déterminer s'ils seraient une menace pour son pays. Cependant, il devint bientôt ami avec les Vengeurs et arriva à avoir confiance en eux. Il devint particulièrement lié avec les autres scientifiques Pourpoint Jaune et Iron Man.

Durant sa période avec les Vengeurs, T'Challa assumait l'alias de Luke Charles et devint un professeur des écoles à Harlem. Il rencontra aussi Monica Lynne, une chanteuse, et ils tombèrent amoureux. Monica resta avec T'Challa quand il retourna au Wakanda pour découvrir que Erik Killmonger, un homme vendu en tant qu'esclave par Klaw quand il était enfant, avait commencé une guerre civile. Killmonger fut vaincu, mais recombattit T'Challa dans toutes les occasions présentées.

Pendant une récente visite aux Etats-Unis, T'Challa fut assigné par Everett K. Ross comme aide par le département d'Etat. Alors que les deux hommes venaient de cultures vraiment différentes, chacun assigna un profond respect envers l'autre, de telle sorte que T'Challa fit de Ross son régent pour une période.

Derrière Ross, les grands alliés de la Panthère Noire sont à la tête des communications, T'Challa, le chef de la sécurité, W'Kabi; son garde du corps, Zuri; son régent, N'Gassi; et les Dora Milaje ("Adorées"), des jeunes femmes venant de tribus ennemies qui étaient placés sous les soins de T'Challa afin de trouver la paix et servir comme éventuels pot-de-vin. Ces demoiselles étant Queen divine Justice, Okoye et Nakia.

Le temps fini, la relation de T'Challa avec Monica échoua sur de durs périodes, et elle refusa sa très récente proposition de mariage.

Les raisons originels de T'Challa pour rejoindre les Vengeurs furent remontés au grand jour, et quelques un de l'équipe ont eu des problèmes à accepter les vrais raisons de la motivation de T'Challa. Les relations entre T'Challa et Iron Man étaient particulièrement tendus dans cette lourde période, et il fut exacerbé que Stark avait acheté le Wakanda Design Group. T'Challa et Stark furent en de meilleurs termes aujourd'hui, et ont fait un grand pas en joignant leur entreprise pour améliorer leur relation.



Pendant une récente bataille avec Iron Fist, T'Challa souffrit de blessures douloureuses qui résultèrent en développant un anévrisme du cerveau. Dans la même période, une version de la Panthère Noire du futur apparut et avait déterminé celà, avec ses jours finaux derrière lui, il voulait s'éclairer et profiter de la vie. La future Panthère succomba à cet anévrisme, et fut tué par l'ennemi de T'Challa, le Gorille Blanc, pendant qu'il était en sommeil cryogénique. Chancelant pour avoir été témoin de la mort de son futur soi et souffrant d'hallucinations et de crise, T'Challa abandonna le trône du Wakanda et partit vivre secrètement à New York.



PHOTONIK

NOTE : ce super-héros n'est pas un héros Marvel mais figurait notamment dans la revue **SPIDEY** (Editions LUG) dédiée aux fans de Spider-man

Véritable identité : Taddéus Tenterhook

Cheveux : Blonds

Yeux : Bleus

Première apparition : Mustang (éditions Lug) puis dans Spidey. Les épisodes 23 à 26 furent réédités chez Delcourt en 1999

Créé et dessiné : Cyrus (ou Cyro ou Ciro) Tota en 1980 (et Jean Yves Mitton l'épaulera par la suite)

Pouvoirs : Son pouvoir est basé sur les caractéristiques de la lumière, il vole donc à près de 300 000 km/s, il peut décharger des rafales d'énergie photonique, reproduire la luminosité d'un petit soleil (un vampire en a fait les frais), générer des températures élevées, former des écrans de lumière et dispose d'une force surhumaine (dans un épisode il joue à Superman et redresse un avion dans sa chute)

Génèse : Taddéus est un technicien de surfaces, chétif, malingre et bossu. Il travaille pour un laboratoire de recherche sur la lumière. Un soir, alors qu'il fait le ménage près d'un accélérateur photonique "Le Luminotron", il est accidentellement bombardé de photons. Laissé pour mort, agonisant et irradié, il est transporté dans un état critique à l'hôpital. Alors que les médecins ont peu d'espoirs, la métamorphose s'opère et le petit bossu se transforme en un athlétique gaillard avec 2 pointes au menton qui lui donnent un aspect assez inhumain. Progressivement il se découvre de nouveaux talents comme la faculté de voler (à la vitesse de la lumière, oui monsieur) la projection d'énergie, etc, etc ... Cependant cette transformation n'est que passagère car cette énergie s'échappe de son corps et une fois vidé, il reprend son apparence originelle.

Peu de temps après, un extraterrestre du nom du Minotaure s'installe avec son vaisseau en plein coeur de New-York et grâce à ses pouvoirs mentaux, il passe complètement inaperçu et conditionne mentalement toute la population, toute, sauf trois personnes : Photonik, le Docteur Nazel Ziegel un scientifique aux super-pouvoirs mentaux et un gamin du nom de Tom Pouce.



PHOTONIK



TOM POUCE



Doc ZIEGEL

POURPOINT JAUNE

Véritable nom : Rita de Mara

Profession : Aventurière, ancienne criminelle, ingénieur en électronique

Statut légal : Citoyenne des Etats-Unis avec un casier judiciaire

Identité : Publiquement connue

Autre identité : The Yellow Jacket (VO)

Lieu de naissance : Inconnu

Situation de famille : Inconnu (probablement célibataire)

Parents connus : Aucun

Appartenance à un groupe : ancien membre des Maîtres du Mal du Baron Helmut Zémo et du Dr Octopus, membre réserviste des Vengeurs, ancien membre des Gardiens de la Galaxie

Base d'opérations : Aucune

Première apparition : VO : Avengers (vol.1) #264 (février 1986, par Roger Stern et John Buscema) – VF : Strange n°229 (janvier 1989)

Taille : 1m65

Poids : 52 kg

Yeux : Bleus

Cheveux : Blond-roux



Histoire : Rita de Mara, espérant démontrer ses talents comme ingénieur, déroba un exemplaire de l'uniforme de Pourpoint jaune (alias Hank Pym) dans le Manoir des Vengeurs en utilisant un contrôle par télécommande du costume. Cependant, elle fut repérée par la Guêpe, ancienne épouse de Pourpoint jaune; la Guêpe attaqua ainsi Rita alors qu'elle était en train d'adapter le costume de Pym pour elle-même et

triompha aisément de son adversaire lorsque celle-ci, ayant réduit sa taille pour la première fois, plongea dans une crise d'hystérie suite à cette première expérience.

Quelques semaines plus tard, Rita fut libérée par des membres des Maîtres du Mal, réorganisée alors par le Baron Helmut Zémo; ensembles, les criminels lancèrent un assaut massif sur le Manoir des Vengeurs qui amena à la capture du Chevalier noir, de Captain Améric et d'Edwin Jarvis ainsi que de graves blessures pour Hercule. Néanmoins, la Guêpe put organiser une contre-attaque qui conduisit à la défaite des Maîtres et la libération des prisonniers. Rita, capturée de nouveau, fut reconduite en prison.

Rita fut rapidement libérée par son ancien partenaire des Maîtres du Mal, le Fixer, motivée par une attirance amoureuse envers la jeune femme. Refusant les avances du criminel, Rita s'enfuit et essaya de se venger, en vain, de la Guêpe; suivant le partenaire de celle-ci, Dane Whitman, alias le Chevalier noir, alors amoureux de l'héroïne, elle fut rattrapée par le Fixer, cherchant désormais à se venger de sa rebuffade. La nouvelle Pourpoint jaune l'affronta, aidé du Chevalier noir, qui la laissa s'enfuir une fois le Fixer arrêté.



Peu après, durant une période où aucun Vengeur n'était actif, le costume de Pourpoint jaune de Rita reçut un appel de Jocaste, un membre réserviste de l'équipe. Répondant à l'appel, elle se retrouva aux côtés de plusieurs autres Vengeurs réservistes pour secourir Jocaste et déjouer les plans du Maître de l'Evolution de provoquer une évolution accélérée de l'humanité. La crise évitée, Pourpoint jaune abandonna ses nouveaux alliés bien que Captain lui ait octroyé à l'occasion le statut de Vengeur réserviste.

Après avoir envisagé de rejoindre les Fémizones de Supéria, Rita retourna au Manoir des Vengeurs quelques temps plus tard, à une époque où l'équipe était attaquée par des versions malfaisantes et déformées d'eux-mêmes (un plan organisé par le Magus, le double maléfique d'Adam Warlock). A l'époque, les héros du trente-et-unième siècle, les Gardiens de la Galaxie, s'étaient provisoirement installés au Manoir lors d'une de leur visite au vingtième siècle, alors même qu'une nouvelle version des Maîtres du Mal, sous la houlette du Dr Octopus, à laquelle Rita adhéra brièvement, tentait d'infiltrer le QG des plus puissants héros de la Terre. Rita et les Gardiens triomphèrent de ces Maîtres du Mal ainsi que les versions maléfiques d'eux-mêmes. Lorsque les Gardiens retournèrent à leur époque, Rita utilisa ses pouvoirs pour se cacher et les suivre dans leur vaisseau, arrivant avec eux au trente-et-unième siècle; sauvant la vie de Charlie-27, blessé en affrontant les Badoon, Rita fut accueillie par les Gardiens et devint membre du groupe.

Rita se lia ainsi d'amitié avec Nikki, tout en découvrant la



technologie du trente-et-unième siècle. Elle modifia son uniforme, se débarrassant des ailerons du costume tout en conservant la capacité de voler; de même, après cette modification, Rita fit la démonstration d'une capacité à grandir sa taille et non plus seulement la réduire mais on ignore si cette capacité était présente dans l'uniforme dès le début ou si ce sont les adaptations de Rita qui en sont responsables. Aux côtés des Gardiens, Pourpoint jaune affronta Dormammu, puis Rancor et le Dr Fatalis, avant de se retrouver mêlée à l'avènement du Protégé, bientôt détruit par le Tribunal vivant.

Après avoir libéré Charlie-27, incarcéré lors d'un nouveau combat contre Rancor, Pourpoint jaune et les Gardiens affrontèrent Ripjak, le dernier Martien et, aux côtés du Maître de l'Evolution mirent un terme aux agissements de Bubonicus. Après ce combat, les Gardiens se séparèrent provisoirement, chacun souhaitant faire le point sur son existence. Rita en profita pour explorer cette époque, mais bientôt nostalgique du vingtième siècle, elle chercha à retourner à son époque natale. Réussissant à voyager dans le temps, elle découvrit sur le chemin du retour au vingtième siècle qu'une menace pesait sur les Vengeurs. Elle décida de les avertir mais, à peine arrivée devant le Manoir des Vengeurs, elle rencontra Iron-Man, alors sous le contrôle d'Immortus (se faisant passer pour Kang le Conquérant), qui la tua d'une décharge de répulseur.

POWER MAN



Véritable nom : Victor Herman Alvarez
Profession : Etudiant, aventurier

Statut légal : Citoyen des Etats-Unis, encore mineur

Identité : Secrète

Autre identité : Aucune

Lieu de naissance : New York (New York, Etats-Unis)

Situation de famille : Célibataire

Parents connus : Ignatio Alvarez (Shades, père, décédé), Reine Alvarez (mère)

Appartenance à un groupe : Aucun Membre de l'Académie des Vengeurs, partenaire d'Iron-Fist

Base d'opérations : New York (New York, Etats-Unis)

Première apparition : VO : Shadowland : Power Man # 1 (octobre 2010, par Fred van Lente & Mahmud Asrar) – VF : Monster Shadowland n°1 (juillet 2011)

Taille : Inconnue

Poids : Inconnu

Yeux : Marrons

Cheveux : Bruns

Histoire : D'origine afro-dominicaine, Victor Herman Alvarez est le fils d'Ignatio Alvarez, un criminel mineur surnommé Shades ; celui-ci, avec son partenaire Comanche, mena une longue carrière criminelle, croisant à plusieurs reprises la route du héros Luke Cage, le second Power-Man. Malgré les activités criminelles de son père et les absences répétées de celui-ci, Victor adorait son père ; celui-ci finit par abandonner sa carrière criminelle, devenant un activiste pacifiste pour l'égalité raciale. Cependant, lassé des atermoiements de son mari et des difficultés qu'il avait apporté dans leurs existences, c'est le moment que choisit son épouse, Reina Alvarez, pour le chasser de chez eux. Victor était prêt à suivre son père mais celui-ci le convainquit de rester avec sa mère, admettant implicitement qu'elle avait raison. Désirant une vie différente et honnête pour son fils, Ignatio Alvarez était prêt à renoncer à Victor. Mais celui-ci refusa d'entendre raison ; père et fils se disputèrent mais, durant leur confrontation, l'immeuble devant lequel ils se trouvaient explosa. Le tueur Bullseye, par provocation envers Daredevil, était à l'origine de l'explosion, déclenchant une série d'événements qui devaient amener à la corruption du héros aveugle par l'entité maléfique appelée la Bête. Ignatio Alvarez fit partie des 107 victimes de l'explosion mais Victor survécut, utilisant d'instinct une technique qui lui permit d'absorber le « chi » (l'énergie vitale) des personnes décédées autour de lui afin d'obtenir temporairement des capacités physiques surhumains ; grâce à cette force et cette résistance momentanément développées, Victor put se protéger des dégâts, avant de s'extraire des gravats.

Quelques temps après, Victor adopta l'identité secrète de Power-Man, commençant à utiliser ses nouvelles capacités pour combattre le crime, comme héros à louer, proposant ses services sur l'internet, au travers de sites comme Craigslist. C'est ainsi qu'il combattit le proxénète Cottonmouth, l'obligeant à fuir avant d'avoir pu « recruter » une jeune adolescente fugueuse, que Power-Man ramena alors à sa famille.

Les activités de Victor finirent par attirer l'attention de Luke Cage, aujourd'hui un membre des Vengeurs mais qui avait autrefois porté le nom de Power-Man et mené une carrière de héros à louer, ainsi que celle de son ancien coéquipier de l'époque, et toujours ami, Iron-Fist (Daniel Rand). Menant leur enquête, les deux héros découvrirent la filiation de Victor. Malgré l'hostilité initiale du jeune homme envers les

deux héros, Victor accepta finalement de travailler avec eux pour combattre les ninjas de la Main, ainsi que la criminelle Nightshade et ses alliés, parmi lesquels Comanche, l'ancien partenaire du père de Victor, mais aussi Mr Fish, Chemistro et le Chat de Chester. Leur victoire commune rapprocha Victor des deux héros et Iron-Fist lui proposa de devenir son apprenti, afin de mieux maîtriser ses nouveaux pouvoirs.

Pouvoirs : Suite à l'explosion à laquelle il réchappa, Power-Man est capable de puiser dans l'énergie vitale (le « chi ») des personnes qui l'entourent, afin d'accroître ses propres capacités physiques, principalement sa force et sa résistance, dépassant alors les niveaux d'un humain standard. Quand il utilise son pouvoir, la peau de Victor change, devenant alors rouge luisante. Sa technique est identique à celle utilisée par Iron-Fist afin de produire son « poing d'acier ».

Aptitudes : Power-Man possède également une solide technique en arts martiaux, même s'il ignore la manière dont il a acquis celle-ci. Selon Iron-Fist, la maîtrise de ces arts martiaux par Victor vient de l'une des victimes de l'explosion à l'origine des pouvoirs du nouveau Power-Man : Javier, qui était un élève du dojo d'Iron-Fist.

LUKE CAGE



Véritable nom : Carl Lucas, légalement changé en Luke Cage

Profession : Aventurier, ancien gérant d'un bar, ancien garde du corps, ancien mercenaire, ancien propriétaire de cinéma de quartier, ancien détective privé, divers autres travaux

Statut légal : Citoyen des Etats-Unis, pendant un temps avec un casier judiciaire, avant d'être reconnu innocent des charges

Identité : Publiquement connue

Autre identité : **Power-Man**, le Héros à Louer, Mark Lucas, l'As de Pique, d'autres selon ses missions

Lieu de naissance : New York (New York, Etats-Unis)

Situation de famille : Marié

Parents connus : Jessica Jones (Jewel/Knightress, épouse), Danielle Cage (fille), James Leonard Lucas (père), Esther Lucas (mère, décédée), James Lucas Jr (Coldfire, frère), une mère adoptive non identifiée

Appartenance à un groupe : Membre des Avengers, ancien membre des Héros à Louer (les deux premières incarnations), des « Marvel Knights », des Défenseurs, des Quatre Fantastiques, des Bloods, ancien associé de Nightwing Restorations (les Filles du Dragon), ancien partenaire d'Iron-Fist

Base d'opérations : New York (New York, Etats-Unis), pendant un temps Chicago (Illinois, Etats-Unis)

Première apparition : VO : Hero for Hire # 1 (juin 1972, par Archie Goodwin & John Romita Sr) – VF : L'Inattendu n°1 (1er trimestre 1975, avec Hero for Hire # 2 ; Hero for Hire # 1 est inédit en France)

Taille : 2m

Poids : 193 kg

Yeux : Marrons

Cheveux : Noirs (Luke Cage se rase cependant désormais le crâne)

Histoire : Né et ayant grandi dans le quartier de Harlem, à New York, Carl Lucas passa sa jeunesse dans un gang appelé les Bloods. Avec son ami Willis Stryker, il combattait le gang rival des Diablos et commit de petits vols, souvent pour le compte du seigneur de la pègre difforme appelé Sonny Caputo, surnommé « le Marteau ». Rentrant et sortant des maisons de redressement durant son adolescence, Carl rêvait de devenir un important racketteur de New York jusqu'à ce qu'il finisse par réaliser que ses actions blessaient sa famille ; il chercha alors à s'améliorer comme adulte, trouvant un travail légal. Cependant, Stryker gravissait les échelons au sein des organisations criminelles, même si les deux hommes demeurèrent amis. Quand les activités de Stryker irritèrent la Maggia (surnommée le Syndicat), il fut sévèrement passé à tabac lors d'une bataille entre gangs, et n'eut la vie sauve que grâce à l'intervention de Carl. Quand la petite amie de Stryker, Reva Connors, rompit avec ce dernier par peur de son violent mode de vie, elle trouva du réconfort chez Carl. Convaincu que Carl était responsable de leur rupture, Stryker dissimula de l'héroïne dans l'appartement de Carl et avertit la police. Carl fut arrêté et envoyé en prison ; les contacts avec sa famille devinrent rares à cause du ressentiment de son frère, James Jr, qui intercepta les lettres de Carl à leur père James et s'arrangea finalement pour faire croire à chacun d'eux que l'autre était mort. En prison, la rage de Carl née de la trahison de Stryker ne fit que croître et la mort supposée de son père alors qu'il semblait être un criminel ; il se lança ainsi dans des bagarres fréquentes avec les autres détenus et plusieurs tentatives d'évasion. Son comportement le conduisit à être finalement incarcéré à la prison de Seagate, surnommée la « Petite Alcatraz », au large des côtes de la Georgie. Immédiatement, il y devint le souffre-douleur d'un gardien sadique, Albert "Billy Bob" Rackham, dont la brutalité finit par entraîner sa rétrogradation par le directeur du pénitencier, une situation dont il rendit Carl responsable. Plus tard, le chercheur et scientifique, le Dr Noah Burnstein, recruta Carl comme volontaire, en échange d'une libération anticipée, pour une expérience sur la régénération cellulaire basée sur une variante du processus du super-soldat qui avait auparavant été utilisé pour rendre donner ses pouvoirs à Warhawk (Mitchell Tanner). Burnstein immergea Carl dans un champ électrique alimenté par un composant chimique organique ; quand il laissa Carl sans

surveillance, Rackham manipula les systèmes de contrôle de l'expérience, espérant estropier ou tuer Carl. Le traitement de ce dernier fut accéléré au-delà de ce qui avait été envisagé, déclenchant une amélioration de l'ensemble du corps de Carl qui lui donna une force et une résistance surhumaines. Fou de douleur, il utilisa ses nouveaux pouvoirs pour s'évader de Seagate, regagnant New York, où une rencontre imprévue avec des criminels lui donna l'idée d'utiliser ses nouvelles capacités afin de gagner sa vie.

Adoptant l'identité de Luke Cage et portant désormais un costume caractéristique, Carl se lança dans une carrière de héros à louer, aidant toute personne prête à y mettre le prix. Il établit rapidement un bureau dans le Cinéma du Joyau de Times Square, où il se lia d'amitié avec un étudiant en cinéma, D.W. Griffith. Burstein, sachant Luke innocent, s'installa également à New York et y ouvrit une clinique, secondée par le Dr Claire Temple, qui devint la petite amie de Luke. Bien que celui-ci eut été content de n'affronter que des criminels conventionnels, il découvrit bientôt que New York était la dernière des villes où cela était possible. Stryker lui-même était devenu un agent de la Maggia sous le nom de Diamondback et mourut en combattant Luke. Parmi les ennemis ultérieurs de Luke figurent Gedeon Mace, un vétéran aigri cherchant à s'emparer du pouvoir aux Etats-Unis et qui allait devenir un adversaire récurrent ; le premier Chemistro (Curtiss Carr), dont le pistolet alchimique allait être une arme utilisée plus tard par d'autres criminels, y compris son propre frère après que Curtis Carr se soit amendé ; et Discus, Stiletto, Shades et Comanche, tous des criminels ayant des liens avec l'incarcération de Luke et auxquels il allait devoir faire face à plusieurs reprises au fil des années. Bien que Luke semblait avoir peu de choses en commun avec la plupart des autres surhumains de New York, une tentative mal préparée de récupérer son argent auprès d'un Dr Fatalis refusant de payer ses services le conduisit à se lier d'amitié avec les Quatre Fantastiques. Il fut par la suite engagé par l'éditeur du Daily Bugle, J. Jonah Jameson, pour capturer Spider-Man, l'aventurier expérimenté qui était devenu l'obsession personnelle de Jameson ; mais Luke vint à sympathiser avec Spider-Man et renvoya avec virulence l'avance de JJJ, y gagnant une place sur la longue liste d'individus surhumains détestés par l'éditeur. Luke devint également l'ami de Jessica Jones, alias l'héroïne costumée Jewel, une jeune femme dont la force surhumaine et le style peu orthodoxe s'adaptaient particulièrement aux siens. Lors d'une mission durant laquelle Orville Smythe manipula Luke pour l'amener à voler un uniforme spatial expérimental appartenant à Stark International, Luke suivit l'exemple de ses nouveaux pairs et adopta le nom de code de Power Man.

Peu après cela, Luke commença à s'associer avec la fluctuante équipe de surhumains connue sous le nom des Défenseurs, ; à leurs côtés, il affronta les colosses des Démolisseurs ainsi que l'organisation raciste subversive appelée les Fils du Serpent. Quand la Chose perdit temporairement ses pouvoirs, Luke fut engagé pour le remplacer au sein des Quatre Fantastiques ; mais son séjour parmi eux fut bref, connaissant un terme après qu'il avait été manipulé par le Maître des maléfices afin de combattre ses coéquipiers. Pendant ce temps, Luke continuait ses aventures en solo contre un assortiment d'étranges criminels, parmi lesquels le lutteur professionnel devenu fou nommé X la Merveille, l'agent peu inspiré de la Maggia appelé Mr Poisson, les gangsters Dontrel « Cancrelot » Hamilton et Ray « Pirahna » Jones, le raciste Wildfire, les assoiffés de vengeance Mangler et Spear

(dont le frère était mort alors qu'il était soigné par Burnstein), les seigneurs de la pègre rivaux le Baron et Big Brother, ainsi que leur agent, le second Chemistro, le voleur obsessionnel nommé Goldbug et Zzzax, la dynamo vivante. Il affronta également Erik Josten, le précédent Power-Man, qui venait défendre son droit à porter ce nom ; Luke ayant remporté leur combat – et gagné ainsi le droit de rester Power-Man – Josten devint peu après le premier Smuggler, avant de changer pour Goliath et Atlas ; engagé par Amanda Sheridan, Luke combattit également Moses Magnum. Appelé pour aider les Défenseurs contre l'Homme-Plante, Luke commença à se plaindre que sa participation dans le groupe interférait avec ses activités professionnelles. Le riche membre des Défenseurs, Nighthawk (Kyle Richmond) résolut le problème en plaçant Luke sur la liste de ses employés, fournissant à celui-ci un salaire régulier pour ses activités comme Défenseur. Pendant quelques temps après cela, Power-Man fut un membre régulier des Défenseurs, aux côtés du Dr Strange, de Hulk, de Brunhilde la Valkyrie, de Nighthawk et de la Gardienne rouge (Dr Tanya Belinska, qui allait devenir Starlight). Ensembles, ils triomphèrent de menaces mineures comme la première Anguille (Leopold Stryke) et le premier Porc-épic (Alex Gentry), ainsi que dangers plus importants pour la Terre comme les Headmen, Nébuleux l'Homme Céleste, Tête d'Œuf et ses Emissaires du mal, ainsi que le Rajah rouge. Mais Luke ne se sentait pas à sa place parmi les exploits souvent étranges et bizarres des Défenseurs et finit par quitter l'équipe lors d'un remaniement de celle-ci. Il pensa n'être pas fait pour le travail en équipe, sans se douter à quel point il allait en être détrompé quelques mois plus tard.

Ayant obtenu des preuves de l'innocence de Luke dans sa condamnation initiale pour trafic de drogues, le criminel John Bushmaster enleva Burnstein et Temple, les utilisant comme otages en même temps que l'espoir d'une révision de sa condamnation pour faire chanter Power-Man et l'obliger à enlever la détective Misty Knight, qui avait humilié et trompé Bushmaster quelques mois auparavant. La tentative de Luke de sauver ses amis conduisit à un combat contre le petit ami de Knight, le héros et champion en arts martiaux Iron-Fist (Daniel Rand), originaire de la cité extradimensionnelle de K'Un-L'Un et encore inadapté et novice dans la société de la Terre ; cependant, quand Rand et Knight apprirent les motivations de Luke, ils décidèrent de l'aider à vaincre Bushmaster et sauver ses deux amis. Au cours de la rencontre, Bushmaster força Burnstein à utiliser sur lui le même processus qui avait donné ses pouvoirs à Luke, mais il fut néanmoins vaincu et se retrouva bientôt entièrement paralysé des suites du traitement. Finalement innocenté de toutes accusations criminelles, Luke travailla brièvement pour l'agence de détective de Knight, Nightwing Restorations, où il devint aussi l'ami de la coéquipière de Knight, Colleen Wing. Toutefois, il décida rapidement de former une équipe avec Iron-Fist, les Héros à Louer, fondée par l'avocat Jeryn Hogarth et gérée par la merveilleuse secrétaire Jenny Royce. Même si Luke l'enfant des rues et le mondain et mystique Rand semblaient avoir peu de choses en commun, ils devinrent rapidement d'excellents amis, forgeant des liens qui demeurent toujours aussi solides aujourd'hui. Toutefois, la liaison de Luke avec Temple prit fin peu après la reconnaissance de son innocence et il commença alors à sortir avec le mannequin Harmony Young. Power-Man et Iron Fist connurent une grande réussite avec les Héros à Louer, gagnant une réputation internationale et combattant une grande diversité de criminels, dont la géniale Nightshade, le seigneur de la pègre internationale Monténégro, Dents-de-Sabre et le Constricteur, le troisième Chemistro (et frère du premier), Warhawk, et le trafiquant de drogue Goldeneye. Luke et Rand

aidèrent aussi les X-Men contre le Monolithe vivant, ainsi que le justicier El Aguila ou l'extra-terrestre Rom, le Chevalier de l'espace, l'aidant à s'introduire au Baxter Building pour y trouver un vaisseau capable de le ramener sur sa planète Galador. Ils eurent plusieurs luttes impliquant les nations de Halwan et du Murkatesh, y compris avec des incarnations du Cimeterre et du Tigre noir. Ils travaillèrent à l'occasion au côté d'autres héros urbains comme Spider-Man, Daredevil et Moon Knight, mais participèrent rarement à des crises d'ampleur mondiale, apanage des Fantastiques ou des Avengers. Cependant, leurs aventures prirent parfois un tour plus exotique, aussi bien extra-terrestre qu'extradimensionnel, des domaines qui avaient peu d'attrait aux yeux d'un Luke demeuré terre à terre. La fin de leur partenariat commença quand la mystérieuse agence gouvernementale du SMILE manipula Luke et Iron-Fist pour les amener à travailler pour Consolidated Conglomerates, Inc. ; durant leur première mission pour le CCI, Iron-Fist fut exposé à des radiations et empoisonné, condamné à brève échéance. En désespoir de cause, Luke le ramena à K'Un-L'Un pour qu'il y soit soigné. Sur place, Iron-Fist, sans que Power-Man ne s'en doute, fut enlevé par la race végétale des H'Ylthri – d'anciens ennemis de K'Un-L'Un – et remplacé par une réplique à son image. Peu après leur retour à New York, la réplique fut détruite, martelée à mort de coups par le Super-Skrull (alors sous l'apparence du jeune Bobby Wright), lui-même manipulé au sein d'un complexe réseau de tromperies par Maître Khan, l'ennemi acharné d'Iron-Fist et qui ignorait lui aussi le remplacement de Rand. Le corps de la réplique se désagrégea rapidement et Luke, demeuré seul après la disparition de « Wright » fut accusé du meurtre de son ami.

Redevenu un fugitif, Luke coupa tout contact avec ses amis de New York et se réinstalla à Chicago ; mais, avec l'aide de Hogarth, il fut lavé de tout soupçon lorsque le véritable Iron Fist se révéla être bien vivant. Cherchant à recommencer sa vie après l'abandon des nouvelles charges de meurtre, Luke abandonna son identité de Power Man et commença à travailler à Chicago sous le simple nom de Luke Cage, héros à louer; il s'arrangea avec un journal, le Chicago Spectator, pour autoriser des reportages exclusifs sur ses aventures, travaillant fréquemment avec la détective Dakota North. Sa première mission l'amena à s'associer au Punisher (Frank Castle) contre des trafiquants de drogue. Luke attira bientôt l'attention de l'assassin mondain Hardcore, un employé de Cruz Bushmaster, le fils de ce John Bushmaster dont la défaite avait permis à Luke d'établir son innocence après son évasion de Seagate. Luke apprit que Cruz Bushmaster, marchant dans les pas de son père dans le chantage, kidnappa l'épouse de Noah Burstein, Emma Burstein, afin d'obliger le scientifique à recréer le processus qui avait donné ses pouvoirs à Luke, sans se préoccuper du nombre de cobayes qui souffriraient durant les expériences. Cruz Bushmaster finit par se soumettre lui-même au processus mais son père absorba la puissance de son fils, sortant de sa quasi-catatonie et déclarant être désormais Power-Master. Cependant, Luke s'associa de nouveau avec Iron Fist afin de faire échec à leurs plans, libérant les Burnstein tandis que les Bushmaster semblaient trouver tous les deux la mort et que Luke voyait ses pouvoirs encore s'accroître par un contrecoup du processus expérimenté sur les Bushmaster. Tandis que Luke essayait de retrouver les membres de sa famille encore en vie, avec l'aide de Dakota North, son frère continuait à déplacer leur père afin de maintenir Luke à distance. James Lucas Jr fut finalement recruté par l'organisation criminelle appelée la Corporation, dont le scientifique spécialisé dans les pouvoirs surhumains artificiels, le Dr Karl Malus, muta le frère de Luke pour faire de lui le surhumain Coldfire. Comme

tel, James Lucas Jr espérait être capable de rivaliser avec les pouvoirs de son frère, qu'il considérait comme une menace, et il utilisa sa haine envers son frère pour concentrer ses pouvoirs énergétiques. Bien que Coldfire fut initialement volontaire pour travailler pour la Corporation, Malus fit kidnapper James Lucas Sr pour le garder en otage et garantir ainsi la coopération de Coldfire. Quand Luke apprit que la Corporation retenait apparemment sa famille prisonnière, il pénétra dans leur quartier général et affronta Coldfire ; toutefois, les deux frères finirent par unir leurs forces pour sauver leur père de Malus et Coldfire sacrifia apparemment sa vie afin de détruire la base de la Corporation tandis que Luke fuyait avec leur père.

Quelques mois après, Luke revint à New York pour enquêter sur le meurtre d'Harmony Young et combattit son assassin, le démon Darklove, s'associant pour cette bataille au second Ghost Rider (Dan Ketch). Peu après cela, le mystique Dr Druida recruta Luke pour servir au sein des Défenseurs secrets afin de combattre la sorcière Malachi. Cage rentra alors définitivement à New York et, décidant qu'il en avait assez de sa carrière héroïque, il devint le copropriétaire du Cinéma du Joyau avec son ami D.W. Griffith. Même une proposition d'Iron Fist de rejoindre une nouvelle, et plus nombreuse, version des Héros à Louer, ne suscita pas son intérêt ; pourtant, quand le prétendu conquérant du monde appelé le Maître tenta lui aussi de recruter Luke pour en faire un espion au sein de l'équipe de Rand, détruisant le cinéma de Luke à cette occasion, un Luke intrigué décida de jouer le jeu. Luke intégra ainsi les nouveaux Héros à Louer et travailla avec eux pendant un temps, tout en informant le Maître. Luke lui-même commença même à approuver certains des aspects les plus bienveillants des projets du Maître et tous deux semblèrent commencer à s'apprécier et s'estimer mutuellement. Mais, finalement, Luke ne put trahir complètement son meilleur ami, ni accepter les énormes pertes humaines impliquées par le plan du Maître pour conquérir la planète. Il aida ainsi les Héros à Louer à faire échec aux projets du Maître. Luke demeura au sein du groupe après cela, commençant à sortir avec une de ses coéquipières, Miss Hulk. Mais, quand la multinationale Stark-Fujikawa racheta les Héros à Louer, Luke et Ant-Man (Scott Lang) furent renvoyés à cause de leur passé de prisonniers ; en réaction de protestation, le reste de l'équipe démissionna, mettant un terme à cette incarnation des Héros à Louer.

Luke, une fois de plus repris par le démon de l'héroïsme, continua à partager des aventures avec Iron Fist et d'autres héros. Reprenant brièvement son identité de Power Man, il fut engagé par Moon Knight pour rejoindre les « Marvel Knights » ; mais, quelques jours après son arrivée, le groupe se sépara après un combat avec les forces de Tombstone et de Fu Manchu. Décidant qu'un retour aux sources s'imposait, il relança ses activités de Héros à Louer, intervenant dans une guerre des gangs entre Tombstone et Hammerhead, apprenant bientôt que, malgré sa réputation internationale, il était quasiment oublié dans les rues où il avait commencé sa carrière. Luke investit alors son argent dans un bar et décida de débarrasser son voisinage immédiat de tout élément criminel, considérant qu'il valait mieux laisser à d'autres les questions de sauvetage de la planète. Toutefois, il fut recruté par Nick Fury pour une opération secrète en Latvérie où, avec d'autres héros, il aida à renverser Lucia von Bardas, qui finançait et équipait de nombreux criminels surhumains américains. Après une liaison d'une nuit avec une Jessica Jones ivre, et désormais détective privée, la vie de Luke fut brièvement plongée dans le désarroi

après la réaction de Jones à cette aventure ; cependant, ils firent la paix l'un avec l'autre alors qu'ils travaillaient tous les deux comme gardes du corps pour Matt Murdock, dont les démentis publiques concernant son identité costumée de Daredevil lui coûta une partie du respect que Luke éprouvait jusque là envers lui, ce dernier n'hésitant à traiter Murdock d'hypocrite à cette occasion. Peu après cela, Jones bénéficia de l'appui de Luke pour faire face à ses émotions quand elle fut obligée de repenser à son viol passé par le criminel appelé l'Homme-Pourpre ; les sentiments de Luke envers elle commencèrent alors à se renforcer. Quand Jones lui révéla qu'elle était enceinte de lui, elle et Luke s'installèrent ensemble. Peu après cela, Jones devint une consultante sur les activités surhumaines pour le Daily Bugle, où la colère de Jameson envers Luke n'avait en rien diminué avec les années écoulées. Peu après, durant une enquête du Daily Bugle sur le meurtre d'un de leurs journalistes, Jessica Jones fut attaquée par Norman Osborn sous son déguisement du Bouffon vert et Luke vint immédiatement au secours de son amie, maîtrisant le criminel et l'obligeant à se démasquer en public, conduisant ainsi à la première arrestation d'Osborn. Après avoir fait face à la vengeance de Bardas, durant laquelle Luke fut sérieusement blessé et dut être emmené par ses amis – Iron Fist et les Filles du Dragon – auprès de l'Infirmière de nuit pour être soigné et protégé ; remis de ses blessures, il vint de nouveau en aide à Murdock, cette fois sous son identité de Daredevil, contre un gang de yakuzas dopés à la MGH et qui cherchaient à prendre le contrôle du quartier de Hell's Kitchen.

Se retrouvant à la prison pour surhumains du Raft en compagnie de Murdock et Nelson, Luke aida Daredevil, Captain América et d'autres héros à combattre une évasion massive sur place ; peu après, il fut recontacté par Captain qui lui proposa d'intégrer une nouvelle incarnation des Avengers, la principale équipe de héros de New York, une offre que Luke accepta, en pensant à l'image paternelle qu'il voulait donner de lui à sa fille, baptisée Danielle en l'honneur d'Iron-Fist. Quelques semaines après la nouvelle naissance des Avengers, Luke et Jessica Jones se marièrent, en présence de leurs nombreux amis. Luke accompagna la Panthère noire et d'autres héros afro-américains pour combattre un groupe de vampires qui avait envahi La Nouvelle Orléans. Peu après, la communauté héroïque se déchirait au cours des événements appelés la Guerre civile ; refusant de s'enregistrer, Luke envoya son épouse et sa fille au Canada tandis qu'il rejoignait lui-même la résistance menée par Captain América après une altercation avec les forces du SHIELD conduite par Iron-Man (Tony Stark), venues l'arrêter sur les coups de minuit dès l'application du Superhuman Registration Act (SRA) alors même qu'il n'avait pas encore utilisé ses pouvoirs après la mise en œuvre de la nouvelle législation. Au sein des Avengers secrets, Luke retrouva aussi le Faucon ainsi qu'Iron-Fist, qui se faisait alors passer pour Daredevil. Luke fut l'un des principaux soutiens de Captain, jusqu'à la reddition de celui lors de l'ultime bataille de la Guerre civile. Après l'arrestation de Captain, Luke refusa toutefois de bénéficier de l'amnistie, rejoignant un groupe de Avengers partageant ses opinions et se dissimulant désormais des autorités, tout en continuant leurs activités héroïques. Pendant un temps, Luke assura la direction du groupe. Une nouvelle fois, Luke se retrouva aux côtés d'Iron-Fist, même si celui-ci ne tarda pas à quitter les Avengers pour s'occuper de ses propres problèmes. Jessica Jones et leur fille finirent par rentrer du Canada et le groupe s'installa pendant un temps au Saint des Saints du Dr Strange, avant de se réinstaller dans un appartement offert par Daniel Rand quand le Dr Strange quitta à son tour le groupe, après les événements de la Guerre de Hulk, durant laquelle Luke et ses coéquipiers

furent vaincus par le titan vert ses alliés des Liés en guerre. Peu de temps après la fin de la Guerre civile, les Avengers de Luke apprirent que les Skrulls avaient commencé à infiltrer la Terre en adoptant l'apparence, et les pouvoirs, de certains surhumains, engendrant une suspicion croissante d'abord au sein du groupe mais surtout envers Iron-Man et ses partisans du SRA. Inquiète de cette infiltration et de l'attaque de Hood et de son gang de criminels contre les Avengers, Jessica Jones finit par se réfugier auprès de Stark, espérant ainsi être mieux protégée ; peu de temps après, les Skrulls lancèrent leur offensive. Luke participa aux combats contre les extra-terrestres, rejoint par son épouse lors de l'affrontement final contre ceux-ci à Central Park. Les héros réussirent à triompher de leurs adversaires mais Danielle Cage fut enlevée par un Skrull s'étant fait passer pour le majordome des Avengers, Edwin Jarvis, alors que, la paix revenue, Norman Osborn, libéré depuis quelques temps pour diriger les Thunderbolts de la Commission, était nommé à la tête de l'Initiative après la destitution de Stark, rendu responsable de l'infiltration.

Peu après, le nouveau Captain Américain (James Barnes) proposa aux Avengers de Luke de s'installer chez lui pour continuer leurs activités. Les héros acceptèrent et décidèrent d'aider Luke et Jessica Jones à retrouver leur fille ; ne réussissant pas à trouver une piste, en dépit de l'aide supplémentaire des Quatre Fantastiques et d'Iron-Fist, Luke se résolut à faire appel à Osborn, acceptant de venir travailler pour lui si le criminel retrouvait Danielle Cage. Osborn trouva la trace du Skrull et permit ainsi à Luke de récupérer sa fille indemne mais, après que Bullseye avait tué le Skrull, Luke revint sur sa promesse à Osborn, revenant auprès des Avengers, bien déterminé à s'opposer au criminel. Ses coéquipiers lui proposèrent de reprendre la tête de l'équipe mais Luke déclina leur offre, préférant voir Ronin (Clint Barton) assumer cette responsabilité. Quelques temps après, Osborn captura Iron-Fist, lui faisant subir un lavage de cerveau dans le but de se venger de Luke, pour le punir d'avoir révélé au grand jour son identité costumée du Bouffon vert et son refus de rallier son camp. Cependant, l'ancien héros à louer fut capable d'utiliser sa solide amitié avec Rand pour briser le lavage de cerveau et les deux amis échappèrent à Osborn et ses troupes. Cependant, quand les Avengers furent frappés par la machine à inversion de pouvoirs de Chemistro, Luke souffrit de douleurs cardiaques et n'eut d'autre choix que de se livrer à Osborn pour être soigné ; mais, une fois qu'il fut remis, ses coéquipiers vinrent le libérer en l'arrachant des griffes des Dark Avengers qui le surveillait à bord d'un hélicoptère, profitant d'une diversion créée par d'autres héros en attaquant le camp HAMMER. Découvrant qu'Osborn avait implanté une bombe miniature dans son cœur, pour pallier une telle évasion, le Dr Strange et Hank Pym furent capables de l'extraire, avant de l'abandonner dans la demeure d'Osborn, juste avant qu'elle n'explose.

Peu après, alors que Luke s'était bien remis de son opération, les Avengers, et plusieurs de leurs alliés, portèrent secours aux Asgardiens, attaqués par Norman Osborn et ses troupes. Au terme du siège d'Asgard, l'ancien industriel fut destitué de ses fonctions et arrêté, tandis que la plupart des surhumains qui lui étaient loyaux furent également capturés par les autorités. Après avoir participé à la bataille, Luke se vit proposer par Steve Rogers, nouveau responsable de l'Initiative et directeur du SHIELD, la supervision du programme des Thunderbolts, de nouveau consacré à la réhabilitation d'anciens criminels costumés. Luke, secondé d'anciens Thunderbolts de la première génération, MACH-5, le Fixer et Songbird, constitua rapidement son équipe, recrutant le Fantôme, Opale, le Fléau et Crossbones. Avec l'aide de l'Homme-Chose, assurant les déplacements du groupe, Luke mena son équipe

contre des Trolls, les ninjas de la Main quand Daredevil succomba à la corruption de la Bête, ou encore l'Homme-Pourpre. Finalement, c'est avec d'autres héros urbains que Luke réussit à sauver le justicier aveugle de la Main, qui quitta quelques temps New York pour se remettre. En parallèle, Rogers et Stark avaient aussi convaincu Luke, qui refusait toujours d'intégrer une structure gouvernementale, de rester au sein des Avengers, avec sa propre équipe, installée dans le Manoir historique de l'équipe et gérée de manière indépendante. Rogers exigea seulement que Victoria Hand, l'ancien bras droit d'Osborn, serve d'agent de liaison, ce qui n'alla pas sans créer des tensions au sein de l'équipe d'Avengers de Luke. Ce dernier et son groupe vinrent rapidement en aide au Dr Strange, au Dr Vaudou et à Daimon Hellstrom contre une tentative d'Agamotto de détruire la réalité, un combat qui s'acheva apparemment par le sacrifice de Vaudou. Peu après, Luke et Jessica recrutèrent la jeune Ecuireuillette pour tenir lieu de nounou pour Danielle Cage, pendant leurs absences en tant qu'Avengers. L'équipe de Luke fit face au retour de Hood, puis des Dark Avengers d'Osborn. Quelques temps plus tard, Luke rejoignit l'ensemble des Avengers pour combattre les X-Men dans l'espoir d'empêcher la venue du Phénix sur Terre, combattant alors Namor. Quand la puissance de l'entité cosmique fut partagée entre cinq X-Men, ceux-ci capturèrent de nombreux Avengers, parmi lesquels Luke ; les Avengers finirent toutefois par vaincre un Cyclope possédé par la totalité du Phénix, mettant un terme au conflit.

Mais, éprouvé par son emprisonnement et après une discussion avec Daredevil, après avoir empêché le spectre de Daniel Drumm, le frère de Dr Vaudou, de se venger des Avengers, ce qui coûta néanmoins la vie à Hand, Luke décida de renoncer à sa carrière héroïque afin de s'occuper de sa femme et sa fille. Mais, Luke ne pouvait se maintenir trop loin de ses devoirs de héros, prenant en charge de jeunes justiciers, tels le nouveau Power-Man (Victor Alvarez) et le Tigre blanc (Ava Ayala), au sein d'une éphémère incarnation des Héros à louer, combattant avec eux le Pillard, jusqu'à ce que Spider-Man (en réalité un Peter Parker possédé par l'esprit d'Otto Octavius) n'ironise sur le caractère vénal de leur héroïsme. Peu après, c'est à leurs côtés qu'il se trouvait quand les troupes de Thanos envahirent la Terre, conduites par l'Ordre noir. Les Avengers étant occupés dans l'espace ou contre Thanos, Luke forma une nouvelle équipe d'Avengers pour défendre New York, avec Spider-Man, Spectrum (Monica Rambeau) et le mystérieux Spider Hero. Il reste à voir si cette équipe perdurera au-delà de la crise considérée.

Pouvoirs: Luke Cage possède une force surhumaine, qui lui permet de soulever environ 25 tonnes (avant sa seconde exposition, il pouvait soulever environ 3 tonnes) et traverser d'un seul coup de poing une plaque d'acier de 10 cm d'épaisseur ou tout autre équivalent. Sa peau est aussi dure que l'acier et ses tissus osseux sont extrêmement denses ; il peut supporter des impacts de balles de revolver conventionnels à une distance d'un mètre et il ne peut pas être coupé même par la plus aiguisée des lames même si, en cas d'opération chirurgicale nécessaire, sa peau peut être coupée par un laser médical extrêmement puissant. Il peut encaisser des impacts équivalents à une tonne ou des explosions égales à 75 kg de TNT sans blessures sérieuses et il est insensible aux températures extrêmes et aux chocs électriques. Cage peut cependant être blessé avec des matériaux encore plus résistants que sa peau, comme l'adamantium. Son temps de récupération après des blessures ou des traumatismes est, en général, le tiers de celui d'un humain.

ordinaire.

Aptitudes : Luke Cage est un combattant à mains nues doté d'années d'expérience du combat de rues ; il est aussi un excellent athlète, malgré sa taille et son poids. Il a également étudié les arts martiaux avec Iron-Fist, apprenant à utiliser sa force en conjonction avec certains mouvements afin d'améliorer encore son efficacité au combat. Il est un autodidacte dans le domaine juridique et légal et parle également plusieurs langues.

Equipeement : Luke Cage porte habituellement une veste en cuir qui est, comme sa peau, insensible aux balles et aux lacérations après avoir été exposée au traitement subi par Luke durant sa seconde exposition à celui-ci ; cependant, il la porte relativement peu souvent et il se retrouve ainsi souvent avec des vêtements en lambeaux au terme de ses aventures.

PROFESSEUR XAVIER

Véritable nom : Charles Francis Xavier

Profession : Activiste des droits des mutants, généticien, professeur, ancien aventurier, ancien soldat

Statut légal : Citoyen des Etats-Unis sans casier judiciaire

Identité : Publiquement connue

Autre identité : The Professor X (VO); Docteur X, Prisonnier M-13, le Professeur Xavier

Lieu de naissance : New-York (New-York, Etats-Unis)

Situation de famille : Séparé, autrefois consort de la Majestrix Lilandra Néramani (son mariage n'est pas reconnu officiellement sur Terre)

Parents connus : Brian Xavier (père, décédé), Sharon Xavier (mère, décédée), Cassandra Nova (sœur jumelle), Kurt Marko (beau-père, décédé), Caïn Marko (le Fléau, frère adoptif), David Charles Haller (Légion, fils, décédé), Lilandra Néramani (ex-épouse), Cal'syee Néramani (Deathbird, ex-belle-sœur), D'Ken Néramani (ex-beau-frère, décédé)

Appartenance à un groupe : Membre (et fondateur) des X-Men, ancien membre des Illuminati, des Douze, des Star-Jammers, du Cadre-K, fondateur des Nouveaux Mutants, de Génération-X



Base d'opérations : Actuellement mobile; autrefois Génosha, le Manoir des X-Men (Comté de Wetchester, New-York, Etats-Unis), le Star-Jammer (dans la galaxie shi'ar), Chandilar (capitale de l'empire shi'ar)

Première apparition : VO : Uncanny X-Men # 1 (septembre 1963, par Stan Lee & Jack Kirby) – VF : Strange n°1 (janvier 1970)

Taille : 1m82

Poids : 86,2 kg

Yeux : Bleus

Cheveux : Chauve (blonds jusqu'à l'adolescence)

Histoire :

I. La naissance du rêve

Charles Francis Xavier est le fils du riche chercheur en physique nucléaire, Brian Xavier, et de son épouse Sharon. Originellement, Sharon Xavier était enceinte de jumeaux mais la sœur de Charles tenta d'éliminer celui-ci alors même qu'ils étaient encore dans l'utérus de leur mère. Réagissant, Charles se défendit et tua mentalement sa propre sœur, dont seul l'esprit survécut mais resta impuissant pendant des décennies. Charles fut ainsi le fils unique des Xavier, qui ignorèrent toujours l'existence d'une jumelle à leur fils. Suite à la mort « accidentelle » de son mari, Sharon Xavier se remaria avec le collègue de Brian, Kurt Marko, qui était en fait responsable de la mort de ce dernier. Dès après le mariage, Caïn Marko, le fils d'un premier mariage de Kurt Marko, vint vivre au Manoir des Xavier, du comté de Wetchester. Un garçon cruel et méchant, Caïn Marko commença immédiatement à harceler son frère adoptif. Pour le punir, son père le corrigeait secrètement – et le jeune Charles put ressentir pleinement la souffrance de Caïn Marko grâce à ses pouvoirs télépathiques de mutant qui étaient en train d'émerger. Après la mort de Sharon Xavier, un incendie, provoqué par une dispute entre les Marko, ravagea le Manoir et emporta Kurt Marko, laissant les deux demi-frères seuls.

Quand il eut terminé le collège, Charles était déjà complètement chauve, un effet secondaire de sa nature de mutant. Dès l'âge de seize ans, Charles s'inscrivit au Bard College de New-York où il fut diplômé en biologie en seulement deux années; durant ces années, il rencontra et devint l'ami de John Grey, un autre lycéen. Il fut alors accepté à la prestigieuse Université d'Oxford de Grande-Bretagne pour y poursuivre ses études; il y fut licencié en génétique et en biologie. A Oxford, Charles rencontra et tomba amoureux de la jeune Ecossaise appelée Moïra Kinross. Leurs discussions passionnées sur la question des mutations génétiques se transforma en amour et ils envisagèrent de se marier. Le seul obstacle était l'ancien petit ami de Moïra Kinross, Joe McTaggart, un caporal de la Marine Royale et surtout une brute insensible, à l'image de Caïn Marko. Aux yeux de McTaggart, Charles n'est qu'un bon-à-rien d'intellectuel et Charles, vexé, s'engagea alors dans l'armée après avoir achevé ses études à Oxford, pour contredire les assertions de son rival et lui démontrer son erreur.

Charles devint rapidement une sorte de légende dans le domaine de la recherche et du sauvetage des soldats, grâce à l'utilisation de ses capacités de mutant. Là,



Charles se lia d'amitié d'une part avec Carmen Pryde – qui allait devenir le père de Kitty Pryde, une future élève de Charles – et Daniel Shomron, psychiatre de l'armée qu'il allait retrouver par la suite. Affecté dans la même unité que son frère adoptif, Charles était présent quand Caïn Marko déserta en plein combat, lors d'une mission en Asie. Le suivant dans l'espoir de le convaincre de revenir à leur unité, Charles assista à la découverte par Marko du mystique Rubis de Cyttorak dans une caverne et sa transformation en Fléau, un surhumain à la force colossale. Charles s'échappa dans l'éboulement de la caverne consécutif à la transformation, persuadé, à tort, que son frère adoptif était mort.

Quelques temps plus tard, Charles fut effondré quand Moïra Kinross rompit unilatéralement leurs fiançailles, sans explication. Peu après, il quittait l'armée et commença à voyager à travers le monde. Après plusieurs mois passés dans l'île grecque de Kirinos, Charles se rendit au Caire, en Egypte. Là, après avoir croisé brièvement la jeune voleuse Ororo Munroe – qui allait devenir l'une de ses X-Men des années plus tard – il rencontra Amahl Farouk, un mutant doté de télépathie et capable de faire ressortir les aspects les plus sombres de la personnalité d'autres personnes. Charles triompha difficilement de Farouk et cette rencontre avec le premier mauvais mutant de sa connaissance le décida à consacrer sa vie à la protection de l'humanité contre le genre d'individu qu'était Farouk tout en protégeant les mutants en général de l'oppression des humains, rêvant d'un monde où les deux branches de l'humanité pourraient coexister harmonieusement.

II . L'ébauche du rêve

Se rendant à Haïfa, en Israël à l'appel de son ami Shomron qui y avait ouvert une clinique pour les victimes de la Shoah, Charles y tomba amoureux de la jeune Israélienne Gabrielle Haller, qu'il soigna de son traumatisme consécutif à la Seconde Guerre Mondiale; bientôt, ils tombèrent amoureux et entamèrent une liaison. Charles se lia aussi d'amitié avec un survivant des camps d'extermination de la Seconde Guerre Mondiale appelé simplement Magnus, et également mutant lui aussi, appelé à devenir le pire ennemi de Charles : Magnéto, le maître autoproclamé du magnétisme. Alors que Charles croyait de manière optimiste que les mutants et les humains pourraient coexister, le juif Magnus voyait dans les mutants une nouvelle minorité qui allait être persécutée et chassée à cause de sa différence. Ensembles, ils empêchèrent le Baron Wolfgang von Strucker, un ancien dignitaire nazi, de s'emparer d'une réserve d'or dont l'emplacement était connu de la seule Haller, retardant ainsi de plusieurs années les opérations de l'organisation terroriste de Strucker, Hydra. Magnus partit avec l'or de Strucker, bien déterminé à tout mettre en œuvre pour protéger les mutants, lui et Charles réalisant que leurs positions étaient irréconciliables. Peu après, Charles quittait à son tour Israël, se séparant de Haller en bons termes mais sans savoir que celle-ci était enceinte de son fils, David.



Charles se rendit alors en Asie et rencontra l'explorateur extra-terrestre Lucifer dans l'Himalaya. Pour empêcher toute interférence dans les plans d'invasion de la Terre de sa race, Lucifer projeta un énorme bloc de pierre sur Charles, lui broyant le bas de colonne vertébrale. Lucifer abandonna alors le

jeune homme, escomptant qu'il ne survivrait pas à ses blessures. Désespéré, Charles libéra toute sa puissance mentale et contacta l'esprit d'une jeune mutante – qui allait être connue plus tard sous le nom de Tessa – qui servait comme mercenaire dans les montagnes voisines de l'Hindou Kouch. « Tessa » vint à l'aide de Charles et réussit le transporter en sécurité par la voie des airs. Elle le laissa dans un hôpital indien pour qu'il soit soigné. Charles y rencontra Amelia Voght, une autre mutante, d'origine américaine. Charles et Amelia tombèrent amoureux et cette liaison redonna à Charles le goût de vivre malgré la paralysie définitive de ses jambes, s'installant tous les deux pendant un temps à Bombay. Ensembles, Charles et Amelia rentrèrent aux Etats-Unis. A New-York, Charles reprit ses études à l'Université de Columbia et, après avoir obtenu son doctorat en anthropologie, il passa plusieurs années à Londres pour obtenir un doctorat en psychiatrie. Là, Charles renoua avec Moïra Kinross, devenue entre temps Moïra McTaggart après avoir finalement épousé Joe McTaggart et surtout une généticienne de réputation mondiale. Chacun vivant en couple, ils redevinrent d'excellents amis et commencèrent à discuter de l'idée de fonder une école pour les mutants.

Charles finit par revenir aux Etats-Unis, avec Amelia, et reprit ses études sur la mutation, travaillant en collaboration pendant un temps avec le Docteur Karl Lykos, lui-même un mutant qui allait être connu plus tard sous le nom de Sauron. Durant cette époque, le Professeur John Grey contacta Charles et lui amena sa fille cadette, Jean, alors âgée de 11 ans, pour qu'il l'aide. Jean Grey avait été traumatisée en ressentant télépathiquement la mort de sa meilleure amie, Annie Richardson. Charles aida Jean à récupérer et, au cours des années qui suivirent, il lui apprit à utiliser et maîtriser ses pouvoirs mentaux. Quelques temps après, Charles rencontra Fred Duncan, un agent du FBI chargé d'enquêter sur le nombre croissant de mutants. Charles parla à Duncan de son projet de localiser de jeunes mutants pour les enrôler dans son école, installée dans son manoir familial; là, il les entraînerait et leur apprendrait à utiliser leurs pouvoirs pour le plus grand bien de l'humanité. Ainsi naquit l'Ecole pour Jeunes Surdoués de Xavier. Amelia resta aux côtés de Charles jusqu'à ce que celui-ci recueille le jeune Scott Summers; redoutant une nouvelle escalade dans la course aux armes génétiques entre Charles et Magnus, Amelia quitta Charles, choisissant de vivre dans l'anonymat plutôt que d'exposer au grand jour l'existence des mutants. Charles tenta de la faire changer d'avis en utilisant ses pouvoirs pour la manipuler mais, immédiatement honteux d'une telle réaction, il la laissa partir. Amelia devait revenir plus tard dans sa vie, comme l'une des disciples de son pire ennemi, Magnéto.

Dans les mois qui suivirent, Charles recruta d'autres jeunes mutants : Robert Drake, Warren Worthington et Hank McCoy, utilisant un ordinateur capable de localiser les mutants, Cérébro. Avec Scott Summers (Cyclope) et Jean Grey (Marvel-Girl), les trois adolescents, rebaptisés respectivement Iceberg, Angel et le Fauve, formèrent les X-Men, parce que chacun d'eux possédait une capacité « extraordinaire » qui manquait aux humains normaux. Dès cette époque, Charles recruta également Tessa, mais il garda sa présence secrète de ses autres élèves, ayant l'intention d'exploiter son talent d'espionne. Bientôt, il l'envoya infiltrer le Club des Damnés, afin d'observer le mutant Sebastian Shaw, dont elle allait devenir le bras droit tout en restant l'agent secret de



Charles pendant plusieurs années. Tessa devait être la première d'un réseau secret organisé par Charles, rassemblant des mutants à travers le monde; dans ce cadre, Charles n'hésita d'ailleurs pas à utiliser les méthodes les moins recommandables pour réaliser ses projets, allant même jusqu'à faire du chantage avec la terroriste Mystique pour l'obliger à accomplir ses ordres.

III . Le rêve se développe

Charles, qui lui-même adopta l'identité du Professeur X dans son rôle de chef des X-Men, les envoya combattre les mutants malfaisants qui commençaient à apparaître, et le premier d'entre eux, son ancien ami, Magnéto. Celui-ci forma bientôt sa propre équipe, la Confrérie des Mauvais Mutants et Charles et les X-Men s'opposèrent à eux à plusieurs reprises. Peu après la première apparition publique des X-Men, le Professeur X reprit la lutte contre Lucifer qui avait repris ses projets d'invasion; malgré l'intervention des Vengeurs, Charles et les X-Men purent faire de nouveau échec aux projets de l'extra-terrestre. Puis, Charles vit resurgir dans sa vie son frère adoptif, Caïn Marko, devenu le Fléau, avatar sur Terre de la puissance de l'entité mystique appelée Cyttorak. Peu après la défaite, difficile, du Fléau, Charles dut faire face à l'apparition des premières Sentinelles, des robots conçus par l'anthropologue Bolivar Trask, ennemi des mutants. Trask réalisa bientôt que les robots n'étaient pas fiables et se sacrifia pour les arrêter mais les Sentinelles devaient revenir à plusieurs reprises harceler les mutants en général, et les X-Men en particulier.



Peu après, Charles apprit que des extra-terrestres appelés les Z'Nox s'apprêtaient à envahir la Terre; il réalisa qu'il lui faudrait unir les esprits de la majorité des gens honnêtes de la Terre pour stopper les envahisseurs. Cependant, il avait besoin de temps en totale isolation pour préparer son esprit à accomplir une tâche aussi fabuleuse. Pour cette fin, Charles se fit remplacer par le mutant polymorphe appelé Miméto afin que ses étudiants, à l'exception de Jean Grey à laquelle il confia son plan, ne sachent rien de ce qui se préparait. Quelques temps après, Miméto mourut en sacrifiant pour

sauver les X-Men, lors d'un combat contre le Subterrien Grotesk et Charles décida de laisser croire aux X-Men qu'il était effectivement mort. Des mois après, Charles révéla le subterfuge à ses élèves et repoussa les envahisseurs extra-terrestres pendant que les X-Men, avec les Quatre Fantastiques, se rendirent dans l'espace pour les combattre. Parallèlement, les Vengeurs participaient à la guerre entre les Krees et les Skrulls, ce qui poussa le Vengeur Iron-Man à former un groupe destiné à coordonner les actions des surhumains de la Terre. Il contacta ainsi Charles Xavier qui accepta d'intégrer les Illuminati, en compagnie du vengeur en armure, du Dr Strange, de Flèche noire, Mr Fantastic et Namor.

Quelques mois après, Charles envoya ses X-Men à la recherche d'un nouveau mutant sur une île du Pacifique,



Krakoa. Il s'avéra que le mutant en question était l'île elle-même et les X-Men furent tous capturés. Charles contacta alors Moïra McTaggart, qui avait alors ouvert sa propre école de mutants. Charles forma mentalement les quatre élèves de McTaggart – Darwin, Pétra, Sway et Vulcain (le propre frère de Cyclope) – pour les envoyer secourir ses X-Men. Ils réussirent à libérer Cyclope, qui rentra au Manoir des X-Men mais, à peine Cyclope parti, ils furent vaincus à leur tour par Krakoa, semblant tous mourir aux yeux de Cyclope, bien que Darwin et Vulcain aient finalement réussi à survivre. Quand Cyclope raconta à Charles la mort de l'équipe, celui-ci commença par effacer l'événement de la mémoire de son premier élève et commença à recruter de nouveaux mutants pour monter une nouvelle équipe de secours.

Après l'échec d'une jeune équipe, il se tourna vers des mutants plus âgés et plus expérimentés; faisant le tour du monde, il rassembla ainsi le Russe Colossus, l'Allemand Diablo, l'Irlandais Hurleur, le Japonais Sunfire, l'Amérindien Thunderbird, la Kenyane Tornade, le Canadien Wolverine. Avec Cyclope, ils retournèrent sur Krakoa et réussirent cette fois à libérer les X-Men et vaincre l'île. Bientôt, les X-Men, à l'exception de Cyclope, des origines quittèrent l'équipe et les nouveaux mutants rassemblés par Charles devinrent les X-Men officiels. Au fil des années, l'équipe allait s'accroître de nombreuses recrues dont Kitty Pryde (Etincelle puis Shadowcat), Malicia ou encore Rachel Summers. Avant longtemps, Charles commença à faire des cauchemars psychiques mettant en scène un monde extra-terrestre. Ces images lui étaient envoyées par Lilandra Néramani, princesse de l'empire intergalactique des Shi'ar, qui cherchait de l'aide pour vaincre son frère fou, l'empereur D'Ken Néramani. Charles et les X-Men se retrouvèrent impliqués dans la lutte entre le frère et la sœur et, au cours des événements Charles et Lilandra tombèrent amoureux l'un de l'autre. D'Ken se retrouva plongé dans le coma et Lilandra en tant qu'héritière du trône, devint la nouvelle impératrice des Shi'ar.



Le temps précédant son couronnement, Lilandra le passa sur Terre en compagnie de Charles. Durant cette époque, les X-Men affrontèrent Magnéto en Antarctique et se retrouvèrent pour la plupart dans le Pays sauvage, passant pour morts aux yeux du Fauve et de Phénix; ceux-ci rentrèrent à Wetchester, annonçant la mort des X-Men. Le cœur brisé, Charles décida d'accompagner Lilandra dans l'empire shi'ar, assistant à son couronnement et devenant le consort officiel de l'impératrice. Réalisant bientôt le danger représenté par Phénix et ses pouvoirs cosmiques, il rentra alors sur Terre; il retrouva alors les X-Men et assista avec eux au suicide de Phénix sur la Lune. Charles reprit alors la tête des X-Men, qui s'agrandirent avec l'arrivée de Kitty Pryde, la fille de son ancien ami Carmen Pryde.

LE PUNISSEUR



Véritable nom : Frank Castle (né Castiglione)

Profession : Justicier; ancien instructeur des forces spéciales, U.S. Marines

Statut légal : Citoyen des U.S.A. avec un casier judiciaire, listé dans les archives des marines comme déserteur.

Identité : Publiquement connue.

Autres identités : The Punisher (VO); le Gros Nul, Major Bateman, Ted Bishop, Cliff Callador, Castigo, Chaloner, Fred D'Amato, Eastman, Charles Fort, Frank Loomis, McRook, Melchior, Joe Rainey, Frank Rook, Richard Rook, Tony Knowlen Ross, Francis Stronghold, Johnny Tower, Dmitri Velikoff, Frankie Villa, Yousoufian; de nombreuses autres.

Lieu de naissance : Queens, New York.

Situation de famille : Veuf.

Parents connus : Maria Elizabeth Castle (femme, décédée), Lisa Barbara Castle (fille, décédée), Frank David Castle (alias Frank Jr Castle, fils, décédé), Mario Lorenzo Castiglione (père, décédé), Louisa Castiglione (mère, décédée), Fredo et Rocco Castiglione (oncles paternels, décédés).

Appartenance à un groupe : Anciennement les "Marvel Knights", les Bêrêts Verts, le Corps des U.S. Marines.

Première apparition : U.S.A. : Amazing Spider-Man Vol.1 #129 - France : Strange n°107.

Taille : 1,85 m **Poids :** 90 kg **Yeux :** Bleus **Cheveux :** Noirs



Origine : Les parents de Frank Castiglione vinrent de la Sicile en Amérique afin d'échapper à la guerre avec leurs rivaux, la famille du crime Bessucho. Le jeune Frank étudia dans un clergé sous les ordres du Père Angus McFee, mais il quitta finalement le séminaire ne comprenant pas pourquoi le Dieu permettait plusieurs vilains de commettre des crimes à travers le monde; son avis différent de l'église, il croit qu'il n'y a pas de rémission sans punition. Espérant faire la différence, il joignit les forces des Marines et, après un an d'entraînement, combattit dans une action militaire au Viet Nam pendant quatre ans. Il fut doublement décoré pour héroïsme avec l'étoile de Bronze et d'Argent, et quatre fois avec le Coeur Pourpre.

Plus tard dans sa carrière militaire, Castle assassina peut-être sa première victime criminelle : le Sgt. Mikuta, qui encouragea des soldats dans le désert, les laissant mourir alternativement. Castle fut aussi trahi par le dealer de drogue nommé Sgt. Cleve Gorman, mais il ne voulait pas prendre de revanche tandis que les années

passèrent. Castle devint sergent et un sniper de haute catégorie, mais il fut capturé par un soldat ennemi nommé Monkey, qui a porté un petit crâne comme médaillon. S'échappant, Castle amorca le Monkey en peignant un singe sur le cadavre des ennemis soldats tués. Après avoir tué le Monkey, Castle usurpa son symbole et peignit un crâne sur son propre buste. Plus tard, pendant une embuscade, Castle donna sa vie pour sauver le Lt. Burt Canyon (plus tard Hitman). Frank se maria avec sa fiancée, Maria, qui devint plus tard enceinte de Lisa Barbara Castle, habituellement appelé par son deuxième prénom. Dans son second tour du devoir, Castle dirigea la Troisième Compagnie des Marines, ce qui l'a fait souffrir d'accident tandis qu'il protégeait involontairement une expédition de drogue du Col. Ray Schoonover et Rich von Burian (plus tard Sniper). Castle servit ensuite dans les forces spéciales, se distinguant lui-même sous-couverture au côté du sadique De Sade, le mystérieux Spook, un homme d'infanterie "Ice" Phillips. Un congé pendant la dernière partie de son troisième tour résulta à rendre Maria encore enceinte de Frank Jr. A cette période, Frank dirigea un peloton à Firebase Valley Forge. En tant que solitaire de l'anti-autorité, il commença à entendre une voix séduisante encourageant sa violence. Il embrassa cette voix pendant une offensive d'ennemis en masse, émergeant contre toute chance comme seul survivant; peut-être c'était dans la haine de cette bataille que le Punisher était né. Castle gagna le statut de Bêret Vert durant son quatrième tour, délivrant les POW de "Docteur Mort". D'autres le rencontrèrent dans sa carrière militaire, comprenant Walter Chin, Lee Inoguchi, Quincy Jefferson, Angela Wynoski, Mike Hauley, Joe Rainey, Chris Hoyle, Bruce Ayers, Joe Perrett, et ANZAR Spider Roque. Après son tour final, Castle se dévoua à sa famille et passa les prochaines années comme instructeur des forces spéciales à New York. Les Castle furent une famille heureuse, mais ça n'allait pas durer. Quand sa fille eut sept ans, Frank fut sélectionné pour recevoir le Presidential Freedom Award pour services dans les forces armées. Avant de se rendre à Washington D.C., les Castle firent un pique-nique dans Central park à Manhattan. C'était un jour que Castle n'allait jamais oublié.

Une série d'événements compliqués ont conspirés autour des Castle, l'officiel de l'ambassade de San Lorenzo, Hector Montoya a vendu de la drogue pour supporter les combattants de la liberté anti-communistes de la Nation Centrale Américaine de Santo Angelo. La banquier américain Forrest Hunt apporta la drogue de Montoya à la famille du crime de la maggia nommé la Costa; cependant, Hunt essaya de virer Montoya du deal. Apprenant celà, Montoya remplaça une expédition avec de la fausse drogue et l'envoya à Hunt pour la Costa. Bruno Costa reconnut le commutateur et ordonna la mort de Hunt. Avec quatre de ses hommes - Luis Allegre, Byron Hannigan, Kolsky et Skinner - Costa prit Hunt dans une zone reculée de Central park et l'exécuta brutalement en fendant sa gorge et ses poignées.

Les Castle, ignorant avec bonheur ce qu'il s'était passé, tombèrent sur le meurtre. Ne cherchant aucun témoins, Bruno Costa ordonna à ses hommes de tuer les Castle et il s'enfuit. Le journaliste Mike McTeer découvrit la scène, appelant la police et une ambulance, mais la femme et les enfants de Frank étaient bel et bien morts. A peine vivant, Frank fut conduit au centre médical de Mount Sinai tandis que les meurtres furent enquêtés par les détectives John Laviano et Stan Witts. Dévasté par la perte et cherchant la justice, Castle identifia les cinq hommes présents au meurtre, mais l'influence de la foule arrêta l'enquête de police. En essayant en premier de profiter

sur la tragédie de Castle, McTeer aida plus tard à collecter des informations sur la famille Costa. Le frère de Bruno Costa, Frank, tête de leur famille du crime, envoyait le tueur Billy Russo tuer Castle et McTeer. McTeer mourut mais Castle échappa à la bombe de Russo après avoir vu le lit à fleur de Maria piétiné. Réalisant que le système légal l'avait laissé tombé, et croyant que la justice pouvait seulement servir si il faisait la punition lui-même. Castle persuada Laviano de donner les fichiers de police sur les Costa. Incertain de sa survie, Castle démarra son journal pour enregistrer ses missions. Réappelant le symbole de Monkey, il peignit un crâne blanc sur un gilet pare-balle. Il assaillit par la suite une fête des Costa, laissant Russo vivant pour faire passer son message : "Dites vous qu'il y a un soldat après vous; un instrument de justice; un Punisher". Castle enfonça ensuite la tête de Russo dans une vitre, ce qui le défigura. En tant que Puzzle, Russo allait devenir l'un des plus vils et anciens ennemis du Punisher.

Castle commença sa mission avec sérieux. Les dix premières entrées du Journal de Guerre du Punisher couvrirent sa vendetta contre les tueurs de sa famille. Les frères Costa furent finalement assassinés pour leurs fautes et indiscretions par un assassin de la Maggia, Audrey, que Castle punit plus tard à sa façon. Cependant, Castle trouvait que sa famille n'avait pas été assez vengé, et il se résolut à punir tout les criminels au-delà de l'extension de la loi. Plus tard dans sa nouvelle carrière, Castle travailla avec Reiss, le Mécanicien, qui avait été dans l'artillerie au Viet-Nam. Castle continua son Journal de Guerre, accumulant des informations détaillées pour ses missions, plusieurs d'entre elles obtenus via l'équipement de surveillance de son Van de Bataille avec équipement high-tech.

Dans ses prochaines missions, Castle travailla avec le voyageur dans le temps Killpower contre les Street Amazons et le gang des Huns. Plus tard dupé par le vilain Chacal afin de pourchasser le supposé criminel Spider-Man, Castle réalisa son erreur après que le Chacal ne tue Reiss. Punisher et Spider-Man formèrent par la suite une alliance pas facile pour capturer Tarentula (Miguel Rodriguez). Pour remplacer le Mécanicien et sécuriser son nouvel armement, Castle recruta Roger Wong, un ami de camp. Quand Wong fut assassiné, Castle recruta deux hommes, Martin et Microchip, pour le fournir avec des armes exotiques et conventionnelles.

Bien qu'il ait encore commit un crime envers un policier qui essayait de l'arrêter tandis qu'il combattait le Hitman (Burt Kenyon), le Punisher fit plusieurs efforts pour éviter de blesser ceux qu'il considère comme alliés dans sa guerre contre le crime. Quand la police alla arrêter le Punisher après qu'il ait aidé Spider-Man à stopper Dr. Octopus qui avait empoisonné l'encre du Daily Bugle, Castle entra en reddition afin d'éviter de tuer des hommes innocents. Eprouvé, condamné, et envoyé à l'île de Rykers, Castle s'échappa bientôt avec l'aide d'un agent du gouvernement qui avait besoin de lui pour une mission sous couverture. Après, Castle frappa l'agent pour l'assommer afin d'éviter d'être repris. Cependant, Daredevil avait enfin capture Castle pour l'éviter de tuer plus de criminels, et le Punisher retourna en prison

Drogué en prison par un agent du Puzzle, le Punisher s'échappa avec l'aide du vilain Boomerang et arrivèrent sur un saccage sans précédent, tuant un époux qui battait sa femme, un automobiliste qui a brulé un feu rouge et une ordure. Après un effort déchu pour tuer le Caïd du Crime, le Punisher fut encore arrêté et renvoyé à Ryker's. Le surveillant temporaire fut un membre du groupe de justicier connu comme la

Trust, qui libérèrent le Punisher et restockèrent son arsenal, mais quand Trust essaya de forcer Castle à être à leur service, il terrassa leur leader local, Alaric. Autour de cette période, Martin fut tué par les agents du Rev, et Microchip devint l'assistant principal de Castle, restant le même après que son fils, Microchip Jr. fut tué tandis qu'il travaillait avec le Punisher.

La mission de Castle l'a enmené à travers le pays et autour du monde. Il a travaillé avec Wolverine au Congo pour préserver les dinosaures Mokele-Mbembe, stopper le Puzzle basé au Venezuela et le Rev pour avoir causé une stérilisation globale; il est ensuite intervenu dans une querelle Sicilienne entre son oncle Rocco - le dernier Castiglione vivant - et les Bessucho; il a travaillé avec l'Ecosais surnaturel Clanshman pour déjouer un complot qui transportait de la cocaïne lacé au Whisky; il s'est ensuite joint avec son contrepartie Russe Dragunov pour arrêter la vente d'armes nucléaires dans l'Europe de l'Est; et enfin, il a travaillé avec et contre les radicaux environnementalistes Humains de la Planète, parmi plusieurs autres missions internationales.



Après avoir tué un policier de Miami corrompu et un dealer de drogue (Howard Nees), le Punisher fut encore arrêté et retourna à Ryker's, où le Puzzle érafla sauvagement le visage de Castle pour avoir la copie de son propre visage. S'échappant, le fugitif Castle s'est fait soigné son visage par le docteur Melinda Brewer avec un procédé spécial utilisant un mélanocyte (pigment de peau), des formules stimulantes et d'autres changements cosmétiques qui lui ont donnés temporairement l'apparence d'un afro-américain. Après que la procédure soit porté au loin, Castle travailla brièvement avec le héros-à-louer Luke Cage à Chicago. Plus tard, le Punisher et Microchip s'opposèrent aux plans du Caïd pour utiliser la English Channel Tunnel (Chunnel) comme moyen de dominer le crime organisé Européen. Ils réussirent avec l'aide du justicier Outlaw (Nigel Higgins) et le mercenaire Batroc. Après être retourné en Amérique, Castle poursuivit le fétide homme de Congrès Bernard Modine, qui poussait pour la formation du groupe anti-justicier V.I.G.I.L. (Vigilante Infraction General Interdiction and Limitation). Il infiltra aussi et abattu la famille du crime Carbone, apprenant l'hostilité de Rosalie Carbone, qui envoya plusieurs autres personnes pour le tuer.

Les super-héros ont tendance à regarder le Punisher avec soupçons, ou autre hostilité. Tandis que Moon Knight et Luke Cage ont été ses alliés, la Cape & l'Epée et Daredevil souhaitaient l'enmener en justice; d'autres, comme Night Thrasher, Spider-Man, Darkhawk, Ghost Rider, Wolverine et Captain America ont seulement formé des alliances donnant-donnant avec Castle. En particulier Wolverine qui a été l'un des ennemis les plus féroces du Punisher aussi souvent que les deux ont été alliés. Le Punisher lui-même a un peu de passion pour les héros costumés, et un peu moins pour les super-vilains comme le Secret Empire, Dr. Octopus, Firefox, le Front de Libération des Mutants et les Reavers.



QUASAR

Véritable nom : Wendell Elvis Vaughn

Profession : Ancien protecteur de l'univers, aventurier, consultant en systèmes de sécurité, directeur de Vaughn Security Consultants, chef de la sécurité du Projet PEGASUS, agent du SHIELD, lieutenant de l'armée des Etats-Unis

Statut légal : Citoyen des Etats-Unis, sans casier judiciaire, légalement décédé

Identité : Connue des autorités

Autre identité : le Protecteur de l'univers, le Chevalier des

étoiles, Marvel-Man, Marvel-Boy

Lieu de naissance : Fond du Lac (Wisconsin, Etats-Unis)

Situation de famille : Célibataire

Parents connus : Gilbert Vaughn (père, décédé), Lisa Vaughn (mère), Gayle Vaughn (sœur)

Appartenance à un groupe : Allié de Nova, ancien membre des Vengeurs, de la Vengeance royale, des Star-Masters, des Super-Agents du SHIELD, du SHIELD, des Defenders (« Defenders d'un jour »), de l'armée des Etats-Unis, ancien employé du Projet PEGASUS

Base d'opérations : la dimension quantum, autrefois l'espace connu, New-York (New-York, Etats-Unis), le Projet PEGASUS

Première apparition : VO : (Marvel-Boy) Captain America (vol.1) # 217 (janvier 1978, par Don Glut, Roy Thomas & John Buscema), (Marvel-Man) Captain America (vol.1) # 218 (février 1978, par les mêmes), (Quasar) Incredible Hulk (vol.2) # 234 (avril 1979, par Roger Stern & Sal Buscema)– VF (Marvel-Boy) Captain América (Arédit, 1ère série) n°20 (février 1983), (Marvel-Man) Hulk (Pocket) n°22 (juillet 1982, avec Defenders (vol.1) # 62 ; Captain America # 218 a été publié dans Captain América (Arédit, 1ère série) n°20), (Quasar) Spécial Strange n°30 (décembre 1982, avec Marvel Two-in-One # 53 ; Incredible Hulk # 234 est inédit en France)

Taille : 1m78

Poids : 81 kg

Yeux : Bleus

Cheveux : Blonds

ROM

Véritable nom : Rom Artour

Profession : ancien Chevalier de l'espace, géniteur d'une nouvelle race de Galadoriens, Premier Directeur de Galador

Statut légal : citoyen de Galador

Identité : l'existence de Rom est connue de la population de Galador, des Spectres noirs et de nombreux officiels du gouvernement et de l'armée des Etats-Unis, de même que plusieurs super-héros terriens, de la population de Clairton (Virginie). Par contre, le grand public de la Terre ignore tout



de l'existence de Rom.

Autre identité : aucune

Lieu de naissance : la planète Galador, localisation inconnue (bien que les Galadoriens prétendent que Galador existait au sein de la « Galaxie dorée » et fut déplacée dans une autre galaxie par Galactus, la localisation exacte passée et actuelle de Galador reste mystérieuse. Il est possible que Galador ait toujours existé au sein de la Voie lactée).

Situation de famille : non officiellement marié

Parents connus : Brandy Clark (épouse), Balin (Terminator, fils), Tristan (Liberator, fils)

Appartenance à un groupe : ancien membre des Chevaliers de l'espace de Galador

Base d'opérations : Galador (et pendant un temps, la Terre)

Première apparition : USA : Rom #1 (décembre 1979, par Bill Mantlo et Sal Buscema) - France : Strange n°133 (janvier 1981)

Taille : (humain) 1m85, (cyborg) 2m13

Poids : (humain) 113 kg, (cyborg) 385 kg

Yeux : (humain) bleus, (cyborg) senseurs visuels rouges

Cheveux : (humain) noir, (cyborg) aucun

Histoire : Rom est né il y a environ deux cents ans sur Galador, la planète d'une civilisation pacifique à l'apogée de sa prospérité. La guerre étant quasiment inconnue, la flotte de vaisseaux spatiaux de Galador voyageait à travers la galaxie pour partager leur technologie et leur philosophie avec d'autres civilisations. Alors que les Galadoriens avaient toujours été universellement accueillis, en pénétrant pour la première fois dans la soi-disant Nébuleuse noire, une armada de Spectres noirs, une civilisation hostile d'êtres métamorphes, leur tendit une embuscade. Les Spectres noirs renforcèrent leur attaque en invoquant des Ailes de la mort, des êtres démoniaques en forme d'oiseaux qui consumèrent des vaisseaux entiers, laissant les survivants brûlés et défigurés. A la fin du combat, la flotte entière de Galador était détruite. Le Premier Directeur (dirigeant) de Galador, en apprenant le désastre, sollicita la population de l'ensemble de la planète pour que des volontaires sacrifient leurs corps humains et subissent une transformation chirurgicale pour devenir une armée de cyborgs, les Chevaliers de l'espace, qui seraient capables de combattre dans la rigueur du froid de l'espace. Rom, un poète galadorien, fut le premier à se déclarer volontaire pour devenir un cyborg ; il fit parti du millier d'individus à être retenus pour la conversion. Il subit une opération chirurgicale au cours de laquelle son cerveau fut transplanté sur un exosquelette et une armure de circuits cybernétiques sur lesquels son système nerveux central fut greffé. Le reste du corps originel de Rom, comme pour tous les autres Chevaliers de l'espace, fut préservé cryogéniquement sur Galador. Les Galadoriens comptaient rendre leur corps humain aux Chevaliers de l'espace une fois la guerre avec les Spectres noirs terminée.



Les Chevaliers furent envoyés avec des lance-missiles et d'autres armes offensives adaptées à chaque armure des Chevaliers. Lors de la confrontation majeure qui s'ensuivit, les Chevaliers de l'espace de Galador détruisirent l'essentiel de la flotte des Spectres noirs et Rom élimina l'une des Ailes de la Mort, une créature mystique faite de l'énergie du Soleil noir des Spectres. La bataille terminée, Rom informa

le Premier Directeur que Galador ne pourrait être sauvé tant qu'un seul Spectre noir resterait dans l'univers. Ainsi, Rom et d'autres Chevaliers de l'espace quittèrent Galador pour traquer les Spectres noirs et détruire tous leurs avant-postes et bannir leurs ennemis dans les Limbes.

Rom commença sa quête en poursuivant les restes de la flotte des Spectres, en route vers leur planète natale, le Monde des Spectres. Quand la flotte sentit Rom approcher, tous les vaisseaux, sauf celui de commandement, se dispersèrent afin de se répandre dans la galaxie ; ils ralentirent Rom par leur magie et celui-ci fut sauvé par l'intervention de l'Escadron des Chevaliers de l'espace, les tous premiers Galadoriens à avoir été greffés à leurs armures. Le vaisseau de commandement, espérant que le Monde des Spectres viendrait à bout de Rom, continua son voyage. Rom attaqua la planète, bannissant des milliers de Spectres noirs dans les Limbes. Les survivants furent obligés de fuir leur propre planète à cause de l'assaut de Rom. Réalisant qu'il était responsable de l'éparpillement des Spectres dans la galaxie, Rom convainquit les autres Chevaliers de l'espace de continuer leur traque dans tout l'univers avant que les Spectres ne deviennent une menace pour les autres mondes. Durant cette période, Rom combattit aux côtés de deux autres Chevaliers, Starshine et Terminator, le seul Chevalier sans humanité à retrouver puisque son corps avait été entièrement détruit par une maladie des Spectres et seul son cerveau avait pu être préservé dans une armure. Rom et les autres Chevaliers de l'espace quittèrent ainsi Galador pour traquer les Spectres noirs à travers la galaxie ; ils le firent pendant près de deux siècles. Au terme de cette époque, les détecteurs galadoriens repérèrent une forte concentration de Spectres noirs sur la Terre, où ils se faisaient passer pour des humains. Rom fut volontaire pour se rendre sur Terre et faire face seul à la menace locale des Spectres, craignant que l'envoi de l'ensemble de l'armada des Chevaliers de l'espace n'alerte inutilement la population locale. L'une de ses motivations était également de s'éloigner quelque temps de Galador après la condamnation à mort de son allié Terminator qui avait, dans un instant de colère, tué un innocent. Deux cents ans après la bataille de Galador, Rom arriva ainsi sur Terre, atterrissant dans la ville de Clairton, en Virginie occidentale. Presque immédiatement, il s'attira la sympathie, puis l'amour, d'une jeune terrienne, Brandy Clark. Celle-ci l'aidera dans sa croisade, d'abord seule, puis peu à peu avec l'aide de ses proches, d'abord son fiancé, Steve Jackson, puis ses parents et finalement toute la ville de Clairton, y compris Brock Jones, un héros costumé du nom de la Torpille. Outre les Spectres, Rom affronta d'autres menaces sur la Terre, dont l'une des plus formidables fut l'Hybride, un monstre né de l'union d'un Spectre noir et d'une terrienne. Dès les premiers temps, Rom est confronté à d'autres habitants de la Terre, certains dupés par les Spectres pour l'attaquer, comme le Valet de cœur, d'autres luttant déjà contre eux, tel Serpentyne, l'homme-lézard.

Sur Galador cependant, Mentus, un Chevalier de l'espace créé mentalement par le Premier Directeur de l'époque de la bataille de Galador, s'empara du pouvoir sur la planète ; pour cela, il utilisa Terminator, qu'il avait sauvé de la mort et auquel il avait offert l'humanité de Rom conservée cryogéniquement jusque là. L'armure de Terminator fut modifiée pour devenir identique à celle de Rom.



Terminator se fit ainsi passer pour lui et devint le Premier Directeur de la planète, Mentus le contrôlant par derrière.

Rom retourna brièvement sur Galador à ce moment. Il y découvrit la supercherie, libéra les autres Chevaliers de l'espace que Mentus et Terminator avaient capturés. Au cours de la bataille, Terminator retrouva ses esprits et se rangea du côté de Rom, avant que Mentus ne soit tué par le Premier Directeur qui lui avait donné naissance. Les Chevaliers de l'espace durent alors faire face à Galactus et son héraut, Terrax. Terminator perdit la vie en affrontant Galactus et Rom crut alors définitivement perdu son humanité ; pour sauver Galador, Rom emmena Galactus sur le Monde des Spectres, espérant que ses ennemis se détruiraient mutuellement. Le Dévoreur de planètes se révéla incapable de détruire le Soleil noir et, comprenant le plan initial de Rom, prit sa revanche. Il déplaça Galador dans la galaxie, tout en gardant les Chevaliers de l'espace auprès de lui. Ainsi, leur planète était certes sauvée mais les héros galadoriens ignoraient tout de sa nouvelle position. Les Chevaliers de l'espace reprirent alors leur quête. En revenant sur Terre, Rom était, cette fois, accompagnée d'un autre Chevalier de l'espace, la galadorienne Starshine, secrètement amoureuse de lui. Peu après son arrivée sur Terre, Starshine fut tuée par les Spectres. La guerre contre les Spectres reprit de plus belle ; de plus en plus aux abois, les Spectres volèrent l'armure de Starshine et un de leurs sorciers mâles, le Docteur Dredd, la greffât sur Brandy Clark, qui était prête à tout pour rester aux côtés de Rom, non sans lui avoir fait subir un lavage de cerveau pour l'envoyer tuer le Chevalier de l'espace. Mais, ce plan comme les autres, échoua et les Spectres durent à présent faire face à deux Chevaliers de l'espace. Avec Clairton libérée des Spectres, Rom et la nouvelle Starshine portèrent le combat sur le reste de la Terre, croisant au passage d'autres héros, comme les Super-Soldats soviétiques ou le Gremlin en URSS.



A ce tournant du conflit, les femelles de l'espèce, traditionnellement la faction dominante et plus tournées vers la sorcellerie que les mâles de l'espèce, défenseurs des sciences, prirent la campagne en main. Après avoir éliminé tous les mâles de la planète, elles lancèrent un assaut massif contre Clairton pendant l'absence de Rom et Starshine, un assaut au cours duquel la majorité de la population fut exterminée, et, parmi eux, Steve Jackson, la famille de Brandy Clark et la Torpille. Cette attaque déclencha la colère de Starshine qui redoubla d'ardeur dans sa guerre contre les Spectres noirs.

Sur Galador, pendant cette période, la population qui se sentait sans défense, créa une nouvelle génération de Chevaliers de l'espace, conçus pour être encore plus puissants que la première génération.

Sur Terre, Rom et Starshine purent enfin convaincre les autorités terriennes de la menace des Spectres noirs, particulièrement lorsque les femelles Spectres renoncèrent aux attaques dissimulées et attaquèrent ouvertement le SHIELD et son hélicoptère. Les nations terrestres unirent alors leurs efforts à ceux de Rom, qui devint le chef de la campagne, avec le Général Merriwether Locklin. La guerre mit

Rom en contact avec d'autres héros de la Terre, comme le second Ant-Man, le Docteur Strange, la Chose ou bien encore Alpha Flight, le groupe officiel du Canada ; pendant un temps, il œuvra également côte à côte avec Rick Jones. D'autres héros, sans pour autant rencontrer Rom, firent face à la menace des Spectres, tels les Vengeurs ou les X-Men.



Au cours de la guerre, l'Hybride réapparut et utilisa la magie des Spectres pour séparer Brandy Clark de son armure de Starshine. Rom réussit à vaincre le monstre une fois de plus, mais, ne souhaitant plus faire courir de risque à sa partenaire, continua la guerre seule, la laissant avec Rick Jones.

C'est le moment que choisirent les Spectres pour lancer leur plus grande offensive contre la terre en modifiant magiquement le soleil pour le rendre noir (même s'il continuait à émettre de la lumière et de la chaleur) ; de cette manière, ils ouvrirent une brèche dans l'espace par laquelle ils firent venir leur planète natale, le Monde des Spectres. Les Spectres noirs comptaient fusionner leur monde et la Terre pour s'installer au cœur du système solaire. Un grand nombre de héros s'allièrent à Rom contre les Spectres alors que le Monde des Spectres se rapprochait. Finalement, en orbite autour de la Terre, Rom et le mutant Forge construisirent un neutraliseur géant à partir de celui de Rom ; Rom employa cette arme contre le Monde des Spectres, annulant ainsi ses énergies mystiques et provoquant la disparition du Monde des Spectres. Comme tous les Spectres de l'univers tiraient leurs pouvoirs magiques de leur planète natale, toutes les sorcières spectres se retrouvèrent sans aucune magie pour lutter. Rom utilisa alors son neutraliseur pour bannir les derniers Spectres de la Terre dans les Limbes (cependant, les Spectres de l'univers restaient en activité). Sa mission sur Terre achevée, Rom quitta la planète pour voyager dans l'espace.



Dans l'espace, à la recherche de Galador, Rom rencontra d'autres races, comme les Shi'ar et le praetor Gladiator et de nouveaux dangers,

dont Ego, la Planète vivante, ou le Chevalier de l'espace Breaker, qui s'était rallié aux Spectres noirs. Au fil de ses voyages, Rom retrouva d'autres Chevaliers, Seeker, Scanner, Trapper, et ensemble ils continuèrent leur recherche de Galador.

Pendant ce temps, sur Terre, l'être connu sous le nom de Beyonder envoya directement Brandy Clark sur Galador. Elle y découvrit la nouvelle génération de Chevaliers de l'espace qui avait pris le contrôle de la planète et éliminé l'essentiel de sa population humaine. Leur chef, Dominor, espérait que la seconde génération de Chevaliers de l'espace retrouverait à terme sa forme humaine et serait la source d'une nouvelle race, plus solide, plus parfaite de Galadoriens. Cependant, l'un des Chevaliers de cette seconde génération, Heatwave, détruisit les corps cryogéniquement préservés des première et seconde générations de Chevaliers de l'espace, sans l'aval de Dominor, et rendant le plan de celui-ci irréalisable. Puis, ceux-ci commencèrent à exterminer les survivants de la population humaine de Galador. Seul subsistaient les restes de Dominor, qui envisagea alors de repeupler Galador avec Brandy Clark. De son côté, par l'intermédiaire d'un portail shi'ar, Rom et ses alliés réussirent à retrouver le chemin de Galador. Rom et ses amis s'opposèrent au plan de Dominor qui fut vaincu par Rom. Les derniers Chevaliers de l'espace de la seconde génération utilisèrent leur dernier pouvoir, celui de s'unir en un cercle pour provoquer une explosion qui détruirait leurs ennemis et la planète Galador ; cependant, Dominor, pour empêcher toute révolte de ses Chevaliers contre lui-même, avait modifié l'armure de ceux-ci pour que l'emploi de ce pouvoir entraîne la destruction de ceux l'utilisant. Ainsi, Heatwave et les Chevaliers qui le suivaient encore s'auto-détruisirent au lieu de terrasser Rom et Brandy Clark, réduisant en cendres la tour où Dominor conservait ses restes humains. Voyant cela, il saisit le neutraliseur de Rom et se suicida.



Peu après, les survivants de la première génération de Chevaliers de l'espace retrouvèrent Galador. Brandy Clark, de son côté, découvrit le corps de Terminator dans lequel reposait l'humanité perdue de Rom. Celui-ci put enfin abandonner son armure et, avec Brandy Clark, vivre en paix sur Galador, engendrant une nouvelle race de Galadoriens. Et dans l'espace autour d'eux, les derniers Chevaliers de l'espace assuraient leur protection. Rom et Brandy revinrent brièvement sur Terre quelques années plus, pour assister au mariage de Rick Jones et Marlo Chandler.

Des années plus tard, alors que Galador avait renoué avec d'anciennes colonies, survivantes de l'époque exploratrice des Galadoriens, Rom fut choisi comme Premier Directeur, adoptant le nom de Directeur Artour, en hommage aux légendes arthuriennes de la Terre, dont Brandy Clark était si friande, et conduisit Galador vers un nouvel âge d'or, rebâtissant l'ancienne civilisation pacifique. Rom Artour et son épouse eurent par la suite deux fils : Balin et Tristan, qui grandirent avec les récits de leur mère sur les exploits de Rom contre les Spectres noirs. Il créa l'Académie des Chevaliers de l'espace, pour assurer la sécurité de Galador en toutes circonstances, au sein de laquelle Brandy Clark elle-même servit, sous la nouvelle identité de Scanner. Des années après, Artour prit la tête d'une mission diplomatique vers la planète voisine Trion, sur laquelle des troubles étaient en train d'advenir, dans

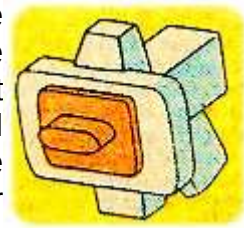
l'espoir d'apaiser la situation. Mais son vaisseau, le GMV Praxis 6, surnommé Excalibur, fut victime d'une embuscade et seule la Sentinelle, l'un des Chevaliers de l'espace de la nouvelle génération, survécut et put regagner Galador. L'embuscade fut, plus tard, révélée être un piège de Spectres noirs survivants mais Rom Artour n'a pas réapparu depuis lors et est vraisemblablement mort.

Pouvoirs : sous sa forme humaine, Rom ne possède aucun pouvoir ; il possède la force et l'endurance normales d'un homme de son âge et de sa constitution, se soumettant à des exercices physiques réguliers.

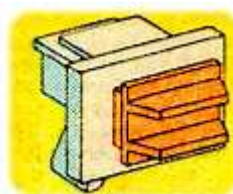
Pendant son activité de Chevalier de l'espace, Rom était greffé à une armure métallique cybernétique. Les différentes fonctions de cette armure (mouvement, gestes divers) utilisent une batterie thermo-électrique méson/anti-méson, qui peut fonctionner sans difficulté pendant environ cinq siècles terrestres ; cette batterie remplace complètement les besoins respiratoires et nutritionnels de Rom ; il n'a donc besoin ni de respirer, ni de manger, ni de boire ; ainsi, il peut survivre indéfiniment dans l'espace ou tout autre milieu hostile à la vie. Son système nerveux et ses capacités cervicales ont été améliorées et accrues par l'adjonction d'ordinateurs, tout en étant maintenue en vie par un fluide semblable au sang qui continue à circuler à travers ses organes vitaux pour en obtenir les enzymes et vitamines essentiels à son cerveau. Le sommeil n'est plus non plus un besoin biologique ; néanmoins, pour reposer régulièrement son cerveau et continuer à rêver, Rom interrompt de temps en temps ses principaux circuits, se mettant sous une forme de « veille ». Rom a régulièrement besoin de recharger le canon à anti-méson ; pour ce faire, il absorbe du courant en touchant simplement des ampoules allumées. Sous cette forme de cyborg, Rom possède également une force surhumaine (générée par une motorisation fluide installée dans son armure), lui permettant de soulever/panser environ 15 tonnes. Le dos de son armure est équipé de deux réacteurs miniaturisés ; ils fonctionnent électriquement, générant un plasma de faible densité avec une vitesse suffisante pour quitter l'orbite d'une planète. Dans un milieu hors-atmosphérique (l'espace principalement), sa vitesse maximale est de 60 km/s [215 000 km/h] ; au sein de l'atmosphère terrestre, il peut atteindre une vitesse de Mach 4 800 km/h avant que la chaleur induite par la friction ne perturbe de façon permanente les senseurs extérieurs de son armure. L'entrée dans une atmosphère planétaire est rendue possible par une décélération contrôlée par ses réacteurs. L'armure de Rom contient un certain nombre de senseurs qui lui permet de localiser les distorsions spatiales (des pliures de l'espace-temps qui permettent d'effectuer des « percées » à travers celui-ci et ainsi franchir en un instant des distances interstellaires). L'armure de Rom est capable de supporter des températures allant de 4500 °C à – 210 °C ; elle est scellée hermétiquement, sans aucun vide à l'intérieur, une coquille d'un seul morceau (y compris au niveau des articulations) ; cette armure est capable d'encaisser des impacts balistiques allant jusqu'au tir d'un canon de tank et une pression de 7 kg par cm² (c'est-à-dire l'équivalent d'une explosion de 500 kg de TNT à une distance de 30 mètres) sans aucun dommage, ni aucune perturbation de ses fonctions. Les organes naturels de Rom conservés à l'intérieur de son armure sont améliorés par des micro-processeurs automatisés. La forme cybernétique de Rom a été conçue avec un nombre important de programme et circuits redondants pour que son corps ne perde aucune de ses capacités en cas de dégâts massifs ou de

malfonctions.

Armes : comme Chevalier de l'espace, Rom dispose d'une arme appelée le neutraliseur, la plus puissante arme jamais développée sur la planète Galador. La fonction essentielle du neutraliseur est de neutraliser n'importe quel type de champ d'énergie qu'il rencontre. Le neutraliseur fut développé comme un moyen de vaincre les Spectres noirs sans les tuer. Quand il est concentré sur un Spectre, le neutraliseur émet un rayon d'une puissance telle qu'il neutralise toutes les énergies autour de ce Spectre. Cette disruption dans les champs énergétiques provoque une déchirure de la trame de l'espace-temps de notre univers qui s'ouvre sur la dimension appelée les Limbes. L'énergie nécessaire pour neutraliser un Spectre n'est pas le niveau maximal d'énergie que l'arme peut produire. A puissance maximale, le neutraliseur tuera un Spectre en provoquant la disruption toutes ses fonctions vitales par l'élimination des bio-énergies ; Rom était particulièrement réticent à utiliser son neutraliseur à cette puissance. Rom n'avait besoin que de penser au niveau d'énergie souhaité et les impulsions cybernétiques de son armure calibrait automatiquement le neutraliseur sur cette puissance. A faible puissance, le neutraliseur est capable de dissiper les effets létaux des radiations. Cependant, à un niveau plus élevé, le neutraliseur peut tuer n'importe quel être vivant en dissipant son énergie vitale. Rom n'a jamais utilisé son arme de cette manière ; un être humain ne peut pas être banni dans les Limbes car sa physiologie ne survivrait pas aux effets du neutraliseur. A cause de son énorme potentiel de destruction, le neutraliseur est équipé de plusieurs systèmes de sécurité pour garantir que seul Rom peut l'utiliser. Le neutraliseur détruira automatiquement tout objet employé pour l'activer sans les signaux cybernétiques de l'armure de Rom (cependant, le Chevalier de l'espace Dominor réussit à utiliser le neutraliseur pour se suicider et avait donc trouvé un moyen de contourner ces sécurités). Le neutraliseur était conservé dans une brèche dimensionnelle de l'espace-temps d'où il pouvait le sortir à volonté en utilisant son générateur de brèches dimensionnelles.



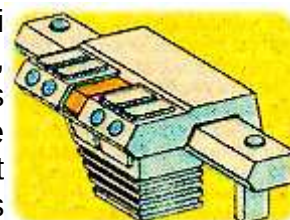
Accessoires : également en tant que Chevalier de l'espace, Rom possède deux outils pour accomplir sa mission :



- la première est son analyseur d'énergie. C'est son moyen essentiel d'identifier la présence des Spectres noirs métamorphes. Quand Rom suspecte la présence de Spectres dans son voisinage, il fait sortir son analyseur d'une poche dimensionnelle de l'espace et scanne les individus suspectés d'être des Spectres. L'analyseur émet un rayon d'ondes de fréquence hyper-hautes qui permettent à celui qui détient l'analyseur de détecter la structure moléculaire de l'objet qui y est soumis. Pour détecter les Spectres noirs, l'analyseur stimule certains éléments terrestres rares trouvés à l'intérieur du corps de l'extra-terrestre et provoquent chez ces éléments l'émission de fréquences radios visible à travers les senseurs visuels de Rom. Ainsi, en utilisant l'analyseur, Rom peut reconnaître n'importe quel Spectre quelle que soit la forme qu'il adopte. L'analyseur peut aussi scanner et analyser les champs énergétiques des non-Spectres, comme les mutants de la Terre. Avec des

impulsions électroniques, l'analyseur informe Rom du pouvoir potentiel de l'individu scanné. Rom peut aussi employer l'analyseur pour remonter la trace de certaines traces énergétiques d'individus particulièrement puissants, comme les autres Chevaliers de l'espace. L'analyseur ne possède aucun pouvoir offensif ; c'est uniquement un objet de détection. Cependant, le scannage, qui plonge le sujet analysé dans un champ d'énergie de couleur rouge, a parfois provoqué des désagréments à certains individus.

- Rom possédait également un traducteur universel, qui lui permettait de communiquer avec n'importe quel être pensant, quel que soit le langage parlé, en l'espace de quelques secondes. Le traducteur est un ordinateur d'origine galadorienne particulièrement complexe qui fut originellement programmé avec toutes les bases linguistiques des langages connues par les scientifiques de Galador. En employant un programme basé sur des concepts universels et leurs équivalents verbaux, le traducteur analyse les fragments linguistiques du langage jusque-là inconnu et extrapole la structure de ce langage pour que Rom puisse le comprendre. Une fois traduit, le nouveau langage est transmis et incorporé aux banques mémorielles de Rom (lorsqu'il était un cyborg). La voix de Rom était de manière parallèle traduite dans le nouveau langage par le traducteur. Le procédé d'analyse prend environ une trentaine de secondes. Le traducteur, comme l'analyseur et le neutraliseur, était conservé à l'intérieur d'une brèche dimensionnelle.



SASQUATCH

Véritable nom : Walter Langkowski

Profession : Aventurier, biophysicien, agent gouvernemental; ancien professeur d'université, joueur de football professionnel

Statut légal : Citoyen canadien sans casier judiciaire

Identité : Publiquement connue

Autre identité : Autrefois Wanda Langkowski, Box; posséda brièvement les corps de Génial-Alec et de Hulk, hôte corporel de Tanaraq

Lieu de naissance : Vancouver (Colombe britannique, Canada)

Situation de famille : Divorcé

Parents connus : Veronica Langkowski (ex-épouse), un fils non identifié, Lillian von



Loont (Lily dorée, grande-tante, décédée)

Appartenance à un groupe : Membre d'Oméga Flight, ancien membre d'Alpha Flight, ancien membre des Howling Commandos du SHIELD, de Gamma Flight (équipe de maintenance)

Base d'opérations : Université Simon Fraser de Vancouver (Colombie britannique, Canada)

Première apparition : VO : Uncanny X-Men # 120 (avril 1979, par Chris Claremont & John Byrne) – VF : Spécial Strange n°23 (mars 1981)

Taille : (Walter) 1m92, (Wanda) 1m77, (Sasquatch) 3m

Poids : (Walter) 111 kg, (Wanda) 49 kg, (Sasquatch) 900 kg

Yeux : (Walter & Wanda) bleus, (Sasquatch) rouges

Cheveux : (Walter) blonds, (Wanda) blancs, (Sasquatch) orange, blancs pendant un temps

Histoire : Walter Langkowski remplaça très jeune sa foi religieuse en une croyance absolue, à la limite de la dépendance, en à la science. Inscrit à l'Université d'état de Pennsylvanie grâce à une bourse obtenue comme joueur de football, il y rencontra Robert Bruce Banner, et commença alors à s'intéresser à la recherche sur les rayons gammas. Après avoir été diplômé, Walter poursuivit ses recherches de manière indépendante, tout en acceptant une place au sein d'une équipe professionnelle de football, les Greenbay Packers, et épousa peu après Veronica, une actrice qui lui donna rapidement un fils. Après avoir gagné plus d'un million de dollars, Walter prit



sa retraite du football et retourna à l'université, obtenant bientôt son doctorat auprès du MIT (le Massachusetts Institute of Technology). Walter commença à enseigner à l'Université de McGill à Montréal et approfondit ses recherches sur les rayons gammas, y compris en étudiant la fameuse transformation de Banner en l'incroyable Hulk; Veronica divorça bientôt, obtenant la garde de leur fils. Avec un nouveau poste au sein du Département H du gouvernement canadien, Walter travailla de concert avec James Hudson, dont les plans pour une nouvelle équipe de surhumains devaient conduire à la naissance d'Alpha Flight. Langkowski tint le rôle de conseiller technique et scientifique auprès des précurseurs d'Alpha Flight, qui incluaient Génial-

Alec – un homme brillant ayant accès à un grand nombre d'informations –, Harfang – une déesse dotée du pouvoir de se changer en animal arctique – et Wolverine – un féroce mutant doté d'un passé mystérieux. Finalement, Walter s'exposa lui-même aux rayons gammas, espérant obtenir des pouvoirs comme ceux de Banner. Au lieu de cela, il ouvrit en fait un portail mystique qui permit au Grand Monstre Tanaraq de le franchir pour se retrouver dans la dimension de la Terre, prenant possession de Walter, qui adopta alors la forme du Monstre, tout en étant persuadé que ses pouvoirs dériveraient des rayons gammas. Au début, le cerveau et la personnalité de Walter restèrent dominants sur la forme du monstrueux Sasquatch – ainsi que Walter choisit de baptiser sa seconde apparence – et il rejoignit alors Alpha Flight en tant que membre.

Les effectifs d'Alpha Flight allaient évoluer fréquemment au fil des ans, alors que l'équipe passait d'un statut d'équipe gouvernementale à celui d'équipe indépendante.

Walter étudia de nombreux membres pressentis, qui étaient en général affectés aux équipes de Beta et Gamma Flight, des groupes de formation organisés par le Département H en attendant l'intégration à l'équipe active d'Alpha Flight. L'une de ses recrues, plus tard connue sous le nom de l'Enfant sauvage, avait un génotype extrêmement instable et souffrait de psychose; cependant, le gouvernement décida de l'intégrer malgré tout dans le programme. Walter dissimula les résultats instables de l'Enfant sauvage, pensant qu'il s'en occuperait par la suite mais il ne s'y consacra jamais réellement. Lors des premières missions d'Alpha Flight, Sasquatch affronta les X-Men, l'incroyable Hulk, Sunset Bain, Machine-Man, Toundra – un autre Grand Monstre –, Ranark le Ravageur et le Wendigo. Il participa également au « Tournoi des Champions » organisés par le Grand Maître et la Mort, et fut choisi par le premier pour intégrer son équipe, affrontant ainsi le héros chinois appelé l'Homme-Collectif, avec lequel il fit un match nul. Walter fut également consulté par les Quatre Fantastiques pour son expertise sur les radiations, lors de la seconde grossesse de Jane Richards, puis affronta les Spectres noirs, le groupe d'Omega Flight (un combat au cours duquel il fut longtemps pensé que Hudson avait trouvé la mort) et le Collectionneur. Se liant d'amitié avec le nain Puck, Walter commença également une liaison amoureuse avec sa coéquipière Aurora, un fait que son jumeau, Véga, ressentit terriblement. La relation de Walter et Aurora se compliqua quand celle-ci commença à faire la preuve d'un syndrome de double personnalité, l'une aimant Walter et l'autre pas. Au cours d'une tentative pour aider Aurora à conserver sa personnalité la plus enjouée – celle amoureuse de Walter – Walter altéra ses pouvoirs de mutants. Sasquatch découvrit peu après sa capacité à guérir rapidement de ses blessures après s'être cassé le bras en combattant le Super-Skrull. Peu après la « mort » de Hudson, Walter dut commencer à lutter avec une part plus bestiale de sa nature et de son caractère lors de différents affrontements et il commença à craindre que son aspect de Sasquatch ne dégénère mentalement comme Hulk. Lorsque sa grand-tante, Lillian von Loont, lui laissa un manoir sur l'île de Tamarind, Walter et Aurora se rendirent sur place pour vérifier l'état de la demeure et durent combattre Loont, qui était devenue une cyborg, complètement démente, appelée Lily-Dorée. Le manoir allait devenir pendant quelques temps le quartier général d'Alpha Flight. Sasquatch, en compagnie d'Alpha Flight et des X-Men, fut temporairement guéri de ses rages par une Madelyne Pryor possédée par Loki mais lorsque les véritables buts de l'Asgardien devinrent évidents, les héros rejetèrent ses « cadeaux » et Walter se retrouva de nouveau confronté à ses crises de colère.



SPIDER-MAN

Véritable nom : Peter Benjamin Parker

Profession : Photographe en free-lance, enseignant à mi-temps

Statut légal : Citoyen des Etats-Unis

Identité : Secrète, connue de certains officiels du



gouvernement

Autre identité : Anciennement le Frelon, Dusk, Ricochet, Prodigy, Black Marvel, Captain Univers, Green Hood, l'extravagant Homme-Sac, le stupéfiant Homme-Sac, Scarlet Spider, Spider-Hulk, Spider-Morphosis, Spider-Boy, Mad Dog 336, Peter Palmer.

Lieu de naissance : New York

Situation de famille : Marié

Parents connus : Richard Parker (père, décédé), Mary Parker (mère, décédée), Benjamin Parker (oncle, décédé), May Parker (tante), Mary-Jane Watson Parker (femme), May Parker (fille, présumée morte née), Will Fitzpatrick (grand-père), Benjamin Reilly (Scarlet Spider, clone, décédé), Kaine (clone), d'autres clones (décédés)

Appartenance à un groupe : Les Vengeurs; anciennement les Outlaws , les Quatre Fantastiques, l'équipe du Daily Buggle

Première apparition : U.S.A.: Amazing Fantasy vol.1 #15 - France: Fantask n°4

Histoire : Quand Spider-Man apparut pour la première fois dans l'univers Marvel, il était vraiment comme aucun héros connu avant. Il n'était pas né noble comme Namor. Comparé aux Quatre Fantastiques, il n'avait pas de quartier général et de ressources qu'il pouvait utiliser pour combattre le crime. En retour de ses efforts, il ne recevait pas d'argent et parfois quelques petits remerciements. A la place, c'était juste un adolescent solitaire, une personne comme une autre, jusqu'à ce que le destin choisisse de lui donner un grand pouvoir - un pouvoir qu'il gaspilla en premier pour recevoir quelque chose à un coût horrible pour lui mais également pour celui qu'il aime. Humilié, ce garçon ordinaire devint rapidement un homme qui n'abandonnerait jamais les responsabilités qui lui étaient tombés dessus. Il devint Spider-Man, l'un des plus fameux super-héros de l'univers Marvel.

Fils unique de Richard et Mary Parker, Peter Parker fut adopté à l'âge de six ans quand ses parents furent tués tandis qu'ils étaient sous couverture pour une affaire du gouvernement. Peter fut laissé au soin de ses vieux oncle et tante, Ben Parker et May Parker, qui considérèrent sans hésitation Peter comme l'enfant qu'ils n'avaient jamais eus. Peter était doué à l'école, et il montra une affinité étrange pour les sciences qu'il maîtrisait parfaitement grâce à son génie. Socialement, cependant, il était péniblement timide et la cible de plusieurs cruautés. Son oncle et sa tante le compensèrent avec un amour immuable, mais ils étaient inquiets en secret de ce que Peter pouvait garder pour lui étant donné que c'était un garçon fragile.

Etudiant au lycée de Midtown, Peter assista à une exposition publique qui montrait une démonstration sur la manipulation en toute sécurité des déchets de matériaux dans les laboratoires nucléaires. Une araignée, accidentellement irradiée par un rayon à particule, tomba sur la main de Peter et le mordit. Sa main brûla de la blessure, Peter quitta l'exposition dans une stupéfaction alors qu'il était sur le chemin d'une voiture qui fonçait droit sur lui. Peter bondit sur le côté d'un mur, et il s'accrocha avec ses mains seules. Etourdi, il réalisa qu'il avait acquis des pouvoirs surhumains similaires à une araignée : agilité et force évoluées, et la capacité à s'accrocher à n'importe quelle surface. Plus incroyable, il avait acquis un sixième sens qui lui permettait avec un signal d'avertissement d'éviter un danger imminent.

Pour tester ses nouveaux pouvoirs, Peter mis à la hâte un masque qu'il avait fabriqué et prit part au combat de catch ouvert à n'importe qui, du moment qu'il était d'accord pour combattre Crusher Hogan, le gagnant imbattable qu'il battu avec facilité. Repéré par un découvreur de talent qui promet de lui arranger une apparition télévisée, Peter se dépêcha de rentrer chez lui et créa un costume plus élaboré, comprenant ses uniques lanceurs de toiles. Alors, Spider-Man était né. Avec ses nouveaux pouvoirs et sa gloire soudaine, Peter se promit à lui-même qu'il prendrait soin de son oncle Ben et de sa tante May. Mais le reste du monde - qui avait raillé le ras de bibliothèque solitaire Peter Parker - n'était pas concerné. Alors qu'il termina une autre apparence télévisée, un voleur passa à côté de lui, poursuivi par un policier, Peter ne fit rien pour intervenir.



Retournant chez lui dans la soirée quelques jours plus tard, Peter fut horrifié d'apprendre que son oncle avait été tué - se prenant une balle par un intrus. Spider-Man retrouva le tueur, découvrant que le criminel était le même qu'il avait laissé s'enfuir quelques jours avant. Parcouru de remords, Peter comprit finalement qu'avec de grands pouvoirs venaient de grandes responsabilités. C'était la première étape de son chemin en tant que héros, cependant, il ne réalisait pas encore la vraie nature de sa destinée. Pas sûr de lui pour savoir comment procéder, Spider-Man essaya de quitter sa carrière dans le show-business, mais il fût contrarié par les éditoriaux de J. Jonah Jameson dans le Daily Bugle.

Échouant dans sa quête de travail rémunéré chez les Quatre Fantastiques, Spider-Man combattit le Caméléon pour protéger sa réputation. Cela ne dura seulement que jusqu'à ce que Jameson offre une récompense pour des photos de Vautour que Peter reconnu qu'il pouvait accomplir ses dettes envers oncle Ben en combattant le crime, tandis qu'il vendait des photos de lui en action pour payer ses factures.

La réputation super-héroïque de Spider-Man grandit rapidement, et il se trouva alors lui-même à combattre une rangée ahurissante de super-vilains : le Bricoleur, Docteur Octopus, l'Homme-Sable, Mystério, le Bouffon Vert et Kraven le Chasseur. D'ici peu, plusieurs de ces criminels tourneraient leur attention du crime en voulant se venger de Spider-Man. En exclusivité, Peter vendit ses photos de combats de Spider-Man au Bugle, utilisant l'argent pour aider tante May. Périodiquement, Jameson voulait obtenir ses images pour attaquer l'image publique de Spider-Man. Mais alors qu'il était incapable de détruire en permanence la réputation du tisseur, Jameson s'est assuré que l'araignée ne pourrait jamais se réjouir de l'appui de la population qu'il méritait.

Avec la nouvelle confiance que son identité secrète lui procurait, Peter commença à casser son image de « faible » Parker et de ras de bibliothèque. Même la fille la plus populaire de la classe, Liz Allen (plus tard Liz Osborn) commença à s'intéresser à lui. Jaloux, le petit ami de Liz, le despote de la classe et la star du football Flash Thompson, défia Peter dans un combat de boxe et il arriva deuxième, ce qui mena à un nouveau respect pour son ancienne victime. Peter commença ensuite à sortir avec la secrétaire du Daily Bugle, Betty Brant. Une fille timide, captivée par le danger que surmontait Peter en photographiant Spider-Man. Quand ce monde dangereux coûta la vie du frère de Betty, Bennett Brant, assassiné par Blackie Gaxton, Peter

comprit pour la première fois la menace mortelle que Spider-Man représentait pour ceux qu'il aimait.

Peter lutta chaque jour entre son identité costumée, son job à mi-temps, la santé très fragile de sa tante et les ennuis perpétuels d'argent que la famille Parker connaissait. Ces inquiétudes le quittèrent pendant un moment avec ses amitiés - il survécut encore, et s'est même épanoui. Il devint encore plus bon élève qu'il ne l'était avant au lycée de Midtown meilleur que tout les autres et également un jeune homme indépendant comme beaucoup l'avaient prédit. A cette époque, il avait combattu une poignée d'ennemis mortels, qui suspectèrent un peu que Spider-Man n'était qu'un lycéen.

A l'Empire State University, Peter trouva une nouvelle vie. Après un départ à tâtons, il se lia d'amitié avec les majors de sciences Harry Osborn et Gwen Stacy. Il résolut aussi ses différends avec Flash. Ensemble, les quatre amis allaient souvent dans un café nommé le Coffee Bean.

Alors que Peter émergeait de sa coquille, Spider-Man combattit encore plus d'opposants très dangereux. Le premier d'entre eux étant le Bouffon Vert, qui s'arrangea pour capturer le héros et découvrir son identité secrète. Dans le sillage d'une bataille furieuse, le Bouffon se révéla être Norman Osborn, le père de Harry. Norman fut défié, souffrant ensuite d'amnésie. Peu de temps après leur conflit, Peter rencontra la charmante Mary-Jane Watson, qui rejoignit son cercle d'amis. Mais l'amour fleurit entre Peter et Gwen, laissant Mary-Jane libre pour sortir avec Harry. Quand Flash rejoignit l'armée et fut envoyé au Sud de l'Asie, Peter et Harry déménagèrent dans leur propre appartement en ville.



La vie n'était pas si glorieuse pour l'alter ego de Peter. Avec Jonah Jameson qui évenait des ragots sur lui au public, Peter se résolut à ne plus être Spider-Man. Ce fut la première fois qu'il voulait abandonner son engagement dans la frustration de son manque d'appui public, cependant, certainement pas la dernière fois. Mais sa résignation ne fut pas très longue. L'exaltation que lui donnait son rôle de héros lui manquait, Peter réalisa alors que Spider-Man était une part irrévocable de sa personne, de ce qu'il était devenu.

Comme le lien entre Peter et Gwen devint encore plus fort, il fut approuvé par le père de Gwen, capitaine George Stacy, qui supporta aussi les efforts de Spider-Man. Mais la tragédie arriva quand une cheminée branlante tomba sur le capitaine Stacy, alors qu'il sauvait un enfant innocent pendant un combat entre Spider-Man et Docteur Octopus. Alors qu'il mourait, George Stacy demanda à Spider-Man d'être bon avec Gwen. Le tisseur avait perdu un grand allié, et Gwen blâma Spider-Man pour la mort de son père. La conscience de Peter, encore tourmenté par son besoin omniprésent de révéler son identité à Gwen, devint encore plus troublé. Alors leur amour régna face aux combats de la vie - comprenant la tendance de Harry à la drogue et la tentative abandonnée de Peter pour enlever ses pouvoirs, qui à la place, résulta à sa transformation en le monstrueux Spider-Man à six bras.

A la fin, ce fut la mort qui sépara les deux amoureux. Le Bouffon Vert kidnappa Gwen et la jeta du haut du pont de Brooklyn. Spider-Man essaya de la sauver, mais il échoua. Dans la bataille viciieuse qui suivit, le planeur du Bouffon empala Norman accidentellement. Harry observa secrètement sa mort apparente, faisant le serment de se venger de Spider-Man.

Harry succomba ensuite à l'héritage des Osborn, kidnappant ceux que Peter aimait le plus - mais Spider-Man l'empêcha de terminer le travail que Norman avait commencé. A la place, le professeur d'université de Gwen et de Peter, Miles Warren, avait commencé ses propres schémas machiavéliques en tant que Chacal. Il blâma Spider-Man pour la mort de Gwen, celle dont il était tombé amoureux. L'apogée des plans du Chacal engagèrent la création d'un clone de Spider-Man - mais à la conclusion de leur combat, seul le Chacal et le clone furent crûts morts. Avec leur départ, la vie de Peter retourna à la normale, le mieux qu'il puisse se passer pour un étudiant qui est secrètement un super-héros.

Dans la même période, Peter et Mary-Jane réalisèrent que leur relation était devenu plus grande que juste une amitié. Peu après avoir reçu son diplôme, Peter la demanda en mariage. Mais Mary-Jane avait vécu trop de douleurs dans sa propre famille et s'écarta de lui. Elle quitta New York pour poursuivre sa carrière de mannequin en Floride, et Peter continua ses études. C'était le moment de nouveaux challenges et de nouvelles amitiés. Mais une chose n'avait pas changé : l'omniprésente responsabilité dont Peter devait faire face en étant Spider-Man.

Les amis intimes d'université de Peter commencèrent à trouver leurs propres vies. Liz Allen sortait avec un Harry remis sur pied, et les deux songeaient à se marier. Flash cherchait une vie paisible après le football et l'armée avec sa petite amie, Sha Shan. Betty Brant se maria avec le journaliste du Daily Bugle Ned Leeds. Tante May aussi trouva une romance avec Nathan Lubensky, un résident de la maison de repos dans laquelle elle avait déménagé. Avec les amis de Peter et ceux qu'il aimait qui formaient un couple confortable, le départ de Mary-Jane fut plus que déstabilisant. Mais ça ne dura pas longtemps, Peter commença à se socialiser encore une fois. Il se réjouit pendant plusieurs jours au côté de Cissy Ironwood. De plus, la secrétaire du département Deborah Whitman fut attirée par Peter, mais elle écoua à gagner son cœur. L'étudiante Dawn Starr faisait semblant de sortir avec Peter pour pouvoir jeter un œil aux prochains examens. Et enfin, Amy Powell sortit avec Peter pour rendre son copain, Lance Bannon, jaloux.

Ces filles ont une chose en commun : Peter Parker. Mais quand le Chatte Noire croisa le chemin de Spider-Man, ce fut différent. Félicia Hardy était merveilleuse, talentueuse et déterminée. Elle était aussi une voleuse impétinente qui vouait une fascination romantique au héros tisseur de toile. Spider-Man persuada la Chatte d'abandonner le crime; les deux devinrent alors amoureux - et partenaires contre le crime. Pour elle, Félicia demanda à Peter de passer le plus de temps possible en costume. La glamour Chatte Noire ne pouvait voir son héros vivre sordidement en tant que Peter Parker, l'étudiant. Passant le plus de temps comme Spider-Man était devenu facile, surtout depuis que tante May était guéri et était rentré chez elle, elle ouvrit ensuite la résidence Parker, une pension de famille pour des gens retraités, aidée par Nathan.



Ce fut toujours une abondance d'action pour Spider-Man à New York, particulièrement fournie par le mortel Super-Bouffon et les problèmes de Peter avec son symbiotique costume noir. Aidé par la Chatte Noire, Spider-Man fit face à Docteur Octopus et le Hibou - un combat qui faillit coûter la vie à Félicia. Peter vint alors à se trouver face à la réalité. Il réalisa que sans pouvoirs surhumains, Félicia était comme les autres dans son passé qui avait payé le prix de ses activités en tant que Spider-Man. Quand Mary-Jane revint de Floride, elle trouva Peter et la Chatte Noire embrouillée dans une relation précaire et orageuse. Félicia ne pouvait pas admettre le refus de Peter de l'emmener dans un combat, et elle s'embarqua dans une recherche de super-pouvoirs à n'importe quel coup. Dupée par le Caïd et tombé dans sa propre duperie, la Chatte Noire se sépara finalement des routes de Spider-Man. En contraste, Mary-Jane fut déterminé de ne laisser aucun mensonge entre elle et Peter. Elle lui révéla alors qu'elle savait depuis longtemps le secret de son identité secrète.

Avec le secret de Spider-Man finalement mêlé à leur relation, Peter et Mary-Jane se trouvèrent dans une relation plus intense. En tant que Spider-Man, Peter fit face à la mort de son bon ami, le capitaine de police Jean DeWolff, tué par le Sin-Eater. Il observa que Flash Thompson fut pris pour un criminel et Ned Leeds tué, en partie à cause de son engagement avec le Super-Bouffon. Mais sa vie était différente maintenant : il a Mary-Jane à ses côtés. Peter la demanda en mariage pour la seconde fois, et elle accepta. Comme nouveaux mariés, Peter et Mary-Jane partagèrent leur bonheur, mais firent également face à plusieurs dangers. Mary-Jane fut menacé par Kraven le Chasseur et mise en péril par Venom, qui connaissait l'identité secrète de Peter. Elle aimait Peter et admirait son sens des responsabilités. Mais elle n'était pas préparé pour la solitude, la peur et le doute qui le harcelait que peut-être elle avait plus besoin de Spider-Man qu'elle n'avait besoin d'elle.

Parmi les combats dans la journée avec les vilains de New York et les défis du mariage, Peter dû ensuite faire face au retour de ses parents. Depuis longtemps crû mort, ils dirent qu'ils s'étaient fait emprisonner en tant que prisonniers politiques. Tante May n'était pas prête pour les accepter, mais Peter crût finalement ce qu'ils dirent, révélant également sa vie de Spider-Man. Mais le cœur de Peter fut dépassé par ses instincts. Les deux furent finalement révélés comme étant des robots du Caméléon, une partie du plan qu'Harry Osborn avait monté avant de mourir. Spider-Man fut propulsé de rage par rapport à cette attaque personnelle. Il lui sembla que ceux qu'il aimait était destiné à mourir, tandis que le démon dans sa vie revenait toujours pour le hanter. L'ombre commença à se propager dans son cœur, comme jamais auparavant.

Songeant encore à l'attaque suicidaire d'Harry contre les familles Osborn et Parker, et l'invasion du Caméléon dans sa vie, Peter dû faire face à de sérieuses attaques cardiaques de tante May. Tandis que May était à l'hôpital, où on était pas sûr qu'elle ne guérisse, les frustrations de Peter de l'injustice qu'il y avait dans sa vie le conduisirent à la violence. Rencontrant le reformé et puissant Scorpion, Spider-Man battit son ancien ennemi à la limite de la mort - ignorant les cris de supplice de sa victime. Il sembla que Peter était ailleurs jusqu'à ce que le pouvoir de Mary-Jane ne

le soigne. A la fin, son salut vint à prendre la forme d'une expérience du passé. Avant que le Docteur Octopus ne le soigne du poison du Vautour, Peter réalisa comment il cherchait désespérément à vivre. Sa guérison de sa folie sombre coïncida avec le retour d'une personne d'un lointain passé de Spider-Man : son clone, créé par le Chacal.

Le clone avait survécu à sa mort apparente, errant dans le pays comme Ben Reilly. Apprenant que Tante May était gravement malade, il retourna à New York à temps pour voir sa mort. Ben adopta l'identité costumée du Scarlet Spider et se décrivit lui-même comme un cousin lointain de Peter. Peter et Ben devinrent amis, presque frères.



Trompé par le Docteur Seward Trainer, ils vinrent ensuite à croire que Ben était l'original, et Peter el clone. Ben assuma immédiatement le rôle de Spider-Man alors que Peter perdit temporairement ses pouvoirs, laissant Peter et Mary-Jane libre de profiter d'une vie normale. Peter retourna à sa carrière scientifique, bien qu'entravé par le fait qu'il n'avait jamais complété son doctorat. Lui et MJ déménagèrent aussi à Portland, jusqu'à ce qu'ils réalisent New York était leur vrai lieu de plénitude.

Mais très bientôt, leur nouveau monde fut brisé quand Norman Osborn revint dans leur vie. Il avait aussi survécu de sa mort apparente et s'était révélé être le cerveau derrière les plans du Chacal. Les pouvoirs de Peter revinrent mais il ne pouvait stopper Norman à tuer Ben - ce qui prouva par ailleurs que Ben était bien le clone car il se désintégra. Mais ses machinations sombrèrent : Tante May était encore vivante. La femme qui était morte était une actrice, une partie du complot qui ne porta jamais à ses fruits.

Enfin réunis, Peter, Mary-Jane et Tante May déménagèrent dans un appartement de luxe. En outre, l'apparence d'un nouveau Spider-Man - finalement Mattie Franklin, Spider-Woman III - permit à Peter de promettre à Mary-Jane qu'il pouvait abandonner sa carrière de super-héros. Mais Peter en pouvait faire semblant de croire en ses mots. Quand l'anonyme Stalker menaça MJ, Peter brisa sa promesse et retourna à ses lance-toiles. Mary-Jane fut éperdue. Elle ne s'est plus sentie nécessaire, n'a plus senti sa part dans la vie de Peter. Peut-être que les sujets n'avaient jamais été résolus, mais l'opportunité disparu quand un avion supposé emmener Mary-Jane explosa.

Peter se sentit perdu. Tante May retourna chez elle, tandis que Peter se remis sur pied avec ses amis Randy Robertson et Glory Grant, maintenant un couple. Randy permit aussi à Peter de rester chez lui pendant un moment. Mais avec Peter toujours émotionnellement fragile, Norman trouva que c'était l moment parfait pour le droguer et l'induire à devenir son héritier. Aussi confus et perdu qu'il ne l'était, Peter prouva qu'il en pouvait pas être aussi tenté si facilement.

Plus tard, Mary-Jane n'était pas morte, mais était capturé par le Stalker. Spider-Man s'arrangea pour la sauver, seulement pour apprendre qu'elle avait fait un choix : elle ne voulait plus rester avec lui. Mary-Jane déménagea à la Côte Ouest, laissant Peter

pour lutter avec une perte presque comme une mort apparente. Assommé, il déménagea à un endroit et poursuivit sa vie de célibataire.

Peter se tourna vers tante May, mais elle fut dévastée d'apprendre son secret : le rendant visite par surprise, elle le trouva endormi après avoir vaincu Morlun - blessé à sang et battu, son costume déchiré était resté à terre près de son lit. Après être venu à terme avec la double vie de Peter, tante May était devenue sa plus grande supportrice, et les deux purent encore plus se confier qu'avant. May poussa aussi Peter à aller enseigner. Il retourna au lycée de Midtown - maintenant une pauvre école urbaine - où il enseigna les sciences à mi-temps.

Avec de nouveaux espoirs, Peter et Mary-Jane acceptèrent d'essayer encore une fois de se mettre ensemble. Après le temps voulu, Peter promit sincèrement à Mary-Jane qu'il n'était rien sans elle dans sa vie.

Récemment, Peter remit en question ses pouvoirs après sa rencontre avec le mystérieux Ezekiel, qui partageait les mêmes pouvoirs et prétendait qu'ils dérivait de la magie. Ezekiel avait volé ses pouvoirs à travers une cérémonie mystique et avait besoin de sacrifier Spider-Man pour les garder. Quand le rituel joignit leurs esprits, cependant, Ezekiel réalisa quel héros était réellement Peter et se sacrifia.

De retour chez lui, Spider-Man combattit les deux adultes, enfant de son ancien amour, Gwen Stacy. Des années avant, Gwen avait couché avec Norman et lui donna deux enfants, Gabriel et Sarah. Après sa « mort », Osborn les trouva, qui vieillissait rapidement à cause de leur héritage de la formule du Bouffon. Osborn leur raconta que Peter était leur père et qu'il avait tué leur mère mais Spider-Man révéla la vérité.

Osborn révéla aussi l'identité de Spider-Man à Mac Gargan, le Scorpion, et il kidnappa tante May. Osborn avait été dévoilé publiquement comme le Bouffon Vert et se retrouva en prison après avoir assassiné la journaliste Terri Kidder. Il savait que d'anciennes affaires avaient permis de créer des super-vilains vers 1950 et, comme témoin potentiel, il était une cible facile en prison. Osborn demanda à Peter de le libérer en échange de la liberté de tante May mais, lorsque Peter s'exécuta, une bataille avec les Sinister Twelve fit rage, dont faisait maintenant partie Gargan - maintenant un nouveau Venom après avoir revêtu le costume symbiote. Autour de cette période, Spider-Man rencontra la Reine qui avait le pouvoir de contrôler les insectes du monde, et elle causa à Peter de se transformer en une araignée géante. Elle planifia de faire exploser une bombe qui tuerait tout le monde sauf ceux ayant un gène insecte mais Peter retourna à sa forme humaine et l'arrêta, avec des nouveaux pouvoirs qu'il avait acquis. Récemment, Spider-Man a rejoint les nouveaux Vengeurs.

SPIDER-WOMAN

Véritable nom : Jessica Miriam Drew

Profession : Aventurière, agent du SHIELD, ancienne détective privé, chasseur de primes, réceptionniste, agent d'Hydra, serveuse

Statut légal : Citoyenne britannique naturalisée américaine, sans casier judiciaire

Identité : Connue du SHIELD

Autre identité : Arachné, Ariadne Hyde, l'Enfant du Darkhold, l'Ange noir de San Francisco; Jessica Drew a également utilisé d'autres

pseudonymes au cours de ses enquêtes **Lieu de naissance :** Londres (Grande-Bretagne)

Situation de famille : Célibataire

Parents connus : Jonathan Drew (père, décédé), Miriam Drew (mère, décédée)

Appartenance à un groupe : Membre du SHIELD, ancienne membre de la Société de l'Araignée, d'Hydra, des Héros à Louer, de Drew & McCabe Private Investigations, ancienne partenaire de Spider-Woman (Mattie Franklin), de Scotty McDowell

Base d'opérations : Actuellement la Tour des Vengeurs, Manhattan (New-York, Etats-Unis), autrefois Madripoor, San Francisco (Californie, Etats-Unis), Los Angeles (Californie, Etats-Unis), Londres (Grande-Bretagne), le Mont Wundagore (Transie)

Première apparition : VO : Marvel Spotlight (vol.1) # 32 (février 1977, par Archie Goodwin, Sal Buscema & Jim Mooney) – VF : Nova n°34 (novembre 1980)

Taille : 1m78

Poids : 59 kg

Yeux : Verts

Cheveux : Bruns teints en noirs



Histoire : Né au milieu des années 1920 à Londres, Jessica Drew accompagna ses parents Jonathan et Miriam Drew lorsqu'ils se réinstallèrent sur le Mont Wundagore, en Transie; là, Jonathan Drew conduisit des recherches génétiques avec son partenaire, le Dr Herbert Wyndham. En 1931, Jessica contracta un empoisonnement à l'uranium, à cause d'une mine à proximité du laboratoire où sa famille s'était installée. Son père et Wyndham préservèrent sa vie avec sérum dérivé de sang d'araignée irradiée, bien que non encore testé, et la placèrent en hibernation au sein d'un accélérateur génétique afin d'assurer sa survie, qui ralentit également son rythme de vieillissement. Là, elle reçut une éducation par le biais d'enregistrements confectionnés par les deux hommes. Durant sa convalescence, Miriam Drew fut attaquée tuée par un loup-garou, le Baron Gregor Russoff, poussant son mari, désespéré après perdu son épouse et presque perdu sa fille à quitter la Transie. Jessica resta sous la garde de Wyndham, qui devint par la suite le Maître de l'Evolution, créateur des Hommes-Nouveaux. Après être rentré en Angleterre, Jonathan Drew fut possédé par le Mage, un sorcier du sixième siècle, vivant désormais sous forme désincarnée, et qui ramena Drew à Wundagore pour empêcher l'Ancien Dieu devenu démon Chthon de se matérialiser sur Terre. Chthon avait été emprisonné sous le Mont Wundagore au cours du sixième siècle et menaçait de se libérer à cause des activités de Wyndham. Le Mage, sous

l'apparence de Drew, aida donc le Maître de l'évolution à faire face à la menace et, le danger écarté, ramena Drew en Angleterre, avant d'abandonner le corps de celui-ci. De son côté, après des décennies d'hibernation, Jessica fut finalement diagnostiquée comme guérie et le Maître de l'évolution l'éveilla; d'un âge physique de dix-sept ans, Jessica fut confiée par Wyndham à la femme-vache appelée Bova, l'une des créatures du Maître, qui poursuivit son éducation; Jessica vécut ainsi quelques années au milieu des Hommes-Nouveaux.



Il fut bientôt apparent que le sérum avait également transmis des capacités surhumaines à Jessica, avec des capacités physiques surhumaines, une résistance aux toxines et la faculté de libérer son énergie bioélectrique sous la forme de décharges. Au bout de trois années, Jessica quitta le Mont Wundagore, rejetée par les Hommes-Nouveaux parmi lesquels elle ne put s'intégrer. Elle se réinstalla dans un village voisin, où elle devint serveuse avant de tomber amoureuse d'un habitant du village prénommé Wladyslav. Malheureusement, quand le couple fut surpris par des passants, Jessica perdit le contrôle de ses pouvoirs et tua accidentellement Wladyslav d'une décharge bioélectrique. Poursuivie alors par les villageois en colère, elle fut sauvée par le Comte Otto Vermis, l'un des dirigeants d'une branche de l'organisation terroriste appelée Hydra. Vermis réussit à s'attirer la loyauté de la jeune femme, profitant de son sentiment de culpabilité, et fit d'elle une tueuse au service d'Hydra, lui donnant le nom de code d'Arachné. Parallèlement, Vermis demande à l'un de ses agents, Jared Kurtz, de séduire la jeune femme pour mieux l'attacher à Hydra et la manipuler. Ainsi, une fois Jessica sous sa coupe, il lui montra une vidéo de Kurtz en train d'être battu par Nick Fury, le directeur du SHIELD et ennemi irréductible d'Hydra. Cette vision provoqua la colère de Jessica qui accepta alors d'éliminer Nick Fury; cependant, elle fut capturée et le directeur du SHIELD put montrer à Jessica la vraie nature d'Hydra et réussit à gagner sa confiance, la retournant contre Vermis. Arachné retourna à la base d'Hydra, désirant se venger de Vermis mais celui-ci ébranla les certitudes de la jeune femme, lui faisant croire qu'elle était une autre création du Maître de l'évolution : une araignée évoluée comme les autres Hommes-Nouveaux et non une vraie humaine. Vermis réussit ainsi à lui échapper mais trouva la mort peu après dans le crash de son appareil, provoquée par Jessica. Celle-ci disparut de son côté, déterminée à découvrir sa vraie nature et lasse autant des manipulations d'Hydra que des agissements du SHIELD et de Fury, abandonnant le nom d'Arachné pour celui de Spider-Woman.



SUPER BABY

C'est un jeune enfant qui fit quelques rares apparitions dans la revue Spidey (notamment le N°11) aux cotés de la Torche. Il évolue maqué et incognito en tenue rouge et bleue, toujours accompagné de son fidèle ours intelligent « Teddy »

LE SURFEUR D'ARGENT

Véritable nom : Norrin Radd

Profession : Aventurier et explorateur de l'espace; ancien conquérant du monde, laquais de Gaea, aventurier lié à la Terre, héraut de Galactus, élève; quelquefois faussement regardé comme une figure de messie.

Statut légal : Citoyen de Zenn-La.

Identité : Vraie identité inconnue de la plupart des terriens.

Autre identité : The Silver Surfer (VO); la Sentinelle ou le Cavalier de l'Espace, Silverado.

Lieu de naissance : Planète Zenn-La, Système Deneb, Galaxie de la Voie lactée.

Situation de famille : Célibataire

Parents connus : Jartran Radd (père, décédé), Elmar Radd (mère, déédée), Fennan Radd (demi-frère, probablement décédé).

Appartenance à un groupe : Les Defenders; anciennement l'Ordre, les Maîtres des Etoiles, les Trois Titans, les Hérauts de Galactus.

Première apparition : U.S.A.: Fantastic Four #48 - France: Les Fantastiques n°1

Taille : 1,93 m

Poids : 100 kg

Yeux : Argent (bleu en tant que Radd)

Cheveux : Chauve (des sourcils noirs en tant que Radd)



Histoire : Une des entités cosmiques les plus nobles et les plus tourmentées de l'univers, le Surfeur d'Argent attache de la valeur à la liberté de chacun, mais a

souvent sacrifié sa liberté pour le bien. Norrin Radd est né sur la planète Zenn-La, dont les membres appartiennent à une race humanoïde extrêmement ancienne et technologiquement avancée qui leur a permis de garantir une vie utopique, sans crime, maladie, faim, pauvreté et où chacun était sociable. La mère de Norrin, Elmar, malade de cet environnement étouffant, se suicida. Diligemment par son père étonnement ambitieux Jartran, Norrin fut conduit à devenir un jeune sinistrement intellectuel, encouragé à rechercher toutes connaissances, progrès et réussite plutôt que l'hédonisme sans but qui en était venu à dominer la société des Zenn-Laviens; cependant, Jartran fut déshonoré et voulut plus tard se suicider après qu'il eut été accusé d'idée de vol (bien que ce fut après qu'il eût trouvé une nouvelle dulcinée et adopté un autre fils Fennan, inconnu de Norrin). En dépit de son amour à vie pour Shalla-Bal, Norrin, qui évoluait avec une âme turbulente, avait envie de challenge et de lutte, s'immergea alors dans les histoires aventurières du passé de Zenn-La.

La vie de Norrin changea pour toujours quand un vaisseau extraterrestre menaçant perça les systèmes de défense longtemps négligés de Zenn-La. Convainquant un membre du Conseil Scientifique de lui fournir un vaisseau, Radd se confronta à l'envahisseur, Galactus, qui essaya de consumer Zenn-La; Radd offrit de devenir son héraut et de chercher de nouveaux mondes pour lui en échange d'un désintéret pour Zenn-La. Galactus accepta, transformant Radd en un être à la peau d'argent, un super-être à la puissance cosmique et comportant des motifs depuis qu'une fantaisie adolescente se fut gravée dans la mémoire de Norrin. Connu par la suite comme le Surfeur d'Argent à cause de la planche volante d'argent qu'il conduit, Radd partit de Zenn-La avec Galactus.

Le Surfeur servit Galactus pendant plusieurs années, se réjouissant de pouvoir explorer les merveilles de l'univers; cependant, il devint de plus en plus difficile à Radd de trouver des planètes riches en énergie sans population vivante. Un jour, Galactus altéra subtilement l'esprit du Surfeur, enterrant les émotions de Radd et refoulant sa mémoire du passé. Ainsi le Surfeur devint de plus en plus apte à proposer à Galactus des mondes habités, comme la Terre. Les tentatives de camouflage de Uatu le Gardien pour parer le risque de découverte échouèrent et le Surfeur trouva la Terre, causant alors une panique générale au cours de laquelle il combattit les Fantastiques. Pendant ce combat, le Surfeur rencontra le sculpteur aveugle Alicia Masters, qui sentit sa noblesse intérieure et l'implora de sauver l'humanité. Ses émotions en sommeil se réveillèrent grâce à la beauté et à l'esprit d'Alicia. Le Surfeur se retourna contre Galactus, et en le combattant, il aida Uatu et les Fantastiques à obtenir l'Anéantisseur Ultime, une arme cosmique du jugement dernier qui força Galactus à fuir; cependant, Galactus punit le Surfeur en le piégeant sur Terre, en érigeant une barrière immense autour de la planète qui retiendrait uniquement le Surfeur.

Le Surfeur devint un vagabond mélancolique, essayant de s'adapter à sa nouvelle maison et à comprendre sa population. Après une escarmouche avec le petit ami jaloux de Alicia, la Chose, le Surfeur se lia d'amitié avec le docteur Fatalis et fut ensuite trahi par ce tyran Latvérien, qui emprisonna Radd et vola le pouvoir du Surfeur; mais il les perdit lorsqu'il entra en collision avec la barrière de Galactus; les pouvoirs du Surfeur lui revinrent. De plus en plus pessimiste concernant l'humanité, le Surfeur essaya de se lier d'amitié avec Hulk, mais le comportement violent du titan

vert le conduisit à fuir. Ensuite, le Surfeur prit en pitié l'ordinateur sensible du Penseur Fou, Quasimodo, et lui donna une forme humanoïde, mais il fut forcé à pétrifier sa nouvelle création après qu'elle se fut révélée être atteinte d'une folie criminelle. Désormais convaincu que l'humanité était une race sauvage qui pouvait seulement survivre et évoluer si la planète était unifiée contre un ennemi commun, le Surfeur décida de devenir leur ennemi : il terrorisa le monde avec ses pouvoirs cosmiques jusqu'à ce que les militaires de États-Unis le terrassent avec le missile expérimental « Sonic Shark » qui drainait la puissance, basé sur une technologie développée par Red Richards des FF; le Surfeur reprit alors son errance pacifique. Ses pouvoirs furent diminués; cependant, ils revinrent progressivement à leur niveau original.

THOR

Véritable nom : Thor Odinson

Profession : dieu du tonnerre et des orages d'Asgard, prince puis roi d'Asgard, médecin (comme Donald Blake), ouvrier (comme Sigurd Jarlsen), infirmier (comme Jake Olson)

Statut légal : Sujet puis souverain d'Asgard

Identité : le public terrestre connaît l'existence de Thor sans pour autant reconnaître qu'il est véritablement le Thor de la mythologie scandinave.

Autre identité : Donar, Donner, Donald Blake, Sigurd Jarlsen, Jake Olson, peut-être également Siegmund, Siegfried.

Lieu de naissance : la Terre (dans la demeure de Gaea/Jord)

Situation de famille : Célibataire (marié dans la mythologie)

Parents connus : Odin (père, décédé), Jord/Gaea (mère), Frigga (mère adoptive, décédée), Loki (frère adoptif), Bor & Bestia (grands-parents paternels, décédés), Buri (arrière-grand-père paternel, décédé)

Selon les légendes scandinaves : Sif (épouse), Modi (fils avec Sif), Thrud (fille avec Sif), Uller (fils adoptif), Magni (fils avec Jarnsaxa); de plus, la plupart des dieux d'Asgard descendent d'Odin et Frigga ou de leur parenté : en conséquence, tous les dieux d'Asgard sont plus ou moins liés par des liens familiaux.

Appartenance à un groupe : les Vengeurs, les Dieux de Asgard, ancien leader du Godpack, ancien membre de la Queen's Vengeance.

Base d'opérations : Asgard & New-York City (New-York, Etats-Unis)

Première apparition : USA : Journey into Mystery (vol.1) 83 (août 1962, par Stan Lee et Jack Kirby) - France : Marvel (Lug) n°11 (février 1971, traduction de Fantastic Four (vol.1) #25); Journey into Mystery 83 est traduit la première fois dans Eclipso n°15 (août 1971)

Taille : 1m97

Poids : 295 kg

Yeux : bleus

Cheveux : Blonds



Histoire : Thor est fils adultérin d'Odin, seigneur des dieux d'Asgard, et Jord, aussi connue sous le nom de Gaea, une Ancienne Déesse de la Terre. Odin souhaitait engendrer un fils dont le pouvoir dériverait aussi bien d'Asgard que de la Terre (Midgard) et chercha donc une union avec Jord. Odin créa une caverne en Norvège où Jord donna naissance à Thor. Quelques mois plus tard, une fois Thor allaité, Odin le ramena à Asgard pour y être élevé. A partir de ce moment, l'épouse légitime d'Odin, la déesse Frigga, considéra Thor comme son propre fils et l'éleva comme tel. Thor n'a appris que très récemment que Jord est sa mère naturelle.

Un œil d'Odin, arraché par lui-même et ayant acquis une taille extraordinaire, a expliqué à Thor qu'un autre Thor a existé avant la naissance du Thor actuel. Cet ancien

Thor était également le fils d'Odin, mais possédait des cheveux roux; ce Thor serait mort lors d'un Ragnarok s'étant déroulé lors de la naissance de Jésus. Après avoir tué le Serpent de Midgard, il serait mort empoisonné par le venin du monstre agonisant. L'Asgard de cette époque aurait été entièrement détruite, y compris Odin qui aurait été tué par le loup Fenris. Un nouvel Odin serait né suite à ce Ragnarok, de la fusion d'une dizaine de dieux asgardiens ayant survécu à Ragnarok; c'est cet Odin qui serait le père du Thor actuel. Il est possible que ces précédentes versions d'Odin et de Thor ne soient que des incarnations physiques antérieures des Odin et Thor d'aujourd'hui. Cependant, ce récit n'a jamais été réellement confirmé (d'autres récits sur les origines d'Odin viennent en effet le contredire), même si les récentes découvertes du Thor contemporain et le comportement de Ceux-qui-siègent-dans-l'ombre auraient tendance à confirmer une partie de cette histoire. Dans tous les cas, les raisons de l'œil d'Odin de faire ces révélations, qu'elles soient avérées ou inventées, restent inconnues. Le jeune Thor fut élevé en compagnie de Loki, le fils de Laufey, souverain des Géants du Froid et adopté par Odin après la défaite et la mort du roi des géants. De sa plus tendre enfance, Loki fut jaloux de Thor et sa haine grandit avec les années jusqu'à souhaiter sa mort. C'est ainsi que débuta l'inimitié entre Thor et Loki, une inimitié qui perdura jusqu'au Ragnarok contemporain.

A l'âge de huit ans, Odin l'envoya à Nidavellir, le royaume des Nains, pour demander aux forgerons Brokk et Eitri de créer trois trésors pour le souverain d'Asgard. Parmi ces trésors façonnés par Brokk et Eitri, figurait le marteau d'uru Mjolnir (dont la conception fut perturbée par Loki, lui donnant un manche plus court que ce que les Nains avaient prévu); les autres le sanglier Gullinbursti et l'anneau Draupnir. Odin conféra plusieurs enchantements à Mjolnir, dont le fait que personne ne puisse le soulever sans en être réellement digne. Odin déclara alors que l'emploi de Mjolnir était réservé à Thor, qui pourrait le soulever le jour où ses actes de valeur et d'altruisme le rendront digne de manier Mjolnir. Pendant des années (voire des siècles), Thor se battit pour être assez fort et digne pour soulever le marteau; au cours de son enfance, il accomplit ainsi de nombreuses prouesses héroïques (comme repousser un assaut des ennemis d'Asgard sur le royaume doré, récupérer les pommes d'immortalité d'Idunn chez les géants, etc.). Finalement, à l'âge de dix-huit ans, en allant libérer Sif des griffes d'Héla, Thor souleva Mjolnir pour la première fois. Cet exploit fut rendu officielle lors d'une cérémonie qu'organisa Odin, au cours de laquelle Thor put éprouver sa nouvelle arme en repoussant seule une invasion des dieux-sangliers menés par Gullin. Thor devint ainsi le plus grand des guerriers d'Asgard. A l'âge de vingt ans, l'amitié qui liait Thor et la blonde déesse Sif se transforma peu à peu en amour. C'est à cette époque que Loki, jaloux du bonheur des deux amoureux, tondit la chevelure de Sif, tout autant pour se venger de son frère que pour humilier la déesse qui tirait fierté de ses longs cheveux dorés. Le lendemain, en apprenant la nouvelle, Thor se précipita sur son frère, donna une journée à Loki pour réparer son forfait. Loki se rendit alors chez Brokk et Eitri qui confectionnèrent une chevelure d'ébène, ce qui ravit Loki qui avait simplement promis de ramener une nouvelle chevelure à Sif, sans en préciser la couleur. Seulement, il s'avéra que les boucles noires rendirent Sif encore plus belle aux yeux du dieu du tonnerre, frustrant Loki de sa vengeance. Leur liaison dura plusieurs années, avant que, pour des raisons encore inconnues, ils ne durent se séparer; ce n'est que récemment que leur liaison recommença. Aux alentours du 9ème siècle, Thor voyagea pour la première fois sur Terre, pour promouvoir son culte auprès des

populations vénérant le panthéon asgardien, pour partie les Scandinaves, et pour une autre les Germains, auprès desquels il était connu sous le nom de Donar ou Donner. Thor encouragea l'adoration de Vikings pendant des années, les incitant à trouver la gloire au cœur des batailles. Puis, Thor dut faire face aux conséquences des croyances qu'il soutenait : il assista au pillage d'un monastère chrétien et au massacre des moines qui l'habitaient de la main de ses adorateurs. Choqué et réalisant que certains de ses plus zélés adorateurs commettaient des atrocités en son nom, Thor prit du recul par rapport à ses adorateurs.

Selon les récits de l'œil d'Odin, c'est vers la même époque, aux alentours du 10ème siècle, qu'Odin priva une première fois Thor de son immortalité, l'obligeant à s'incarner sous forme humaine, privé de ses souvenirs asgardiens. Thor s'incarna successivement dans les deux plus grands héros germains, Siegmund et son fils Siegfried. Sous ces deux aspects, Thor joua un rôle majeur dans les efforts d'Odin pour récupérer le puissant et dangereux Anneau des Nibelung, un reliquat du Mjolnir de la précédente Asgard. Siegmund fut tué par le guerrier Hunding; Thor fut réincarné quelques semaines après dans le corps de Siegfried, fils de Siegmund et de sa sœur et épouse Sieglinda. Siegfried devint un plus grand héros encore que son père et s'empara de l'Anneau des Nibelung en tuant le géant Fafnir, déguisé alors en dragon (ce Fafnir ne doit pas être confondu avec le Fafnir, roi de Nastrond, que Thor et ses alliés affrontèrent plusieurs fois ultérieurement). Se baignant dans le sang du monstre, Siegfried devint invulnérable, à l'exception d'une zone sur son épaule droite, protégée du sang du dragon par une feuille qui s'était déposée là. Siegfried poursuivit ses aventures et libéra la Valkyrie Brunhilde, elle-même punie par Odin et endormie au sein d'un cercle de flammes. Il se mit au service du roi Gunther et accomplit d'autres exploits avant d'être traîtreusement assassiné par Hagen, fils du nain Albérich, qui avait créé l'Anneau des Nibelung et maudit l'Or du Rhin. Odin ressuscita alors Thor sous sa forme et effaça complètement de la mémoire de Thor sa vie de Siegmund et Siegfried. Comme tous les récits de l'œil d'Odin, la réalité de ces événements reste à confirmer.

Les siècles suivants, les dieux d'Asgard se retirèrent progressivement de la vie des mortels (peut-être poussés à cela par l'influence des Célestes, revenus pour la troisième fois sur Terre aux alentours de cette époque). Thor vécut néanmoins de nombreuses aventures en Asgard et dans tous les royaumes et domaines voisins, de Jotunheim à Skornheim, en passant par Nidavellir ou Nastrond, affrontant aussi bien les Géants que d'autres ennemis d'Asgard, comme Fafnir, roi de Nastrond, Mogul de la Montagne mystique ou encore les Trolls volants de Thryheim. De temps en temps, Thor refit une apparition sur Terre. C'est ainsi, qu'en 1875, à la recherche des pommes d'immortalité, il traqua Loki dans l'Ouest américain. Durant la Seconde Guerre Mondiale, il fut brièvement invoqué par Adolf Hitler et fut ainsi opposé aux Invaders (Captain América, Namor, Spitfire, la première Torche humaine et Union Jack); réalisant de quel côté était la justice, Thor regagna rapidement Asgard.



Mais au fil des siècles, Odin s'inquiéta de l'attitude de plus en plus orgueilleuse de son fils. Lorsque Thor brisa une trêve entre Asgard et les Géants du Froid, risquant de provoquer un nouveau conflit, Odin profita d'une bagarre dans une taverne que Thor avait déclenchée pour le convoquer devant son trône. Odin était décidé à apprendre l'humilité au dieu du tonnerre; il lui confisqua son marteau et l'envoya à nouveau sur Terre sous l'apparence mortelle de l'étudiant en médecine boiteux Donald Blake; Mjolnir fut enfermé, sous la forme d'un simple bâton, dans une caverne norvégienne, la même où, plusieurs millénaires auparavant, Thor avait vu le jour.

Sous l'apparence de Blake, Thor apprit la persévérance, à supporter l'adversité et les handicaps que représentait sa jambe blessée, à s'occuper et à soigner les malades et les mourants, d'abord comme simple interne puis, par la suite, comme un médecin réputé. Après avoir quitté l'université, Don Blake ouvrit un cabinet privé à New-York et devint rapidement un chirurgien réputé. Thor vécut ainsi dix ans sous l'apparence de Don Blake; au cours de ces années, il engagea comme assistante une infirmière, Jane Foster, chacun tombant progressivement amoureux l'un de l'autre, sans oser révéler ses sentiments à l'autre.

Au terme de cette décennie, Odin implanta en Blake l'idée de prendre des vacances en Norvège. Là, Blake fut confronté à un groupe d'extra-terrestres, les Kronans (également connu sous le nom d'Hommes de Pierre de Saturne); en les fuyant, Blake se réfugia dans une caverne, celle où Odin avait enfermé Mjolnir sous le déguisement d'un bâton de marche. Piégé dans cette caverne par un éboulement, Blake frappa les rochers avec la canne; il recouvrit immédiatement son apparence de Thor. Il s'échappa alors de la caverne et mit en déroute les Kronans. Les premiers temps, Thor ne se souvenait pas d'Asgard, ni des ses dieux; ce fut d'abord le retour de Loki (enfermé depuis plusieurs années dans un arbre et libéré accidentellement par Heimdall) qui fut le déclencheur du réveil de sa mémoire. Peu après, Thor fit appel à Odin pour traquer Artur Zarrko, l'Homme de Demain, à travers le temps. Progressivement, tous ses souvenirs d'Asgard refirent surface, à quelques exceptions près, comme ses derniers instants dans la Cité dorée, lors de son bannissement par Odin.

Thor conserva son identité de Don Blake et son activité médicale, alternant son activité de prince et guerrier d'Asgard avec son rôle de justicier sur la Terre. Au cours des ces mois, Thor acquit de nouveaux ennemis, comme l'Homme-Radioactif, le Cobra, Mr Hyde ou encore l'Homme du Futur, tout en retrouvant d'anciens ennemis dont Loki reste le principal, mais aussi Surtur, le dieu des Géants du feu. Les sentiments de Thor envers Jane Foster allèrent croissant, alors même que celle-ci se sentait partagée entre le dieu du tonnerre et Don Blake, ignorant que les deux n'étaient qu'une seule et même personne. A plusieurs reprises, Odin essaya de les séparer, alors même que Jane était régulièrement mise en danger par les adversaires de Thor connaissant son secret, comme Amora l'Enchanteresse et Skurge l'Exécuteur, deux Asgardiens proches de Loki. Peu après ses premières tentatives infructueuses contre Thor, Loki essaya d'utiliser d'autres héros pour abattre son demi-frère. Les machinations de Loki mirent en présence Thor et plusieurs héros (Ant-Man, la Guêpe, Hulk et Iron-Man); après la défaite du dieu de la ruse, les cinq justiciers décidèrent de pérenniser leur union et créèrent les Vengeurs, la réunion des plus

puissants héros de la Terre. Thor resta quelques temps avec eux, avant de prendre congé de l'équipe; au fil des mois et des années, Thor rejoint régulièrement les Vengeurs, dont les effectifs évoluèrent avec le temps. Il en reste l'un des membres les plus puissants.

Thor continua en parallèle ses aventures en solo, affrontant des ennemis aussi variés que l'Homme-Absorbant, la Gargouille grise ou encore le Destructeur, une armure conçue par Odin lui-même et animée par n'importe quel esprit entrant en contact avec celle-ci. C'est vers cette époque que Thor retrouva Hercule, le dieu olympien de la force; ils s'étaient rencontrés des siècles auparavant mais la mémoire embrumée de Thor à l'époque et la forfanterie d'Hercule les amena à se combattre. Provisoirement privé de la totalité de ses pouvoirs par son père, le fils d'Odin ne put guère résister au fils de Zeus; revenu sur Asgard pour y combattre un usurpateur du trône d'Odin, Seidring l'impitoyable, Thor y récupéra l'intégralité de sa puissance. Peu après, Thor prêta main forte à Hercule contre le dieu Pluton; la complicité des deux dieux, malgré des différends occasionnels, n'a plus été démentie depuis. C'est autour de cette période que Thor cessa d'être un membre permanent des Vengeurs pour devenir un réserviste.

Après avoir combattu les Rigelliens puis Ego, la planète vivante, Thor alla chercher Jane Foster alors infirmière à Wundagore, auprès des Hommes-Nouveaux du Maître de l'Evolution. Thor y affronta l'Homme-Bête et assista au départ du Maître et de ses créations. Thor et Jane se rendirent ensembles à Asgard pour plaider pour leur amour devant Odin; celui-ci soumit son accord à la réussite d'une épreuve pour Jane Foster afin de tester son courage. Mais, confrontée à l'Horreur inconnue, Jane Foster prit la fuite et ne fut sauvée que par l'intervention de Thor. Odin renvoya alors Jane sur Terre, effaçant de sa mémoire ses souvenirs de Thor et Don Blake dont elle avait appris l'identité, auprès du Dr. John Kincaid. Sur Asgard, Odin fit revenir Sif, qui était restée quelques temps auprès des Valkyries pour devenir une vraie guerrière; mis en présence de son ancienne flamme, Thor accepta de renoncer à Jane Foster et renoua ses liens avec Sif. Il continua néanmoins à exercer la médecine sur Terre sous l'apparence de Don Blake.

Au cours des mois suivants, Thor accrut sa liste d'ennemis, y ajoutant le Super-Skrull, Super-Body (la création de Kang le conquérant), les Enchanteurs de Ringsfjord, Ulik, le plus fort des Trolls, le Démolisseur et Mangog. Après son combat contre Mangog, bataille au cours de laquelle il renoua ses liens d'amitié avec le Trio palatin, Odin permit à Thor de se souvenir de ses derniers instants sur Asgard avant son bannissement sur Terre comme Don Blake; Thor découvrit alors que Blake n'était qu'une couverture, une création d'Odin (des événements ultérieurs tendent néanmoins à nuancer cette révélation). Malgré cela, Thor continua à incarner Don Blake et soigner les mortels; il apparaît que Thor restait attaché à la Terre autant de part ses origines maternelles que son amour et compassion pour l'humanité et un désir inconscient de mieux les connaître et les comprendre. Ainsi, autant que les affaires d'Asgard lui permettent, Thor continue de partager son temps entre le royaume de son père et le domaine de sa mère.



TIGRA

Véritable nom : Greer Grant Nelson

Profession : Aventurière, enseignante à l'Académie des Vengeurs, ancien officier de police, ancienne assistante de laboratoire, mannequin et détective privée

Statut légal : Citoyenne des Etats-Unis, sans casier judiciaire

Identité : Publiquement connue

Autre identité : The Cat (VO) ; le Chat-garou, la Femme-garou, la Chatte, Grimalkin, Greer Sorenson

Lieu de naissance : Chicago (Illinois, Etats-Unis)

Situation de famille : Veuve

Parents connus : William Nelson (mari, décédé), William Nelson Jr (fils), Mr Grant (père), Mrs Grant (mère)

Appartenance à un groupe : Ancien membre des Vengeurs, des Vengeurs résistants, de la Vengeance royale, de l'Initiative, du Bataillon, des Libératrices

Base d'opérations : Actuellement le Manoir infini des Vengeurs, auparavant mobile à travers les Etats-Unis, autrefois New-York (New-York, Etats-Unis), le Manoir des Vengeurs (New-Yorkn Etats-Unis), la Résidence des Vengeurs (Californie, Etats-Unis), Chicago (Illinois, Etats-Unis)

Première apparition : VO : (Chatte) The Cat # 1 (novembre 1972, par Roy Thomas, Linda Fite, Marie Severin & Wallace Wood), (Tigra) Giant-Size Creatures # 1 (juillet 1974, par Tony Isabelle & Don Perlin) – VF : (Chatte) Vengeurs (Pocket) n°12 (1er trimestre 1975), (Tigra) Satan n°9 (1er trimestre 1978, avec Marvel Chillers # 3 ; Giant-Size Creatures # 1 a été publié dans Satan n°16 du 2ème trimestre 1980)

Taille : 1m78

Poids : 81 kg

Yeux : Gris

Cheveux : Pelage orangé avec des raies noires (noirs sous sa forme humaine)

Caractéristiques particulières : Sous sa forme féline, Tigra possède une queue, des canines pointues au lieu de dents, des pupilles verticales – identique à celles d'un chat – de même que ses iris ; ses ongles (des mains et des pieds) sont devenus des griffes et ses oreilles sont pointues. De plus, son corps est couvert d'une fourrure.

LA TORCHE HUMAINE

Véritable nom: Jonathan Lowell Spencer "Johnny" Storm.

Profession: Aventurier.

Statut légal: Citoyen américain sans casier judiciaire.

Identité: Connue de tous.

Autre identité: The Human Torch (VO)

Lieu de naissance: Glenville, Long Island, New York

Situation de famille: Célibataire (divorcé).

Parents connus: Franklin Storm (Père, décédé), Mary Storm (Mère, décédée), Jane Storm Richards (Soeur), Red Richards (beau-frère), Franklin Richards (Neveu), Valéria Richards (Nièce), Lyja (Ex-Femme).

Appartenance à un groupe: Membre fondateur des Quatre Fantastiques.

Base d'opérations: Baxter Building, New York.

Première apparition: U.S.A.: Fantastic Four Vol.1 #1 - Fantask n°1.

Taille: 1,77 m **Poids:** 77 kg **Yeux:** Bleus **Cheveux:** Blonds



Origine: Jonathan Storm, deuxième enfant d'un physicien et de sa femme, grandit confortablement dans la banlieue de Long Island. En dépit du fait que sa mère mourut d'un accident de voiture alors qu'il n'avait que 9 ans, Storm développa un intérêt aux automobiles dès son plus jeune âge. Storm passa la plus grande partie de son temps avec ses copains qui étaient d'enthousiastes mécaniciens, et apprit tout ce qu'il fallait savoir sur la mécanique d'une voiture avant l'âge de 15 ans. Lorsqu'il en eût 16, son père lui offrit sa première voiture.



Plus tard, Storm arriva en Californie rendre visite à sa soeur Jane, qui était ici dans l'espoir d'être actrice et qui s'était également engagé envers l'ingénieur en aéronautique Red Richards. Richards travaillait sur un vaisseau spatial de son propre design qui permettrait de voyager à travers un autre système solaire en passant par l'hyper-espace. Quand le gouvernement décida de ne plus donner de fond à ce projet, Richards décida de faire tout de même un test de vol. Il voulait lui-même voyager dans l'hyper-espace en compagnie de son pilote et meilleur ami Ben Grimm. Jane et Johnny insistèrent pour les accompagner. Pénétrant en secret dans la base de lancement et la fusée, les quatre se lancèrent dans l'espace. La fusée spatiale rencontra subitement d'intenses radiations, ce qui a permis de prouver que les boucliers du vaisseau n'étaient pas assez puissants pour les contrer. (En théorie, c'était le résultat d'une extension de la magnétosphère de la Terre traversé par un embrasement solaire.) En résultat, les quatre personnes furent exposées à d'intenses rayons de radiations cosmiques. Abandonnant, le vol de test, ils rentrèrent sur terre.

Peu après, Storm découvrit que les rayons cosmiques ont mutés entièrement son corps, lui permettant de créer des flammes allant jusqu'à la chaleur du plasma sur son corps et en créer aussi où il voulait. Storm s'appela lui-même "La Torche

Humaine", le nom utilisé par un androïde super-héros des années 40. Storm accepta d'être dans le groupe de super-héros de Red Richards, les "Quatre Fantastiques"

Comme c'est le plus jeune, Johnny manque de maturité et de confiance en lui et a l'impression qu'on le traite injustement. Une de ses crises le conduit à quitter brièvement l'équipe. Alors qu'il erre dans le Bowery à New York, il tombe par hasard sur Namor, complètement amnésique. Ce dernier qui est tout d'abord leur ennemi, va devenir un de leurs plus grands alliés.

Pendant un moment, Johnny Storm essaya de vivre tranquillement avec sa soeur à Long Island, essayant de terminer ses études tout en essayant que personne dans son entourage ne se rende compte qu'il était la Torche Humaine, ce qui était difficile à concilier avec les gens de sa ville. Après son diplôme, Johnny alla rejoindre l'équipe des Quatre Fantastiques dans leur QG, le Baxter Building dans New York.

Il vivra sa première relation amoureuse avec Crystal des inhumain qui finira lorsque cette dernière tombera amoureuse de Vif-Argent. Après s'en être remis, il tomba amoureux de Frankie Raye, mais cette dernière finira par prendre ses distances, effrayée par les pouvoirs de Johnny, avant de découvrir ses propres pouvoirs et devenir l'hérault de Galactus en tant que Nova.

Après plusieurs années, Johnny commença à sortir avec Alicia Masters, avec qui il se maria ensuite, une sculptrice aveugle anciennement petite amie de la Chose, son ami et équipier. Cela causa quelques tensions dans l'équipe entre Johnny et la Chose, mais ce dernier retourna dans l'équipe, et plus tard, Storm suspecta la Chose d'avoir invité Crystal dans l'équipe pour tester sa fidélité maritale, et sur la route, prendre une revanche d'avoir piqué sa petite amie. Crystal quitta l'équipe et la Chose entama une relation avec une autre associée, la seconde Miss Marvel.

Plus tard, Alicia Masters révéla qu'elle était une espionne des aliens qui avait le don de changer d'apparence, les Skrulls. Lyja, la Skrull, était tombée amoureuse de Johnny et l'avait épousé. La révélation de Lyja incita les Quatre Fantastiques à infiltrer la planète des Skrulls pour libérer la vraie Alicia, qui était toujours amoureuse de la Chose, et les Skrulls capturèrent Lyja. Cependant, Lyja réussit à s'enfuir, et sa relation avec Johnny fut un échec, rendant Johnny de l'état de tête brulé, un adulte sérieux et ressasseur de vieux souvenirs. Lyja retourna sur Terre pour tenter une réconciliation et révéla qu'elle était enceinte, un fait qui nous fit retrouver l'ancien Johnny, cependant il n'avait jamais vraiment perdu son amour pour ce qu'il pensait être Malicia. L'enfant de Lyja finit par être une bio-arme des Skrulls, qui terrassa rapidement les quatre. Eventuellement, Storm recommença à vivre, et a depuis remplacé cela par d'autres romances.

TORNADE

Véritable nom : Ororo Munroe

Profession : Reine du Wakanda, Aventurière, ex-membre de la XSE, ex-gladiatrice, ex-voleuse.

Statut légal : Citoyenne américaine sans casier judiciaire.

Identité : Secrète .

Autre identité : Storm (VO) ; Mutée #20, le Roi Blanc du Club des Damnés, la Chevaucheuse des Vents, la Faiseuse de pluie, "Stormy".

Lieu de naissance : New York City, New York, Etats-Unis.

Situation de famille : Mariée.

Parents connus : Ashake (ancêtre, décédée), Grand père paternel non identifié, Harriet Munroe (grand-mère paternelle), David Munroe (père, décédé), N'Daré (mère, décédée), Grand mère maternelle non nommée, le Colonel Shetani (oncle maternel), tante paternelle non identifiée (décédée), David Munroe Jr. (neveu), T'Challa (la Panthère Noire, époux),

Appartenance à un groupe : les Quatre Fantastiques, anciennement la X.S.E., les X-Treme X-Men, l'Arène de Tokyo, les X-Men, les Douze, les Morlocks, le Club des Damnés.

Base d'opérations : actuellement le Royaume du Wakanda, Afrique.

Première apparition : VO : Giant Size X-Men #1 (1974, Len Wein & Dave Cockrum) - VF : Spécial Strange n°6 (décembre 1976, avec la publication de Uncanny X-Men # 94, Giant-Size X-Men # 1 a été publié la première fois dans Spécial Strange n°24 de juin 1981)

Taille : 1m75

Poids : 57 kg

Yeux : Bleus (Blancs sans pupille quand elle utilise ses pouvoirs)

Cheveux : Blancs



Histoire : Ororo descend d'une lignée de prêtresses africaines qui avaient toutes des cheveux blancs, des yeux bleus et la capacité d'utiliser la magie. Elle est née aux Etats-Unis d'un père journaliste afro-américain, David Munroe, et d'une mère, princesse kenyane, N'Daré. Six mois après sa naissance, ses parents sont partis vivre au Caire, en Egypte. Cinq années plus tard, alors que le conflit Israélo-palestinien faisait rage, les parents d'Ororo étaient en train de fuir lorsque qu'un avion français s'écrasa sur leur maison. Protégée par le corps de sa mère, Ororo fut la seule survivante. Elle resta enfouie plusieurs jours sous les décombres de sa maison avec les corps de ses parents. Elle souffre depuis de claustrophobie. Finalement, elle réussit à s'enfuir, avec rien d'autre qu'un rubis appartenant à sa mère. Orpheline et sans abris, elle fut vite approchée par un gang de malfaiteurs régis par Achmed el-Gibar qui fit d'elle une petite

voleuse, elle excellait en tant que pickpocket et dans le crochetage de serrures. Quelques temps après, elle fit les poches d'un touriste américain, Charles Xavier, un puissant télépathe qui usa de ses pouvoirs pour arrêter la jeune voleuse. Mais à ce moment, Xavier fut attaqué psioniquement par un autre mutant, Ororo profita de l'occasion pour s'échapper. Par la suite, elle faucha un rubis à l'Externelle Candra, puis une opale à Ozymandias, l'empêchant ainsi, involontairement, d'accomplir un rituel visant à ressusciter Apocalypse.

Des années plus tard, elle fut irrésistiblement attirée vers le sud. Elle quitta le Caire et parti pour un long voyage à pieds durant lequel elle accepta de suivre un homme étranger qui tenta d'abuser d'elle. Pour se défendre, elle le tua, elle se jura alors de ne plus jamais prendre une vie humaine. Elle continua son voyage vers le sud, traversant le Sahara. Arrivée au Kenya, elle se joignit à nouveau à un groupe de jeunes pickpockets. Un jour, elle déroba l'appareil photo d'un braconnier. Le braconnier la poursuivit et faillit l'abattre. C'est alors qu'Ororo déclencha la foudre et leva le brouillard pour couvrir sa fuite. Ce fut la première manifestation de ses pouvoirs mutants. Le braconnier la poursuivit. Alors qu'il était sur le point de la capturer, elle fut sauvée par T'Challa, le jeune prince du Wakanda. Les deux adolescents furent très vite attirés l'un par l'autre et bientôt, Ororo eut son premier rapport amoureux avec le jeune prince. Le braconnier appela alors son frère Andréas De Ruyter alias le Taureau à la rescousse Ororo et T'Challa furent capturés par le braconnier mais très vite une dispute éclata entre le braconnier et le Taureau. Le Taureau tua son frère puis affronta Ororo et T'Challa qui tentait de s'échapper. Ororo utilisa ses pouvoirs une nouvelle fois et blessa grièvement le Taureau, le laissant paraplégique. Après quoi, Ororo partit avec T'Challa.

Arrivée sur la terre de ses ancêtres, la plaine Serengati au Kenya, seule, Ororo devint l'objet du culte d'une tribu locale. Elle était leur déesse. Elle y fit aussi la rencontre d'une femme : Ainet, avec qui elle noua une relation mère-fille. Des années plus tard, elle fut forcée de se battre avec un autre mutant manipulant la météo, Déluge. Ce dernier se servait des éléments pour se venger de l'humanité qui le persécutait. Avec l'aide des X-Men, elle le défit. Ces derniers de retour à Salem Center, parlèrent de la jeune femme au professeur Xavier qui refusa dans un premier temps de la contacter, en effet il ne voulait pas choquer Ororo en lui révélant la vraie nature de ses pouvoirs.

Des mois plus tard, Xavier qui n'avait d'autre choix que de fonder une nouvelle équipe d'X-Men pour secourir ses premiers élèves, prisonniers de l'île mutante Krakoa, contacta Ororo et lui demanda son aide. Il lui expliqua qu'elle n'était pas une déesse mais bien une mutante, et qu'elle pouvait mettre ses pouvoirs au service de l'humanité en le suivant. Elle accepta, il lui donna le nom de code « Tornade » et elle intégra sa nouvelle équipe d'X-Men, comprenant Colossus, Wolverine, le Hurlleur, Sunfire, Thunderbird et Diablo et secouru les premiers élèves de Xavier. Ce fut alors le début d'une longue



aventure pour elle chez les X-Men. Elle combattit avec eux le Compté Néfaria et ses Ani-Men, Kierrok et les N'Garai, la Confrérie des Mauvais Mutants, les Sentinelles (ce qui l'amena dans l'espace où elle constata qu'elle pouvait manipuler les vents solaires), Black Tom et le Fléau, Sunstroke, les Gardes Impériaux Shi'ar, Weapon Alpha et Mesmero, et Magnéto (et fut alors transportée avec les X-Men en Terre sauvage où elle se sentit immédiatement comme chez elle). Puis après un combat contre Garrokk (qu'elle ne put sauver de la mort), elle sauva M'rin une voyageuse extradimensionnelle. Elle l'accompagna même dans sa dimension où elle passa quelques temps pour l'aider à vaincre des pirates. M'rin lui proposa de rester mais elle refusa et retourna sur Terre. De retour au sein des X-Men, ils aidèrent Sunfire au



Japon contre Moses Magnum, puis furent opposée au Canada à Alpha Flight qui tentait de récupérer Wolverine. Tornade dut alors user de toutes ses forces pour apaiser un blizzard invoqué par Shaman. Quelques semaines après, les X-Men furent confrontés au Club des Damnés puis aux Shi'ar qui voulaient exécuter Jean Grey pour les crimes du Phénix. Jean se suicida et Cyclope le leader de l'équipe partit. Tornade devint alors le nouveau leader des X-Men. Elle fut dans un premier très mal à l'aise dans son rôle de leader, mais grâce au soutien de ses camarades elle devint fit vite un excellent leader. Elle accueillit la jeune Kitty Pryde dans l'équipe et très vite une relation mère-fille se noua entre les deux. Elle accompagnait régulièrement Kitty à son cours de danse et devint vite jalouse de l'amitié qui liait Kitty à sa professeur de danse Stevie Hunter. Peu après, Ororo fut prise pour cible pas un assassin de Ruyter le Taureau. Elle prévint la Panthère Noire, et avec lui elle s'infiltra chez De Ruyter. Ils combattirent un robot contrôlé mentalement par De Ruyter avant de le trouver mort : il n'avait pas supporté le choc encaissé par le robot. La paire se sépara

alors une nouvelle fois. Avec le retour de Cyclope dans l'équipe, elle douta une nouvelle fois de ses capacités de leader après une mission qu'elle n'a pas pu mener à bien. Toute fois elle reprit bientôt son rôle à cœur, réaffirmant à Cyclope que c'était elle le chef de l'équipe.

Peu après, alors qu'elle tentait de libérer le criminel Arcade des mains de Victor Von Fatalis, elle fut faite prisonnière par ce dernier qui la changea en chrome organique. Incapable de bouger et de parler, sa claustrophobie se manifesta alors par la création d'une gigantesque tornade au-dessus du château de son geôlier. Elle réussit à y puiser assez d'énergie pour muter vers une forme ne faisant qu'un avec la Terre et pour se libérer de sa prison et voulut se venger de Fatalis. Calmée par son coéquipier Colossus, elle dispersa la tempête et reprit sa forme normale. Elle se joignit ensuite aux Quatre Fantastiques et les aida à libérer le monde extradimensionnel de Plemachus d'une invasion d'aliens Badoons. Elle vécut alors une brève relation avec Arkon avant de revenir chez les X-Men. Là elle croisa le chemin de Dracula qui la mordit, mais sa volonté à la hauteur de celle du vampire le convainquit de relâcher son emprise mentale sur elle. Après une nouvelle aventure en Terre Sauvage puis après avoir affronter Blitzkrieg lors d'un concours organisé entre la Mort et le Grand maître, elle recroisa une nouvelle fois le chemin de Dracula.

Mais ce dernier fut détruit par sa nemesis : Rachel van Helsing. Plus tard, alors que les X-Men étaient retenus prisonniers dans l'espace par des aliens Broods, elle battit en retraite mais très vite ses pouvoirs échappèrent à son contrôle. Elle découvrit qu'elle avait dans son corps un œuf Brood qui était en train de la transformer en alien. Ne voulant lâcher le mal à travers l'univers, elle tenta de suicider en transférant un maximum d'énergie stellaire dans son corps. Cela eu pour effet de détruire l'œuf Brood en elle, mais la laissa aussi sans protection. Elle était prête à mourir mais un jeune Acanti (une race d'aliens géants asservis par les Broods) la sauva. Il était le gardien de l'âme de sa race mais il avait perdu sa mère et avait besoin d'un guide. Elle accepta de laisser sa conscience guider le jeune alien tandis qu'il la guérissait de ses blessures. C'est donc une Tornade en pleine forme qui revint sur Terre après avoir défait les Broods.

TORPILLE

Véritable nom : Brock Jones

Profession : Ancien footballeur professionnel, vice-président de la Delmar Insurance Company, entraîneur de football de lycéen

Statut légal : Citoyen des Etats-Unis, sans casier judiciaire, légalement décédé

Identité : Secrète

Autre identité : The Torpedo (VO)

Lieu de naissance : New York (New York, Etats-Unis)

Situation de famille : Marié

Parents connus : Lorraine « Lorry » Jones (épouse), Annie « Ann » Jones (fille), Tammy Nell Jones (fille), Daniel « Danny » Jones (fils), Maggie Jones (sœur), Susan « Suzy » (belle-sœur), Philip Jeffries (cousin), Maggie Jeffries (cousine), Mike Jeffries (Turbo, petit cousin, décédé)

Appartenance à un groupe : Ancien allié de Rom, ancien membre des « Defenders d'un jour »

Base d'opérations : Actuellement aucune, autrefois Clairton (Virginie, Etats-Unis), auparavant New York (New York, Etats-Unis)

Première apparition : VO : Daredevil (vol.1) # 126 (octobre 1975, par Marv Wolfman & Bob Brown) – VF : Strange n°123 (mars 1980)

Taille : 1m88

Poids : 99 kg

Yeux : Bleus

Cheveux : Blonds



Histoire : Brock Jones, ancien joueur et star de football professionnel, était devenu vice-président de la compagnie d'assurance, la Delmar Insurance Company, quand il tomba accidentellement sur un combat entre le justicier Daredevil et un supposé criminel appelé la Torpille (Michael Stivak). Au cœur de la bataille, la Torpille provoqua accidentellement l'effondrement d'une vaste partie d'un immeuble. La Torpille fut enseveli sous les décombres et Brock creusa frénétiquement pour le libérer. Mortellement blessé, Stivak, un Yougoslave qui avait été invité aux Etats-Unis

par son oncle, le sénateur Eugene Kligger Stivak afin de concevoir un nouveau type d'uniforme de combat pour la défense nationale. Michael Stivak venait d'achever l'uniforme de la Torpille quand il découvrit qu'il avait été dupé par son oncle. Celui-ci, chef d'une organisation criminelle appelée la Corporation, comptait apparemment employer cet uniforme pour tenter de prendre le contrôle des Etats-Unis. Furieux de cette trahison, le jeune scientifique réalisa rapidement un uniforme bien moins puissant qu'il présenta alors au sénateur. Cependant, celui-ci avait appris l'existence d'une autre version des recherches de Michael Stivak et chercha à s'emparer de force des seuls schémas existants de l'uniforme. S'il réussissait à mettre la main sur eux, alors son pouvoir serait presque sans limite. Le jeune Stivak, agonisant, supplia Brock de poursuivre sa mission d'empêcher le sénateur de réaliser ses ambitions en détruisant les plans, afin d'empêcher ainsi quiconque de dupliquer et utiliser l'uniforme de la Torpille.



Alors qu'il tenait le cadavre de Michael Stivak dans ces bras, Brock réalisa qu'il n'avait pas d'autre choix que revêtir à son tour l'uniforme de la Torpille et arrêter le traître et sénateur Eugene Stivak. Ainsi, Brock Jones devint la nouvelle Torpille ; n'ayant pas compris que son ennemi avait changé, Daredevil attaqua Brock jusqu'au moment où les deux hommes réalisèrent que leur combat ne menait nulle part et ils se séparèrent. Lors de sa première mission, Brock détruisit les plans que le sénateur convoitait. Rapidement, las de sa terne et

routinière existence professionnelle, Brock décida de continuer à porter l'uniforme alors même qu'il avait accompli le dernier souhait de son prédécesseur, prenant plaisir à l'idée de devenir un justicier à temps partiel. Il retrouva rapidement Daredevil, l'aidant à capturer le Caméléon. Ayant été privé de l'accès aux schémas de l'uniforme de la Torpille, le sénateur Stivak était désormais déterminé à se procurer le costume lui-même d'une manière ou d'une autre. Afin d'atteindre son objectif, Stivak arma un petit groupe d'hommes de main de l'uniforme moins performant créé par son neveu. Baptisés les Rocketeers, ce groupe rencontra et affronta la Torpille à plusieurs reprises. Brock, convaincu que la sécurité de la nation était en jeu, réussit à triompher de tous les Rocketeers ; peu après la défaite finale des Rocketeers, le sénateur Stivak trouva la mort et Brock pensa que la menace était derrière lui. Il tenta de rejoindre le groupe des Defenders mais, après une journée passée avec eux, abandonna son projet et Brock abandonna son identité de la Torpille.

Brock reprit une vie aussi normale que possible, se consacrant à sa famille, récemment agrandie avec la naissance de son troisième enfant. Puis, une nuit, un nouveau groupe de Rocketeers fit son apparition, attaquant Brock dans sa maison de Westport. Ignorant la manière dont ces Rocketeers pouvaient avoir découvert sa véritable identité (ce que le sénateur Stivak n'avait jamais réussi à faire), Brock reprit son uniforme de la Torpille et défendit sa famille contre l'attaque des Rocketeers. Mais, au cours de la bataille nocturne, Brock tua accidentellement l'un de ses adversaires. Sous les yeux horrifiés de la Torpille, le mystérieux attaquant tomba en cendres. Bien que Brock remporta cette première escarmouche, il fut terrorisé par cet incident. Il réalisa qu'il faisait face à une menace encore plus grande que celle qu'il avait précédemment combattu, une menace qu'il ne comprenait pas complètement.

Craignant pour sa famille, Brock quitta son travail à Delmar Insurance et lui et sa famille se réinstallèrent dans la petite ville de Clairton, en Virginie occidentale. Lors de sa première nuit sur place, Brock aperçut un être humanoïde en train de voler dans le ciel de la bourgade ; supposant qu'il s'agissait d'un Rocketeer ayant réussi à retrouver ses traces, il revêtit son uniforme de la Torpille pour combattre cette apparente menace. Après une féroce bataille, Brock découvrit qu'il s'était trompé : la créature qu'il venait d'affronter était Rom, un Chevalier de l'espace originaire de la planète Galador, venu sur Terre afin de la purger d'une race d'envahisseurs extra-terrestres métamorphes, les Spectres noirs. Brock et Rom devinrent alliés et amis et, ensemble, découvrirent la vérité derrière les nouveaux Rocketeers et la création de l'uniforme de la Torpille quand le sénateur Stivak apparut comme un agent des Spectres noirs. Bien que les Spectres disposaient d'une technologie plutôt avancée dans le domaine de l'armement, ils réalisèrent qu'il leur manquait les talents particuliers développés par les savants terriens pour la conception d'un uniforme de combat parfait, capable de leur permettre de s'opposer physiquement aux Chevaliers de l'espace en général, et Rom en particulier. C'est pour cette raison que le sénateur Stivak avait manipulé son neveu pour créer l'armure de la Torpille. Les Spectres espéraient équiper un escadron entier de leurs soldats avec un tel uniforme et triompher ainsi de leurs ennemis galadoriens.

Cependant, ensemble, Brock et Rom triomphèrent des Spectres noirs envoyés avec l'uniforme des Rocketeers, ce qui valut à Brock l'éternelle inimitié des Spectres ; Brock résolut aussi d'avouer sa double identité à son épouse peu après sa première rencontre avec Rom. Impressionné par le courage et les talents de Brock, Rom demanda à son nouvel allié d'assurer la garde de Clairton pendant que lui-même regagnait sa planète, inquiet de certaines visions récentes de celle-ci. Pendant l'absence de Rom, les Spectres enlevèrent de nombreux habitants de la ville, s'infiltrant dans la ville malgré les actions de Brock.



Heureusement, Rom et un autre Chevalier, Starshine, revinrent sur Terre avant que les Spectres ne puissent consolider leurs positions et Brock fut libéré. Sachant qu'il ne pourrait rester indéfiniment à Clairton, Rom modifia la visière de la Torpille afin qu'elle puisse lui permettre de détecter la présence des Spectres noirs, quelle que soit la forme qu'ils adopteraient, afin d'empêcher que Brock ne tombe dans un nouveau piège. Pendant plusieurs mois, Brock fut le héros acclamé de Clairton. Mais les Spectres n'avaient pas renoncé à se venger. Alors que les mâles de leur espèce étaient tournés vers la science, les femmes se consacraient à la magie noire ; après les nombreux échecs des mâles, les sorcières des Spectres reprirent le dessus sur les mâles pour le projet de conquête de la Terre. Leur première tâche fut de se venger de Rom en organisant l'assassinat de ses plus proches amis et alliés, ainsi que la destruction de Clairton. Les sorcières réussirent à embrumer l'esprit de Brock grâce à leur magie afin qu'il soit de nouveau incapable de détecter la présence des Spectres. Aussi avancée qu'elle soit, la science galadorienne ne pesait rien face à la magie noire des Spectres. Trompé par un faux sentiment de sécurité, Brock décida d'abandonner définitivement son identité de la Torpille. Mais, le jour où il comptait annoncer sa retraite héroïque, les Spectres se révélèrent à lui. Horrifié en constatant la réussite des Spectres et son propre échec à protéger Clairton et ses habitants dont plusieurs avaient été massacrés, Brock affronta les sorcières spectres comme ultime résistant de la ville. Mais, peu familier avec les capacités des femelles

spectres et totalement submergé par le nombre de ses adversaires, il mourut en combattant les envahisseurs, tentant en vain de sauver Clairton.

Bien que les Spectres sorcières n'eurent aucun emploi pour l'uniforme de la Torpille, elles tuèrent Brock par pure vengeance pour les nombreuses fois où il avait déjoué les complots des extra-terrestres pour conquérir la Terre. Apparemment détruit lors de l'incendie de la maison des Jones peu après le décès de Brock, l'uniforme fut cependant préservé et finit par tomber entre les mains de Philip Jeffries, un cousin au premier degré de Brock, qui l'abandonna dans son grenier. Il y fut retrouvé des mois après par son propre fils, Michael Jeffries ; celui-ci et Mickey Musashi, une de ses amies, décidèrent de se partager l'uniforme, adoptant l'identité de Turbo. Plus tard, Jeffries allait être lui aussi tué par un Spectre noir, Volx, et Musashi resta ainsi la seule Turbo.

Pouvoirs : Aucun.



Armes & équipement : Mélange de technologie humaine et spectre, l'uniforme de combat de la Torpille fut conçu à l'origine pour combattre le Chevalier de l'espace Rom. L'uniforme fut mis au point pour encaisser une attaque directe du plus puissant des Chevaliers de l'espace. Parce que Rom et la Torpille ne s'affrontèrent jamais mutuellement de manière durable, il ne fut jamais possible de savoir si l'uniforme permettait véritablement de vaincre le Galadorien. La source d'énergie de la Torpille était des petites unités de turbines à alimentation nucléaire, placés dans les poignets et les chevilles du costume. Les réacteurs des turbines permettaient à la Torpille de voler jusqu'à une vitesse de 4000 kilomètres par heure pendant un temps relativement limité. La Torpille volait en général à une vitesse bien inférieure lors de ses patrouilles de Clairton, mais il fut capable de poursuivre Rom, et de le rattraper, alors que le Chevalier de l'espace est capable d'attendre la vitesse de 4800 kilomètres par heure.

Les turbines étaient aussi la source des « coups de force » de la Torpille. En concentrant les incroyables énergies des réacteurs dans ses gants, la Torpille était capable de délivrer des coups de poing capable de transpercer la carlingue d'un avion ou les murs de petits immeubles. La puissance de ces coups pouvait être régulée afin que la Torpille ne livre qu'un coup bien moins puissant à un être humain ordinaire, afin de ne pas causer de graves blessures. Les réacteurs étaient si puissants que, s'il dirigeait la force de ceux-ci vers le sol à ses pieds, les ondes de choc étaient capables de renverser les personnes sur un rayon de 15 mètres. La Torpille était aussi capable d'absorber de vastes quantités de radiations, avant de les dissiper sans effet nocif.

A l'origine, la visière de l'uniforme fut conçue pour protéger les yeux de son utilisateur contre les vitesses incroyables que l'armure était capable d'atteindre. Par la suite, elle fut modifiée par Rom et dotée de senseurs visuels spéciaux capables de percevoir les radio-images particulières uniques propres à l'espèce des Spectres noirs, permettant ainsi de percevoir n'importe lequel de leur déguisement.



LA VEUVE NOIRE

Véritable nom : Natalia "Natacha" Alianovna Romanova (Natacha est la version informelle du prénom russe Natalia et est employé par ses amis et alliés; elle a parfois choisit d'utiliser une anglicisation de son nom comme Romanoff; elle a complètement abandonné son nom d'épouse «Shostakova»)

Profession : aventurière, espionne, ancienne ballerine (cette carrière est désormais sujette à caution suite à de récentes révélations), ancienne enseignante, ancienne modiste

Statut légal : ex-citoyenne d'URSS ayant déserté au profit des Etats-Unis; elle y vit désormais de façon permanente et possède un visa étendu accordé par le SHIELD; elle possède un casier judiciaire aux Etats-Unis pour ses activités d'espionnage dans diverses nations mais a été amnistiée grâce à l'intervention du SHIELD.

Identité : Publiquement connue

Autre identité : Natalia Shostakova (nom d'épouse auquel elle a renoncé), Natacha Romanoff, Nadine Roman, Nancy Rushman, Laura Matthers, Octobre, Petite Tsarine, Nat, Babette, Flamme d'ébène, la Perle noire, Natuska; probablement d'autres encore

Lieu de naissance : Stalingrad, en URSS (aujourd'hui connue sous le nom de Volgograd, en Russie)

Situation de famille : veuve

Parents connus : des parents non identifiés (officiellement décédés), Alexei Shostakov (le Garde rouge, mari, séparé), Vindiktor (supposé frère, décédé)

Appartenance à un groupe : Membre des Vengeurs, du SHIELD, de l'Initiative, ancien membre du KGB, des Champions, des Libératrices, des Marvel Knights, de la Vengeance royale, ancienne partenaire de Boris Turgénov (la Dynamo pourpre II), d'Œil-de-Faucon et de Daredevil

Base d'opérations : mobile (mais avec un pied-à-terre à New-York, Etats-Unis)

Première apparition : USA : Tales of Suspense vol.1 #52 (avr 1964, par Stan Lee et Don Heck) - France : Vengeur (Comics Pocket) n°11 (4ème trimestre 1974, traduction d'Avengers (vol.1) # 16); Tales of Suspense 52 est traduit pour la 1ère fois dans Strange Spécial Origines n°193 (janvier 1986)

Taille : 1m70

Poids : 56,70 kg

Yeux : Verts

Cheveux : Auburn (autrefois teints en noir)

Histoire : Née aux alentours de 1939, Natalia « Natacha » Romanova, une parente éloignée de la famille impériale russe, fut apparemment orpheline dès 1941 quand elle fut piégée dans un immeuble en flammes lors d'une des premières attaques des nazis sur Stalingrad. Ivan Petrovitch Bezukhov, un soldat soviétique à la recherche de sa sœur décédée, aperçut Natacha à travers les flammes et se précipita pour la sauver. Fuyant l'URSS, le couple refit surface quelques temps après à Madripoor. Le culte ninja de la Main, allié alors au Baron Wolfgang von Strucker, enleva Natacha, espérant l'élever pour en faire un maître assassin. Aidé de Captain Amérique et de l'aventurier de Madripoor Logan (qui allait devenir l'X-Man Wolverine), Ivan sauva sa protégée. Peu de choses sont connues de l'existence ultérieure de Natacha et de Bezukhov pendant la guerre, et la raison pour laquelle celui-ci vieillit si lentement reste à ce jour inconnue. Apparemment, Bezukhov éleva durant cette époque Natacha comme sa propre fille.

Aux alentours de 1956, ou plus tard, Natacha, désormais sous la garde du maître espion appelé Taras Romanov, retrouva Logan, dont les souvenirs avaient été effacés depuis son entrée au service de son gouvernement. Pendant deux ans, Logan étudia l'espionnage sous la supervision de Taras Romanov, tout en formant Natacha au combat au corps à corps. Bien que Natacha en vint à considérer Logan comme une figure paternelle, Taras Romanov lui ordonna de tuer le Canadien afin de terminer sa formation. Au lieu de cela, ce fut Logan qui tua Taras Romanov, ce qui avait été en fait sa véritable mission depuis le début, et il laissa partir Natacha dans l'espoir qu'elle pourrait ainsi échapper à la vie que Taras Romanov avait choisi pour elle. Plus tard, semblant être toujours adolescente, Natacha fut recrutée par le Programme Veuve noire de l'URSS, au sein duquel elle, et d'autres orphelines furent conditionnées pour devenir des agents dormants pour un éventuel déploiement à travers le monde. Supervisée par la scientifique Lyudmilla Kudrin, la physiologie des jeunes Veuves noires fut améliorée biochimiquement jusqu'à atteindre des niveaux presque surhumains grâce à un processus parfois évoqué comme une variante du sérum du super-soldat; son rythme de vieillissement fut également considérablement réduit.

Pas encore totalement opérationnelle comme espionne, Natacha se lia d'amitié avec André Rostov, qui prétendait vouloir arrêter sa carrière; elle rencontra aussi un couple marié plus âgé qu'elle vint à considérer comme des parents adoptifs. Elle étudia brièvement la danse comme ballerine avec la célèbre professeur du Bolshoï Oksana Bolinshinko, inspirant l'instructeur officiel de Natacha, Grigor Ivanovich, pour lui donner de faux souvenirs d'études à l'Institut d'Art Belshivoï à Moscou et de carrière de ballerine, non seulement pour dissimuler son lavage de cerveau mais aussi pour lui inspirer une dévotion profonde envers son pays natal. Après des activités inconnues à ce jour, Natacha reçut la permission de mener une vie apparemment normale dans la société soviétique de l'époque, pouvant être rappelée au statut actif grâce à son conditionnement à tout instant. A un moment, par hasard ou suite à d'autres manipulations du gouvernement soviétique, Natacha rencontra et

épousa le pilote d'essai Alexi Shostakov, qui accomplissait de son côté certaines des plus dangereuses missions de l'URSS.

Lorsque Shostakov fut choisi pour devenir le nouvel héros national soviétique, le Garde rouge, des extrémistes communistes simulèrent sa mort, poussant Natacha, ses souvenirs du Programme Veuve noire toujours enfouis, à se porter volontaire pour devenir espionne, en mémoire de son époux. Ses talents déjà exceptionnels furent encore améliorés par un entraînement intensif sous la direction du commissaire Alexi Brushkin et d'autres membres du KGB au sein de l'Académie de la Chambre Rouge du gouvernement, où elle subit un nouveau lavage de cerveau afin de pouvoir, ultérieurement, saboter le système de défense américain sous le pseudonyme d'Agent Octobre. Ses talents de combattante et d'espionne firent bientôt d'elle l'agent le plus talentueux de l'URSS; bien que ne conservant, à ce stade, aucun souvenir de sa première formation, Natacha prit le nom de « Veuve noire », en mémoire de son mari – même s'il est possible que son subconscient l'ait également poussé vers ce choix.

VIF ARGENT

Véritable nom : Pietro Maximoff.

Profession : Anciennement aventurier, ministre de cabinet, officier de la milice, terroriste, vagabond.

Statut légal : Citoyen des Etats-Unis (naturalisé), anciennement Attilan, Genosha et la Transia.

Identité : Publiquement connue.

Autres surnoms : Gypsy Davy, Pietro Frank, Mateo Maximoff.

Lieu de naissance : Mont Wundagore, Transia, Europe.

Etat-civil : Séparé.

Parents connus : Magnus (Magnéto, père), Magda (mère, décédée), Wanda Maximoff (La Sorcière Rouge, sœur), Anya (sœur, décédée), Lorna Dane (Polaris, demi-sœur), Django & Marya Maximoff (parents adoptifs, décédés), Crystalia Maximoff (Crystal, femme avec qui il est séparé), Luna Maximoff (fille), Vision (« Victor Shade », beau-frère, décédé), Thomas & William Maximoff (neveux, présumés décédés), Blackagar Boltagon (Flèche Noire, beau-frère), Medusalith Boltagon (Médusa, belle-sœur), Ahura Boltagon (neveu).

Appartenance à un groupe : Anciennement les Vengeurs, la résistance de Genosha, le cabinet de Genosha, les Chevaliers du Wundagore, la Vengeance Royale, X-Factor, la milice Atlante, la Confrérie des Mauvais Mutants; anciennement allié avec les X-Men, la X-Corporation, le Zodiaque.

Première apparition : U.S.A : X-Men #4 – France : Strange n°4.

Taille : 1,82 m

Poids : 80 kg

Yeux : Bleus

Cheveux : Argent

Histoire : Fils surhumain d'un infâme terroriste mutant, Pietro Maximoff a vécu une vie formée par une étrangeté génétique et entortillée par des liens familiaux. Ses

parents, l'homme mystérieux Magnus et la femme bohémienne Magda, survécurent aux camps de concentration des nazis pendant la seconde guerre mondiale ensemble et se marièrent après la guerre. En 1958; leur fille, Anya, mourut dans un incendie domestique tandis qu'un voyou fanatique agressait Magnus, qui avait été faussement accusé d'un crime qu'il n'avait pas commis. Cela commença seulement à lui faire maîtriser ses pouvoirs émergents mutants, Magnus assassina instinctivement la foule après qu'ils l'empêchèrent de sauver Anya. Horrifié, Magda quitta Magnus et se fit alors pourchasser par lui, découvrant ensuite qu'elle était enceinte. Elle trouva un abri au complexe scientifique du Maître de l'Evolution sur la Mont Wundagore dans la petite nation balkan de Transia. Aidé par la demi-femme Bova (une vache-femme créé par le Maître), Magda accoucha de jumeaux, un garçon et une fille, qu'elle nomma Pietro et Wanda. Craignant que Magnus puisse trouver ses enfants grâce à elle, Magda s'enfuit dans sous un temps glacé pour mourir, laissant ses enfants aux bons soins de Bova.

Avec Magda présumé morte, le Maître de l'Evolution et Bova cherchèrent de nouveaux parents. Apprenant que les touristes américains Bob et Madeline Frank (secrètement les super-héros des années 40 Whizzer et Miss America) cherchaient à avoir leur propre enfant, le Maître de l'Evolution et Bova assistèrent la naissance de leur enfant et espérèrent qu'ils seraient d'accord pour adopter les jumeaux aussi; cependant, le bébé horriblement muté de Frank était mort né, et Madeline mourut. Essayant de tirer le meilleur de cette tragédie, Bova informa Bob Frank du destin de sa femme et lui présenta les jumeaux de Magda, lui disant qu'ils étaient ses enfants, mais Frank s'enfuit dans une frénésie de douleur et laissa les jumeaux derrière lui. La Maître de l'Evolution plaça les bébés de Magda en stase pendant des années par la suite.



Finalement, le Maître de l'Evolution enleva les enfants de leur stase et le présenta à Django et Marya Maximoff, un couple de bohémien locaux qui avaient perdus leur propre enfant Ana et Mateo. Comme magicien et sculpteur de marionnettes, Django était le shaman de la tribu nomade des bohémiens. Les jumeaux grandirent en étant heureux avec les Maximoff, qui rappelèrent souvent à Pietro l'importance de prendre soin de sa sœur, ce qui causa alors l'attitude sur-protectrice de Pietro envers Wanda. Alors qu'ils entrèrent en adolescence, Wanda manifesta apparemment des pouvoirs magiques « hex », et Pietro acquit une rapidité surhumaine. Quand Django vola pour nourrir sa famille, les villageois haïssant les bohémiens en colère brûlèrent la caravane, tuant Marya et blessant Django. Pietro et Wanda s'enfuirent mais comprirent que Django était mort, et il crût pareil pour eux, s'installant en Russie comme fabricant de jouets. Pendant ce temps, Pietro et Wanda vécurent en vagabond, leurs souvenirs d'enfances s'effacèrent suite au destin tragique de leur famille adoptive.

Quand Wanda brûla accidentellement la maison d'un village en utilisant ses pouvoirs mutants, un voyou en colère terrassa les jumeaux jusqu'à ce qu'ils soient sauvés par le mutant criminel Magnéto – qui était en fait, leur père biologique Magnus qu'ils avaient perdus depuis longtemps, mais à cette époque, ils ne le savaient pas. Grâce

à l'intimidation et en jouant de leur sens de leur obligation envers lui, Magnéto força Pietro et Wanda à rejoindre sa Confrérie de Mauvais Mutants, un groupe terroriste, en tant que Vif-Argent et la Sorcière Rouge. Comme membre de la Confrérie, Pietro et Wanda combattirent les héroïques X-Men, des mutants adolescents comme eux. N'étant pas aussi impitoyable que Magnéto, les jumeaux découvrirent ses plans, et et quittèrent finalement la confrérie.

LA VISION

Véritable nom : la Vision

Profession : Aventurier, ancien homme au foyer

Statut légal : Inconnu; il est supposé qu'il fut fait citoyen des Etats-Unis, légalement décédé

Identité : Publiquement connue

Autre identité : Victor Shade, le Fantôme de Pierre, Manikin

Lieu de naissance : le laboratoire d'Ultron-5 (New-York, Etats-Unis)

Situation de famille : Séparé

Parents connus : Wanda Maximoff (la Sorcière rouge, ex-épouse), Piétro Maximoff (Vif argent, ex-beau-frère), Thomas & William (enfants, apparemment disparus mais peut-être réincarnés comme Thomas Shepherd alias Speed et William Kaplan alias Wiccan), Erik Magnus Lehnsherr (Magnéto, ex-beau-père), Jim Hammond (la Torche humaine, frère), Simon Williams (Wonder-Man, « frère »), Eric Williams (le Moissonneur, « frère »), Martha Williams (« mère »), Sanford Williams (« père »), Phinéas Horton (« père »), Ultron (« père »), Hank Pym (« grand-père »), Jocaste (« sœur »), Victor Mancha (« demi-frère »), Alkhéma (« demi-sœur »), Victoria Anderson (« nièce »)

Appartenance à un groupe : Ancien membre des Vengeurs, de la Vengeance royale

Base d'opérations : Actuellement inconnue, autrefois le Manoir des Vengeurs (New-York, Etats-Unis), la Résidence des Vengeurs (Californie, Etats-Unis), Leonia (New-Jersey, Etats-Unis)

Première apparition : VO : Avengers (vol.1) # 57 (octobre 1968, par Roy Thomas & John Buscema) – VF : Strange n°18 (juin 1971, avec Iron-Man (vol.1) # 18; Avengers # 57 a été publié dans Sub-Mariner n°15 de décembre 1978)

Taille : 1m90

Poids : 136 kg habituellement(variable de 0 à 90 tonnes)

Yeux : Jaunes

Cheveux : Aucun

Caractéristiques particulières : La peau de la Vision fut successivement rouge, blanche et à nouveau rouge. Son front est orné d'une pierre solaire qui lui permet d'absorber et de libérer l'énergie solaire.



Histoire : Conspirant contre son créateur Hank Pym, le robot Ultron-5 était déterminé à concevoir un serviteur entièrement dévoué comme il avait été conçu par Pym, dans le but de tendre un piège aux Vengeurs, le groupe auquel appartenait Pym. Ultron se rendit chez le Penseur fou, l'obligeant à lui donner un androïde; le criminel confia alors à Ultron le corps de la première Torche humaine (Jim Hammond), le héros de la Seconde Guerre Mondiale et des années cinquante, qui était tombé entre les mains du Penseur quelques temps auparavant et avait été utilisé contre les Quatre Fantastiques (en réalité, sans que personne ne le sache, le seigneur des Limbes, Immortus, avait utilisé ses pouvoirs afin de dédoubler le corps du défunt héros, et un second corps de la Torche demeurerait donc sur les lieux de sa

première disparition). Ultron-5 partit alors à la recherche du créateur du premier synthozoïde, le professeur Phineas Horton; il l'obligea à réparer le corps de sa création, tout en le transformant physiquement. Pour se moquer du héros, Ultron décida de colorer la peau synthétique du synthozoïde en rouge, un rappel de ses pouvoirs d'origine. Quand la Torche reprit conscience, il fut horrifié de sa transformation, Horton n'ayant pas eu le courage d'effacer la mémoire du synthozoïde. Ultron-5 tua immédiatement Horton pour le punir de sa désobéissance, et désactiva de nouveau le synthozoïde, effaçant lui-même sa mémoire pour lui donner de nouveaux souvenirs. Puis, afin de refaçonner l'esprit de l'être artificiel, il utilisa les schémas cérébraux de Simon Williams (le héros Wonder-Man) dont il avait récupéré le corps inanimé à l'époque chez Pym. Ainsi, la Torche oublia tout de sa précédente existence, ne conservant que quelques vagues impressions (comme une forme poussée d'aquaphobie); quand il reprit de nouveau connaissance, il était un être nouveau, un androïde convaincu d'être la création d'Ultron et loyal envers son « père » grâce à un cristal de contrôle implanté dans son crâne et qui le rendait particulièrement susceptible aux influences électroniques extérieures, telles celles des autres robots ou ordinateurs.

WOLVERINE (ou SERVAL en France)

Nom réel : James Howlett

Pseudonyme : Logan, anciennement Arme 10, La Mort, Mutant #9601, Jim Logan, le Borgne, Canucklehead, Emilio Garra, Arme Chi, Arme X, Experimentation X, Agent Dix, Canada, Wildboy, Peter Richards, Mai'keth, Serval (VF)

Identité : secrète, connue de certaines agences gouvernementales

Occupation : Aventurier, instructeur, ancien barman, videur de boîte de nuit, espion, agent gouvernementale, mercenaire, soldat, marin, mineur, et autres

Citoyenneté : Canadienne, double citoyenneté possible avec le Japon et/ou Madripoor. Aucun casier judiciaire.

Lieu de naissance : Alberta, Canada

Situation familiale : Divorcé

Famille : John Howlett Sr (grand-père, décédé), John Howlett (père, décédé), Elizabeth Howlett (mère, décédée), John Howlett Jr. (frère, présumé mort), Vipère (ex-femme), Amiko (fille adoptive), Erista (fils), X-23 (clone)

Affiliations : X-Men, ancien Cavalier d'Apocalypse, les Quatre Fantastiques, les Défenseurs Secret, Clan Yashida, Département H, The Flight, Département K, Team X, Arme X, la Brigade du Diable, Armée Canadienne, Vengeurs.

Education : Tuteur privé quand il était enfant.

Première apparition :

- (en Wolverine, cameo) U.S.A : Incredible Hulk Vol. 2 #180 (1974) - France : Gamma n° 11 et Strange Spécial Origines n° 226



- (en Wolverine) U.S.A : Incredible Hulk Vol. 2 #181 (1974) - France : Gamma n° 11 et Strange Spécial Origines n° 226
- (en Le Borgne) U.S.A : Marvel Comics Presents #1 (1988) - France : Un Récit Complet Marvel n° 28
- (en Arme X) U.S.A : Marvel Comics Presents #72 (1991) - France : Wolverine (Bethy / Comics Culture) n° 4
- (en La Mort) U.S.A : Astonishing X-Men Vol.2 #1 (1999) - France : X-Men Extra n° 23

Taille : 5'3"

Poids : (sans le squelette d'adamantium) 195lbs
(avec le squelette d'adamantium) 300lbs

Yeux : Bleu

Cheveux : Noirs

Histoire : James Howlett est le second fils d'un riche couple de propriétaire foncier, John et Elizabeth Howlett, en Alberta au Canada, à la fin du 19^{ème} siècle. James était un garçon frêle, et à la santé fragile. Il était largement négligé par sa mère, qui fut internée un moment à la suite de la prétendue mort de leur premier fils, John Jr., en 1987. Durant son enfance, James se lia d'amitié avec une jeune fille prénommée Rose, cette dernière était venue d'Irlande après la mort de ses parents pour tenir compagnie à James. James et Rose devinrent amis avec Cabot, le fils du jardinier, Thomas Logan. Plus tard, lorsque les trois enfants devinrent des jeunes adolescent, Cabot développa une obsession envers Rose, et lui faisait de nombreuses avances sexuelles, obligeant John Howlett à renvoyer Thomas et Cabot, et à les expulser du manoir. Les Logan revinrent la nuit suivante au manoir afin de convaincre Elizabeth Howlett, laquelle avait eu une relation avec Thomas, de les accompagner. John les surpris dans la chambre de Elizabeth et Thomas tua John d'un coup de fusil devant les yeux de James. Choqué par ce qu'il venait de voir, James manifesta pour la première fois ses pouvoirs mutants latent quand des griffes en os jaillirent du dessus de ses mains. La bête à l'intérieur du garçon se libéra, et James tua Thomas et trancha le visage de Cabot. En voyant ce qu'était son fils, Elizabeth expulsa James du manoir, lui affirmant qu'il était un monstre et plus son fils. Elle se suicida peu de temps après le massacre.



Afin d'éviter de voir le déshonneur sur leur nom, le grand-père de James ordonna à James et à Rose de quitter l'Alberta en train. Alors qu'ils voyageaient, l'esprit de James était guéri par son facteur guérisseur mutant, supprimant le traumatisme de sa mémoire et le laissant partiellement amnésique. Les deux jeunes gens trouvèrent refuge dans une mine de pierre dans le nord de la Colombie Britannique, où Rose affirma que James était son cousin, et le prénomma « Logan » afin de ne pas qu'on les retrouve. Au fil des mois, l'environnement difficile entraîna de surprenant changement en Logan, poussant sa mutation à le rendre en meilleure santé, plus coriace, et augmentant son agilité et de sa force, avec un développement de ses sens pour les rendre similaires à ceux d'un animal. Il passait beaucoup de temps dans la forêt parmi les loups, chassant et tuant du gibier avec rien d'autre que ses griffes et son incroyable nature bestiale.

Après quelques années dans la mine, Logan s'éloigna de Rose quand elle accepta de se marier avec Smitty, le chef du camp. Logan tenta de calmer sa frustration en participant à une série de combats dans une cage en métal, ses prouesses au combat et son courage lui valurent le surnom de « Wolverine ». Logan combattit plus tard Smitty dans la cage mais le laissa gagner, faisant la paix avec lui, afin que Smitty puisse payer les tickets de train pour recommencer une nouvelle vie loin de la mine avec Rose. Les ennuis commencèrent quand Cabot, engagé par le grand-père de James pour retrouver James et le ramener, fit son apparition afin de le tuer. Durant le combat qui s'en suivit avec Cabot, Logan empalla accidentellement Rose sur ses griffes, la tuant. Accablé par la douleur de la mort de la première femme qu'il avait jamais aimé, Logan se sauva dans la forêt environnante. On ne sait pas combien de temps il a vécu dans cet état, ni ce qui se passa pendant cette période, mais son facteur régénérant a finalement effacé la plupart, si ce n'est pas la totalité, de ses 18 premières années ou plus de sa vie, incluant aussi le fait que ses griffes étaient un jour en os.

Par la suite, Logan résida dans une autre communauté près de la frontière, cette fois-ci dans les Rocheuses Canadienne. Parmi les résidents de cette communauté se trouvait l'homme qui deviendra l'ennemi le plus dangereux de Logan : Victor Creed, connu seulement dans les environs sous le surnom de Dent de Sabre, lui

aussi est un mutant avec des pouvoirs étonnants similaires à ceux de Logan. Dent de Sabre développa immédiatement un ressentiment envers Logan, probablement en voyant leurs similarités et cherchant à garder une certaine forme de domination comme un animal sauvage domine les autres. Logan trouva également l'amour avec une jeune indienne Pied Noir prénommée Silver Fox, avec laquelle il partagea une cabane et vécut heureux durant plusieurs mois. Tragiquement, cette agréable vie prit fin lorsque un jour que Logan croyait être son anniversaire, Dent de Sabre attaqua brutalement Silver Fox, il l'aurait vraisemblablement violée et laissée pour morte. Logan, fou de colère, commença une confrontation avec Dent de Sabre durant laquelle il glissa dans une immense rage, mais Dent de Sabre plus vieux et avec plus d'expériences le vaincu facilement. Incapable de supporter la peine de la perte de Silver Fox et sa défaite, Logan quitta la communauté.

S'aventurant dans les Rocheuses de l'Est, Logan trouva un travail chez Hudson Bay Company, une société Britannique. Lors de sa première mission dans cette société, il fut envoyé à proximité du territoire des Indiens Pied Noir, où il combattit la créature démoniaque Uncegil, qu'il tua à la fin du combat. Drôle de coïncidence, un Indien Pied Noir avait assisté au combat, et extrêmement impressionné par le combat de Logan, le surnomma « Wolverine » comme jadis du temps de la mine. Cette rencontre surnaturelle troubla tellement Logan, que ce dernier l'effaça de sa mémoire consciente. Logan voyagea ensuite dans différentes régions du Canada, pour finalement rejoindre l'armée pour combattre lors de la première guerre mondiale. Bien que Logan effaçait inconsciemment de sa mémoire tout superpouvoir le concernant, ses capacités ont rapidement attiré l'attention de ses supérieurs qui l'assignèrent dans une unité spéciale connue sous le nom de la Brigade du Diable, commandée par Silas Burr. Alors qu'il était dans l'armée, Logan rechercha l'apaisement dans le Christianisme et tomba amoureux de nouveau d'une jeune fille nommée Janet, mais une tragédie le frappa une nouvelle fois quand Burr tua Janet. Logan l'affronta pour se venger, mais Burr le frappa violemment et lui perça un œil. Cette blessure fut guérie par le facteur guérisseur de Logan, qui lui régénéra un nouvel œil après plusieurs mois. La foi de Logan dans la religion ne survécut pas à cet événement qui le marqua pendant plusieurs années.

Son service militaire arrivé à sa fin, Logan, utilisa le surnom de « Le Borgne » qui lui est resté de la période où il utilisait un bandeau pour couvrir son œil blessé, après avoir quitté l'armée, il se rendit en Chine, espérant échapper à la peine que sa vie lui avait donnée. En Chine, il rencontra Chang, un homme d'affaire Chinois employé dans une mystérieuse société connue sous le nom de Landau, Luckman and Lake. Logan et Chang partagèrent une série d'aventures, certaines d'entre elles pourraient concerner des voyages temporels, mais peu de détails sont connus. À Shanghai, Logan eut une confrontation avec Ogun, un samouraï Japonais et sorcier qui servait dans l'armée impériale Japonaise. Impressionné par Logan, Ogun offrit de l'entraîner aux arts martiaux, mais Logan, utilisant une attitude joyeuse afin de cacher ses blessures émotionnelles, déclina l'offre. Ce serait aussi pendant cette période que Logan rencontra l'immortel Adam Destine, qui était le sorcier Gomurr l'Ancien, ou encore le mystérieux sage Crâne Noir, entre autres.

Des années plus tard, les voyages de Logan le ramenèrent sur l'île de Madripor où il rencontra une femme uniquement connue sous le surnom de Seraph, propriétaire du Princess Bar et autoproclamée gardienne protectrice contre le mystique clan ninja La Main. Peu impressionnée par l'attitude de Logan, Seraph le prit sous son aile et l'aida à faire face à sa peine et à son côté animal, lui enseignant le sens des responsabilités et le sens moral. Logan, qui continua d'utiliser le surnom de « Le Borgne », se créa une respectable réputation qui perdurera pour des décennies.

Encouragé à s'améliorer grâce à Seraph, Logan se souvint de l'offre de Ogun et le rechercha au Japon, un pays que Logan considérera finalement comme sa deuxième maison. Logan passa des années sous la tutelle de Ogun et vint à le considérer comme un père. Cependant, Logan n'alla pas jusqu'à la fin de son entraînement, préférant reprendre ses voyages à travers l'Asie et l'Europe, tout en utilisant le Japon comme sa demeure principale. Dans les années 1930, Logan forma un partenariat avec Raven Darkholme et Irene Adler, deux amantes qui étaient également des mutantes aventurières. Logan prit aussi part dans la guerre civile Espagnole mais aucun détails de son rôle dans ce conflit n'est connu. Lors de ses différents voyages en Russie, il se rapprocha de la famille Romanoff, et particulièrement avec la jeune Natasha Romanova, qui était venu à l'appeler « Petit Oncle ».

Lors de la seconde guerre mondiale, Logan retourna à Madripor et rejoigna Seraph de la défense de l'île de La Main. Lors de l'été 41, Seraph et Logan rejoignèrent Captain America afin de s'opposer à une alliance entre La Main et le Baron Nazi Van Strucker. Natasha Romanova devint un point important de ce conflit, La Main tenta de la transformer en assassin de La Main au vu de ses connaissances en arts martiaux, mais elle fut secourue par Logan et ses alliés. Par la suite, Logan retourna au Canada et s'engagea de nouveau dans l'armée, où il fut envoyé en Grèce pour entraîner les soldats de la résistance. Plusieurs fois lors de son second service militaire, Logan combattit aux côtés du soldat américain Nick Fury qui était Sergent. Le 6 Juin 1944, Logan était Caporal dans le 1er Bataillon de Parachutiste Canadien dans la Bataille de Normandie où lui et d'autres soldats canadiens furent parachutés derrière les lignes ennemies. Pendant le conflit, il rencontra pour la première fois le pseudo-vampire Bloodscream. Quelques autres détails de ses activités lors de ce service militaire sont connus, à l'exception de ce qu'il a fait lorsqu'il a passé au moins un hiver au dessous de Monte Cassino en Italie, il se pourrait qu'il est été témoin de l'invasion de Dresde par les Britanniques, et même rencontré Hitler en personne. On sait également qu'il a été fait prisonnier dans le camp de concentration de Sobibor, duquel il s'échappa après quelques mois.

Suite à la fin de la guerre, Logan retourna au Japon et combattit Kimoran, un tyran d'une autre dimension échoué sur Terre. Se souvenant probablement des leçons de Seraph, Logan choisit de ne pas le tuer quand il en eut l'occasion. Bien que les détails restent vagues, il est possible que Logan ait voyagé dans son premier « terrain de chasse » qu'étaient la Russie et la Chine, où il fut découragé par la montée du totalitarisme communiste. Il aurait même été pendant cette époque réduit à l'esclavage par des personnes inconnues, c'est une part de sa vie qu'il ne raconte même pas à ses amis les plus proches.

Dégouté par la guerre et ses conséquences, mais aimant voyager, Logan retourna au Canada avec son attitude insouciant d'autrefois, il se mit à devenir détective afin de gagner de l'argent et une réputation. Il contacta son ami Chang, qui lui trouva des travaux de renseignement chez Landau, Luckman et Lake en échange de service de la part de Logan. Opérant le plus souvent en dehors de Ottawa et Calgary, avec d'occasionnel mission en Afrique du Sud et Madripoor. Logan se fit une bonne clientèle constituée de divers agences gouvernementales et gagna la réputation du plus mortelle détective indépendant. À Calgary, il travailla souvent avec Cracklin'Rosa, de laquelle il se rapprocha en dehors du contexte professionnel, elle était propriétaire de l'Hotel Saint Cecil. Bien que avec plus de 50 ans, Logan continua d'avoir la force et la vitalité d'un jeune homme, Logan continua d'être incapable de faire face à sa nature mutante, et il refusa inconsciemment de reconnaître que ses pouvoirs de récupération étaient de nature surhumaine.

Alors qu'il était en train de surveiller un scientifique nommé Carling pour Landau, Luckman et Lake, Logan combattit de nouveau Kimora, qui voulait se servir de Carling afin qu'il établisse un portail entre la dimension de la Terre et la sienne. Kimora battu Logan lors du combat, se moquant de lui en le désignant « d'animal dans des habits d'homme » et Logan échappa à la mort par l'arrivée de Chang, qui aurait apparemment décapité Kimora. Secoué par cette expérience, Logan mis fin à ses opérations de détective et réapparut de nouveau au Japon où il chercha à se contrôler et la paix intérieure. Il passa 5 ans ou plus sous la tutelle d'un sensei (dont on ne connaît pas le nom) à Jasmine Falls. Bien qu'il soit incapable de contrôler totalement sa nature violente, Logan atteignit un niveau de tranquillité qu'il n'avait pas souvent, et il semblait préparé pour quitter le Japon pour un moment.

L'enseignement de Logan fut interrompu par l'arrivée de Chang, qui l'avait localisé pour qu'il l'aide à s'opposer à Kimora et sa volonté de conquérir la dimension de la Terre grâce aux secrets qu'il avait reçu du Docteur Carling. Chang dirigea Logan dans la dimension de Kimora, ce serait apparemment la première aventure de la sorte pour Logan. Il fut rejoint par la fille semi-extradimensionnelle de Carling, Rose, ensemble ils donnèrent l'assaut sur la forteresse de Kimora. Refusant d'avoir recours à la brutalité après avoir passé des années à méditer, Logan s'avéra doué dans la négociation des défenseurs de Kimora les assurant qu'il ne voulait que la vie de Kimora. C'est ce qu'il obtint, il évita donc un bain de sang et l'utilisation de sa sauvagerie animale qu'il avait passé tant de temps à réprimer. De retour dans la dimension de la Terre, Chang offrit à Logan une place chez Landau, Luckman et Lake qui utilisaient les méthodes de voyage extradimensionnelle de Carling pour leurs propres affaires. Logan déclina l'offre, mais accepta d'envisager l'offre plus tard, reconnaissant qu'il avait besoin de repenser sa façon de vivre. Il recommença ses activités de détective tout en réfléchissant à l'avenir, Logan souffrit gravement d'une blessure presque mortelle d'origine inconnue; cependant, malgré la vitesse de sa guérison, Logan continua de refuser d'admettre qu'il possédait des pouvoirs surhumains, mais il se peut que cet incident lui donna l'envie de rejoindre une équipe.

Dans le début des années 60, Logan rejoignit le programme secret Arme X, où il fut assigné à l'équipe Team X, une unité d'espionnage internationale placée sous le contrôle de la Black Ops Special Services Section de la CIA. Découvrant l'étendue complète de sa nature mutante, le programme Arme X répliqua son facteur

guérisseur et son facteur rajeunissant pour l'utiliser sur les autres agents. Logan fut abasourdi de trouver parmi ses coéquipiers, son pire ennemi, Dent de Sabre et Silver Fox, son ancien amour, qui révéla avoir survécue à l'attaque de Dent de Sabre des décennies plus tôt. Le trio fut capable de travailler ensemble malgré leur passé commun grâce à l'utilisation d'implants mémoriels créés par le télépathe du programme, Aldo Ferro, surnommé Psi-Borg. Utilisant le nom de code Wolverine, Logan travailla aux côtés d'agents tels que Maverick, Wraith, Mastodon, Vole et Wildcat.

En accord avec les intérêts des Etats-Unis, Team X fut souvent envoyé à Cuba et en Asie du Sud-Est, cependant les détails de ces missions restent minces. En 1963, Wolverine et Dent de Sabre sont en mission à Cuba quand Silver Fox, sûrement grâce à un ravivement de sa mémoire concernant son attaque par Dent de Sabre, les livra aux soldats Cubain. Silver Fox déserta ensuite Team X et devint une terroriste, et rejoigna finalement les rangs de l'Hydra.

Plus tard, en 1968, Wolverine et Dent de Sabre furent envoyés en Union Soviétique pour saboter un voyage spatial sur la lune en assassinant le super-agent soviétique Epsilon Red. La mission fut annulée avant que Wolverine ne puisse exécutés les ordres, bien que Dent de Sabre ait tué la femme de Epsilon Red sur un caprice. Quelque temps plus tard, Team fut envoyée en Allemagne de l'Est pour saboter un programme de super-soldat à Berlin et pour récupérer des technologies expérimentales de l'agent double Janice Hollenbeck. Pendant leurs évasions de la base, Dent de Sabre assassinat Janice pour ne pas ralentir la retraite de l'équipe, ce qui enragea Wolverine. Après leur évasion, la guérison rapide de Wolverine le força à faire face à sa nature mutante. Troublé par ce côté de lui même et ne désirant plus travailler avec Dent de Sabre, Wolverine se résigna à quitter Team X, laquelle se sépara peu de temps après. La mémoire de Wolverine sur ses années passées au sein de Team X se fragmentèrent plus tard, et cela notamment à cause des implants mémoriels qu'il avait reçues, cela en plus des propres défenses de son esprit ce qui encouragea à brouiller sa mémoire.



À la suite d'au moins un service militaire à la Guerre du Vietnam, Wolverine trouva au début des années 70, un travail d'espion chez le Departement K, un branche secrète du Ministère de la Défense Canadien qui maintenait des liens secrets avec le programme Arme X. Opérant en dehors de Ottawa au Canada, il fut le partenaire de l'amicale Neil Langram, et il renoua son amitié avec Cracklin' Rosa. Logan travailla fréquemment avec Nick Fury, qui était alors un agent haut-gradé à la CIA; les années qui suivèrent, il travailla avec des espions tels que Richard et Mary Parker, qui le sauvèrent une fois d'un célèbre criminel. De temps en temps, le facteur guérisseur de Wolverine était testé, à la fin d'une mission il fut piégé sous un glacier, le forçant à manger sa propre chair pour survivre pendant 6 mois avant d'être finalement secouru.

Après que Wolverine travailla avec le Departement K pendant quelques années, Langram fut contacté par un représentant de l'organisation bourgeoise du Club des

Damnées, lequel recherchait des mutants pour satisfaire leurs soifs de pouvoirs. Langram refusa l'offre et prévoyait de révéler les activités du Club, mais il fut assassiné par Dent de Sabre qui était un mercenaire à la solde du Club. Wolverine rejoigna une jeune espionne américaine, Carol Danvers, dans l'enquête de la mort de Langram, laquelle les conduisit facilement au Club des Damnées Canadien. Face à Dent de Sabre, il apprit de son ennemi certains détails des activités du club, parmi lesquels l'intention, en coopération avec des gouvernements, d'engager des agents mutants pour une « guerre » imminente entre mutants et humains normaux. Dent de Sabre activa la bombe qui détruisit le complexe, malgré cela, lui et Wolverine survécurent. En voyant les résultats de leurs enquêtes, Danvers, tenta de porter l'attention du Sénateur Robert Kelly sur ce problème, mais les résultats de ses efforts, si il y en avait, ne furent jamais révélés.

Le rapport de Wolverine sur le Club des Damnées et sur leur conspiration mutante ne fut pas pris au sérieux par les supérieurs de Wolverine, et ces derniers commencèrent à mettre la parole de Wolverine en doute le croyant paranoïaque. Pour sa part, Logan commença à devenir obsédé par sa propre nature mutante. Désillusionné par lui-même et troublé par les révélations de Dent de Sabre, il commença la drogue et l'alcool, probablement dans le but de tester l'étendue de son pouvoir guérisseur, lequel comme commença à le réaliser Logan, à jouer un rôle important dans la longévité de Logan. Il démissionna du Département K après avoir tiré accidentellement sur un coéquipier dans un stand de tir. Dégouté par lui-même, Wolverine planifia de se perdre dans le Yukon, espérant éviter le conflit entre mutants prédit par Dent de Sabre.



Cependant, avant que Wolverine ne puisse quitter le Canada, il fut enlevé par des agents du projet Arme X qui cherchaient à le transformer en la parfaite machine à tuer. L'Arme X recouvra ses os du métal quasi-indestructible appelé Adamantium, et au cours de l'opération ses griffes, dont l'existence avait été oublié de Logan depuis longtemps, firent leurs apparitions en émergeant de ses mains, choquant les scientifiques de l'Arme X. La personnalité de Wolverine fut enterrée en dessous d'implants mémoriels et de lavages de cerveaux, et fut quasiment transformé en légume. Il fut forcé par le programme Arme X à massacrer tout les habitants de la petite ville de Roanoke. Cependant, Wolverine se libéra finalement de l'emprise du contrôle de l'Arme X et rentra dans une immense colère, assassinant presque tout le monde dans le laboratoire avant de s'enfuir dans la forêt proche des Rocheuses Canadienne. Vivant dans la forêt pendant plusieurs mois, Wolverine établit un lien psychique avec un sauvage surnaturel connu sous le nom de Hunter in Darkness, et sa rage bestiale fut calmée par un chef Lakota. Pendant ce temps, Wolverine résidait apparemment dans une cabane avec une victime femme du projet Arme X connue seulement sous le nom de la Native.

Par la suite Wolverine croisa un jeune couple en lune de miel, James et Heather Hudson, Wolverine les attaqua mais fut stoppé par le fusil des Hudson. Pendant qu'il récupérait, Wolverine regagna assez de son humanité pour être horrifié par la présence de ses griffes d'adamantium, croyant faussement qu'elles avaient été rajoutées à son squelette, mais aucun souvenirs de l'Arme X ne lui restait le laissant

perdu. Retrouvant ses facultés mentales avec l'aide des Hudson, Wolverine joigna le Département H, une agence gouvernementale orientée vers les superhumains fondée par James Hudson.



Peu de temps après sa guérison, Wolverine voyagea aux États-Unis pour consulter l'expert en Adamantium, le Docteur Myron MacLain. Aux suites de sa consultation, Wolverine fut pris pour cible par Dent de Sabre et Silver Fox, sous les commandes de L'Hydra. Il fut aidé par d'anciens alliés comme Nick Fury, Carol Danvers et Natasha Romanova, qui était désormais une super-espionne russe connue sous le nom de la Veuve Noire. Bien que Wolverine et ses alliés triomphèrent contre ses attaquants, sa mémoire ne fut pas retrouvée et il ne reconnaissait pas la totalité de ses amis et ennemis. À la suite de cet accident, Dent de Sabre s'entraîne chaque année à traquer Wolverine pour son anniversaire.

Sous le traitement du Département H, Wolverine regagna souvenirs de ses expériences passées, mais la manipulation mentale du programme Arme X et son propre pouvoir guérisseur continuèrent à lui laisser certains moments de sa vie inconnus. Il commença aussi une intense psychothérapie qu'il continua pendant toute sa période au Département H afin de l'aider à contrôler ses rages.

En tant qu'agent du Département H, Wolverine retourna à l'espionnage et, par coïncidence ou par préméditation, il fut nommé Arme X. En tant qu'espion, il reçut des missions mortelles que les autres agents ne voulaient pas avoir à faire. En fonction de cela, il servit en Sibérie et dans le Pacifique Est, notamment sur les côtes asiatiques du Pacifique, incluant son ancien pays d'adoption, le Japon. Il obtint finalement le rang de Capitaine des forces armées Canadiennes.

Une de ses premières missions fut sur le territoire russe avec pour alliés Carol Danvers et le pilote Ben Grimm. Au cours de la mission, Wolverine n'utilisa pas ses griffes, sûrement pour se prouver à lui-même qu'il n'en avait pas besoin. Sur une autre mission, Wolverine passa quatre mois à Hong Kong, où il s'opposa aux Triades et à l'assassin McLeish, aussi connu sous le pseudonyme du Fantôme Blanc.

Près de 3 ans après que les Hudson aient découvert Wolverine, la première équipe publique de super-héros, les Quatre Fantastiques, commencèrent leurs activités. Inspiré par cela, James Hudson orienta le Département H en une équipe de super-héros gouvernementale qui opérerait aussi publiquement. Hudson nomma Wolverine aux commandes de cette équipe, laquelle fut d'abord connue sous le nom de The Flight. En vue d'une carrière publique, Wolverine fut habillé avec un unique costume Jaune et Bleu. Contemplant la sagesse de sa nouvelle carrière, Wolverine quitta temporairement son devoir au Département H pour retourner à Madripoor, où il se réunissait avec son ancienne amie Seraph. Wolverine aidait Seraph et sa nouvelle élève, la mercenaire appelée la Vipère, dans les opérations de Seraph contre La Main. Ces aventures



furent apparemment les premières avec son nouveau costume. À une occasion, Seraph et la Vipère sauvèrent Wolverine de son vieil ennemi, Dent de Sabre, Seraph y sacrifia sa vie dans ce but, mais elle ne mourut que après que Wolverine lui ai promis d'aider la Vipère. Secoué par cette exemple d'héroïsme, Wolverine retourna au Canada et accepta de travailler avec The Flight et devint finalement le commandant, partageant son temps entre l'entraînement dans la base canadienne de The Flight et ses missions d'espionnages.

Malgré les plans d'Hudson pour l'équipe de super-héros, Wolverine demeura le seul candidat, et Logan s'attarda au Canada pendant des mois pendant que Hudson continuait de chercher d'autres candidats convenables. Sur le point de partir, Wolverine fut rappelé pour combattre D'Von Kray, un soldat Canaanite du 40^{ème} siècle à la poursuite du voyageur temporel mutant Cable. Wolverine porta son costume bleu et jaune pour l'occasion, apparemment la première fois au Canada. Wolverine vaincu Kray, qui fut mis en détention au Département H pour s'échapper peu de temps après et continuer sa traque de Cable, avec cette fois Wolverine à sa poursuite. Lorsque Wolverine et Cable trouvèrent Kray, il fut vaincu une nouvelle fois et recapturé. Peu de temps après cela, Wolverine fit équipe avec le Colonel Rick Stoner de la CIA pour retrouver un prototype d'armure crée par Hudson et volé par l'Hydra. Wolverine continua de refrainer l'utilisation de ses griffes pendant le combat, probablement pour différencier ses missions d'espionnage de son eventuel rôle de héro costumé, préférant utiliser un poignard, comme il faisait durant la seconde Guerre Mondiale.

Sous la pression de produire d'autre agent, Hudson fut accusé de meurtre lors d'une expérience pour déclencher les pouvoirs mutants latents d'une personne. Wolverine, se souviendra plus tard des ses expériences des mains du projet Arme X, prévenu par Hudson que son cobaye, qui était nommé Bedlam, pouvait se montrer incontrôlable. Dérangé par les actions de Hudson, Wolverine retourna à ses missions de renseignement, cependant il resta à la disposition de The Flight si nécessaire, entraînant les nouvelles recrues aux combats.



Wolverine travailla avec différents agents de renseignement, notamment avec Carol Danvers et avec son futur-partenaire Michael Rossi. Alors qu'il était au Japon, il se lia d'amitié avec Asano Kimura des services secrets Japonais, qui admirait le respect de Wolverine et son amour pour le Japon. Il observa aussi la manière dont le gouvernement Japonais combattit des formes préhistoriques libérées d'animation suspendue. Durant sa visite au Japon, Wolverine en profita pour se réunir avec Ogun, avec lequel il continua son enseignement Samouraï.

De temps en temps, Wolverine accompagnait Danver et Rossi aux Etats-Unis, où il travaillait avec le politicien Tarkington Brown de New York City et un Capitaine superhumains sans nom. Pendant un moment, sous la protection de l'armée Canadienne, Wolverine stationna à la Base de Valhalla, partie du système de défense du NORAD. Une fois, alors qu'il rendait visite aux Hudson au Canada, il rentra dans une énorme rage et il tua des amis proches de lui, cette expérience le força à faire face à son manque de progrès dans le contrôle de sa nature bestial.

Quelques mois après les débuts de l'équipe américaines des Vengeurs, Wolverine, stationnant encore au Canada, recruta le détective Canadien Sean Bernard pour The Flight. Bernard fut assigné à l'utilisation de l'armure Gardienne de Hudson sous le nom de code Groundhog. Après quelques mois, le criminel Américain Tête d'Oeuf dirigea une équipe de criminel dans le but d'extraire des fonds du gouvernement Canada via une menace à l'ogive nucléaire. Wolverine, dans son costume jaune et bleu, conduisit une équipe de Flight contre l'équipe des mercenaires superhumains. Bien que la mission fut un succès, la recrue Saint Elmo fut tuée, Groundhog démissionna, et les autres recrues se révélèrent incapable d'assurer d'autres missions. Basé sur un manque de préparation, Hudson sépara The Flight en trois niveaux de capacité : Gamma Flight, Beta Flight et Alpha Flight.

Durant l'époque avec The Flight, Wolverine eut une relation avec une des membres, Narya, la demi-déesse au nom de code Snowbird, laquelle fut tuée brutalement. Parmi les autres recrues de Flight avec lequel il a périodiquement travaillé, se trouve Wildchild, un jeune mutant avec une nature violente cachée comme celle de Wolverine. Wolverine recruta aussi une jeune mutante avec de multiples personnalités désordonnées nommée Jeanne-Marie Beaubier, nommée plus tard Aurora.

Le travail d'espionnage de Wolverine l'emmenait parfois jusqu'à Vladivostok en Russie où il travailla longtemps avec son allié Nick Fury juste avant qu'il devienne le directeur du SHIELD. Wolverine travailla directement avec le SHIELD par moment durant cette époque, recevant même une immatriculation du SHIELD, mais ne rejoignit pas officiellement l'organisation. À une occasion il se confronta à l'agent superhumain russe Vladimir Zaitsev, au cours de cette rencontre il portait un costume brun et orange lié à son image public de leader de Alpha Flight.

Après que Carol Danver fut capturée en mission derrière les lignes ennemies, Wolverine travailla avec Michael Rossi et d'autres pour s'introduire dans la prison de Lubyanka pour la libérer, malgré le fait que ses ordres directs y étaient opposés. Durant la mission, Rossi fut apparemment tué et les autres abandonnèrent en cours de mission, laissant Wolverine seul pour faire sortir Danvers de la Russie malgré l'exigence de Danvers qui voulait qu'il l'abandonne pour sauver sa vie. À la suite de ses événements, Danvers fut recrutée comme chef de la sécurité à Cape Canaveral, étant son ami et amant en dehors du travail d'espion, Wolverine apprit à moins garder en lui-même ses émotions, le poussant plus tard à prendre le contrôle de Alpha Flight de façon permanente.

Alors que la préparation au lancement de Alpha Flight commençait, Wolverine voyagea au Japon pour avoir l'avis de son sensei de longtemps, Ogun, mais fut seulement choqué de savoir que Ogun, son ancien professeur en code morale et en honneur, c'était donné à la magie noire et était devenu un assassin, tentant de réduire Wolverine en esclavage. Wolverine échappa à ce sort, profondément choqué par cette rencontre, il jura de ne jamais retourner au Japon. Retournant au Canada, il évita les armes à lames qu'ils utilisèrent de temps en temps, symbolisant sa rupture avec Ogun. Acceptant son sort, il commença à dépendre de plus en plus de ses griffes en adamantium lors des combats.

Ayant envie d'éviter la confrontation avec Ogun, Wolverine, prêt à devenir publiquement un super-agent, fut envoyé dans l'Ontario interrompre des activités

terroristes. Cependant, James Hudson l'informa que la « mission », la première publique aux Canada pour Wolverine depuis le combat contre Tête D'Oeuf il y a des années, était en réalité un test du Département H. Au cours de ce test, Wolverine fut enlevé par un génie nommé le Leader, tout comme le demi-dieu Grec Hercules et le Deviant Karkas. Le Leader désirait les utilisés afin de combattre Hulk. Wolverine s'échappa de son emprisonnement et libéra ses amis captifs, tandis que le Leader fuyait. Par coïncidence, Hulk lui-même arriva au Canada peu de temps avant le retour de Wolverine. L'armée Canadienne étaient mobilisée pour s'opposer à Hulk, mais Wolverine sentant le défi, demanda à avoir l'opportunité de le combattre en premier. Au cours de sa mission, Wolverine trouva Hulk mais aussi une créature mystique appelé Wendigo, mais malgré ses efforts il ne réussissa pas à vaincre Hulk. Wolverine continua pourtant d'assumer le commandant de Alpha Flight, passant plusieurs mois dans des missions d'espionnage, incluant une en territoire communiste où il travailla avec une espionne, l'agent Charlemagne, une amie de longue date et amante.



À son retour au Canada, Wolverine assista James Hudson pour contenir Bedlam, Hudson avait perdu l'espoir de le contrôler et l'avait placé en animation suspendue. Suite à ça, Wolverine commença à questionner le bien fondé du travail pour le Département H. De plus, elle s'aperçu qu'il commençait à éprouver des sentiments pour Heather Hudson, qui compliquèrent sa situation. Quand l'équipe américaine de X-Men fut capturée et retenue prisonnière sur l'île de Krakoa, le fondateur des X-Men, Charles Xavier, chercha d'autres mutants, incluant Wolverine, pour l'aider à les secourir. Désabusé par son travail Canadien, intéressé par le fait de travailler de nouveau librement, et intrigué par l'offre de Xavier, Wolverine démissionna du Département H pour rejoindre la nouvelle équipe de X-Men de Xavier qui sauvèrent avec succès leurs prédécesseur de l'île de Krakoa. À la suite de se sauvetage, la plupart des membres de la première équipe démissionnèrent du service actif, laissant Wolverine et les autres recrues a prendre la place des X-Men dans la protection du monde. Les seuls membres de la première équipe qui restèrent dans la seconde, avec Xavier, furent la télépathe Jean Grey, pour laquelle Wolverine développa une attraction immédiate, et le chef d'équipe Cyclope, avec lequel Wolverine, qui n'appréciait pas beaucoup les personnes autoritaires, ce retrouvait constamment en conflit.

Pendant son époque dans les X-Men, Wolverine explora New York et devint l'un des cibles de la chasse annuel de Dent de Sabre, rappelant que même avec sa nouvelle vie de dangers son passé le poursuivait. Bien qu'il fut initialement distant et brutal avec ses coéquipiers, comme si il prenait soin de ne pas trop s'attaché à eux, Wolverine devint par la suite très proches de Diablo et continua à être attiré par Jean Grey, mais sans réciprocité. Peu après, Grey fut remplacée par l'entité cosmique du Phénix, trompant même le sens développés de Wolverine.

Durant le début de la participation de Wolverine aux X-Men, Wolverine fit face à de nombreuses menaces, dont certaines revenaient de manières récurrentes au fils des années. Du démoniaque N'garai, aux robots géant Sentinelles, sans oublié le Fléau et le plus vieil ennemi des X-Men, le maître du magnétisme, Magnéto. L'équipe s'aventura même dans l'espace intersidéral (connu comme la première expérience

du style pour Wolverine) pour combattre une menace qui pesait sur l'univers lui-même. Cependant, quand Wolverine retourna sur Terre, il se trouva confronté à James Hudson, qui en l'absence de Wolverine, s'était nommé chef de Alpha Flight. Hudson portait son costume suréquipé sous le nom de Arme Alpha afin de capturer Wolverine et de le ramener au Département H. Les coéquipiers de Wolverine l'aidèrent à lui échapper, mais Logan savait qu'un futur combat avec son ancien allié était inévitable.



Après avoir été capturé dans une confrontation avec Magneto, Wolverine et les X-Men s'échappèrent de la Terre Sauvage, une jungle sauvage cachée profondément dans l'Antarctique que Wolverine apprécia immédiatement. Quittant la Terre Sauvage, l'équipe se dirigea vers le Japon, la première visite de Wolverine dans ce pays depuis sa confrontation avec Ogun. Remplis de sentiments partagés quant à son retour dans ce pays, Wolverine eut la chance de rencontrer une jeune femme nommée Mariko Yashida, cousine de l'ancien X-Man Sunfire. Effrayée dans un premier temps par le formidable mutant, Mariko fut bientôt apaisée par Wolverine, ce dernier fut attiré par sa beauté et ses manières raffinées. Mariko et Wolverine passèrent beaucoup de temps ensemble pendant la période où les X-Men étaient au Japon. Cependant, appréciant ses nouveaux sentiments avec Mariko, leurs chemins se séparèrent quand le vol des X-Men vers les États-Unis fut détourné vers le Canada, où Hudson, maintenant connu sous le nom de Vindicator, dirigeait la dernière version de Alpha Flight pour de nouveau échouer dans la tentative de capture de Wolverine.

Peu de temps après ça, le Phénix, les X-Men croyant toujours qu'elle était Jean Grey, était apparemment morte. Secoué par cette perte, Wolverine porta son costume brun et orange qu'il portait autrefois, notamment dans son combat avec Vladimir Zaitsev, probablement pour se souvenir que sa vie aux côtés des X-Men n'était pas moins dangereuse que son ancienne vie dans le Département H par exemple. Accompagné par Diablo, Wolverine retourna au Canada pour faire la paix avec Alpha Flight, rejoignant même l'équipe pour faire face au réveil du Wendigo. Plus tard, quand Mariko visita New York, ils continuèrent tous les deux à avancer dans leur relation. Ils réalisèrent bientôt qu'ils étaient amoureux, donnant à Wolverine de nouveaux liens avec le pays qu'il aimait depuis si longtemps.

FIN